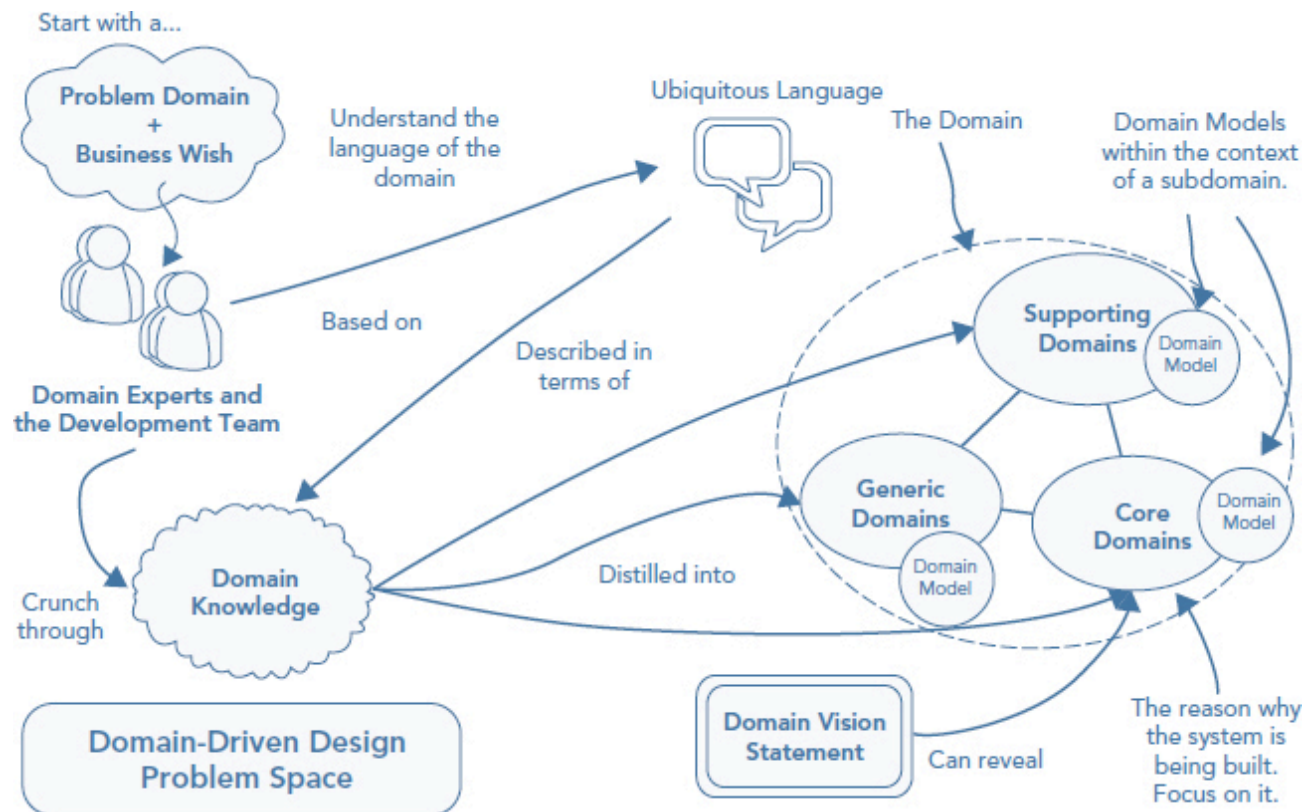


MODELAGEM **ESTRATÉGICA**

SUPERFÍCIE DO PROBLEMA



DESTILANDO O PROBLEMA DO DOMÍNIO

- **MASTIGANDO** O CONHECIMENTO
 - colaboração
- MÉTODOS PARA **IMERSÃO NO CONHECIMENTO DO DOMÍNIO**
 - Conversas focadas no mais importante
 - Business Model Canvas
 - Perguntas poderosamente relevantes
 - Lista de casos de uso
 - Esboço
 - CRC (Class Responsibility Collaboration Cards)
 - Adiar a nomeação de conceitos em seu modelo
 - BDD
 - Prototipagem Rápida

IMPORTANT !

CLASS RESPONSIBILITY COLLABORATION CARDS

Class Broker	Collaborators <ul style="list-style-type: none">• Client• Server• Client-side proxy• Server-side proxy• Bridge
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">• Register and unregister servers• Provide APIs• Transfer messages• Error recovery• Interoperate with other broker systems through bridges• Locate servers	

Cartão CRC é um cartão pequeno (para só escrever o essencial) para cada classe

É MUITO USADA PARA ATRIBUIR RESPONSABILIDADES DURANTE O PROJETO

- CRC = Class-Responsibility-Collaborations
- CRC cards inventadas por Ward Cunningham e Kent Beck
Escreve-se o nome da classe, suas responsabilidades e colaborações
 - Só pense nas responsabilidades de alto nível
- São desenvolvidos em pequenos grupos em que cada pessoa assume o papel (Role) de uma ou mais classes
- Mais detalhes aqui:
 - Designing Object-Oriented Software, Wirfs-Brock, Wilkerson e Wiener; Prentice Hall, 1990.

BEHAVIOUR-DRIVEN DEVELOPMENT



234
Downloads

31
Downloads of v 1.4.0

BetterSpecs 1.4.0

xSpec "is a great tool in the behavior-driven development (BDD) process of writing human readable specifications that direct and validate the development of your application"

To install BetterSpecs, run the following command in the [Package Manager Console](#)

```
PM> Install-Package BetterSpecs
```



Be the first of your friends to like this.

```
Dado que um cliente em compras no site
  adiciona um produto de R$ 100,00 no carrinho
    o total do carrinho é R$ 100,00
  adiciona um produto de R$ 400,00
    o total do carrinho é R$ 500,00
  remove o ultimo item
    o total do carrinho é R$ 100,00
```

```
Dado um carrinho com um produto de R$ 100,00
  Ao incrementar este produto com mais 1 unidade
    a quantidade final será 2
    o subtotal será R$ 200,00
  Ao decrementar este produto com menos 1 unidade
    a quantidade final será 1
    o subtotal será R$ 100,00
```

```
Finished:    Store.Venda.Tests
=== TEST EXECUTION SUMMARY ===
Store.Venda.Tests  Total: 2, Errors: 0, Failed: 0, Skipped: 0, Time: 0.326s
→ Store.Venda.Tests git:(master) x █
```