

ACBrLibPosPrinter

Table of contents

Apresentação	3
Cdecl ou StdCall qual usar ?	3
x86 ou x64 como saber qual delas utilizar ?	4
Como trabalhar com Strings ?	4
Configurações da Biblioteca	5
Licença de Uso	10
Histórico de Alterações	17
Metodos da Biblioteca	18
POS_Inicializar	18
POS_Finalizar	19
POS_UltimoRetorno	19
POS_Nome	19
POS_Versao	20
Metodos de Configuração	20
POS_ConfigLer	20
POS_ConfigGravar	20
POS_ConfigLerValor	21
POS_ConfigGravarValor	21
Metodos PosPrinter	21
POS_Ativar	22
POS_Desativar	22
POS_TxRx	22
POS_Zerar	22
POS_InicializarPos	23
POS_Reset	23
POS_PularLinhas	23
POS_CortarPapel	23
POS_AbrirGaveta	24
POS_LerInfoImpressora	24
POS_LerStatusImpressora	24
POS_RetornarTags	25
Metodos de Impressão	25
POS_Imprimir	25
POS_ImprimirLinha	25
POS_ImprimirCmd	26
POS_ImprimirTags	26
Seja Assinante do ACBrSAC	26
Sobre o SAC	26
Questões importantes	27
Onde posso assinar ?	28

Apresentação

O que é a ACBrLibPosPrinter?

A ACBrLibPosPrinter é uma biblioteca (dll) desenvolvida usando o componente ACBrPosPrinter do Projeto ACBr. A finalidade da ACBrLibPosPrinter é permitir que qualquer linguagem capaz utilizar o componente ACBrPosPrinter.

Como Funciona?

A ACBrLibPosPrinter expõem os métodos e as configurações do componente ACBrPosPrinter por meio de funções que podem ser consumidas e utilizadas por qualquer linguagem de programação, com isso sendo possível usufruir das facilidades do componente em qualquer linguagem de programação, facilitando a vida do desenvolvedor e diminuindo o tempo de desenvolvimento.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Help documents](#)

Cdecl ou StdCall qual usar ?

Cdecl ou StdCall qual usar ?

A ACBrLibPosPrinter vem em dois formatos Cdecl e StdCall, mas você deve estar se perguntando qual delas utilizar ? o que seria cdecl e stdcall ?, Neste tópico vamos abordar um pouco sobre isso.

O que seria Cdecl e StdCall ?

Cdecl e StdCall são **Convenção de chamada de funções** ou seja são a forma que o seu programa deve chamar as funções e processar o retorno da biblioteca .

Em [ciência da computação](#), **convenção de chamadas de função** é um esquema o qual as funções de um programa recebem parâmetros das funções chamadoras e como elas retornam um resultado. Essas convenções diferem de acordo com as [linguagens de programação](#), os sistemas operacionais e CPUs.

Como pode ver existem varias convenções as mais usadas são cdecl e stdcall.

Convenção de chamada Cdecl.

Cdecl é uma convenção de chamada padrão para programas em C e C++ nesta convenção a pilha é limpa pelo chamador.

O Cdecl cria executáveis maior que stdcall, porque requer que cada chamada de função tenha incluso o código de limpeza de pilha, apesar disso nos sistemas Unix(s), Linux, é a convenção padrão de uso.

Convenção de chamada Stdcall.

A convenção de chamada Stdcall é usada para chamar funções da API do Win32, sendo a convenção de chamada padrão de sistemas windows.

Nesta convenção o receptor limpa a pilha diferente do Cdecl.

As funções que usam esta convenção de chamada exigem um protótipo de função.

Mas e ai qual devo usar ?

Como você pode ver nos topicos anteriores a convenção de chamada depende do sistema operacional e da linguagem de programação, então você deve checar qual o sistema que você vai usar e qual a

linguagem de programação que vai ser utilizada para definir qual convenção. Ex.:

- **Visual Basic:** Usa apenas StdCall.
- **Visual Basic .Net:** Usa Cdecl ou StdCall.
- **C#:** Usa Cdecl ou StdCall.
- **Java - JNA:** Usa apenas StdCall ou Cdecl no windows e apenas Cdecl no linux.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy EPub and documentation editor](#)

x86 ou x64 como saber qual delas utilizar ?

x86 ou x64 como saber qual delas utilizar ?

Uma duvida muito comum quando se esta desenvolvendo um programa é sobre a arquitetura do mesmo, durante muitos anos os softwares foram desenvolvidos em 16 bits e posteriormente em 32 bits, atualmente não se desenvolve mais em 16 bits, como o passar dos anos chegou os processadores de 64 bits e com isso passamos a poder desenvolver programas para esta arquitetura.

Com isso começaram a aparecer sistemas operacionais compatíveis com esta arquitetura e os softwares passaram a se migrados aos poucos para esta ova arquitetura, mas nem todos mudaram para ela devido a dependências externas que impossibilitavam a mudança ou por não verem a necessidade.

Mas a resposta que todos devem estar procurando é quando utilizar uma biblioteca x64(64 bits) ou usar uma x86(32 bits), um erro muito comum é achar que se o sistema é x64 devemos utilizar bibliotecas x64, o que não é o correto, para sabermos qual biblioteca utilizar temos que ver nosso software independente do sistema operacional, atualmente podemos programar tanto em x64 quanto em x86 e como é o programa que vai utilizar a biblioteca ela precisa ser compatível com o programa.

Se você tem um programa mais antigo é bem provável que o mesmo seja x86(32 Bits) uma prova disso é que o mesmo programa roda em sistemas operacionais de 32 bits e de 64 bits, se o seu programa rodar exclusivamente sem sistemas 64 bits o mesmo é x64.

Resumindo a biblioteca deve acompanhar o tipo de arquitetura do seus programa e não do sistema operacional.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured EBook editor](#)

Como trabalhar com Strings ?

Como trabalhar com Strings ?

Uma das maiores dificuldades quando se trabalha com bibliotecas é como trabalhar com strings, visto que cada linguagem de programação trata as strings de uma maneira própria, tendo isto em mente devemos começar a ver o que realmente é um string, como todos devem saber uma string na verdade é um array de caracteres especializado isto em qualquer linguagem de programação com isto em mente fica mais fácil saber como trabalhar com a string.

Outro grande problema é codificação visto que nem todos as linguagens de programação usam a mesma codificação de caracteres, neste caso resolvemos usar a codificação padrão do Lazarus que no caso é UTF8.

String equals array ?

Sim strings são arrays, e por isso vamos trabalhar com este pensamento e assim facilitar a integração com a maior quantidade de linguagens disponíveis no mercado.

Trabalhando com strings.

Agora que já definimos que string são arrays de caracteres e que a codificação usada é UTF8, basta apenas saber como utilizar a mesma, a resposta é simples trabalhamos como array em vez de string com isto temos a flexibilidade de mexer na string se causar um A.V.

Para isso quando declarmos a string na linguagem de origem definimos previamente o tamanho da mesma, e de acordo com cada linguagem passaremos o ponteiro do início do array, em algumas linguagens basta apenas passar a string que internamente ela passa o ponteiro, ex.: VB6, e o tamanho do mesmo.

Mas se a resposta for maior que a string predefinida ?

Pensando neste problema foi determinado que o parâmetro tamanho seja do tipo referencia, ou seja o valor do mesmo pode ser mudado dentro da biblioteca, com isso depois de copiar os dados da resposta para o array ele muda o valor do parâmetro para o tamanho correto da string para que se possa fazer a conferência do mesmo e se necessário chamar a função de recuperar o [ultimo retorno](#).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured Kindle eBooks generator](#)

Configurações da Biblioteca

Configurações da Biblioteca.

Neste tópico você vai encontrar todas as sessões e chaves possíveis da biblioteca e também uma explicação para cada chave.

Sessões e Chaves

Principal

TipoResposta - Define qual será o formato a resposta.

Valores possíveis:

- 0 - Formato Ini (Padrão)
- 1 - Formato Xml
- 2 - Formato Json

LogNivel - Define qual o nível do log da biblioteca.

Valores possíveis:

- 0 - Nenhum (Padrão)
- 1 - Simples
- 2 - Normal
- 3 - Completo
- 5 - Paranoico

LogPath - O Path onde será salvo o arquivo de log da biblioteca (Padrão vazio).

Versao

ACBrLib - Configuração apenas de leitura, define a versão do ini usada pela biblioteca, não modificar.

ACBrLibPosPrinter - Configuração apenas de leitura, define a versão do ini usada pela biblioteca, não modificar.

Sistema

Nome - Nome do sistema, utilizado nas impressões.

Versao - Versão do sistema, utilizado nas impressões.

Data - Data do sistema, utilizado nas impressões.

Descricao - Descrição do sistema, utilizado nas impressões.

Email

Nome - Nome de exibição no e-mail.

Servidor - Endereço do servidor SMTP.

Conta - E-mail de exibição no e-mail.

Usuario - Usuário para login no servidor SMTP.

Senha - Senha do usuário para login no servidor SMTP.

Codificacao - Codificação de caracteres usado no e-mail.

Valores possíveis:

- 0 - ISO_8859_1
- 1 - ISO_8859_2
- 2 - ISO_8859_3
- 3 - ISO_8859_4
- 4 - ISO_8859_5
- 5 - ISO_8859_6
- 6 - ISO_8859_7
- 7 - ISO_8859_8
- 8 - ISO_8859_9
- 9 - ISO_8859_10
- 10 - ISO_8859_13
- 11 - ISO_8859_14
- 12 - ISO_8859_15
- 13 - CP1250
- 14 - CP1251
- 15 - CP1252
- 16 - CP1253
- 17 - CP1254
- 18 - CP1255
- 19 - CP1256
- 20 - CP1257
- 21 - CP1258
- 22 - KOI8_R
- 23 - CP895
- 24 - CP852
- 25 - UCS_2
- 26 - UCS_4
- 27 - UTF_8 (Padrão)
- 28 - UTF_7
- 29 - UTF_7mod
- 30 - UCS_2LE
- 31 - UCS_4LE
- 32 - UTF_16
- 33 - UTF_16LE
- 34 - UTF_32
- 35 - UTF_32LE
- 35 - C99
- 36 - JAVA

- 37 - ISO_8859_16
- 38 - KOI8_U
- 39 - KOI8_RU
- 40 - CP862
- 41 - CP866
- 42 - MAC
- 43 - MACCE
- 44 - MACICE
- 45 - MACCRO
- 46 - MACRO
- 47 - MACCYR
- 48 - MACUK
- 49 - MACGR
- 50 - MACTU
- 51 - MACHEB
- 52 - MACAR
- 53 - MACTH
- 54 - ROMAN8
- 55 - NEXTSTEP
- 56 - ARMASCII
- 57 - GEORGIAN_AC
- 58 - GEORGIAN_PS
- 59 - KOI8_T
- 60 - MULELAO
- 61 - CP1133
- 62 - TIS620
- 63 - CP874
- 64 - VISCII
- 65 - TCVN
- 66 - ISO_IR_14
- 67 - JIS_X0201
- 68 - JIS_X0208
- 69 - JIS_X0212
- 70 - GB1988_80
- 71 - GB2312_80
- 72 - ISO_IR_165
- 73 - ISO_IR_149
- 74 - EUC_JP
- 75 - SHIFT_JIS
- 76 - CP932
- 77 - ISO_2022_JP
- 78 - ISO_2022_JP1
- 79 - ISO_2022_JP2
- 80 - GB2312
- 81 - CP936
- 82 - GB18030
- 83 - ISO_2022_CN
- 84 - ISO_2022_CNE

- 85 - HZ
- 86 - EUC_TW
- 87 - BIG5
- 88 - CP950
- 89 - BIG5_HKSCS
- 90 - EUC_KR
- 91 - CP949
- 92 - CP1361
- 93 - ISO_2022_KR
- 94 - CP737
- 95 - CP775
- 96 - CP853
- 97 - CP855
- 98 - CP857
- 99 - CP858
- 100 - CP860
- 101 - CP861
- 102 - CP863
- 103 - CP864
- 104 - CP865
- 105 - CP869
- 106 - CP1125

Porta - Porta do servidor SMTP.

SSL - Utilizar conexão SSL.

TLS - Utilizar conexão TLS.

Timeout - Tempo de espera de resposta do servidor SMTP.

Confirmacao - Solicitar confirmação de leitura.

SegundoPlano - Executar em segundo plano.

Proxy

Servidor - Endereço do servidor.

Porta - Porta do servidor.

Usuario - Usuário do servidor.

Senha - Senha do usuário.

SoftwareHouse

CNPJ - CNPJ da software house.

RazaoSocial - Razão social da software house.

NomeFantasia - Nome Fantasia da software house.

WebSite - Site da Software house.

Email - E-mail da software house.

Telefone - Telefone da software house.

Responsavel - Responsável pela software house.

Emissor

CNPJ - CNPJ da emissor do documento DFe.

RazaoSocial - Razão social da emissor do documento DFe.

NomeFantasia - Nome Fantasia da emissor do documento DFe.

WebSite - Site da emissor do documento DFe.

Email - E-mail da emissor do documento DFe.

Telefone - Telefone da emissor do documento DFe.

Responsavel - Responsável pela emissor do documento DFe.

PosPrinter

ArqLog - Caminho e nome do arquivo de log do componente.

Modelo - Informe o protocolo de comunicação utilizado pela impressora.

Valores possíveis:

- 0 - ppTexto (Padrão)
- 1 - ppEscPosEpson
- 2 - ppEscBematech
- 3 - ppEscDaruma
- 4 - ppEscVox
- 5 - ppEscDiebold
- 6 - ppEscEpsonP2

Device - Configuração da porta serial.

Porta - Informe a porta de comunicação com a impressora, serial ou TCP.

Timeout - Informe o timeout, em segundos, da comunicação Impressora.

PaginaDeCodigo - Selecione o tipo de codificação de página utilizado pela impressora.

Valores possíveis:

- 0 - pcNone
- 1 - pc437
- 2 - pc850 (Padrão)
- 3 - pc852
- 4 - pc860
- 5 - pcUTF8
- 6 - pc1252

ColunasFonteNormal - Quantidade de colunas da impressora na impressão normal

EspacoEntreLinhas - Espaço entre linhas da impressão.

LinhasEntreCupons - Espaço entre cupons

CortaPapel - Define deve cortar ou não o papel quando usado a tag para corte de papel.

TraduzirTags - Define se deve traduzir as tag para comandos da impressora na hora da impressão.

IgnorarTags - Define se deve ignorar as tag de impressão na hora da impressão.

LinhasBuffer - Quantidade de linhas no buffer de impressão.

ControlePorta - Define se deve controlar a porta, se ativo a porta será aberta somente na hora de comunicação com a impressora.

VerificarImpressora - Define se deve verificar se a impressora esta funcionando antes de enviar os comandos.

PosPrinter_Barras

MostrarCodigo - Define se deseja imprimir o número do código de barras.

LarguraLinha - Informe a largura do código de barras.

Altura - Informe a altura do código de barras.

Margem - Informe a margem do código de barras.

PosPrinter_QRCode

Tipo - Informe o tipo de QRCode a ser impresso.

LarguraModulo - Informe a largura do QRCode.

ErrorLevel - Informe o nível de erro do QRCode.

PosPrinter_Logo

IgnorarLogo - Define se deve ignorar o logo na impressão.

KeyCode1 - Informe o valor da tag KC1 fornecida pela impressora.

KeyCode2 - Informe o valor da tag KC2 fornecida pela impressora.

FatorX - Informe a largura do logo.

FatorY - Informe a altura do logo.

PosPrinter_Gaveta

SinalInvertido - Define se a gaveta usa sinal invertido

TempoON - Informe o valor do comando ON da gaveta.

TempoOFF - Informe o valor do comando OFF da gaveta.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured Kindle eBooks generator](#)

Licença de Uso

Este programa é software livre; você pode redistribuí-lo e/ou modificá-lo sob os termos da **Licença Pública Geral GNU**, conforme publicada pela Free Software Foundation; tanto a versão 2 da Licença como (a seu critério) qualquer versão mais nova.

Este programa é distribuído na expectativa de ser útil, mas SEM NENHUMA GARANTIA; nem mesmo a garantia implícita de COMERCIALIZAÇÃO OU DE ADEQUAÇÃO A QUALQUER PROPÓSITO EM PARTICULAR. Consulte a Licença Pública Geral GNU para obter mais detalhes. (Arquivo LICENCA.TXT ou LICENSE.TXT)

Se você deseja distribuir este programa em conjunto com uma Aplicação Comercial, ou ainda criar uma modificação desse Programa, por favor leia pelo menos a Introdução da licença abaixo,

Porque o projeto é OpenSource ? É realmente muito difícil fazer um projeto desse tamanho sozinho. Conseguir acesso a diversos equipamentos para testes, em diferentes sistemas operacionais e configurações de máquinas. Por isso acho que compartilhando minhas informações com a comunidade, também serei beneficiado... seja com sugestões, ajuda nos testes, e até mesmo com a colaboração de outros desenvolvedores. (DSA)

LICENÇA PÚBLICA GERAL GNU

Versão 2, junho de 1991

This is an unofficial translation of the GNU General Public License into Brazilian Portuguese. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for software that uses the GNU GPL -- only the original English text of the GNU GPL does that. However, we hope that this translation will help Brazilian Portuguese speakers understand the GNU GPL better.

Esta é uma tradução não-oficial da Licença Pública Geral GNU ("GPL GNU") para o português do Brasil. Ela não foi publicada pela Free Software Foundation, e legalmente não afirma os termos de distribuição de software que utiliza a GPL GNU -- apenas o texto original da GPL GNU, em inglês, faz isso. Contudo, esperamos que esta tradução ajude aos que utilizam o português do Brasil a entender melhor a GPL GNU.

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 675 Mass Ave,
Cambridge, MA 02139, USA

A qualquer pessoa é permitido copiar e distribuir cópias desse documento de licença, desde que sem qualquer alteração.

Introdução

As licenças de muitos software são desenvolvidas para restringir sua liberdade de compartilhá-lo e mudá-lo. Contrária a isso, a Licença Pública Geral GNU pretende garantir sua liberdade de compartilhar e alterar software livres -- garantindo que o software será livre e gratuito para os seus usuários. Esta Licença Pública Geral aplica-se à maioria dos software da Free Software Foundation e a qualquer outro programa cujo autor decida aplicá-la. (Alguns outros software da FSF são cobertos pela Licença Pública Geral de Bibliotecas, no entanto.) Você pode aplicá-la também aos seus programas.

Quando nos referimos a software livre, estamos nos referindo a liberdade e não a preço. Nossa Licença Pública Geral foi desenvolvida para garantir que você tenha a liberdade de distribuir cópias de software livre (e cobrar por isso, se quiser); que você receba o código-fonte ou tenha acesso a ele, se quiser; que você possa mudar o software ou utilizar partes dele em novos programas livres e gratuitos; e que você saiba que pode fazer tudo isso.

Para proteger seus direitos, precisamos fazer restrições que impeçam a qualquer um negar estes direitos ou solicitar que você deles abdique. Estas restrições traduzem-se em certas responsabilidades para você, se você for distribuir cópias do software ou modificá-lo.

Por exemplo, se você distribuir cópias de um programa, gratuitamente ou por alguma quantia, você tem que fornecer aos recebedores todos os direitos que você possui. Você tem que garantir que eles também recebam ou possam obter o código-fonte. E você tem que mostrar-lhes estes termos para que eles possam conhecer seus direitos.

Nós protegemos seus direitos em dois passos: (1) com copyright do software e (2) com a oferta desta licença, que lhe dá permissão legal para copiar, distribuir e/ou modificar o software.

Além disso, tanto para a proteção do autor quanto a nossa, gostaríamos de certificar-nos que todos entendam que não há qualquer garantia nestes software livres. Se o software é modificado por alguém mais e passado adiante, queremos que seus recebedores saibam que o que eles obtiveram não é original, de forma que qualquer problema introduzido por terceiros não interfira na reputação do autor original.

Finalmente, qualquer programa é ameaçado constantemente por patentes de software. Queremos evitar o perigo de que distribuidores de software livre obtenham patentes individuais, o que tem o efeito de tornar o programa proprietário. Para prevenir isso, deixamos claro que qualquer patente tem que ser licenciada para uso livre e gratuito por qualquer pessoa, ou então que nem necessite ser licenciada.

Os termos e condições precisas para cópia, distribuição e modificação se encontram abaixo:

LICENÇA PÚBLICA GERAL GNU TERMOS E CONDIÇÕES PARA CÓPIA, DISTRIBUIÇÃO E MODIFICAÇÃO

0. Esta licença se aplica a qualquer programa ou outro trabalho que contenha um aviso colocado pelo detentor dos direitos autorais informando que aquele pode ser distribuído sob as condições desta Licença Pública Geral. O "Programa" abaixo refere-se a qualquer programa ou trabalho, e "trabalho baseado no Programa" significa tanto o Programa em si como quaisquer trabalhos derivados, de acordo com a lei de direitos autorais: isto quer dizer um trabalho que contenha o Programa ou parte dele, tanto originalmente ou com modificações, e/ou tradução para outros idiomas. (Doravante o processo de tradução está incluído sem limites no termo "modificação".) Cada licenciado é mencionado como "você".

Atividades outras que a cópia, a distribuição e modificação não estão cobertas por esta Licença; elas estão fora de seu escopo. O ato de executar o Programa não é restringido e o resultado do Programa é coberto apenas se seu conteúdo contenha trabalhos baseados no Programa (independentemente de terem sido gerados pela execução do Programa). Se isso é verdadeiro depende do que o programa faz.

1. Você pode copiar e distribuir cópias fiéis do código-fonte do Programa da mesma forma que você o recebeu, usando qualquer meio, desde que você conspicua e apropriadamente publique em cada cópia um aviso de direitos autorais e uma declaração de inexistência de garantias; mantenha intactas todos os avisos que se referem a esta Licença e à ausência total de garantias; e forneça a outros recebedores do Programa uma cópia desta Licença, junto com o Programa.

Você pode cobrar pelo ato físico de transferir uma cópia e pode, opcionalmente, oferecer garantia em troca de pagamento.

2. Você pode modificar sua cópia ou cópias do Programa, ou qualquer parte dele, assim gerando um trabalho baseado no Programa, e copiar e distribuir essas modificações ou trabalhos sob os termos da seção 1 acima, desde que você também se enquadre em todas estas condições:

a) Você tem que fazer com que os arquivos modificados levem avisos proeminentes afirmando que você alterou os arquivos, incluindo a data de qualquer alteração.

b) Você tem que fazer com que quaisquer trabalhos que você distribua ou publique, e que integralmente ou em partes contenham ou sejam derivados do Programa ou de suas partes, sejam licenciados, integralmente e sem custo algum para quaisquer terceiros, sob os termos desta Licença.

c) Se qualquer programa modificado normalmente lê comandos interativamente quando executados, você tem que fazer com que, quando iniciado tal uso interativo da forma mais simples, seja impresso ou mostrado um anúncio de que não há qualquer garantia (ou então que você fornece a garantia) e que os usuários podem redistribuir o programa sob estas condições, ainda informando os usuários como consultar uma cópia desta Licença. (Exceção: se o Programa em si é interativo mas normalmente não imprime estes tipos de anúncios, seu trabalho baseado no Programa não precisa imprimir um anúncio.)

Estas exigências aplicam-se ao trabalho modificado como um todo. Se seções identificáveis de tal trabalho não são derivadas do Programa, e podem ser razoavelmente consideradas trabalhos independentes e separados por si só, então esta Licença, e seus termos, não se aplicam a estas seções quando você distribui-las como trabalhos em separado. Mas quando você distribuir as mesmas seções como parte de um todo que é trabalho baseado no Programa, a distribuição como um todo tem que se enquadrar nos termos desta Licença, cujas permissões para outros licenciados se estendem ao todo, portanto também para cada e toda parte independente de quem a escreveu.

Desta forma, esta seção não tem a intenção de reclamar direitos os contestar seus direitos sobre o trabalho escrito completamente por você; ao invés disso, a intenção é a de exercitar o direito de controlar a distribuição de trabalhos, derivados ou coletivos, baseados no Programa.

Adicionalmente, a mera adição ao Programa de outro trabalho não baseado no Programa (ou de trabalho baseado no Programa) em um volume de armazenamento ou meio de distribuição não faz o outro trabalho parte do escopo desta Licença.

3. Você pode copiar e distribuir o Programa (ou trabalho baseado nele, conforme descrito na Seção 2) em código-objeto ou em forma executável sob os termos das Seções 1 e 2 acima, desde que você faça um dos seguintes:

- a) O acompanhe com o código-fonte completo e em forma acessível por máquinas, que tem que ser distribuído sob os termos das Seções 1 e 2 acima e em meio normalmente utilizado para o intercâmbio de software; ou,
- b) O acompanhe com uma oferta escrita, válida por pelo menos três anos, de fornecer a qualquer um, com um custo não superior ao custo de distribuição física do material, uma cópia do código-fonte completo e em forma acessível por máquinas, que tem que ser distribuído sob os termos das Seções 1 e 2 acima e em meio normalmente utilizado para o intercâmbio de software; ou,
- c) O acompanhe com a informação que você recebeu em relação à oferta de distribuição do código-fonte correspondente. (Esta alternativa é permitida somente em distribuição não comerciais, e apenas se você recebeu o programa em forma de código-objeto ou executável, com oferta de acordo com a Subseção b acima.)

O código-fonte de um trabalho corresponde à forma de trabalho preferida para se fazer modificações. Para um trabalho em forma executável, o código-fonte completo significa todo o código-fonte de todos os módulos que ele contém, mais quaisquer arquivos de definição de "interface", mais os "scripts" utilizados para se controlar a compilação e a instalação do executável. Contudo, como exceção especial, o código-fonte distribuído não precisa incluir qualquer componente normalmente distribuído (tanto em forma original quanto binária) com os maiores componentes (o compilador, o "kernel" etc.) do sistema operacional sob o qual o executável funciona, a menos que o componente em si acompanhe o executável.

Se a distribuição do executável ou código-objeto é feita através da oferta de acesso a cópias de algum lugar, então ofertar o acesso equivalente a cópia, do mesmo lugar, do código-fonte equivale à

distribuição do código-fonte, mesmo que terceiros não sejam compelidos a copiar o código-fonte com o código-objeto.

4. Você não pode copiar, modificar, sub-licenciar ou distribuir o Programa, exceto de acordo com as condições expressas nesta Licença. Qualquer outra tentativa de cópia, modificação, sub-licenciamento ou distribuição do Programa não é válida, e cancelará automaticamente os direitos que lhe foram fornecidos por esta Licença. No entanto, terceiros que de você receberam cópias ou direitos, fornecidos sob os termos desta Licença, não terão suas licenças terminadas, desde que permaneçam em total concordância com ela.

5. Você não é obrigado a aceitar esta Licença já que não a assinou. No entanto, nada mais o dará permissão para modificar ou distribuir o Programa ou trabalhos derivados deste. Estas ações são proibidas por lei, caso você não aceite esta Licença. Desta forma, ao modificar ou distribuir o Programa (ou qualquer trabalho derivado do Programa), você estará indicando sua total aceitação desta Licença para fazê-los, e todos os seus termos e condições para copiar, distribuir ou modificar o Programa, ou trabalhos baseados nele.

6. Cada vez que você redistribuir o Programa (ou qualquer trabalho baseado nele), os recebedores adquirirão automaticamente do licenciador original uma licença para copiar, distribuir ou modificar o Programa, sujeitos a estes termos e condições. Você não poderá impor aos recebedores qualquer outra restrição ao exercício dos direitos então adquiridos. Você não é responsável em garantir a concordância de terceiros a esta Licença.

7. Se, em consequência de decisões judiciais ou alegações de infringimento de patentes ou quaisquer outras razões (não limitadas a assuntos relacionados a patentes), condições forem impostas a você (por ordem judicial, acordos ou outras formas) e que contradigam as condições desta Licença, elas não o livram das condições desta Licença. Se você não puder distribuir de forma a satisfazer simultaneamente suas obrigações para com esta Licença e para com as outras obrigações pertinentes, então como consequência você não poderá distribuir o Programa. Por exemplo, se uma licença de patente não permitir a redistribuição, livre de "royalties", do Programa, por todos aqueles que receberem cópias direta ou indiretamente de você, então a única forma de você satisfazer a ela e a esta Licença seria a de desistir completamente de distribuir o Programa.

Se qualquer parte desta seção for considerada inválida ou não aplicável em qualquer circunstância particular, o restante da seção se aplica, e a seção como um todo se aplica em outras circunstâncias.

O propósito desta seção não é o de induzi-lo a infringir quaisquer patentes ou reivindicação de direitos de propriedade outros, ou a contestar a validade de quaisquer dessas reivindicações; esta seção tem como único propósito proteger a integridade dos sistemas de distribuição de software livres, o que é implementado pela prática de licenças públicas. Várias pessoas têm contribuído generosamente e em grande escala para os software distribuídos usando este sistema, na certeza de que sua aplicação é feita de forma consistente; fica a critério do autor/doador decidir se ele ou ela está disposto a distribuir software utilizando outro sistema, e um licenciado não pode impor qualquer escolha.

Esta seção destina-se a tornar bastante claro o que se acredita ser consequência do restante desta Licença.

8. Se a distribuição e/ou uso do Programa são restringidos em certos países por patentes ou direitos autorais, o detentor dos direitos autorais original, e que colocou o Programa sob esta Licença, pode incluir uma limitação geográfica de distribuição, excluindo aqueles países de forma a tornar a distribuição permitida apenas naqueles ou entre aqueles países então não excluídos. Nestes casos, esta Licença incorpora a limitação como se a mesma constasse escrita nesta Licença.

9. A Free Software Foundation pode publicar versões revisadas e/ou novas da Licença Pública Geral de tempos em tempos. Estas novas versões serão similares em espírito à versão atual, mas podem diferir em detalhes que resolvem novos problemas ou situações.

A cada versão é dada um número distinto. Se o Programa especifica um número de versão específico desta Licença que se aplica a ele e a "qualquer nova versão", você tem a opção de aceitar os termos e condições daquela versão ou de qualquer outra versão publicada pela Free Software Foundation. Se o programa não especifica um número de versão desta Licença, você pode escolher qualquer versão já publicada pela Free Software Foundation.

10. Se você pretende incorporar partes do Programa em outros programas livres cujas condições de distribuição são diferentes, escreva ao autor e solicite permissão. Para o software que a Free Software Foundation detém direitos autorais, escreva à Free Software Foundation; às vezes nós permitimos exceções a este caso. Nossa decisão será guiada pelos dois objetivos de preservar a condição de liberdade de todas as derivações do nosso software livre, e de promover o compartilhamento e reutilização de software em aspectos gerais.

AUSÊNCIA DE GARANTIAS

11. UMA VEZ QUE O PROGRAMA É LICENCIADO SEM ÔNUS, NÃO HÁ QUALQUER GARANTIA PARA O PROGRAMA, NA EXTENSÃO PERMITIDA PELAS LEIS APLICÁVEIS. EXCETO QUANDO EXPRESSADO DE FORMA ESCRITA, OS DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS E/OU TERCEIROS DISPONIBILIZAM O PROGRAMA "NO ESTADO", SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIAS, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO A, AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E AS DE ADEQUAÇÃO A QUALQUER PROPÓSITO. O RISCO TOTAL COM A QUALIDADE E DESEMPENHO DO PROGRAMA É SEU. SE O PROGRAMA SE MOSTRAR DEFEITUOSO, VOCÊ ASSUME OS CUSTOS DE TODAS AS MANUTENÇÕES, REPAROS E CORREÇÕES.

12. EM NENHUMA OCASIÃO, A MENOS QUE EXIGIDO PELAS LEIS APLICÁVEIS OU ACORDO ESCRITO, OS DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS, OU QUALQUER OUTRA PARTE QUE POSSA MODIFICAR E/OU REDISTRIBUIR O PROGRAMA CONFORME PERMITIDO ACIMA, SERÃO RESPONSABILIZADOS POR VOCÊ POR DANOS, INCLUINDO QUALQUER DANO EM GERAL, ESPECIAL, ACIDENTAL OU CONSEQÜENTE, RESULTANTES DO USO OU INCAPACIDADE DE USO DO PROGRAMA (INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO A, A PERDA DE DADOS OU DADOS TORNADOS INCORRETOS, OU PERDAS SOFRIDAS POR VOCÊ OU POR OUTRAS PARTES, OU FALHAS DO PROGRAMA AO OPERAR COM QUALQUER OUTRO PROGRAMA), MESMO QUE TAL DETENTOR OU PARTE TENHAM SIDO AVISADOS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS.

FIM DOS TERMOS E CONDIÇÕES

Como Aplicar Estes Termos aos Seus Novos Programas

Se você desenvolver um novo programa, e quer que ele seja utilizado amplamente pelo público, a melhor forma de alcançar este objetivo é torná-lo software livre que qualquer um pode redistribuir e alterar, sob estes termos.

Para isso, anexe os seguintes avisos ao programa. É mais seguro anexá-los logo no início de cada arquivo-fonte para reforçarem mais efetivamente a inexistência de garantias; e cada arquivo deve possuir pelo menos a linha de "copyright" e uma indicação de onde o texto completo se encontra.

<uma linha que forneça o nome do programa e uma idéia do que ele faz.>
Copyright (C) <ano> <nome do autor>

Este programa é software livre; você pode redistribuí-lo e/ou modificá-lo sob os termos da Licença Pública Geral GNU, conforme publicada pela Free Software Foundation; tanto a versão 2 da Licença como (a seu critério) qualquer versão mais nova.

Este programa é distribuído na expectativa de ser útil, mas SEM QUALQUER GARANTIA; sem mesmo a garantia implícita de COMERCIALIZAÇÃO ou de ADEQUAÇÃO A QUALQUER PROPÓSITO EM PARTICULAR. Consulte a Licença Pública Geral GNU para obter mais detalhes.

Você deve ter recebido uma cópia da Licença Pública Geral GNU junto com este programa; se não, escreva para a Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

Inclua também informações sobre como contactá-lo eletronicamente e por carta.

Se o programa é interativo, faça-o mostrar um aviso breve como este, ao iniciar um modo interativo:

Gnomovision versão 69, Copyright (C) ano nome do autor
O Gnomovision não possui QUALQUER GARANTIA; para obter mais detalhes digite `show w'. Ele é software livre e você está convidado a redistribuí-lo sob certas condições; digite `show c' para obter detalhes.

Os comandos hipotéticos `show w' e `show c' devem mostrar as partes apropriadas da Licença Pública Geral. Claro, os comandos que você usar podem ser ativados de outra forma que `show w' e `show c'; eles podem até ser cliques do mouse ou itens de um menu -- o que melhor se adequar ao programa.

Você também deve obter do seu empregador (se você trabalha como programador) ou escola, se houver, uma "declaração de ausência de direitos autorais" sobre o programa, se necessário. Aqui está um exemplo; altere os nomes:

Yoyodyne, Inc., aqui declara a ausência de quaisquer direitos autorais sobre o programa `Gnomovision' (que executa interpretações em compiladores) escrito por James Hacker.

<assinatura de Ty Coon>, 1o. de abril de 1989

Ty Con, Vice-presidente

Esta Licença Pública Geral não permite incorporar seu programa em programas proprietários. Se seu programa é uma biblioteca de sub-rotinas, você deve considerar mais útil permitir ligar aplicações proprietárias com a biblioteca. Se isto é o que você deseja, use a Licença Pública Geral de Bibliotecas GNU, ao invés desta Licença.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EBook and documentation generator](#)

Histórico de Alterações

```

*****
*
* Projeto: Componentes ACBr
*
* Biblioteca multi plataforma de componentes Delphi para interação com equipa-
* mentos de Automação Comercial utilizados no Brasil
*
*
* Você pode obter a última versão desse arquivo na página do Projeto ACBr
* Componentes localizado em      http://www.sourceforge.net/projects/acbr
*
*
* Esta biblioteca é software livre; você pode redistribuí-la e/ou modificá-la
* sob os termos da Licença Pública Geral Menor do GNU conforme publicada pela
* Free Software Foundation; tanto a versão 2.1 da Licença, ou (a seu critério)
* qualquer versão posterior.
*
*
* Esta biblioteca é distribuída na expectativa de que seja útil, porém, SEM
* NENHUMA GARANTIA; nem mesmo a garantia implícita de COMERCIALIZABILIDADE OU
* ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA. Consulte a Licença Pública Geral
* Menor}
* do GNU para mais detalhes. (Arquivo LICENÇA.TXT ou LICENSE.TXT)
*
*
* Você deve ter recebido uma cópia da Licença Pública Geral Menor do GNU
* junto}
* com esta biblioteca; se não, escreva para a Free Software Foundation, Inc.,
* no endereço 59 Temple Street, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA.
*
* Você também pode obter uma cópia da licença em:
*
* http://www.opensource.org/licenses/lgpl-license.php
*
*
* Daniel Simões de Almeida - daniel@djsystem.com.br - www.djsystem.com.br
*
* Praça Anita Costa, 34 - Tatuí - SP - 18270-410
*
*

```

```

}
{*****}
*}
Agradecimentos:

* Administradores:
- Daniel Simões de Almeida
- André Ferreira de Moraes

{*****}
*
| * ACBrLibNFe
| *
| * PROPÓSITO: Registro de Alterações
*****
}

```

Símbolo : Significado

```

[+]      : Novo recurso
[*]      : Recurso modificado/melhorado
[-]      : Correção de Bug (assim esperamos)

```

18/04/2018

--- ACBrLibPosPrinter ---

[+] Adicionado a propriedade TimeOut do componente PosPrinter. Por: (Rafael Dias)

[-] Corrigido erro na função POS_UltimoRetorno. Por: (Rafael Dias)

09/04/2018

--- ACBrLibPosPrinter ---

[+] Adicionado a propriedade ArqLog do componente PosPrinter. Por: (Rafael Dias)

[+] Adicionado o metodo POS_RetornarTags para retornar as tags que a impressora aceita.

Por: (Rafael Dias)

29/03/2018

--- ACBrLibPosPrinterConfig ---

[-] Corrigido de não salvar as configurações de Logo. Por: (Rafael Dias)

--- ACBrLibPosPrinterDataModule ---

[-] Corrigido erro na hora de setar as propriedades do componente. Por: (Rafael Dias)

--- ACBrLibPosPrinter ---

[+] Finalizado a implementação do metodos do ACBrPosPrinter. Por: (Rafael Dias)

[-] Correção na compilação CDECL x86. Por: (Rafael Dias)

26/03/2018

--- ACBrLibPosPrinter ---

[+] Inicio do projeto. Por: (Rafael Dias)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free iPhone documentation generator](#)

Metodos da Biblioteca

Consulte os metodos exportados pela biblioteca.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Produce electronic books easily](#)

POS_Inicializar

Método usado para inicializar o componente para uso da biblioteca, este método recebe dois parâmetros do tipo Strings, Pansichar no pascal.

POS_Inicializar([eArqConfig, eChaveCrypt]);

Parâmetros:

eArqConfig (String, PChar) – (opcional) Localização do arquivo ini, pode ser em branco neste caso o ACBrLib vai criar um novo arquivo ini.

eChaveCrypt (String, PChar) – (opcional) Chave de segurança para criptografar as informações confidenciais, pode ser em branco neste caso será usado a senha padrão.

Retornos:

0 - indicado que a biblioteca foi inicializada corretamente.

-1 - Indica que houve falhas na inicialização da biblioteca.

-5 - Indica que não foi possível localizar o arquivo ini informado.

-6 - Indica que não foi possível encontrar o diretório do arquivo ini.

Nota:

Necessita sempre ser chamada antes de utilizar qualquer função da biblioteca.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy EBook and documentation generator](#)

POS_Finalizar

Método usado para remover o componente ACBrPosPrinter e suas classes da memória.

POS_Finalizar();

Retornos:

0 - indicado que a biblioteca foi finalizada corretamente.

-2 - Indica que houve falhas na finalização da biblioteca.

Nota:

Necessita sempre ser chamada quando não for utilizar mais a biblioteca para não deixar objetos na memória.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Qt Help documentation made easy](#)

POS_UltimoRetorno

Método usado retornar o ultimo retorno processado pela biblioteca.

POS_UltimoRetorno(sMensagem, ref esTamanho);

Parâmetros:

sMensagem (String, PChar) – String com tamanho predefinido para que a mesma possa ser preenchida com o valor de retorno, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

esTamanho (Int, Integer) – Tamanho da string, inteiro que determina o tamanho da string passada no primeiro parâmetro, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

Retornos:

0 - indicado que a biblioteca foi finalizada corretamente.

-10 - Indica que houve falhas na execução do método.

Nota:

Necessita ser chamado caso a string seja menor que o retorno.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Web Help generator](#)

POS_Nome

Método que retornar o nome da biblioteca.

POS_Nome(sNome, ref esTamanho);

Parâmetros:

sNome (String, PChar) – String com tamanho predefinido para que a mesma possa ser preenchida com o valor de retorno, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

esTamanho (Int, Integer) – Tamanho da string, inteiro que determina o tamanho da string passada no primeiro parâmetro, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.

-10 - Indica que houve falhas na execução do método.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Qt Help documentation generator](#)

POS_Versao

Método que retornar a versão da biblioteca.

POS_Versao(sVersao, ref esTamanho);

Parâmetros:

sVersao (String, PChar) – String com tamanho predefinido para que a mesma possa ser preenchida com o valor de retorno, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

esTamanho (Int, Integer) – Tamanho da string, inteiro que determina o tamanho da string passada no primeiro parâmetro, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.

-10 - Indica que houve falhas na execução do método.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [News and information about help authoring tools and software](#)

Metodos de Configuração

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create CHM Help documents](#)

POS_ConfigLer

Método usado para ler a configuração da biblioteca do arquivo ini informado.

POS_ConfigLer([eArqConfig]);

Parâmetros:

eArqConfig (String, PChar) – (Opcional) Arquivo ini para ler, se informado vazio sera usado o valor padrão.

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.

-5 - Indica que não foi possível localizar o arquivo ini informado.

-6 - Indica que não foi possível encontrar o diretório do arquivo ini.

-10 - Indica que houve falhas na execução do método.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Kindle producer](#)

POS_ConfigGravar

Método usado para gravar a configuração da biblioteca no arquivo ini informado.

POS_ConfigGravar([eArqConfig]);

Parâmetros:

eArqConfig (String, PChar) – (Opcional) Arquivo ini para gravar, se informado vazio sera usado o valor padrão.

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.
- 5 - Indica que não foi possível localizar o arquivo ini informado.
- 6 - Indica que não foi possível encontrar o diretório do arquivo ini.
- 10 - Indica que houve falhas na execução do método.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Help documents](#)

POS_ConfigLerValor

Método usado para ler um determinado item da configuração.

POS_ConfigLerValor(eSessao, eChave, sValor, esTamanho);

Parâmetros:

- eSessao (String, PChar)** - Nome da sessão de configuração.
- eChave (String, PChar)** - Nome da chave do configuração.
- sValor (String, PChar)** – String com tamanho predefinido para que a mesma possa ser preenchida com o valor de retorno, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).
- esTamanho (Int, Integer)** – Tamanho da string, inteiro que determina o tamanho da string passada no primeiro parâmetro, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.
- 3 - Indica que não houve erro ao ler a configuração informada.

Nota:

Consulte as chave e as configurações no tópico [Configurações da Biblioteca](#).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Write eBooks for the Kindle](#)

POS_ConfigGravarValor

Método usado para gravar um determinado item da configuração.

POS_ConfigGravarValor(eSessao, eChave, sValor);

Parâmetros:

- eSessao (String, PChar)** - Nome da sessão de configuração.
- eChave (String, PChar)** - Nome da chave do configuração.
- sValor (String, PChar)** - Valor para ser gravado na configuração lembrando que o mesmo deve ser um valor string compatível com a configuração.

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.
- 3 - Indica que não houve erro ao ler a configuração informada.

Nota:

Consulte as chave e as configurações no tópico [Configurações da Biblioteca](#).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Benefits of a Help Authoring Tool](#)

Metodos PosPrinter

POS_Ativar

Método usado para ativar o componente ACBrPosPrinter.

POS_Ativar();

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

POS_Desativar

Método usado para desativar o componente ACBrPosPrinter.

POS_Desativar();

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

POS_TxRx

Método usado enviar comando para impressora e receber a resposta.

POS_TxRx(eCmd, BytesToRead, ATimeOut, WaitForTerminator, sResposta, esTamanho);

Parâmetros:

eCmd (String, PChar) - Comando para enviar a impressora.

BytesToRead (Byte, Byte) - Quantidade de bytes para ler.

ATimeOut (Int, Integer) - Informe o timeout, em segundos, da comunicação Impressora.

WaitForTerminator (Bool, Boolean) - Se deve ou não esperar o terminador impressão.

sResposta (String, PChar) – String com tamanho predefinido para que a mesma possa ser preenchida com o valor de retorno, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

esTamanho (Int, Integer) – Tamanho da string, inteiro que determina o tamanho da string passada no primeiro parâmetro, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

POS_Zerar

Método usado para zerar o buffer de impressão.

POS_Zerar();

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*

-10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured EBook editor](#)

POS_InicializarPos

Método usado para preparar o buffer para impressão.

POS_InicializarPos();

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Qt Help documentation generator](#)

POS_Reset

Método usado para preparar o resetar o estado da impressora.

POS_Reset();

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub producer](#)

POS_PularLinhas

Método usado pular linhas de impressão.

POS_PularLinhas(NumLinhas);

Parâmetros:

NumLinhas (Int, Integer) - Numero de linhas para pular.

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Qt Help documentation made easy](#)

POS_CortarPapel

Método usado para cortar o papel caso a impressora tenha guilhotina.

POS_CortarPapel(Parcial);

Parâmetros:

Parcial (Bool, Boolean) - Indicar se o corte deve ou não ser parcial.

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Qt Help documentation generator](#)

POS_AbrirGaveta

Método usado para abrir a gaveta de dinheiro conectada na impressora.

POS_AbrirGaveta();

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate EPub eBooks with ease](#)

POS_LerInfoImpressora

Método usado ler as informações da impressora.

POS_LerInfoImpressora(sResposta, esTamanho);

Parâmetros:

sResposta (String, PChar) – String com tamanho predefinido para que a mesma possa ser preenchida com o valor de retorno, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

esTamanho (Int, Integer) – Tamanho da string, inteiro que determina o tamanho da string passada no parâmetro anterior, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

Nota:

Não funciona em comunicação RAW

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create help files for the Qt Help Framework](#)

POS_LerStatusImpressora

Método usado ler a situação da impressora.

POS_LerStatusImpressora(Tentativas, status);

Parâmetros:

Tentativas (Int, Integer) – Quantidade de tentativas de recer as informações da impressora.

status (Int32, Longint) – Numero que representa as situações da impressora usando bit flags.

Retornos:

- 0 - Indica que o método foi executada corretamente.*
- 1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.*
- 10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.*

Status:

```
None = 0,
Erro = 1 << 0,
NaoSerial = 1 << 1,
PoucoPapel = 1 << 2,
SemPapel = 1 << 3,
GavetaAberta = 1 << 4,
Imprimindo = 1 << 5,
OffLine = 1 << 6,
TampaAberta = 1 << 7,
ErroLeitura = 1 << 8
```


Nota:

Funciona apenas em comunicação serial, usb emulando serial ou TCP/IP

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free help authoring environment](#)

POS_RetornarTags

Método que retorna as tags disponíveis para a impressora.

POS_RetornarTags(sResposta, esTamanho);

Parâmetros:

sResposta (String, PChar) – String com tamanho predefinido para que a mesma possa ser preenchida com o valor de retorno, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

esTamanho (Int, Integer) – Tamanho da string, inteiro que determina o tamanho da string passada no parâmetro anterior, mais informações em [Como trabalhar com Strings ?](#).

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.

-1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.

-10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free CHM Help documentation generator](#)

Metodos de Impressão

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate EPub eBooks with ease](#)

POS_Imprimir

Método usado para imprimir na impressora.

POS_Imprimir(eString, PulaLinha, DecodificarTags, CodificarPagina, Copias);

Parâmetros:

eString (String, PChar) - Texto para imprimir.

PulaLinha (Bool, Boolean) - Se deve ou não pular linha ao finalizar a impressão.

DecodificarTags (Bool, Boolean) - Se deve ou não decodificar as tags para comando da impressora.

CodificarPagina (Bool, Boolean) - Se deve ou não codificar o texto para a pagina de código da impressora.

Copias (Int, Integer) - Quantidade de copias para imprimir.

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.

-1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.

-10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Qt Help documentation made easy](#)

POS_ImprimirLinha

Método usado para imprimir uma linha na impressora.

POS_ImprimirLinha(eString);

Parâmetros:

eString (String, PChar) - Texto para imprimir.

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.
 -1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.
 -10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy CHM and documentation editor](#)

POS_ImprimirCmd

Método usado para passar comando para impressora.

POS_ImprimirCmd(eComando);

Parâmetros:

eString (String, PChar) - Comando para imprimir.

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.
 -1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.
 -10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Benefits of a Help Authoring Tool](#)

POS_ImprimirTags

Método usado para imprimir as tags disponível para a impressora.

POS_ImprimirTags();

Retornos:

0 - Indica que o método foi executada corretamente.
 -1 - Indica que a biblioteca não foi inicializada.
 -10 - Indica houve erro ao ativar o ACBrPosPrinter.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured Help generator](#)

Seja Assinante do ACBrSAC

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured EPub generator](#)

Sobre o SAC

O SAC - Suporte ACBr Comercial é uma modalidade disponibilizada pela DJSystem para todos os desenvolvedores que utilizam e/ou querem utilizar o Projeto ACBr em seus aplicativos e necessitam de um suporte especializado.

Quais as vantagens de utilizar o SAC ?

Acesso a fórum privativo;
 Respostas no fórum em até 1 dia útil;
 Disponibilização do ACBrMonitorPlus compilados semanalmente (Windows e Linux);
 Conteúdo exclusivo de Vídeo Aulas e Webnars sobre o ACBr e seus Componentes;
 Contribuir para que o projeto cresça de maneira sustentável;
 Programadores dedicados exclusivamente à prestação de suporte;
 Maior credibilidade ao Projeto ACBr.

Planos para contratação do SAC

R\$ 120,00 por mês*

[Mais informações](#)

Planos de Expansão para o Projeto ACBr

[Planos de Expansão](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate EPub eBooks with ease](#)

Questões importantes

Questões Importantes

O ACBr terá seu código fechado ?

Não. O ACBr nunca terá seu código fechado. A própria licença usada nos fontes do projeto (LGPL) impediria isso. A DJSystem, empresa que é a principal mantenedora do Projeto ACBr, está apenas oferecendo um novo serviço, que é o SAC, ou Suporte ACBr Comercial, a contratação do serviço é opcional.

O acesso aos fontes do projeto ACBr será modificado ?

Não. O Projeto ACBr continuará hospedado no site SourceForge.com, e nada será modificado na maneira atual de se obter acesso aos fontes.

Quais os tipos de suporte que o SAC oferece ?

Todas as dúvidas de usuários do SAC devem ser postadas no Fórum privativo. Não há suporte por acesso remoto, e-mail, telefone, MSN ou Skype.

O Fórum será fechado ?

Não. O fórum atual sempre continuará aberto e gratuito. Porém o SAC oferece acesso a um novo fórum, de conteúdo fechado, e com garantia de resposta em até 1 dia útil. Os funcionários da DJSystem que estão envolvidos diretamente no Projeto ACBr, continuarão ativos nos dois fóruns.

Por que o SAC foi criado ?

Tivemos várias motivações:

- Atender a solicitação de diversas empresas, que nos procuraram em busca de um suporte especializado dos componentes ACBr.
- Trazer maior credibilidade ao Projeto ACBr
- Profissionalizar o Projeto ACBr, que de acordo com a renda obtida, poderá contratar desenvolvedores dedicados, ajudando o ACBr a crescer cada vez mais.

Sou obrigado a contratar o SAC para usar o Projeto ACBr ?

De maneira alguma. O Projeto ACBr é Código Aberto, todos podem baixá-lo e utilizá-lo livremente. O SAC visa atender aqueles desejam um suporte ágil e especializado sobre os produtos do Projeto, ou ainda se você deseja contribuir financeiramente com o contínuo desenvolvimento do Projeto.

Se aderir ao SAC, tenho direito a solicitar desenvolvimento específico ?

Não. Ser membro do SAC não dá o direito de solicitar o desenvolvimento de rotinas ou componentes específicos. A correção de erros sempre será a prioridade, mas antes é fundamental averiguar se o problema está realmente nos fontes do ACBr. Os usuários do SAC tem um peso maior nas decisões de quais componentes devem ser desenvolvidos ou melhorados

Que tipo de perguntas posso fazer no fórum do SAC ?

Apenas perguntas técnicas sobre os componentes serão respondidas no fórum exclusivo as demais perguntas serão movidas para o fórum aberto. Perguntas sobre legislação, instalação de certificados digitais, preenchimento de NFe, parte contábil ou financeira ou qualquer outro assunto fora do escopo técnico do componente não será respondido.

O que ocorrerá quando eu atingir o limite de Perguntas no mês ?

Você poderá adquirir pacotes de perguntas adicionais.

As perguntas não utilizadas acumulam para o próximo mês ?

Não. As perguntas deverão ser utilizadas no mês e não acumulam para o próximo mês.

Sou desenvolvedor ativo do ACBr, o que eu ganho com o SAC ?

Todos os desenvolvedores com direito de gravação nos fontes do ACBr já são usuários do SAC, possuindo acesso pleno ao fórum exclusivo. Conforme a demanda de usuários do SAC, a DJSystem precisará contratar consultores ou programadores para tarefas específicas e os atuais desenvolvedores envolvidos no projeto ACBr são candidatos naturais para esta tarefa.

O Projeto continuará recebendo doações ?

Sim. O sucesso das doações foi o que mais motivou a DJSystem a investir profissionalmente no Projeto ACBr. Se você desejar, pode continuar a contribuir financeiramente com o projeto através das doações.

O Projeto continuará aceitando ajuda nos códigos fontes ?

Certamente que sim. Todo projeto de Código Aberto precisa da ajuda da comunidade de usuários para crescer com qualidade. Essa é uma das principais vantagens do modelo de Código Aberto, todos podem contribuir para a melhoria do código. A análise das contribuições continuará da mesma maneira que é feita hoje, ou seja, através de qualquer desenvolvedor que tenha direito de gravação no nosso repositório de fontes, mesmo que ele não seja diretamente envolvido com o SAC.

O SAC tem como principal finalidade contribuir para o crescimento do Projeto ACBr

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured multi-format Help generator](#)

Onde posso assinar ?

O cadastro para assinatura do ACBrSAC pode ser feito no link [Assinar...](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Qt Help files](#)
