

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais – PUC Minas
Campus de Poços de Caldas
Curso de Bacharelado em Ciência da Computação
Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI

Sistemas Multimídia e Hiperemídia

Player de Mídias Contínuas

Prof. Dr. João Benedito dos Santos Junior
Ph.D. in Computing

An abstract graphic on the left side of the slide. It features a central orange circle with the white number '02' inside. This circle is connected by a thick orange line to a larger dark grey circle on the left, which also contains an orange circle. Various other organic shapes in shades of teal, olive green, and white are scattered around the central element. The background is a light blue-grey.

02

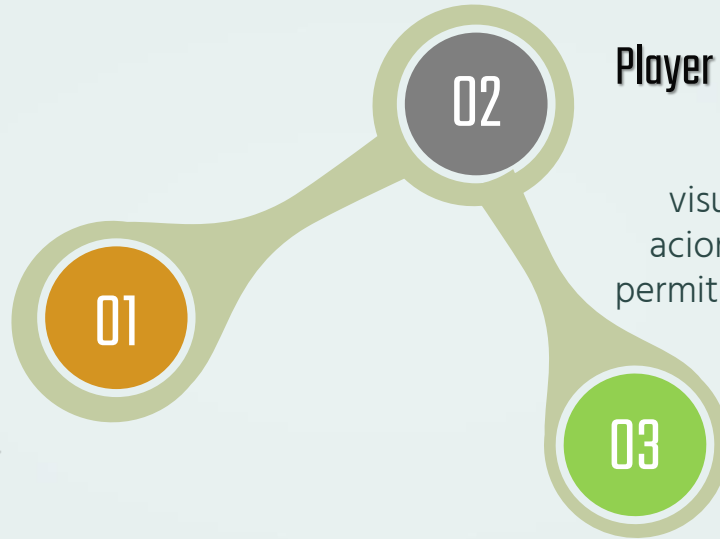
Player JavaFX

*Aspectos da implementação de um player
de mídia contínua usando JavaFX*

Em **JavaFX**, um player é composto por três elementos centrais, que devem ser implementados na forma de um *pipeline*:

COMPONENTES DE UM PLAYER JAVAFX

Aplicação
Contém uma instância *Application* que constrói a cena gráfica da aplicação e instancia um objeto que contém a implementação do *Player*



Player

Módulo que implementa a visualização da mídia contínua e aciona os elementos gráficos que permitam o controle da exibição da mídia

Barra de Controle

Módulo que implementa os elementos gráficos (botões, menus, dentre outros) que controlam a exibição da mídia

DIAGRAMA DE ESTADOS DE UM PLAYER JAVA FX

