Desafio iMusica

Autor: Gustavo A. Guimarães

Data: 01/06/2017

Objetivo	3
Solução implementada	3
Aplicativo Android	3
Listando Registros da Agenda	4
Adicionando novo registro a agenda	4
Editando um registro	5
Removendo um registro	6
Selecionando o Idioma do Aplicativo	8
Servidor RESTfull	9
Listar registros	9
Carregar um registro específico	9
Editar um registro específico	9
Remover um registro específico	9
Criar um registro novo	10
Construindo e Rodando a Solução	10
Construindo o servidor	10
Construindo o Aplicativo	11
Considerações Finais	12

Objetivo

Desenvolver um app simples, realizando operações CRUD sobre uma API remota. Fornecer fluxo para escolha de idioma no app.

Solução implementada

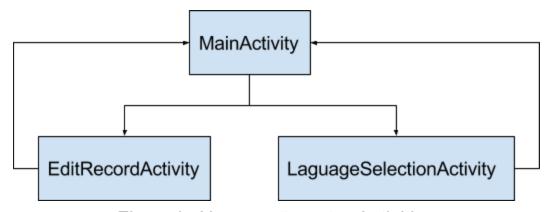
O tema selecionado para o aplicativo foi uma agenda de telefones. A solução implementada é composta por dois artefatos:

- Aplicativo Android para listar, visualizar, editar e remover registros da agenda;
- Servidor fornecendo interfaces REST para o aplicativo.

Aplicativo Android

O aplicativo é composto por três Activities:

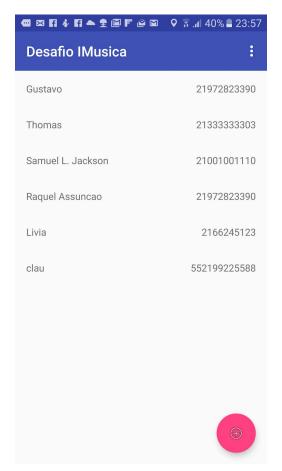
- MainActivity Atividade principal, lista os registros da agenda;
- EditRecordActivity Atividade para edição de registros da agenda
- LaguageSelectionActivity Atividade para seleção de idioma



Fluxo de Navegação entre Activities

Listando Registros da Agenda

Ao abrir o aplicativo, a listagem dos registros da agenda deve ser apresentada.



Listagem de registros da agenda

Adicionando novo registro a agenda

Para adicionar um novo registro à agenda clique no botão '+' localizado na parte inferior da tela de listagem de registros.



Botão adicionar registro

Será aberta uma nova atividade com os campos para a entrada dos dados para a criação do novo registro.

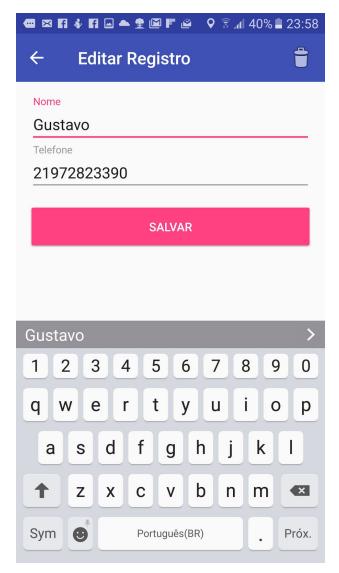


Interface de Criação de novo Registro

Forneça as informações de nome e telefone e depois clique em "Salvar". A atividade será encerrada e a listagem de registros será atualizada com o novo registro.

Editando um registro

Clique sobre o registro que você quer editar na listagem de registros. Será aberta a atividade de edição de registro com os dados de nome e telefone preenchidos.



Tela de edição de registro

Faça as alterações desejadas nos campos "Nome" e "Telefone" e depois clique em salvar. A atividade de edição de registro deverá ser encerrada e a listagem de registros deverá ser atualizada com as alterações feitas.

Removendo um registro

A partir da interface de edição de registro clique no icone de lixeira no canto superior direito da tela.



Botão remover registro

Será apresentado um diálogo de confirmação. Caso seja selecionado a opção "Sim" o registro será removido e a atividade de edição de registro será encerrada, retornando para a listagem de registros que será atualizada. Caso a opção não seja selecionada, nada será alterado.



Confirmação de exclusão de registros

Selecionando o Idioma do Aplicativo

A partir da atividade de listagem de registros, clique no ícone de menu, localizado no canto direito da barra superior. Selecione a opção "Idioma".



A janela de seleção de idioma deverá ser exibida.



Interface de seleção de idioma

Escolha um entre os idiomas disponíveis (Inglês e Português) e clique em "Confirmar". A atividade de seleção de idioma será finalizada e a listagem de registros será recarregada com as novas configurações.

Servidor RESTfull

A solução contempla um servidor RESTfull que fornece as seguintes endpoints:

Listar registros

Endpoint: /agenda/records

Metodo: GET

Output: JSON Array de objetos Records

Exemplo:

Carregar um registro específico

Endpoint: /agenda/record/<id do registro>

Metodo: GET

Output: JSON Object com o registro identificado pelo <id do registro>

Exemplo:

{"id":1,"name":"Gustavo","phone":"21972823390"}

Editar um registro específico

Endpoint: /agenda/record/<id do registro>

Metodo: POST Output: OK

Remover um registro específico

Endpoint: /agenda/record/<id do registro>

Metodo: DELETE

Output: OK

Criar um registro novo

Endpoint: /agenda/createrecord

Metodo: POST

Output: JSON Object representando o objeto Record recem criado

Exemplo:

{"id":1,"name":"Gustavo","phone":"21972823390"}

Construindo e Rodando a Solução

As duas partes, servidor e aplicativo deverão ser construídas. Os fontes podem ser encontrados nas pastas server/AgendaServer e AppDev/DesafiolMusica, respectivamente.

Construindo o servidor

O servidor é um projeto Maven. Para construí-lo é necessário ter Java e Maven instalados. O comando para construção é:

```
mvn package
```

Deverá ser criada uma pasta "target" e dentro dela, um arquivo chamado

Agenda-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar.

Para executar o servidor, execute o seguinte comando a partir desta pasta:

```
java -cp Agenda-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar
com.imusica.desafio.AgendaServer
```

O servidor estará pronto para receber requisições a partir do momento que a informação abaixo for exibida:

Server running

```
Visit: http://localhost:9998/agenda
Hit return to stop...
```

Para interromper o serviço basta pressionar "Enter".

Construindo o Aplicativo

O aplicativo é um projeto Gradle. É necessário configurar o endereço do servidor para que ele possa realizar as operações remotamente.

Importe o projeto dentro do Android Studio. Ele deverá resolver todas as dependências e fazer o build automaticamente.

Edite o arquivo build.grade localizado na pasta AppDev/ DesafiolMusica/App. Localize a entrada abaixo:

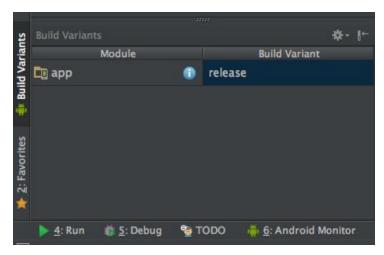
```
buildTypes {
    debug {
        resValue "string", "base_url", "http://10.0.0.102:9998/agenda/"
    }
    release {
        resValue "string", "base_url", "http://<server ip>:9998/agenda/"

        minifyEnabled false
        proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
    }
}
```

Configuração do servidor no aplicativo

Substitua o trecho destacado pelo endereço IP da máquina onde o servidor foi iniciado;

Mude o tipo de construção (Build Variants) para "Release";



Configuração de Build Variants

Após realizar essas alterações será feito um novo build e o aplicativo estará pronto para ser executado em emulador ou em aparelho que compartilhe da mesma rede do servidor.

Considerações Finais

As seguintes considerações são tidas como verdadeiras:

- A máquina que vai executar o servidor deve possuir Java e Maven instalados;
- Para construir o Aplicativo será necessário ter o Android Studio e o Android SDK instalados;
- O Aplicativo deve ser executado em emulador ou aparelho que possua comunicação com a máquina que estará executando o servidor;
- Considera-se que não exista nenhuma restrição de firewall entre a máquina que executará o servidor e a que estará executando o Aplicativo;