

BLOCOS DA CONSTRUÇÃO

CONSTRUINDO APLICAÇÕES BASEADAS EM BOUNDED CONTEXT

RETOMANDO **CONCEITOS**

PROBLEMA **PROPOSTO**

EVENTO**CERTIFICADO**

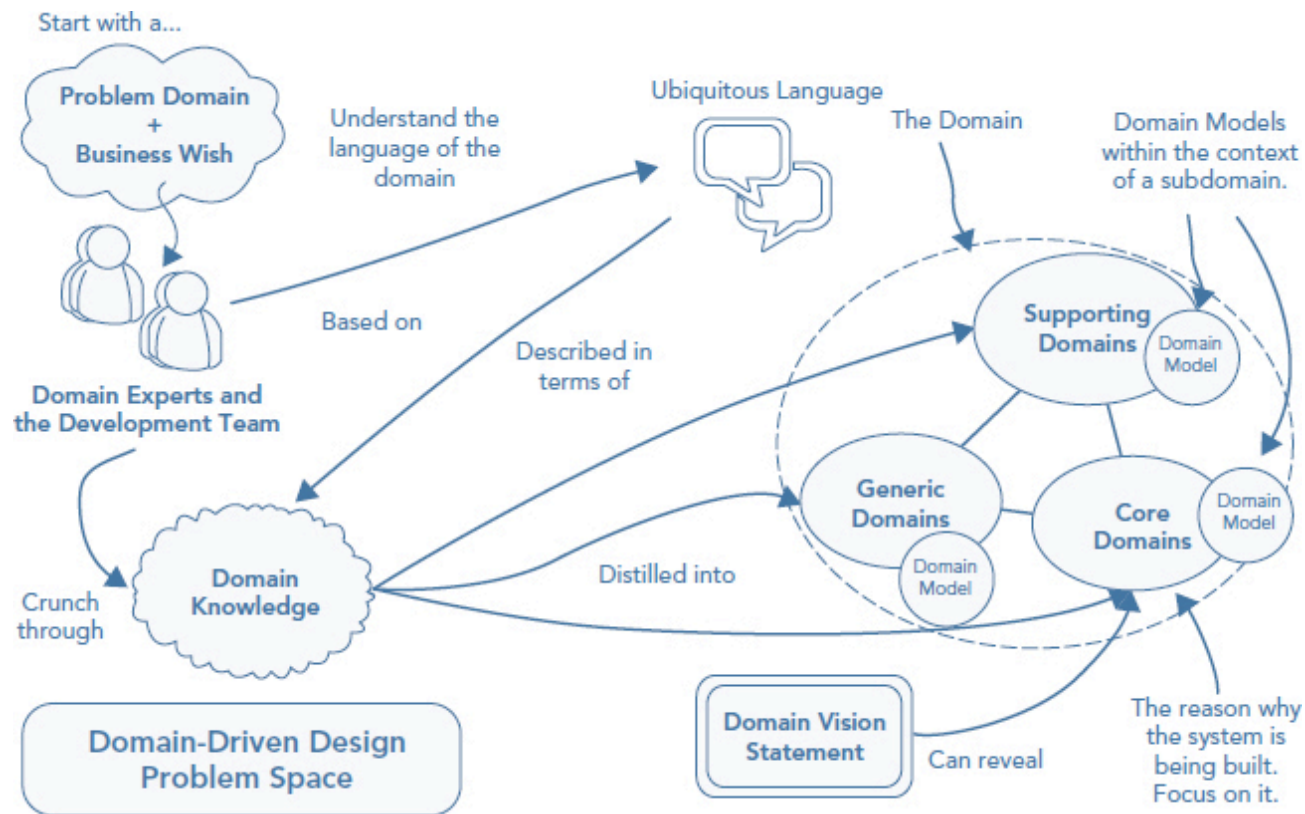
PROBLEMÁTICA

Geralmente a **DISTRIBUIÇÃO DE CERTIFICADOS PARA EVENTOS** é um ponto muito crítico: cadastro, confecção, emissão são áreas que demandam muita atenção. Falhas em algum processo de alguma dessas áreas podem comprometer o prazo de entrega destes certificados, deteriorando assim a relação entre organização e participantes, bem como comprometendo a imagem do evento perante seu público futuro. Sendo assim, criar tecnologias que promovam **agilidade, segurança e transparência** para tal processo seria de grande valia para o setor de eventos.

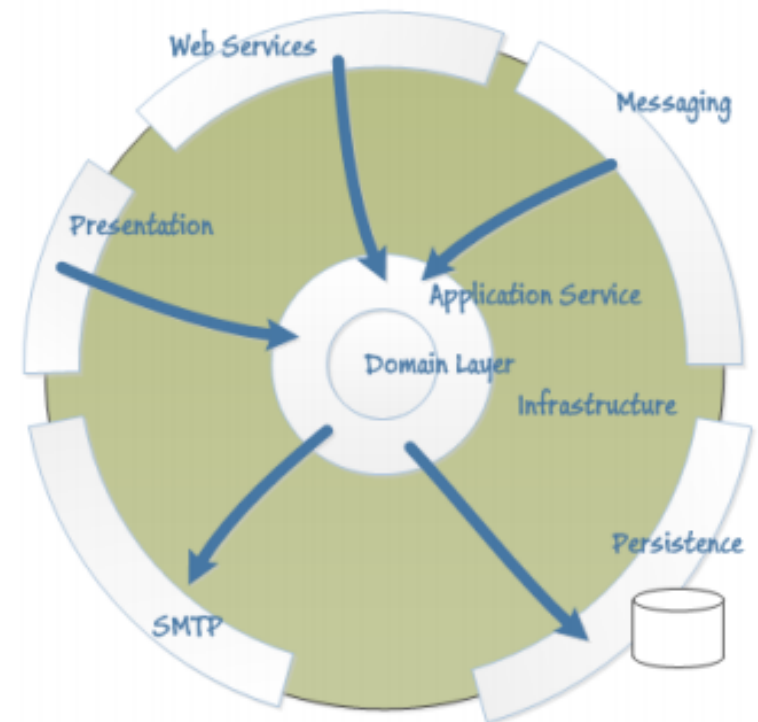
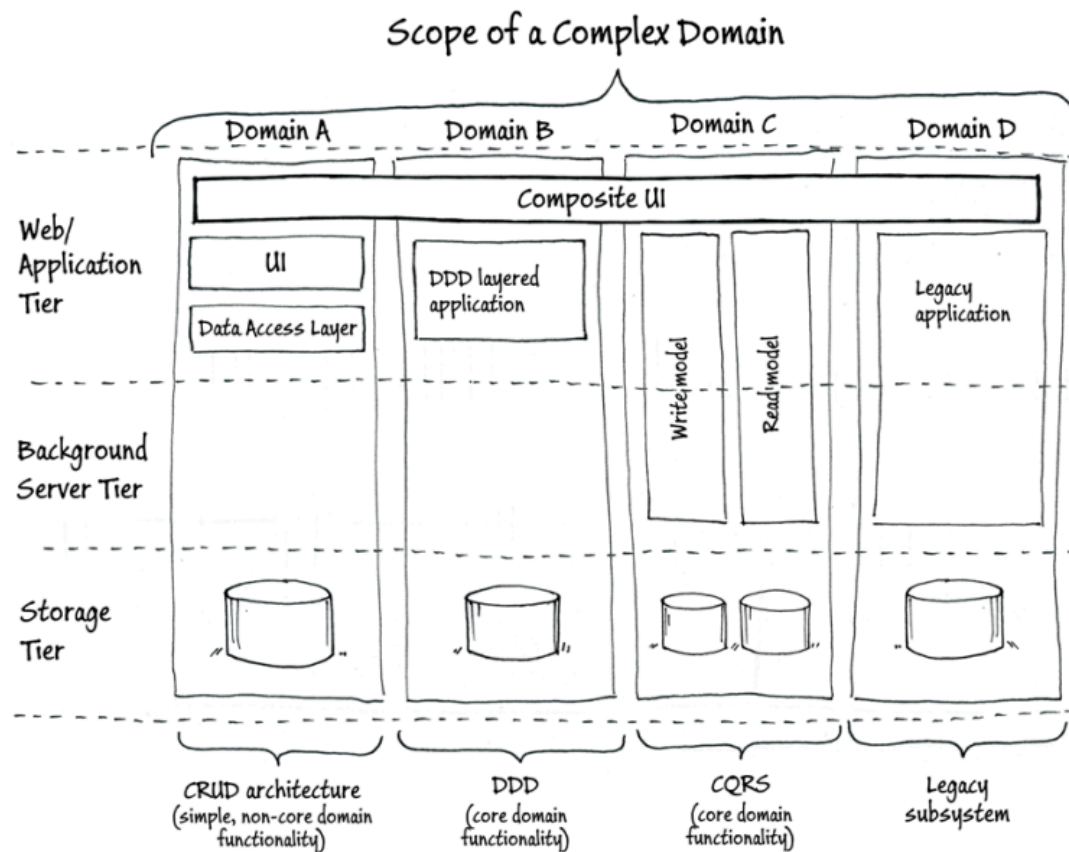
ENTENDENDO OS **REQUISITOS**

Código	Descrição
RF01	A plataforma deve permitir o cadastro de novos organizadores de eventos
RF02	A plataforma deve permitir CADASTRAR e associar ao organizador um evento: Nome, data, horário, local, lista de palestras, duração total do evento e lista de participantes com nome completo, RG, CPF e email
RF03	A plataforma deve permitir a CONFECÇÃO de certificados para eventos. Essa confecção deve usar arquivos HTML e CSS
RF04	A plataforma deve permitir a EMISSÃO de certificado para cada participante de um evento através de um site onde o mesmo possa informar algum código para imprimir ou baixar o PDF do seu certificado.
RF05	A plataforma deve enviar email para os participantes informando disponibilidade de certificados com o endereço, código de acesso e instruções para emissão! DEVE OBDECER A DATA DE LIBERAÇÃO ESTIPULADA PELO ORGANIZADOR.
RF06	A plataforma deve possuir um serviço para validação de certificado.
RF07	A Plataforma deve ter um relatório de certificados já emitidos!

RETOMANDO A **ESTRATÉGIA**



RETOMANDO O CONCEITO DA ARQUITETURA COM BOUNDED CONTEXT



MODELAGEM ESTRATÉGICA

