

Processos de Governança de Infraestrutura com IaC e Azure Devops

Quem somos



Ray Carneiro

Cloud Solutions Architect
Microsoft



Gustavo Bigardi

Principal Developer
CI&T

Processos e Automação

- Definição de processos, com menor burocracia possível mas estruturados;
- Medição de resultados;
- Automação de implantação, solicitações, etc., sempre após medição.
- Divulgação, alinhar com toda a equipe as regras do jogo

IaC - Infrastructure as a Code

- A infraestrutura como código (IaC) configura e gerencia a infraestrutura por meio de um modelo descritivo.
- É a configuração e o provisionamento de sua infraestrutura da mesma maneira que você trata o código-fonte do aplicativo.
- Os módulos de configuração são normalmente armazenados em sistemas de controle de versão em formatos de código bem
bem
- documentados, proporcionando maior precisão, reduzindo erros e aumentando a velocidade e a consistência, utilizando ainda processos como esteiras de integração e entrega contínua para validação e implantação.

IaC - Ferramentas



Azure Bicep



AWS CloudFormation



Pulumi

IaC – Ferramentas de Runtime



kubernetes



Azure Kubernetes Service (AKS)

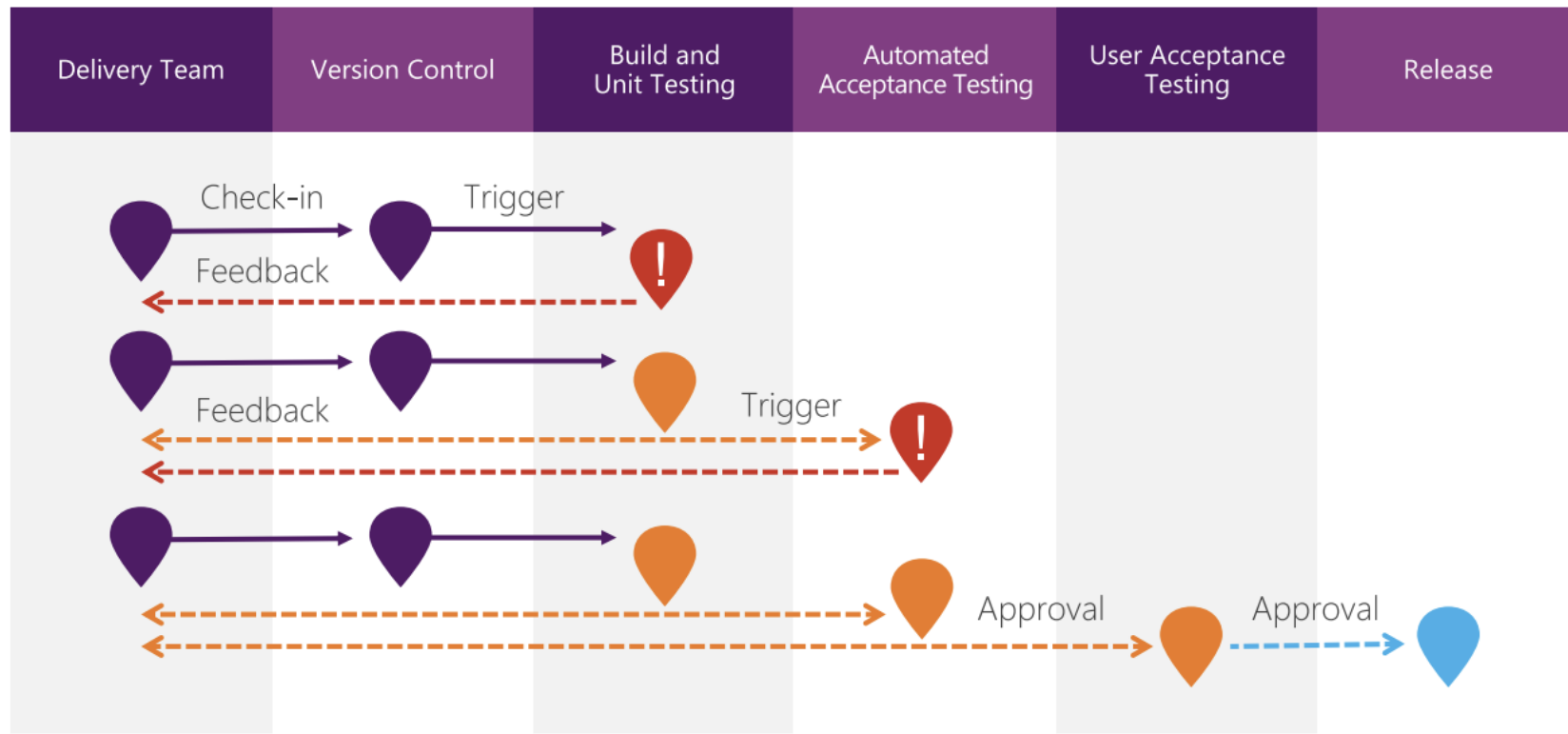


Web App



Azure Container Apps

Processos – Integração e Entrega Contínua



Processos – Controle e Auditoria

- Processos servem para definir um modelo padrão para execução de atividades, de forma que seja claro para novos membros do time e também exista confiança e segurança na execução das atividades;
- Identificam e tratam como mitigar ou gerenciar riscos;
- Fornecem um modelo de comunicação e registro das atividades;
- Processo não necessariamente significa burocracia excessiva;

Processos – Controle e Auditoria



High Stress



High Risk



Multi-Team Effort

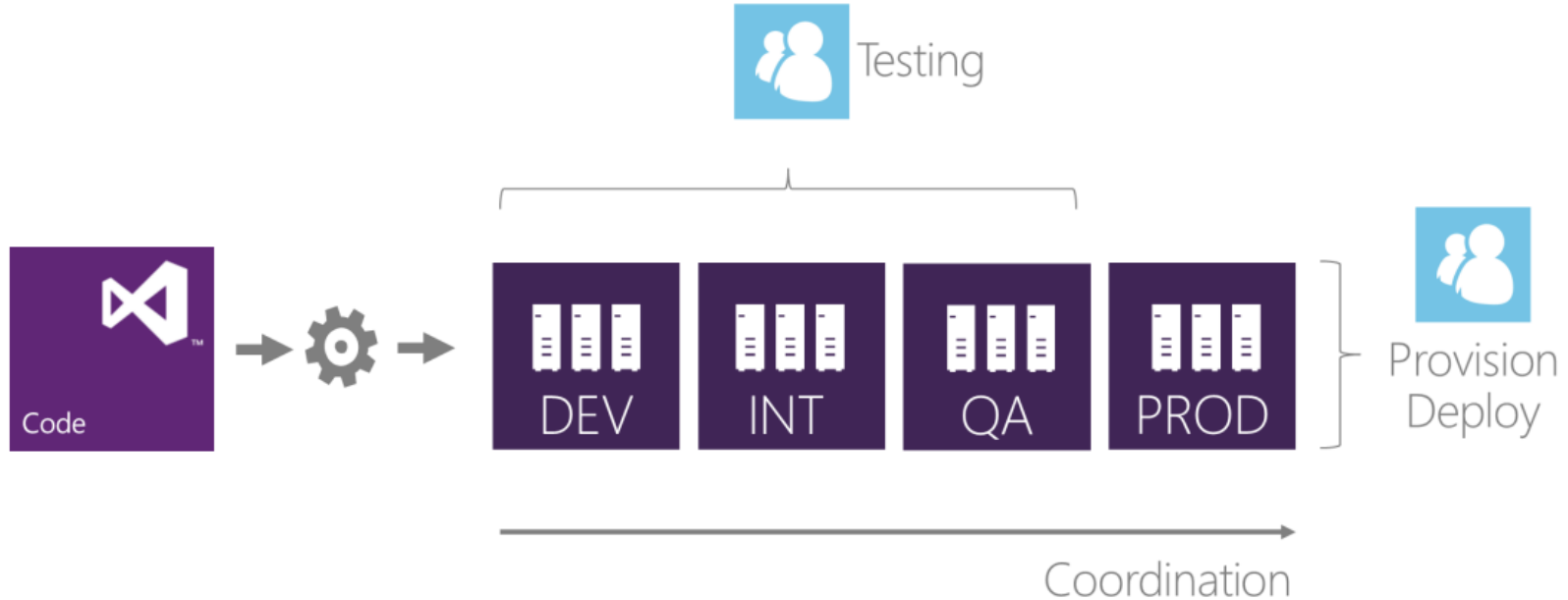
Git Flow Development

- Cada release é feito através de uma Branch específica;
- Main está sempre estável, mas não necessariamente com funcionalidades disponíveis para liberação;
- Correções precisam ser realizadas a nível de branches de release e Main;
- Versões entre ambientes de testes e produção costumam ser tratadas em branches diferentes, podendo, apesar de não recomendado, existir diferenças entre branches, como Homologação e Produção.

Trunk Based Development

- Trunk (Main) é atualizada ao menos 1 vez no dia;
- Trunk (Main) sempre está funcional e pode ser implantada;
- Features ainda em progresso ou em testes são tratadas através de Feature Toggles;

Release Management





Demo

<https://github.com/gustavobigardi/anp-demo-iac-and-governance>

Obrigado