Projeto Final Processo Trainee InfoJr UFBA - 2017

Introdução

Esse documento tem como principal finalidade elucidar os requisitos e definir o escopo do projeto final do processo Trainee InfoJr UFBA - 2017.

Como já discutido com os trainees que participam das capacitações (vacilo seu se você não participa hein...), teremos um projetinho final para entender melhor qual o nível de vocês em relação às tecnologias que usamos e nuances das coisas que fazemos aqui na Info. Tudo que foi feito até agora será levado em conta, mas esse projeto pesa bastante no processo de decisão dos nossos novos membros.

Lembrem-se, já contamos com vocês para desenvolvimento de projetos externos no mês que vem, então, nada de brincadeira, hein? É hora de provar que todas as horas que passaram na sede e no laboratório serviram para algo.

O projeto que será desenvolvido é de caráter fictício, mas isso não tira nem um pouco a importância da aplicação de cada um de vocês estarem 100% no dia da apresentação. Encarem como um projeto real.

Desejo muito sucesso a todos e, caso alguém ainda esteja perdidinho, a hora de correr atrás é essa! Vocês estão de férias e não podem dar desculpas não. Mãos á obra!

Descrição do projeto

O Coordenador do Instituto de Matemática contratou a InfoJr para desenvolver uma aplicação de controle do Instituto. A ideia é ter um sistema com acesso fácil às informações dos departamentos, cursos, alunos, professores, turmas que os professores lecionaram, turmas que os alunos estudaram e outras entidades relacionadas ao Instituto.

Escopo do projeto

Módulo de usuários

- Os usuários do sistema serão o coordenador (admin) e os alunos. Ou seja, teremos dois níveis de usuários. Pesquisem bastante sobre essa parte aqui. Pensem. Reflitam. Re-reflitam. Por favor, tragam alguma coisa legal em relação a gerenciamento de níveis de acesso e permissões. Chega de fazer o basicão nesse sentido aqui na Info.
- Os usuários poderão, é claro, logar e deslogar do sistema.
- Os usuários só poderão ver o que os mesmos têm permissão para ver.
 - O coordenador vê e cadastra tudo e o aluno pode se cadastrar em turmas.

Módulo de departamentos

- Manter departamento (toda vez que eu falar "manter" eu quero dizer fazer o crud completo da entidade).
- Possibilitar troca de gestão na chefia do departamento (considere que o departamento tem apenas um funcionário de coordenação que é o chefe, ou seja, desconsidere o vice, o secretário e etc)

Módulo de cursos

- Manter cursos (esse negócio de manter nem deveria ser escrito né? Isso é quase default).
 - Tratar ligação entre cursos e o departamento (e se o departamento deixar de existir? O que acontece com o curso? Se o curso deixar de existir? O que acontece com as disciplinas? Pensem e tratem isso para todas as ligações. Perguntem ao pessoal e pesquisem como fazer e tratar).

• Módulo de disciplinas

- Manter disciplinas
 - Se liguem nas ligações, tratem sempre o que acontece se as entidades ligadas forem excluídas.

Módulo de professores

- Manter professores
- Quando o professor for inserido (contratado), enviar o contrato de trabalho para o mesmo via email.
 - Pode pegar um modelo de contrato qualquer, jogar para HTML (Dê seus pulos) e dinamize o nome e a data do mesmo (ou seja, pegue a data atual e o nome do professor e coloque nos lugares onde tem data e nome no contrato). Quebrem a cabeça com isso aqui, se ficarem muito presos, procure ajuda.

Módulo de alunos

- Manter alunos
- Alunos podem escolher disciplinas para cursar
 - Desconsiderem pré-requisito (imagine que delícia a vida seria se não tivéssemos pré-requisitos?)
 - Como não poderemos testar todo semestre, coloque para que a escolha da disciplina só seja efetuada caso seja um minuto par. Ou seja, 13:51 não pode se inscrever em disciplina, mas 13:52 pode. Isso aqui é só pra simular algum tipo de restrição mesmo e para vocês trabalharem um pouco com data em PHP.
 - Cada aluno só pode se matricular em disciplinas do seu curso

Módulo de turmas

- Manter turmas
 - Sabe as ligações? Então... Tratem elas. Principalmente turma que tem várias ligações que podem ser, potencialmente, fontes de problemas.

Passos:

Não vou dar tudo de mão beijada, mas vou deixar algumas diretrizes para facilitar o trabalho de vocês e eu poder dizer "tá lá no documento" quando vocês me perguntarem alguma coisa e para motivar vocês um pouco:

- 1. A equipe vai ser definida em breve e:
 - a. Designarei algumas pessoas para estarem mais próximas dos projetos. Essas pessoas não vão gerenciar os projetos, elas só vão me ajudar em algumas coisas no que diz respeito à organização de slack, github e etc. No entanto, nada impede de você pedir ajuda à própria pessoa, caso ela não seia trainee.
 - b. Eu nem preciso dizer que não é pra compartilhar/pescar código né?
 - c. Se organizem como uma equipe. Façam hangouts, façam teamspeaker, discord app, marquem na casa um do outro, vão pro shopping codar, vão pra info... Só não venha me dizer que não teve como se comunicar.
 - d. E se o cara da sua equipe sair? Não é comigo não, papá... Na info isso acontece direto. Pergunte a Jeff, JP e Adeilson como fazer pra lidar com isso. Adianto que é mais ou menos o seguinte: Chore por alguns minutos, limpe as lágrimas e vá codar! Code o seu e o do brother que se saiu. Depois você xinga/bate/se resolve com ele.
 - e. Um canal no slack vai ser criado e vocês vão ser adicionados nos mesmos.
 - f. Um repositório no github vai ser criado e vocês serão inseridos nos mesmos.
- 2. O banco de dados você já tem, no entanto, tenho duas ponderações a fazer sobre isso:
 - a. Lembre-se que o coleguinha da equipe também fez um BD (se é que fez a atividade da capacitação de BD né...), sentem, discutam o quanto antes e montem apenas um banco de dados.
 - Algumas coisas vão ter que ser mudadas e outras criadas, obviamente. Um exemplo é/são a(s) tabela(s) de auxílio ao cadastro de um aluno em uma turma.

- 3. O tempo é suficiente para um projeto desse porte, portanto, só vocês poderão determinar o sucesso ou falha do projeto. No excuses. Não sei o resto da galera, mas eu (lan), particularmente, dificilmente votaria em alguém que falhou nesse projeto aqui. Como já disse lá em cima, eu preciso de pessoas capacitadas para desenvolver projetos no mês que vem. A ideia é que possamos aumentar a complexidade do nosso trabalho. O básico deve ficar no processo trainee.
- 4. Esse é provavelmente o primeiro projeto "real" que vocês farão na vida de vocês. Falhar nesse projeto pode representar algo além de apenas falhar em um projeto fictício da info. Se esforcem, usem a oportunidade para provar que são foda.
- 5. Não precifiquei o projeto, mas esse projeto aqui valeria alguns milhares de reais. Carreguem a importância do projeto para o design e para o código.
- 6. Demore de começar e você vai falhar. A InfoJr é cheia de mangueadores em recuperação (esse que vos fala é um exemplo) e eu sinto o cheiro de mangue.
- 7. Em breve sairá a data da entrega. Mas vai ser lá pro final das férias. Codando 3 horas por dia, direitinho, dá pra fechar com sobra.
- 8. Criatividade e inovação também contam pontinhos. Só se liguem para não tentarem algo ousado e se embolarem todo. Ponderem nas coisas que vão fazer. Saiam do feijão com arroz, mas com responsabilidade.
- 9. Doe sangue. Doar sangue salva vidas. Sério.
- 10. Com esse documento vocês já conseguem esboçar a arquitetura do sistema e corrigir o banco. Ou seja, vocês podem começar o projeto **AGORA**.