Cambio de modo al conectar el gamepad

Input Mode	Button Presionado	Xinput	Switch	PS4	PS3	DirectInput	Arcade
Nintendo Switch	B1		В	\otimes	\otimes		K1
XInput	B2		Α	0	0		K2
DirectInput/PS3	В3		Y				P1
PS4	В4		х				P2
Keyboard	R2	RT	ZR	R2	R2		К3
WebConfig Mode http://192.168.7.1	S2		÷	0	START		Start

Mapeos por defecto según los pines

GP2040-CE	XInput	Switch	PS4	PS3	DirectInput	Arcade
B1	A	B	\otimes	\otimes		K1
B2	B	A	0	0		K2
B3	X	Ŷ				P1
B4	Ŷ	X	(P2
L1	•	Ŀ	L1	L1		P4
R1	R	R	R1	R1		P3
L2	G	ŹL.	L2	L2		K4
R2	RT	<u>Z</u> R∖	R2	R2		K3
S1	@		s	SELECT		Coin
S2		4	0	START		Start
L3	0	(SL)	0	0	11	LS
R3	0	SR	®	0	12	
A1	&	(a)	a	a		Home
A2	-	•	Touchpad		14	

Modo BootSel El modo Bootsel es el estado de la placa en el que se puede cargar el firmware en la placa

Pulsar a la vez esta combinación de botones al conectar el mando

GP2040-CE	XInput	Switch	PS4	PS3	DirectInput	Arcade
S1+S2+ ↑	@+ (+ (□+ ╬+ ↑	s + o + ↑	SELECT + START +	9+10+ ↑	Coin+Start+ ↑

Hotkeys Las hotkeys permiten cambiar la funcionalidad del GP2040 sin acceder a la configuración Web

Pulsar a la vez esta combinación de botones

	GP2040-CE	XInput	Switch	PS4	PS3	DirectInput	Arcade
Home Button	S1 + S2 + †	®+ (+ ↑	□+ ╬+ ↑	s + o + ↑	SELECT + START +	9+10+ ↑	Coin+Start+ ↑
Dpad Digital	S1 + S2 + ↓	@+ ⊕ + ↓	□+ ╬+ ↓	s + o + ↓	SELECT + START +	9+10+ ↓	Coin+Start+ ↓
Dpad Left Analog	S1 + S2 + ←	®+ ⊕ + ←	□+ \$+ ←	s + o + ←	SELECT + START +	9+10+ ←	Coin+Start+ ←
Dpad Right Analog	S2 + S2 + →	®+ ⊕ + →	□+ \$+ →	s + o + →	SELECT + START +	9+10+→	Coin+Start+→
SOCD Up Priority	S2 + A1 + ↑	®+ & + ↑	□+⊕ + ↑	S + ₽ + ↑	SELECT + (1) + ↑	9+10+ ↑	Coin+Home+ ↑
SOCD Neutral	S2 + A1 + ↓	@+ & +↓	□+(6)+ ↓	s + ₽ + ↓	SELECT + ⊕+↓	9+10+ ↓	Coin+Home+ ↓
SOCD Last Wins	S2 + A1 + ←	@+ ⊗ + ←	□+⊕ + ←	S + ₽ + ←	SELECT + (1) + ←	9+10+←	Coin+Home+ ←
SOCD Invert Y Axis	S2 + A1 + →	@+ ⊗ +→	□+@ + →	S + ⊕ +→	SELECT + ♣ +→	9+10+→	Coin+Home+→

Simultaneous Opposite Cardinal Directions" (Direcciones Cardinales Opuestas Simultáneas). Cuando juegas con controladores sin palanca, como Hitbox o Mixbox, podrás hacer cosas normalmente imposibles, como presionar los botones izquierdo y derecho, o arriba y abajo, al mismo tiempo. Si el juego no está programado para manejar estas instancias de SOCD, podrías ser capaz de realizar acciones realmente poderosas, como bloquear en ambas direcciones al mismo tiempo (un gran problema en Marvel vs. Capcom 3).