Haz una clase llamada **Persona** que siga las siguientes condiciones:

Sus atributos son: nombre, edad, sexo (H hombre, M mujer), peso y altura. No queremos que se accedan directamente a ellos. Piensa que modificador de acceso es el más adecuado, también su tipo. Si quieres añadir algún atributo puedes hacerlo.

Por defecto, todos los atributos serán valores por defecto según su tipo (0 números, cadena vacía para String, etc.). Sexo sera hombre por defecto, usa una constante para ello.

Se implantaran varios constructores:

* Un constructor por defecto.
* Un constructor con el nombre, edad y sexo, el resto por defecto.
* Un constructor con todos los atributos como parámetro.

Los métodos que se implementaran son:

* **calcularIMC():** calculara si la persona esta en su peso ideal (peso en kg/(altura^2  en m)), si esta fórmula devuelve un valor menor que 20, la función devuelve un -1, si devuelve un número entre 20 y 25 (incluidos), significa que esta por debajo de su peso ideal la función devuelve un 0  y si devuelve un valor mayor que 25 significa que tiene sobrepeso, la función devuelve un 1. Te recomiendo que uses constantes para devolver estos valores.
* **esMayorDeEdad():** indica si es mayor de edad, devuelve un booleano.
* **comprobarSexo():** comprueba que el sexo introducido es correcto. Si no es correcto, sera H.
* **toString():** devuelve toda la información del objeto.
* Métodos **set()** de cada parámetro

Ahora, crea una clase ejecutable que haga lo siguiente:

* Pide por teclado el nombre, la edad, sexo, peso y altura.
* Crea 2 objetos de la clase anterior, el primer objeto obtendrá las anteriores variables pedidas por teclado, el segundo objeto obtendrá todos los anteriores menos el peso y la altura .
* Para cada objeto, deberá comprobar si esta en su peso ideal, tiene sobrepeso o por debajo de su peso ideal con un mensaje.
* Indicar para cada objeto si es mayor de edad.
* Por último, mostrar la información de cada objeto.

Puedes usar métodos en la clase ejecutable, para que os sea mas fácil.