

O PLANEJAMENTO DOS TESTES

Professor Alann Perini

O QUE JÁ SABEMOS?

- ✓ Teste de software é uma das atividades envolvidas no processo de desenvolvimento de sistemas.
- ✓ Todas as ações envolvidas na atividade de testes se preocupam exclusivamente em garantir a qualidade do software.

É a **investigação** do *software* a fim de fornecer informações sobre sua **qualidade** em relação ao contexto em que ele deve operar.

ARTEFATOS

0110

1110

110

10

1111

Plano de testes Casos de testes Relatórios de bugs

...

FASES

011

0 00

1100

110

100

010 1 01

11

110

110

1001

0 00

Testes unitários
Testes de integração
Testes de sistemas
Testes de aceitação

O QUE PRECISAMOS SABER?

- ✓ A ATIVIDADE DE PLANEJAMENTO É A PRIMEIRA A SER EXECUTADA.
- ✔ Planejamento é a base de todo o processo de testes, pois estrutura e organiza as partes e os artefatos envolvidos com os testes, define os objetivos e especifica as atividades envoltas no projeto de testes a fim de definir uma forma de alcançá-los.



PLANO DE TESTES

- É no plano de testes que está contida a sumarização de todas as definições processuais de um projeto de testes, como: PESSOAS ENVOLVIDAS, TIPOS DE TESTES, TÉCNICAS, RISCOS, ARTEFATOS, etc.
- A atividade de controle acontece durante todo o processo e visa a verificar se o que foi definido no planejamento está sendo cumprido.

ANÁLISE E MODELAGEM

 São criados os artefatos necessários para cumprir o planejamento.

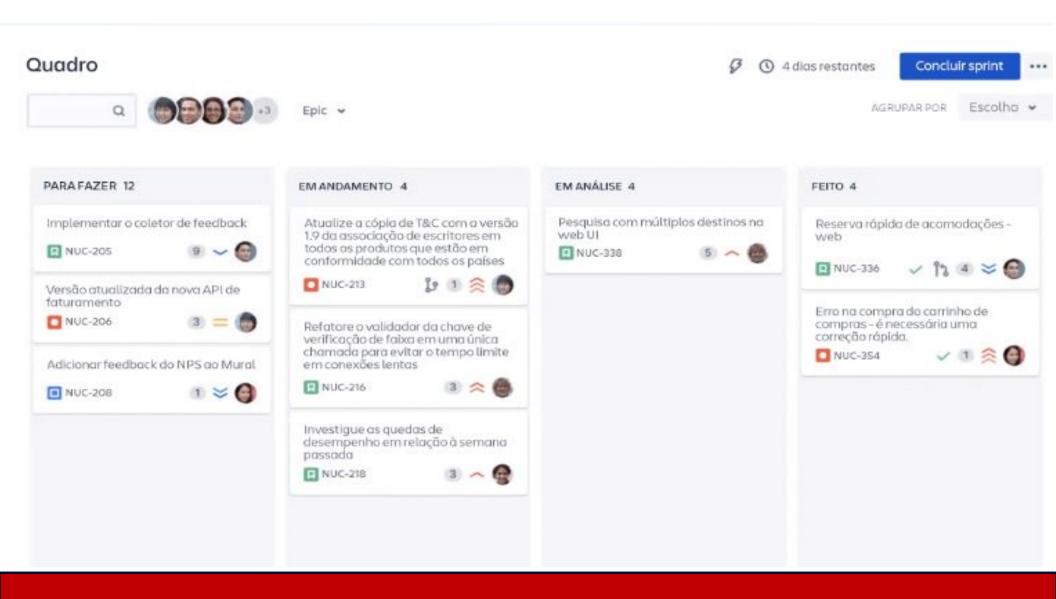
IMPLEMENTAÇÃO E EXECUÇÃO

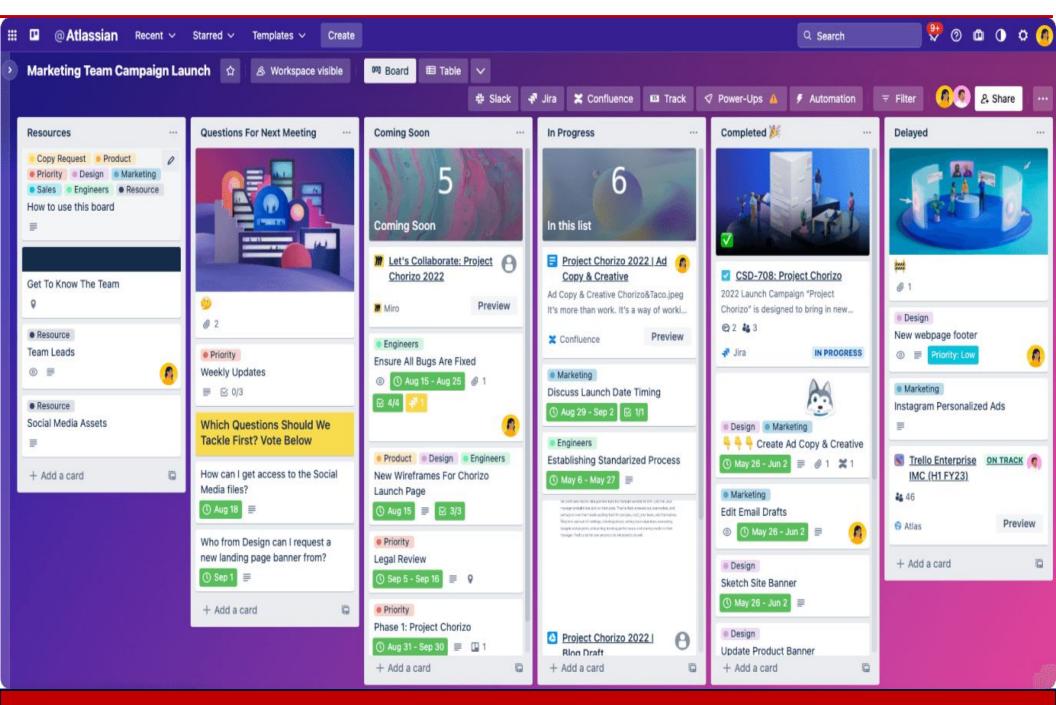
 Os artefatos projetados são organizados em suítes de acordo com sua prioridade, ou por funcionalidade, e são executados.

ATIVIDADES DE ENCERRAMENTO DE TESTE

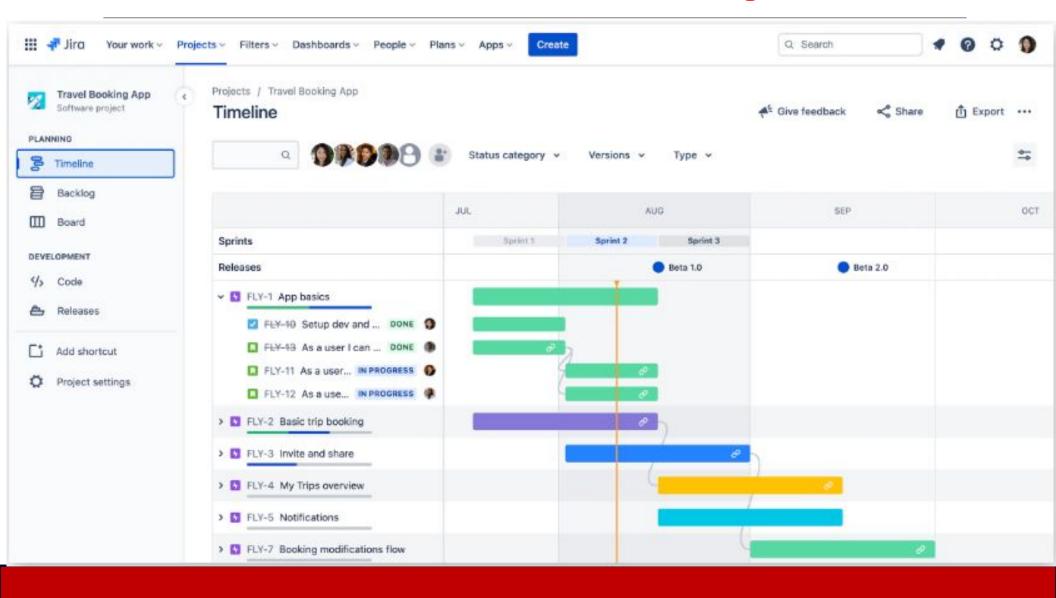
 São coletados os dados de todas as atividades para registrar experiência, testware, fatos e números.

Quadro Kamban

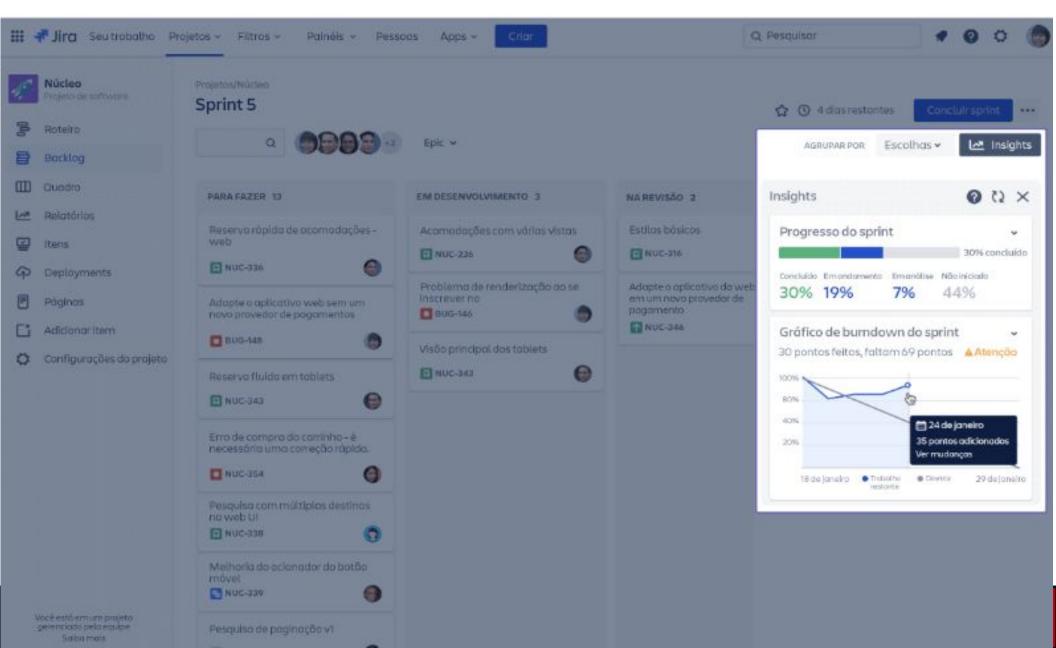




Linha do Tempo



Relatórios e



ANÁLISE E MODELAGEM

 São criados os artefatos necessários para cumprir o planejamento. ION
osoft Windows RPC
findings):
ogon RPC Service d
Processor RPC Resp
Authentication den
/XP RPC Request Ha

/XP/Server 2003 RP
RPC Designfehler
/XP/Server 2003 Ro

/XP SP1 RPC Messag
0 RPC Runtime Libr
000/XP/Server 2003

Nessa etapa, por exemplo, são criados os casos de teste e os scritps de teste. Além disso, é verificado o ambiente de testes e são feitos os ajustes necessários. São priorizados os casos de testes ou scripts de teste e é criada uma rastreabilidade bidirecional entre os requisitos e os casos de teste.

IMPLEMENTAÇÃO E EXECUÇÃO

 Os artefatos projetados são organizados em suítes de acordo com sua prioridade, ou por funcionalidade, e são executados.



Na etapa de AVALIAÇÃO DOS CRITÉRIOS DE SAÍDA E RELATÓRIOS, a execução do teste é avaliada por meio dos objetivos definidos.

ATIVIDADES DE ENCERRAMENTO DE TESTE

 São coletados os dados de todas as atividades para registrar experiência, testware, fatos e números.



Por exemplo, quando um software é lançado, um projeto de teste é completado (ou cancelado), um marco do projeto foi alcançado, ou a implantação de uma demanda de manutenção foi completada.

PROCESSO DE TESTES DE SOFTWARE

Planejamento e controle

Análise e modelagem

Implementação e execução

Avaliação dos critérios de saída e relatórios

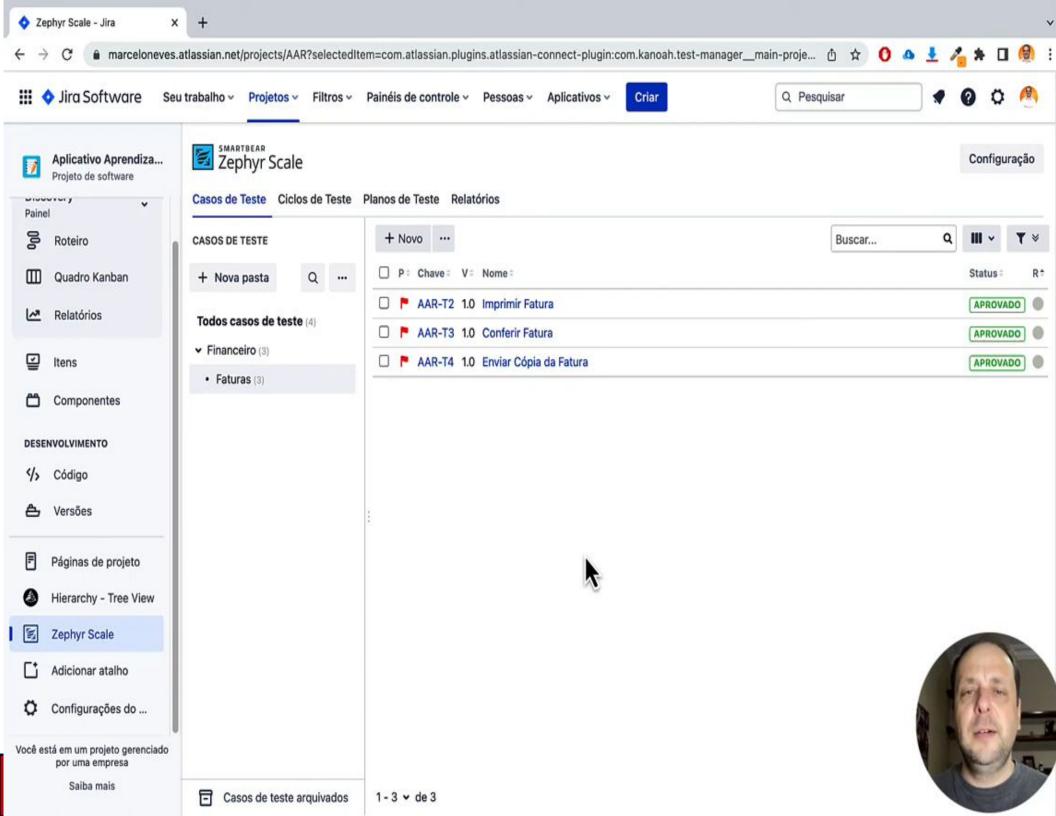
Atividades de encerramento de teste

NÍVEIS DE TESTES

Para a execução de um processo de testes completo, diversos são os níveis de testes que podem ser empregados, os mais comuns a serem utilizados são:







ATIVIDADE









Informe para cada um dos níveis de testes citados acima, os seguintes dados:

- 1. Quem realiza esse tipo de teste?
- 2. Em qual processo ele é realizado?
- 3. Qual objetivo deste tipo de teste?
- 4. A principal técnica para a realização de testes unitários é TDD.
- 5. Cite exemplos de recursos para aplicação de TDD.
- 6. O Sistema e aceitação por terem funcionamento similar, no contexto de testarem a ferramenta já desenvolvida, são os que dispõem da maior gama de ferramentas de testes, cite algumas delas e explique o que ela testa.