Guía de Ejercicios sobre interfaces funcionales

Partiendo de las clases Rectángulo y Persona (Las cuales podrán ver y copiar en las últimas dos páginas), implementar las siguientes interfaces con expresiones lambda.

Comparator <T>

- 1. Crear un comparador que compare dos personas por altura.
- 2. Crear un comparador que compare personas por edad.
- 3. Crear un comparador que compare personas por edad y si son iguales por estatura.
- 4. Crear un comparador que compare personas por peso inversamente.
- 5. Crear un comparador que compare la base de dos rectángulos.

Function <T, R>

- 1. Crear un función que reciba un rectángulo y retorne su área
- 2. Crear una función que reciba un rectángulo y retorne su perímetro
- 3. Crear un función que reciba un double y retorne el triple de dicho numero
- 4. Crear una función que retorne el triple del área de un rectángulo
- 5. Crear una función que reciba una persona y retorne un rectángulo cuya altura es la estatura de la persona y su base el peso.
- 6. Realizar una función que retorne el triple del área de una persona como si la misma fuera un rectángulo (Siendo peso la base y estatura la altura)

Predicate <T>

- 1. Crear un predicado que evalúe si una persona mide más de dos metros
- 2. Crear un predicado que evalúe si la persona no mide más de dos metros
- 3. Crear un predicado que evalúe si es mayor de edad
- 4. Crear un predicado que evalúe si una persona es mayor de edad o mide más de 2 metros
- 5. Crear un predicado que evalúe si un rectángulo es un cuadrado.

Consumer <T>

- 1. Realizar un consumidor que reciba una persona y muestre su edad por pantalla.
- 2. Realizar un consumidor que incremente la edad de una persona en 3.
- 3. Realizar un consumidor que incremente la edad en 3 de una persona y luego muestre su edad.
- 4. Realizar un consumidor que transforme un rectángulo en un cuadrado, haciendo que su base pase a valer lo que su altura.

```
public class Persona {
     private String nombre;
     private int edad;
     private double peso;
     private double estatura;
     public Persona(String nombre, int edad, double peso, double
estatura) {
           super();
          this.nombre = nombre;
          this.edad = edad;
          this.peso = peso;
           this.estatura = estatura;
     }
     public String getNombre() {
          return nombre;
     public void setNombre(String nombre) {
          this.nombre = nombre;
     }
     public int getEdad() {
          return edad;
     }
     public void setEdad(int edad) {
          this.edad = edad;
     }
     public double getPeso() {
          return peso;
     }
     public void setPeso(double peso) {
          this.peso = peso;
     }
     public double getEstatura() {
          return estatura;
     }
     public void setEstatura(double estatura) {
           this.estatura = estatura;
     }
```

}

```
public class Rectangulo {
     private double base;
     private double altura;
     public Rectangulo(double base, double altura) {
          super();
          this.base = base;
          this.altura = altura;
     }
     public double getBase() {
          return base;
     }
     public void setBase(double base) {
          this.base = base;
     }
     public double getAltura() {
          return altura;
     }
     public void setAltura(double altura) {
          this.altura = altura;
     }
}
```