Aula 02

- 1. Preparação do ambiente de desenvolvimento geral
- 2. Trabalhando com git e github no VSCode
- Introdução a React e Typescript e Preparação do ambiente de desenvolvimento

01. Instalando VSCode e extensão do git e github e fluxo de trabalho

O primeiro passo para começarmos trabalhar é instalar o VSCode. Caso já tenha instalado, podemos prosseguir para o próximo passo. Caso não tenha basta instalar seguindo a documentação clicando aqui.

O segundo passo é instalar a CLI do git clicando aqui.

A seguir vamos instalar a CLI do gh (github) clicando aqui

Em seguida vamos escolher ou criar uma pasta para trabalhar e iniciar um repositório git nesse diretório:

```
git init .

Após instalar vamos rodar o comando:
gh repo create teste
ou
gh repo create teste --private
```

E vamos criar nosso readme.md e fazer o primeiro commit nesse repositório:

```
echo "# README" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/seu_usuario/teste.git
git push -u origin main
```

02. Trabalhando com git e github no VSCode

Vamos criar um arquivo javascript só para fazermos uma vez o fluxo de trabalho com o git e github. Para isso precisamos abrir um espaço de trabalho (workspace) no VSCode:

code .

E em seguida rodar o comando mkdir script.js ou pela interface clicar no botão de criar um novo arquivo.

Vamos abrir o novo arquivo e escrever algum código (ou texto qualquer), somente queremos ter algum conteúdo nesse arquivo. Feito isso, podemos verificar o estado do nosso repositório local git, rodando o comando:

git status

E para versionar o nosso arquivo rodamos:

git add script.js ou para adicionar todos os arquivos unstaged git add .

Para commitar a alteração (nesse caso a criação do arquivo contendo determinado conteúdo):

```
git commit -m "mensagem do commit"
```

E para enviar para o repositório remoto (no github):

git push

Tendo terminado esse processo, teremos feito nosso segundo commit. É dessa forma que devemos continuar trabalhando após fazer novas alterações no código do nosso projeto.

03. Introdução a React e Typescript e Preparação do ambiente de desenvolvimento

Antes de qualquer outra coisa, vamos instalar o node e npm. Rode os seguintes comandos de linha de comando no **Windows PowerShell x86**. Para instalar o fnm (Fast Node Manager):

```
winget install Schniz.fnm
```

Configurar o fnm:

```
fnm env --use-on-cd | Out-String | Invoke-Expression
```

Fazer download do Node.js:

```
fnm use --install-if-missing 22
```

Verificar versão do Node.js. Deve retornar "v22.6.0":

node -v

Verificar se instalou o npm (Node Package Manager) e qual sua versão. Deve retornar "10.8.2":

npm -v

Se preferir siga o tutorial oficial clicando aqui

Se o comando npm não for reconhecido, execute o comando fnm env e verifique onde está instalado o fnm. O diretório onde o node e o npm está instalado deverá ser similar, procure-o pelas redondezas. Adicione este diretorio às variáveis de ambiente e teste novamento o comando npm -v.

Agora, podemos inicializar um projeto Node e instalar as dependências do React e parcel. Podemos rodar no CMD mesmo os comandos:

```
npm i react react-dom
npm i -D parcel typescript @types/react @types/react-dom
Agora vamos estruturar nosso projeto:
mkdir src
"" > src/index.html
"" > src/index.tsx
"" > src/App.tsx
"" > src/tsconfig.json
No arquivo index.html, dentro do <body> teremos o seguinte código:
<div id="app"></div>
<script type="module" src="index.tsx"></script>
No arquivo index.tsx, o seguinte:
import { createRoot } from 'react-dom/client';
import { App } from './App';
const root = createRoot(document.getElementById('app') as HTMLElement);
root.render(<App />);
E no App.tsx, o código:
const App = () => <div>App</div>;
export { App };
No arquivo tsconfig.json, adicione o seguinte código para configurar a
formatação do tipescrypt:
{
  "compilerOptions": {
    "module": "ESNext",
    "target": "ESNext",
    "moduleResolution": "node",
    "lib": [
```

```
"DOM",
      "ESNext"
    ],
    "jsx": "react-jsx"
}
No arquivo package.json gerado adicione os seguintes trechos de código:
"source": "src/index.html"
estado
"scripts": {
  "start": "parcel",
  "build": "parcel build"
}
Finalmente, para rodar a aplicação no CMD:
Caso de erro de pnpm failed to install modules adicione ao package.json o
seguinte:
"alias": {
  "process": false
```