



Edição 2025

Aplicações Web reativas com Blazor SSR e SignalR



Ano de 2025

contato@mvpconf.com.br

Nossos Patrocinadores:



Gustavo Bigardi

CTO & Consultor @ Clarus IT

Microsoft MVP 6x consecutivas;
Desenvolvedor de Software a
mais de 20 anos;
Trabalho com diversas
tecnologias, sendo .NET minha
stack principal;

<https://about.me/gbbigardi>



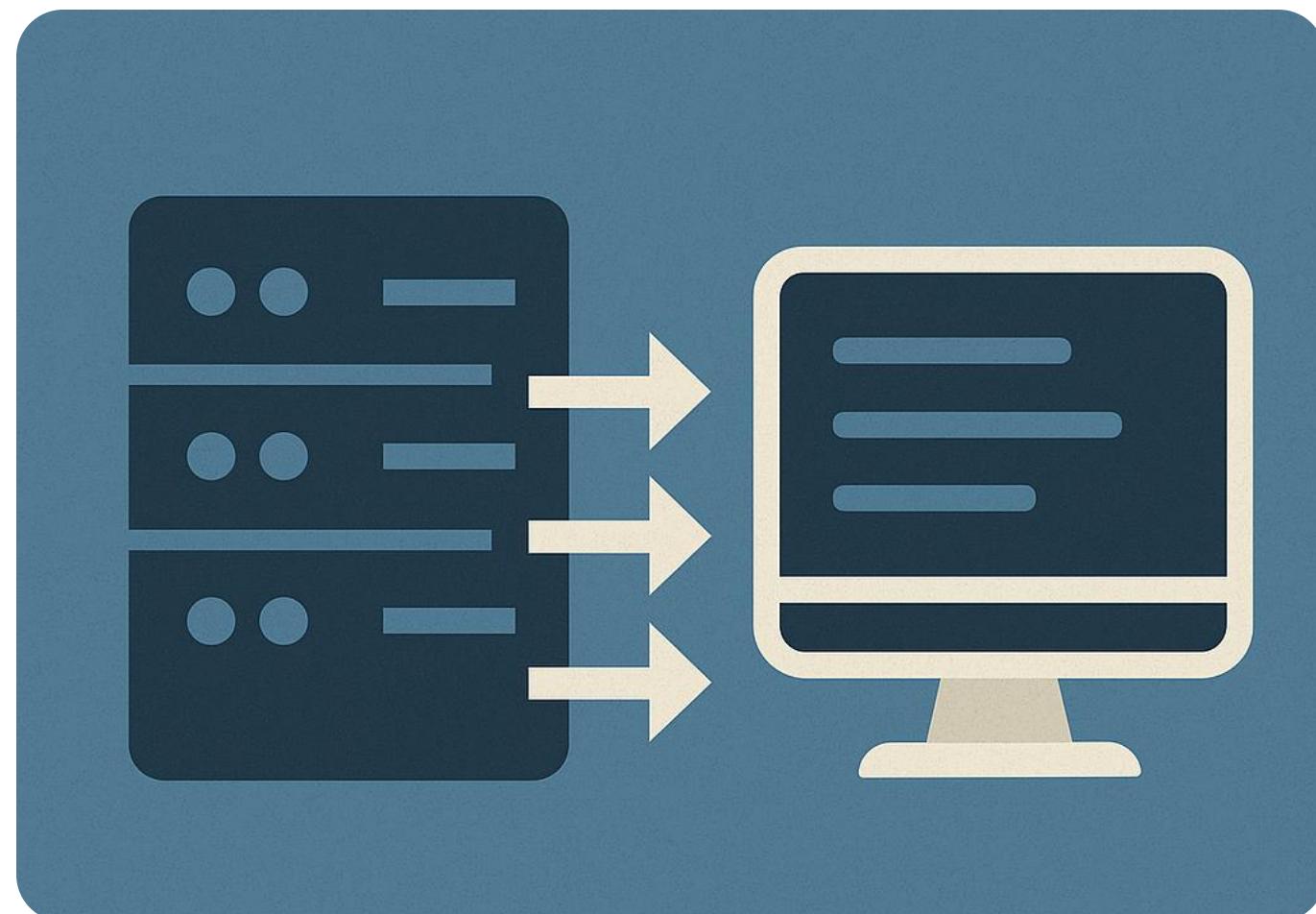
User Experience

Foco na experiência do

usuário

Quem nunca precisou ficar teclando F5 ou clicando em atualizar para esperar um dado ser cadastrado? O usuário pode ter uma experiência muito melhor quando o Sistema notifica ele de atualizações. E notificações não são apenas uma badge em um ícone na toolbar.

Server Sent Events

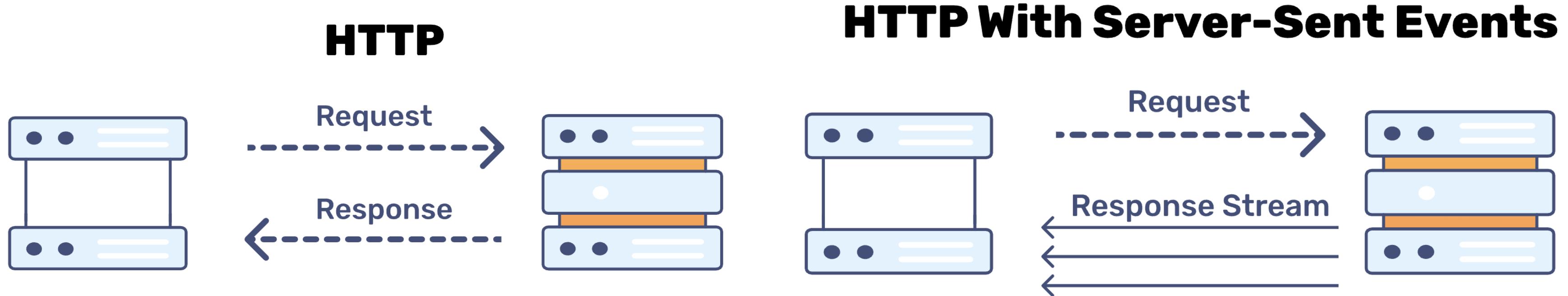


Server-Sent Events (SSE) é uma tecnologia de push baseada em HTTP que permite que servidores enviem atualizações automaticamente para clientes.

Diferente das requisições tradicionais em que o cliente é responsável por buscar dados do servidor, SSE inverte esse fluxo.

O suporte a SSE está presente em todos os navegadores modernos, como Firefox, Chrome, Safari, Opera e Microsoft Edge.

Server Sent Events



Demo SSR

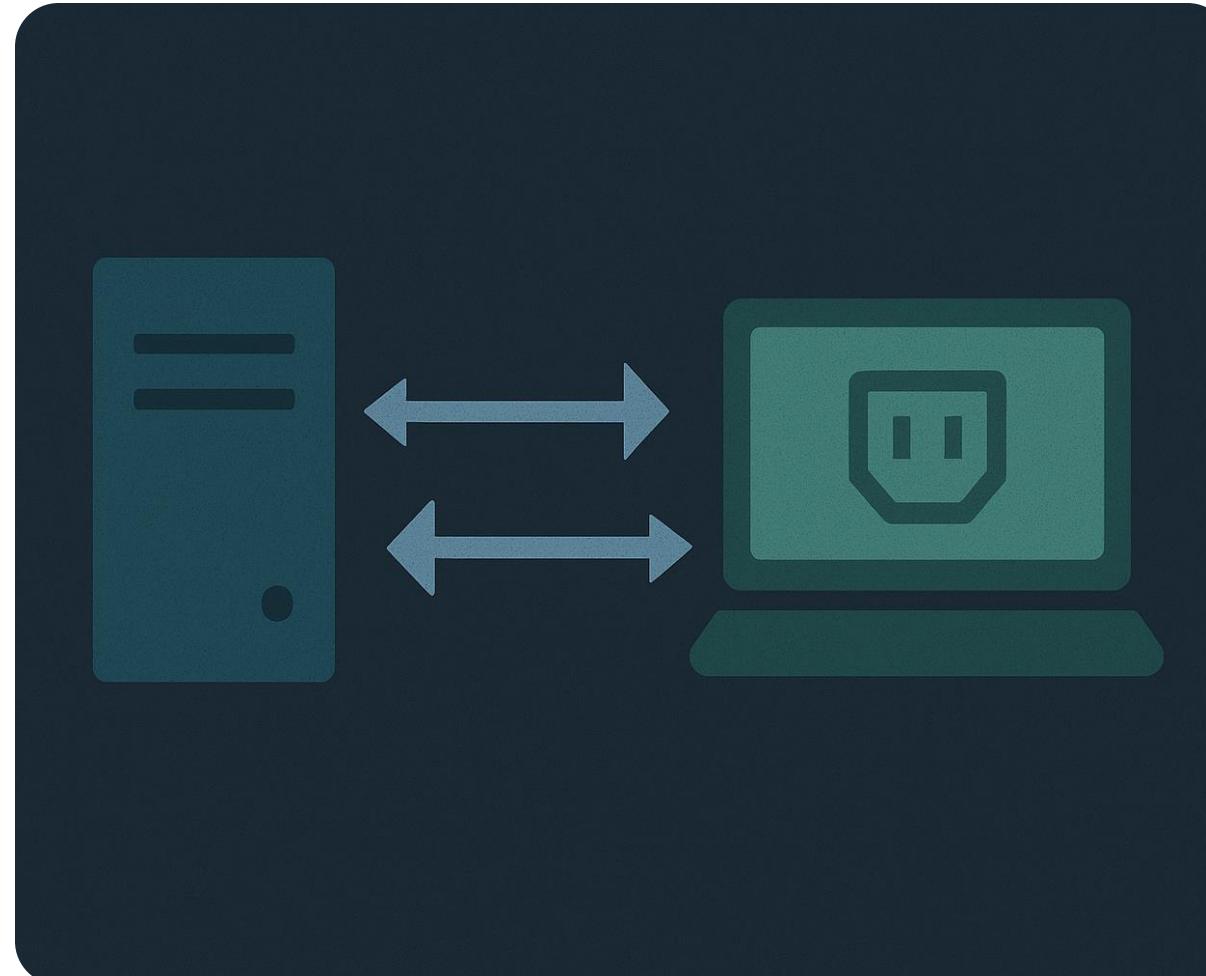
```
isVideo = ( type == "image" )
isUrl   = ( source.indexOf("youtu") != -1 )
isElement = ( type == "url" )
isObject = ( type == "element" )
isObjectSubject = ( type == "subject" )

// Check if boxer is already active.
if ($("#boxer").length > 1) {
    return;
}

// Kill event
_killEvent(e);

// Cache internal data
data = $.extend({}, {
    $window: $(window),
    $body: $("body"),
    $target: $target,
    $object: $object,
    visible: false,
    resizeTimer: null,
    touchTimer: null,
    library: {}  
})
```

WebSockets

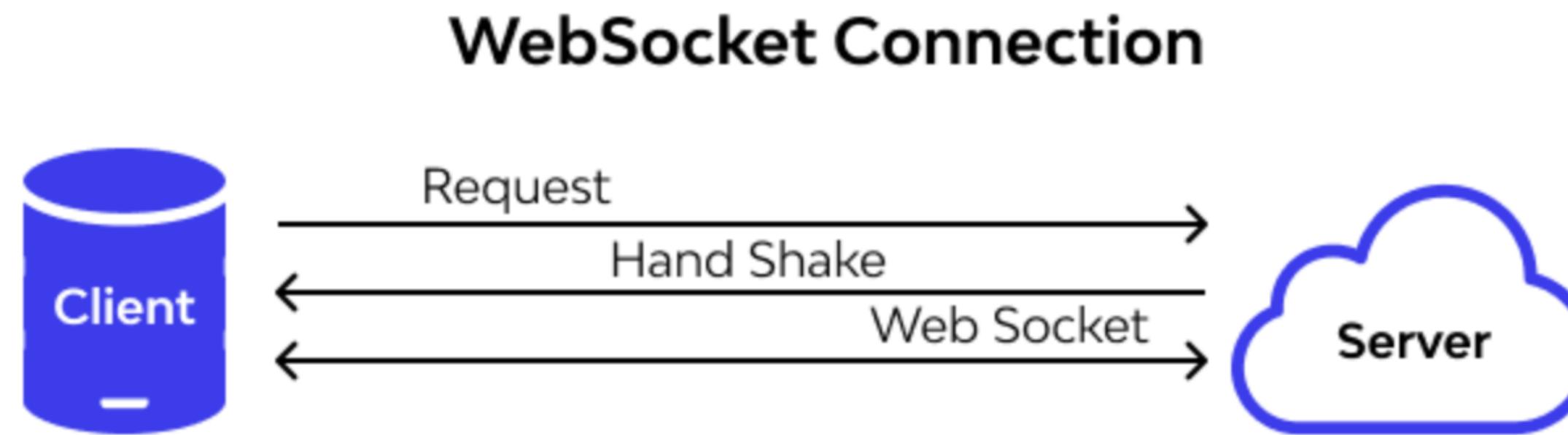


WebSocket é uma tecnologia de comunicação bidirecional que permite a transmissão de dados entre um navegador web e um servidor de maneira eficiente e em tempo real.

Diferente do modelo tradicional de requisições HTTP, onde o navegador faz uma solicitação e espera por uma resposta do servidor, com WebSockets, uma conexão persistente é mantida, permitindo a troca de mensagens de ambos os lados a qualquer momento.

Apesar de semelhante ao SSR, WebSockets permite a troca de informações de forma bi-direcional.

WebSockets



SignalR



SignalR é uma tecnologia orientada a eventos que habilita recursos em tempo real em aplicações .NET gerenciando conexões persistentes entre o servidor e os clientes conectados.

Ele negocia o transporte mais eficiente disponível, priorizando WebSockets e recorrendo a Eventos Enviados pelo Servidor (SSE) ou a long-polling quando necessário.

Microsoft Azure prove um serviço nativo de SignalR de modo que você não precisa implementar o Hub manualmente e permite maior controle e escalabilidade em cima do Hub.

Demo SignalR

```
isVideo = ( type == "image" )
isUrl   = ( source.indexOf("youtu") != -1 )
isElement = ( type == "url" )
isObject  = ( type == "element" )
isObjectSubject = ( type == "subject" )

// Check if boxer is already active.
if ($("#boxer").length > 1) {
    return;
}

// Kill event
_killEvent(e);

// Cache internal data
data = $.extend({}, {
    $window: $(window),
    $body: $("body"),
    $target: $target,
    $object: $object,
    visible: false,
    resizeTimer: null,
    touchTimer: null,
    library: {}  
})
```

Demos e Slides

[https://github.com/gustavobigardi
/mvpconf-2025-blazor-ssr-signalr](https://github.com/gustavobigardi/mvpconf-2025-blazor-ssr-signalr)



Obrigado!





Edição 2025

Fale com a gente e
descubra como fazer
parte dessa transformação.

✉ contato@mvpconf.com.br

✉ www.mvpconf.com.br

○ ● ● / @mvpconf

