

Programação FrontEnd – 2º BIM

Matheus Moresco

Engenharia de Software - 3º Período

2025/01

Revisão do 1º Bimestre

Introdução ao Desenvolvimento Web

- História da Web
- Cliente x Servidor
- Diferença entre Frontend e Backend

HTML e Estruturação de Conteúdo

1. Como programar com HTML
2. Principais tags
3. Tags Semânticas
4. Boas práticas

Revisão do 1º Bimestre

CSS para Design Visual

- Como usar o CSS
- Seletores do CSS
- Principais operadores
- Framework Bootstrap

JavaScript e Programação Dinâmica

- Como usar o JS
- Manipular o HTML e CSS com JS
- Construir páginas dinâmicas com o JS

Avaliação do 1º Bimestre

Trabalho do currículo – Valor 4,0 pontos

- Organização em tags semânticas
- Conteúdo do currículo
- Estilização
- Formulário com Bootstrap

Trabalho dos Sites Favoritos – Valor 4,0 pontos

- Conteúdo
- Estilização
- Divisão em páginas separadas por conteúdo
- Sessão de comentários usando JS

Avaliação do 1º Bimestre

- Prova Integrada – valor 1,0 ponto
- AEP – valor 1,0 ponto

Prova Integrada – 1 Bimestre

1. Segundo Santos (2021) “a Fetch API é uma interface moderna do JavaScript que fornece uma maneira de fazer requisições assíncronas a recursos em servidores, como arquivos ou dados, de maneira simples e com suporte a Promises. Ela substitui a antiga XMLHttpRequest, oferecendo uma sintaxe mais limpa e um melhor controle sobre as requisições HTTP. A Fetch API permite que o desenvolvedor especifique o método HTTP desejado e fornece uma resposta em formato JSON ou texto, facilitando a interação com APIs e servidores de forma eficiente e com tratamento de erros aprimorado”. De acordo com o conceito e com o conteúdo estudado ao longo do bimestre ASSINALE a alternativa que descreve os métodos HTTP que a Fetch API pode utilizar para realizar requisições.

- a) GET, POST, PUT, DELETE
- b) GET, PATCH, POST, OPTIONS
- c) POST, DELETE, HEAD, CONNECT
- d) PUT, PATCH, HEAD, TRACE
- e) PATCH, TRACE, OPTIONS, DELETE


Prova Integrada – 1 Bimestre

2. Segundo Silva e Santos (2022) “flexbox é um modelo de layout do CSS que facilita a criação de layouts mais flexíveis e responsivos. Ele permite que os itens dentro de um contêiner sejam distribuídos ao longo de um eixo horizontal ou vertical, ajustando automaticamente seus tamanhos e posições com base no espaço disponível. Esse modelo é especialmente útil para criar interfaces que se adaptam de forma dinâmica a diferentes tamanhos de tela, proporcionando controle sobre o alinhamento e a ordenação dos elementos, além de simplificar o design de interfaces complexas”. Com base no conceito e no conteúdo estudado ao longo do bimestre ASSINALE a alternativa que descreve a utilização do Flexbox no desenvolvimento de layouts no front-end:

- a) O Flexbox é utilizado para definir a cor de fundo de um container em CSS, mas não tem impacto sobre a distribuição de espaço entre os itens.
- b) O Flexbox é uma técnica de layout que funciona apenas em dispositivos móveis e não pode ser usado em desktops.
- c) O Flexbox é utilizado para distribuir itens de maneira flexível em um container, permitindo o ajuste automático dos itens conforme o espaço disponível na tela.
- d) O Flexbox é usado para criar animações dinâmicas em CSS, mas não pode ser aplicado em layouts de sites estáticos.
- e) O Flexbox permite que o layout seja criado sem a necessidade de usar containers de divs ou outros elementos HTML


Prova Integrada – 1 Bimestre

3. A Web surgiu no início dos anos 1990 com o objetivo de facilitar o compartilhamento de informações entre pesquisadores. Com o tempo, evoluiu para uma plataforma global de comunicação e desenvolvimento de aplicações. Na arquitetura da Web, adota-se o modelo cliente-servidor. Essa divisão permite a separação entre apresentação (frontend) e lógica de negócio/dados (backend), tornando a manutenção e escalabilidade das aplicações mais eficiente. **SELECIONE** a alternativa que melhor descreve o modelo cliente-servidor adotado na Web.

- a) O cliente é responsável por armazenar os dados permanentemente e enviar páginas prontas ao servidor.
- b) O servidor executa o código de apresentação visual e o cliente trata a lógica de negócios.
-  c) O cliente faz requisições e o servidor responde com recursos ou informações, mantendo papéis distintos.
- d) O servidor apenas encaminha os dados para um outro servidor, sem interagir com o cliente.
- e) O cliente é quem define a estrutura de dados e o servidor apenas exibe informações.

Prova Integrada – 1 Bimestre

4. O HTML (HyperText Markup Language) é a linguagem de marcação padrão utilizada para criar páginas na Web. Ele define a estrutura e o conteúdo dos documentos exibidos nos navegadores, por meio de elementos. Cada elemento possui uma semântica específica, o que ajuda na organização da página, na acessibilidade e na indexação por motores de busca. **INDIQUE** qual elemento HTML é corretamente utilizado para criar um link que direciona o usuário para outra página.

- a) `<link href="pagina.html">`
- b) `<url src="pagina.html">`
-  c) `Clique aqui`
- d) `<href="pagina.html">Clique aqui</href>`
- e) `<nav link="pagina.html">Clique aqui</nav>`

Prova Integrada – 1 Bimestre

5. O **CSS (Cascading Style Sheets)** é a linguagem usada para estilizar páginas HTML. Com ele, é possível definir cores, tamanhos, posicionamentos e comportamentos visuais dos elementos. As regras de estilo podem ser aplicadas **inline**, no **cabeçalho da página**, ou em **arquivos externos**, sendo este último o método mais recomendado por promover organização e reutilização de estilos. **SELECIONE** a opção que representa uma forma válida de aplicar estilo a um parágrafo utilizando CSS inline.

- ➡ a) `<p style="color: blue;">Texto azul</p>`
- b) `<p css="color: blue;">Texto azul</p>`
- c) `<p class="color: blue;">Texto azul</p>`
- d) `<style="color: blue;"><p>Texto azul</p></style>`
- e) `<css style="color: blue;">Texto azul</css>`

Conteúdos para 2º Bimestre

Programação Dinâmica

- JavaScript
- JQuery
- TypeScript

Frameworks Frontend

- React, Angular e Vue
- Desenvolvimento com ReactJS
- Aplicações de Página Única (SPA)

Ferramentas para desenvolvimento

- Git
- Docker
- Teste automáticos

Avaliação 2º Bimestre

Projeto Final – valor 5,0 pontos

Trabalhos – valor 3,0 pontos

- Programação Dinâmica (Jquery)
- Página com React

AEP – valor 1,0 ponto

Prova Integrada – valor 1,0 ponto

2º Bimestre – Projeto final

- Propor um sistema FrontEnd
 - Planejamento e Implementação do Mini-Projeto
 - Refinamento, Testes e Revisão
 - Apresentação e Avaliação Final
-
- A entrega será feita pelo google forms
 - Todos os trabalhos devem ser entregues pelo github
 - Projeto deve ser construído usando Docker

Grupos de 2 a 5 pessoas

