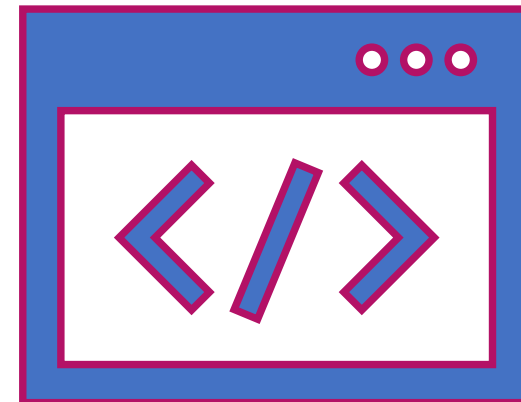


HTML5

Parte 2

TREINAMENTO

PROF. WELLINGTON TELLES CUNHA



Tag LINK



Há dois tipos de links no HTML: a tag A, que são links que levam o usuário para outros documentos e a tag LINK, que são links para fontes externas que serão usadas no documento.



No nosso exemplo há uma tag LINK que importa o CSS para nossa página:



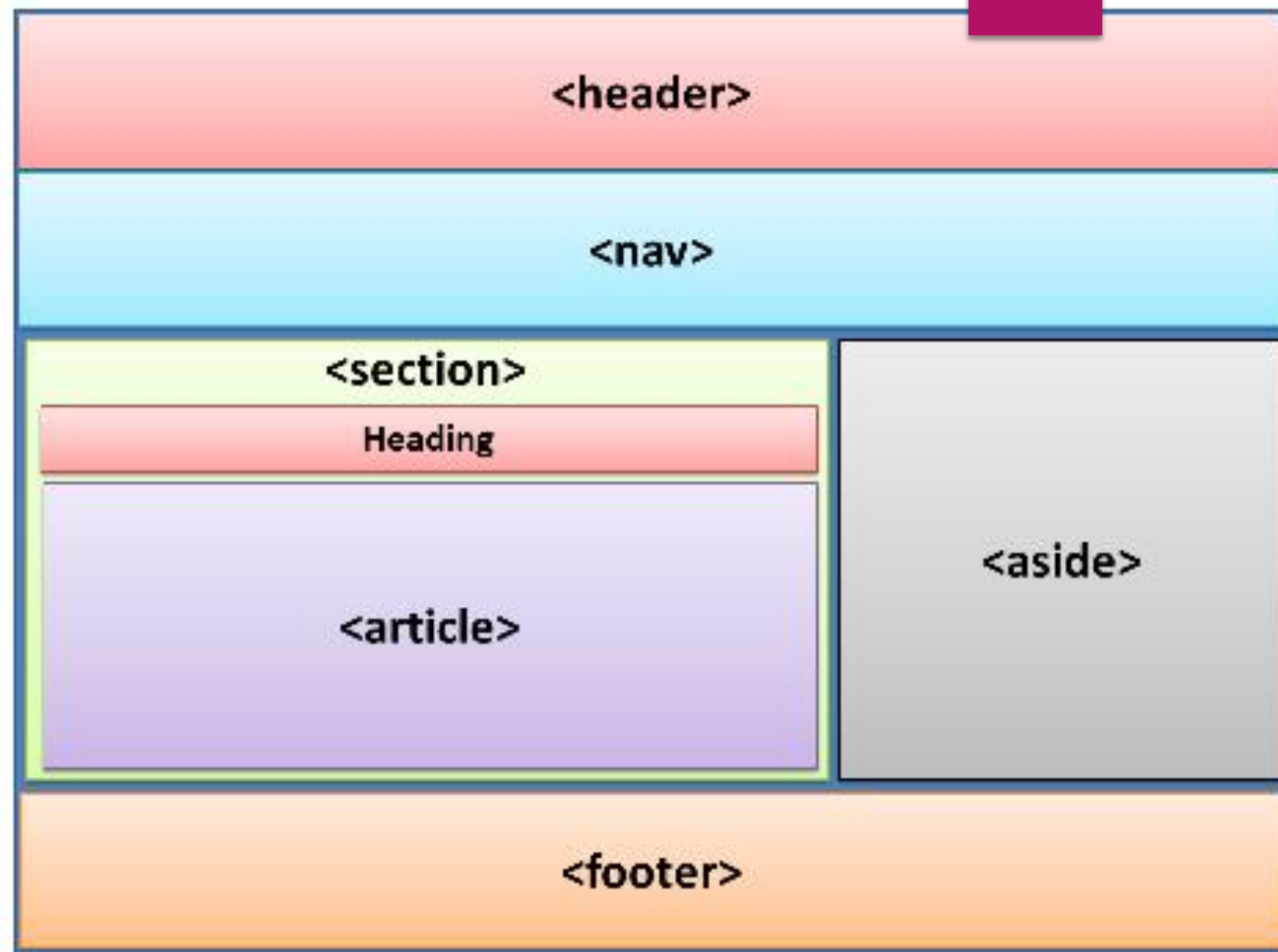
```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">
```



O atributo rel="stylesheet" indica que aquele link é relativo a importação de um arquivo referente a folhas de estilo.

Elementos HTML5

- ▶ O HTML5 traz NOVOS elementos que facilitam e organizam os códigos HTML



<header>

```
<h1 class="logo">  
<p> Description </p>
```

<nav>

Recent News

```
<section class="recent_news">  
  <article class="news_item">  
    <h1> Hello World </h1>  
    <p> ..... </p>  
  </article>  
</section>
```

Top 10

```
<section class="top_10">  
  <article>  
    <header>  
      <h1> News Title </h1>  
      <p> News content </p>  
    </header>  
  </article>  
</section>
```

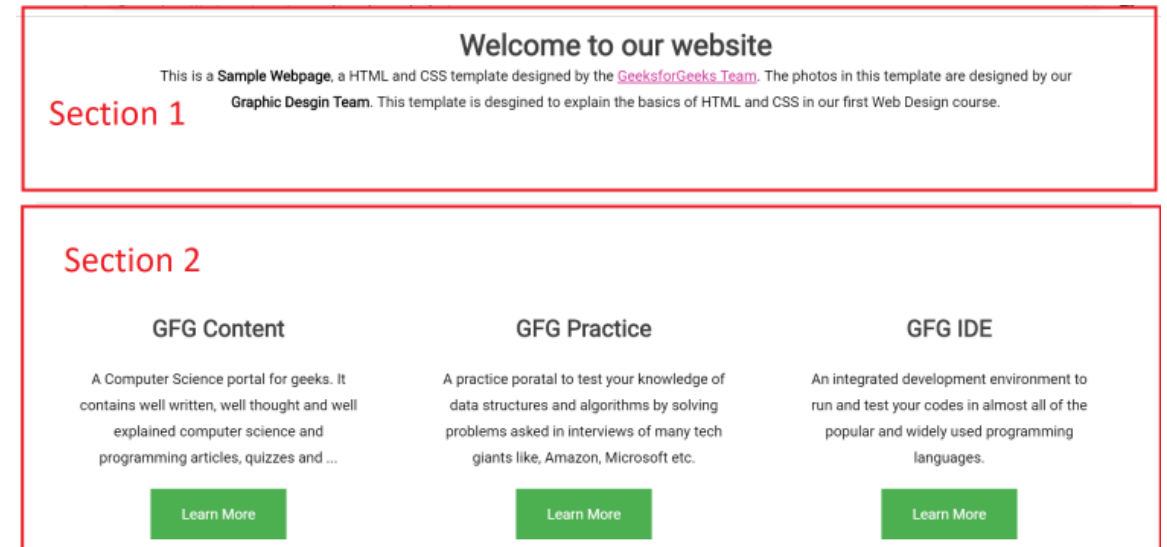
```
<aside>  
  <section class="Recent Comments">  
    <article>  
      <h1> @author </h1>  
      <p> comments text </p>  
    </article>  
  </section>  
</aside>
```

<footer> </footer>

HTML5 - Exemplo

SECTION

- ▶ A tag **section** define uma nova seção genérica no documento. Por exemplo, a home de um website pode ser dividida em diversas seções: introdução ou destaque, novidades, informação de contato e chamadas para conteúdo interno.



NAV

- ▶ O elemento **nav** representa uma seção da página que contém links para outras partes do website. Nem todos os grupos de links devem ser elementos nav, apenas aqueles grupos que contém links importantes. Isso pode ser aplicado naqueles blocos de links que geralmente são colocados no Rodapé e também para compor o menu principal do site.

Default Appearance

- [HTML Reference](#)
- [CSS Reference](#)
- [JavaScript Reference](#)

Styled Using CSS

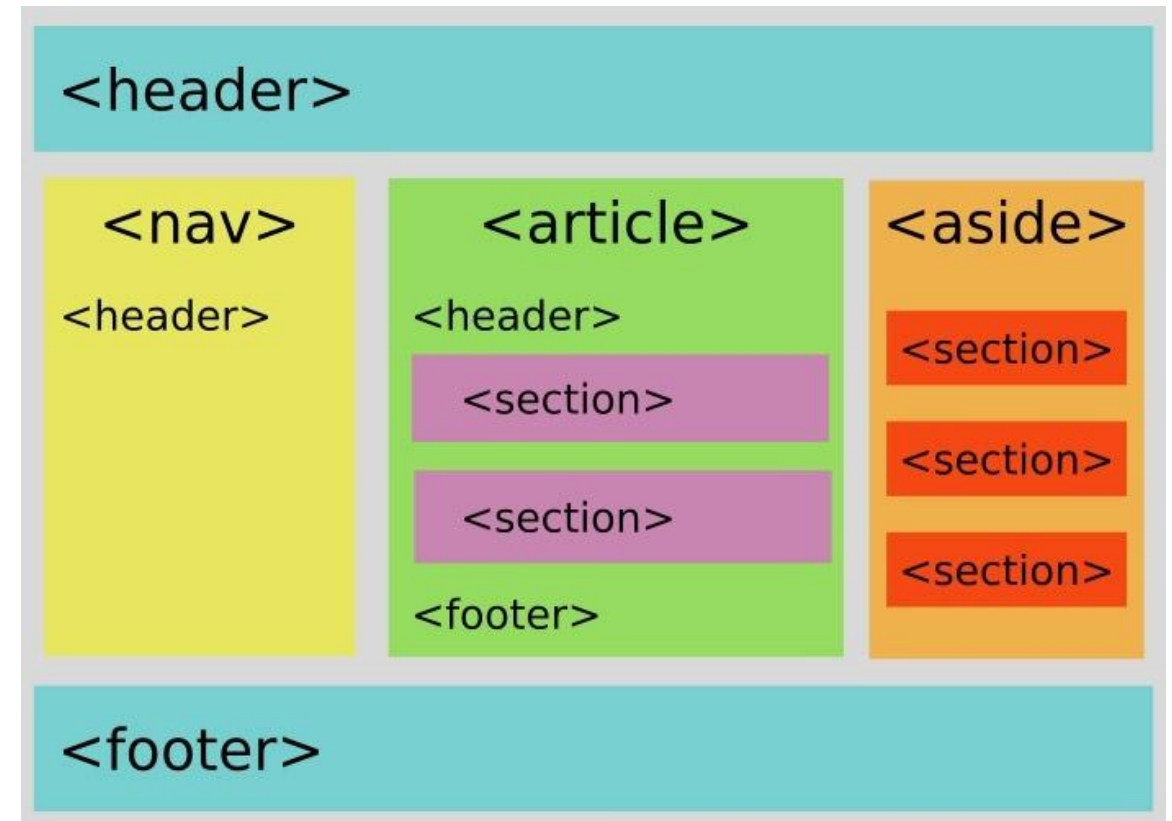
HTML Reference

CSS Reference

JavaScript Reference

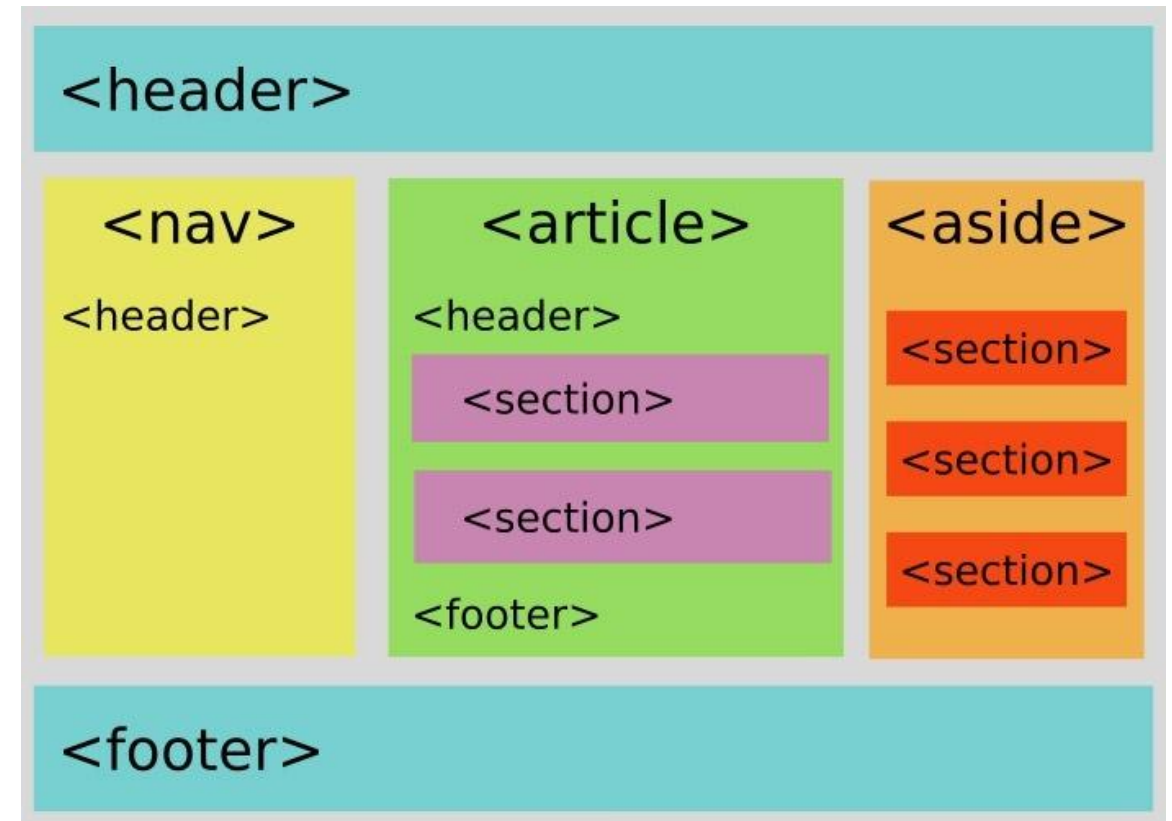
ARTICLE

- ▶ O elemento **article** representa uma parte da página que poderá ser distribuído e reutilizável em FEEDs por exemplo. Isto pode ser um post, artigo, um bloco de comentários de usuários ou apenas um bloco de texto comum.



ASIDE

- ▶ O elemento **aside** representa um bloco de conteúdo que referencia o conteúdo que envolve o elemento aside. O aside pode ser representado por conteúdos em sidebars em textos impressos, publicidade ou até mesmo para criar um grupo de elementos nav e outras informações separados do conteúdo principal do website.



HGROUP

- ▶ Este elemento consiste em um grupo de títulos. Ele serve para agrupar elementos de título de H1 até H6 quando eles tem múltiplos níveis como título com subtítulos e etc.

```
<!DOCTYPE html>
<title>HTML Standard</title>
<body>
  <hgroup id="document-title">
    <h1>HTML</h1>
    <h2>Teste em 31.07.2020</h2>
  </hgroup>
  <p>Vamos ver um exemplo em HGroup</p>
  <h2>Tabela de Conteúdos</h2>
  <ol id=toc>Os itens são...</ol>
  <h2>Primeira Seção</h2>
  <p>Alguma introdução</p>
</body>
```

HTML

Teste em 31.07.2020

Vamos ver um exemplo em HGroup

Tabela de Conteúdos

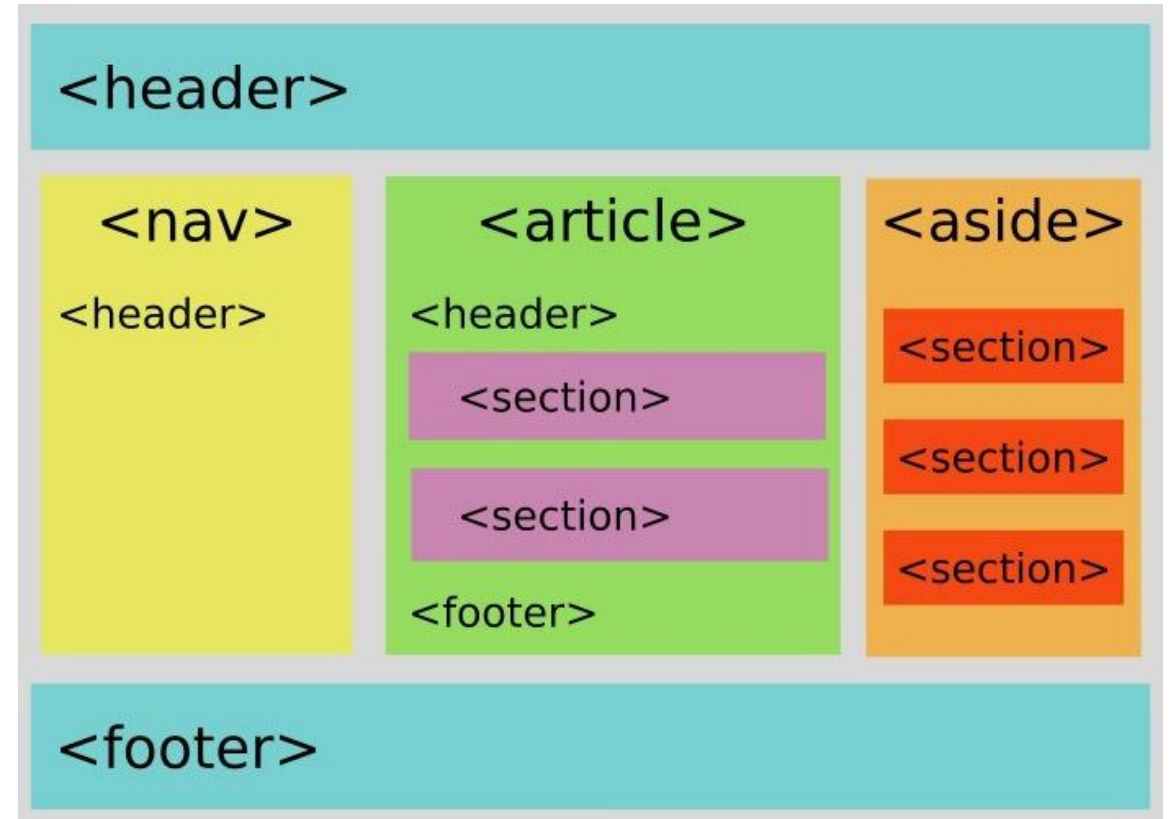
Os itens são...

Primeira Seção

Alguma introdução

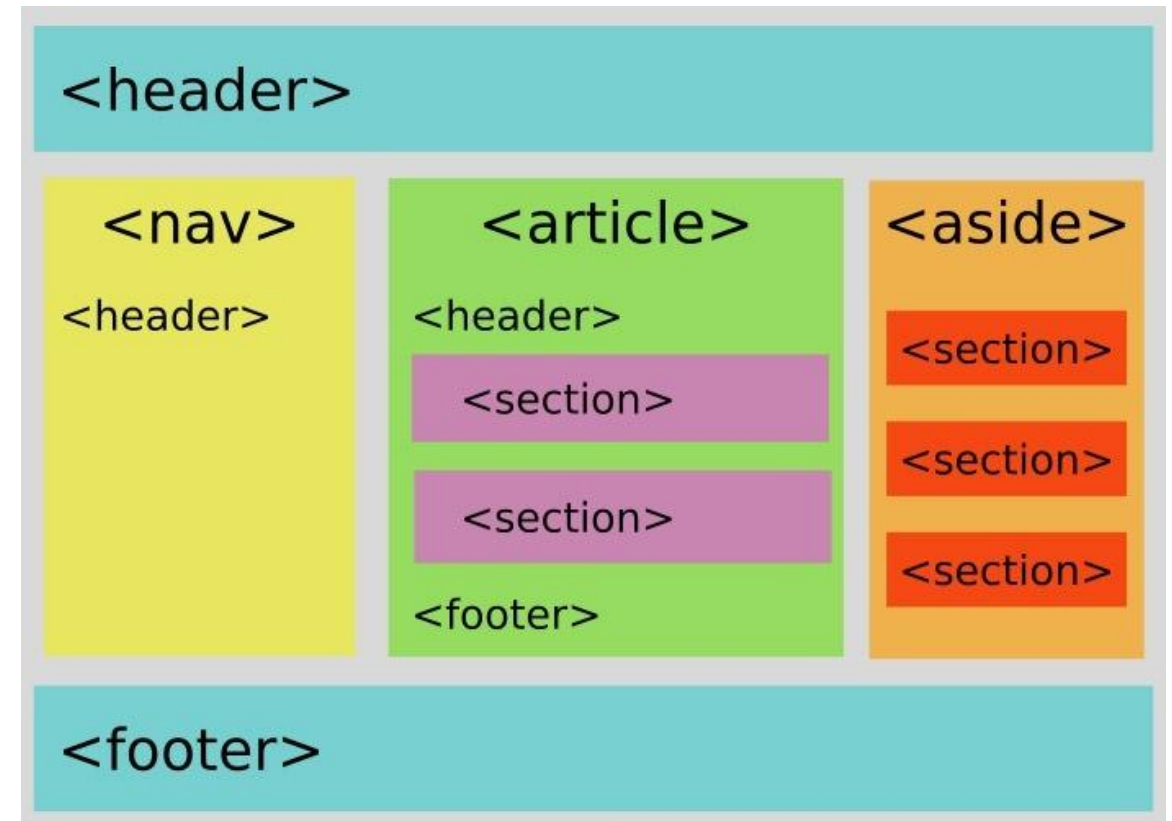
HEADER

- ▶ O elemento header representa um grupo de introdução ou elementos de navegação.
- ▶ O elemento header pode ser utilizado para agrupar índices de conteúdos, campos de busca ou até mesmo logos.



FOOTER

- ▶ O elemento footer representa literalmente o rodapé da página. Seria o último elemento do último elemento antes de fechar a tag HTML. O elemento footer não precisa aparecer necessariamente no final de uma seção.



TIME

- ▶ Este elemento serve para marcar parte do texto que exibe um horário ou uma data precisa no calendário gregoriano.

Simple example

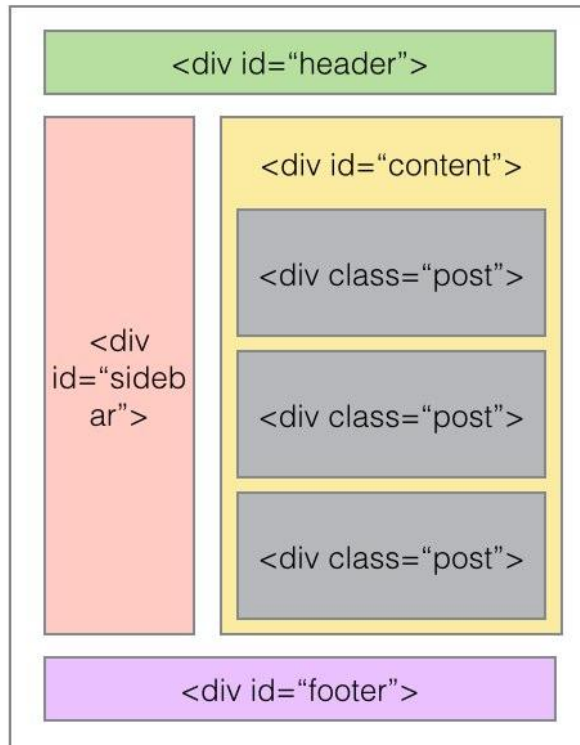
```
1 | <p>The concert starts at <time>20:00</time>.</p>
```

Above HTML will output:

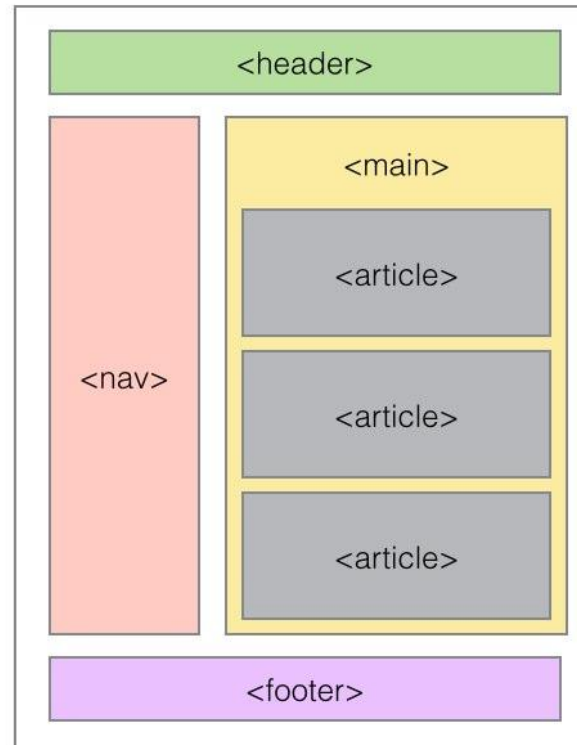
The concert starts at 20:00.

HTML4 vs HTML5 Page Structure on a Blog

HTML4: Lots of Classes/IDs



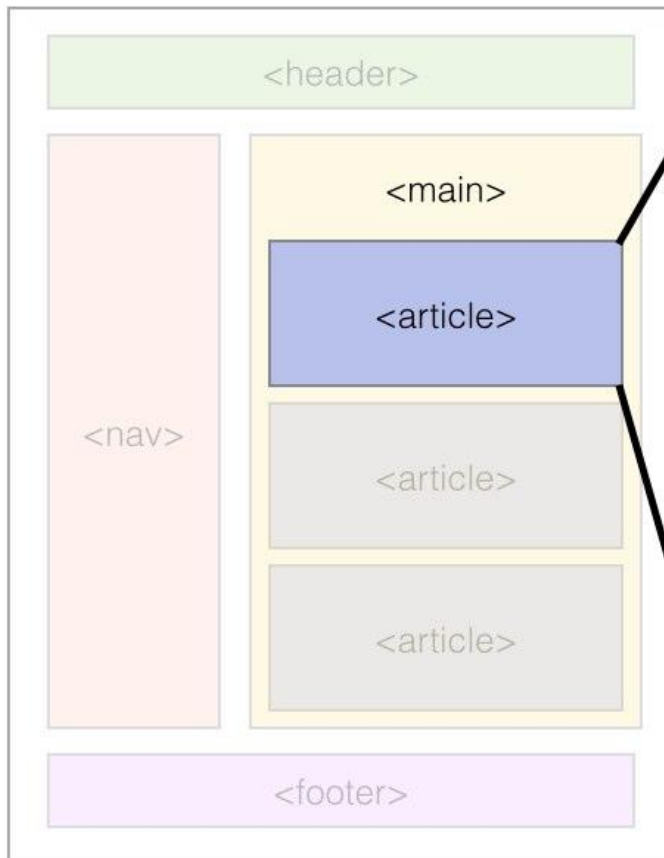
HTML5: Semantic Tags/Sections



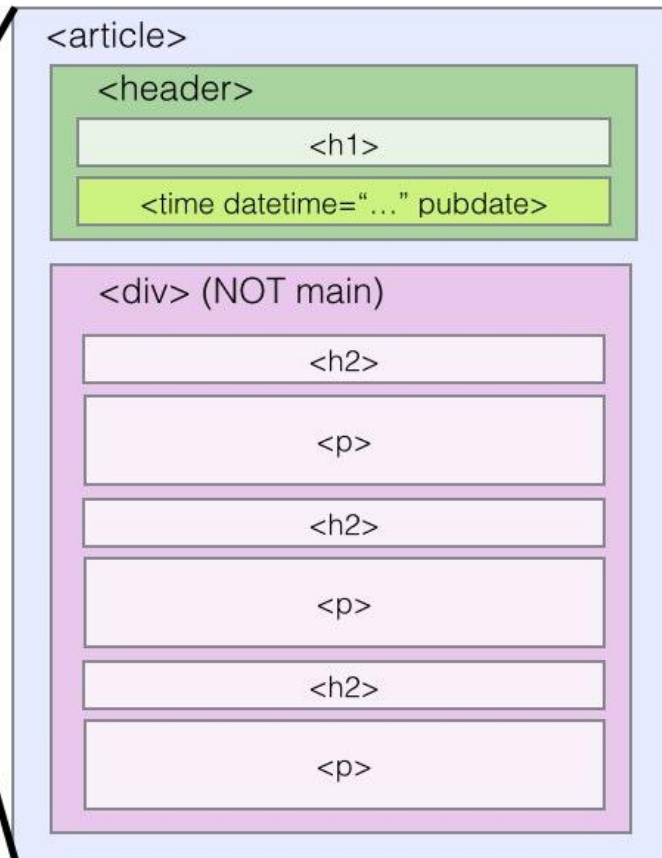
HTML4 →
HTML5

Structure Within an HTML5 Sectioning Element

High Level Blog Index



Inside a Specific Post



HMTL5

Novos Campos

- ▶ tel
- ▶ search
- ▶ email
- ▶ url
- ▶ datetime
- ▶ date
- ▶ month
- ▶ week
- ▶ time
- ▶ datetime-local
- ▶ color

Exemplo - Number

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Number type</title>
  </head>
  <body>
    <input name="valuex" type="number" value="12.4" step="0.2" min="0" max="20" />
  </body>
</html>
```


Exemplo - Range

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Range type</title>
  </head>
  <body>
    <input name="valuex" type="range" value="12.4" step="0.2" min="0" max="20" />
  </body>
</html>
```

Melhorando...

▶ autofocus

- ▶ Ao incluir em um campo de formulário o atributo autofocus, assim:
- ▶ `<input name="login" autofocus >`
- ▶ O foco será colocado neste campo automaticamente ao carregar a página.

Placeholder 1

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Placeholder, the old style</title>
  </head>
  <body>
    <input name="q"
      value="Search here"
      onfocus="if(this.value=='Search here') this.value=''" />
  </body>
</html>
```

Placeholder 2

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Placeholder, HTML5 way</title>
  </head>
  <body>
    <input name="q" placeholder="Search here" />
  </body>
</html>
```

Mais parâmetros

▶ **required**

- ▶ Para tornar um campo de formulário obrigatório (seu valor precisa ser preenchido) basta, em HTML5, incluir o atributo required:
- ▶ `<input name="login" required>`

▶ **maxlength**

- ▶ Você já conhecia o atributo maxlength, que limita a quantidade de caracteres em um campo de formulário. Uma grande lacuna dos formulário HTML foi corrigida. Em HTML5, o elemento textarea também pode ter maxlength!

Validação

pattern

O atributo pattern nos permite definir expressões regulares de validação, sem Javascript. Veja um exemplo de como validar CEP:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>O atributo pattern</title>
  </head>
  <body>
    <form>
      <label for="CEP">CEP:
        <input name="CEP"
          id="CEP"
          required pattern="\d{5}-?\d{3}" />
      </label>
      <input type="submit"
        value="Enviar" />
    </form>
  </body>
</html>
```

novalidate e formnovalidate

- ▶ Podem haver situações em que você precisa que um formulário não seja validado. Nestes casos, basta incluir no elemento form o atributo **novalidate**.
- ▶ Outra situação comum é querer que o formulário não seja validado dependendo da ação de submit.
- ▶ Nesse caso, você pode usar no botão de submit o atributo **formnovalidate**. Veja um exemplo:

Form Validate

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Salvando rascunho</title>
    <style>
      label{display:block;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <form>
      <label>nome:
        <input name="nome" required />
      </label>
      <label>email:
        <input name="email" type="email" required />
      </label>
      <label>mensagem:
        <textarea name="mensagem" required> </textarea>
      </label>
      <input type="submit" name="action" value="Salvar rascunho" formnovalidate />
      <input type="submit" name="action" value="Enviar" />
    </form>
  </body>
</html>
```


Detalhes

```
<details>
```

```
  <summary>Copiando <progress max="39248" value="14718"> 37,5%</summary>
```

```
  <dl>
```

```
    <dt>Tamanho total:</dt>
```

```
    <dd>39.248KB</dd>
```

```
    <dt>Transferido:</dt>
```

```
    <dd>14.718</dd>
```

```
    <dt>Taxa de transferência:</dt>
```

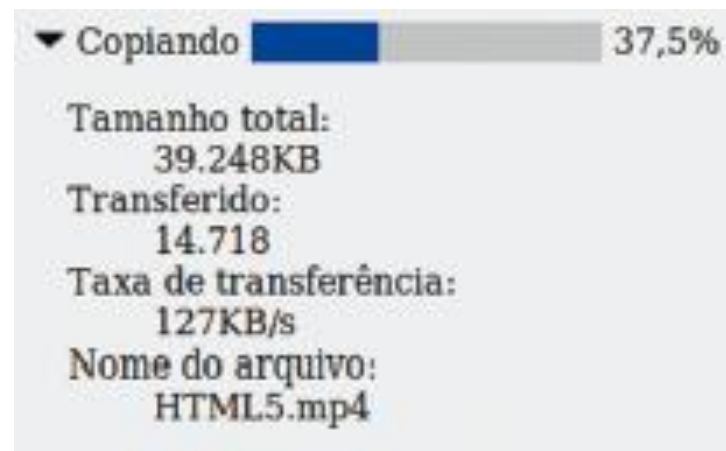
```
    <dd>127KB/s</dd>
```

```
    <dt>Nome do arquivo:</dt>
```

```
    <dd>HTML5.mp4</dd>
```

```
  </dl>
```

```
</details>
```



Conteúdo Editável

- ▶ Para tornar um elemento do HTML editável, basta incluir nele o atributo `contenteditable`, assim:

```
<div contenteditable="true">  
  Edite-me...  
</div>
```

- ▶ Você pode ler e manipular os elementos editáveis normalmente usando os métodos do DOM. Isso permite, com facilidade, construir uma área de edição de HTML.

Revisão ortográfica e gramatical

- ▶ Os agentes de usuário podem oferecer recursos de revisão ortográfica e gramatical, dependendo do que houver disponível em cada plataforma. Os desenvolvedores podem controlar o comportamento dessa ferramenta através do atributo **spellcheck**. Inserir **spellcheck="true"** num elemento faz com que a revisão esteja habilitada para ele. Você também pode desabilitar a revisão para determinado elemento, inserindo **spellcheck="false"**.