UNIVERSIDADE FEDERAL DE ITAJUBÁ



Av. BPS, 1303, bairro Pinheirinho, Itajubá - MG Tel: (35) 3629-1101 Fax: (35) 3622-3596 Caixa Postal 50 CEP: 37500-903

XMCO03 – Metaheurísticas Prof. Rafael Frinhani

Diretrizes – Artigo e Seminários (1º Semestre de 2025)

Esta atividade tem por objetivo proporcionar aos alunos a oportunidade de solucionar problemas de otimização a partir de uma abordagem científica. Cada grupo (2 integrantes) deverá implementar métodos aproximados (heurísticas e metaheurísticas) para solução do problema escolhido, bem como apresentar os resultados dos experimentos realizados com *datasets* específicos ao problema em questão. Deverá ser elaborado um artigo no qual serão devidamente detalhados o problema a ser tratado, referências que abordaram o assunto ou similar, os métodos desenvolvidos, os experimentos para validação realizados e os resultados obtidos. Os tópicos listados abaixo são uma referência para estruturação do artigo e condução do trabalho:

- Introdução: Descrição do problema a ser tratado, seu objetivo, suas aplicações, modelagem matemática e gráfica do problema.
- Referencial Teórico: Incluir trabalhos que abordaram o problema, quais métodos foram usados e uma síntese do seu funcionamento e resultados obtidos.
- Metodologia: Modelar o problema e sua solução, desenvolver heurísticas (construtivas e de refinamento) e metaheurísticas (de solução única e populacionais) para solução do problema. Todos os métodos utilizados deverão ter seu funcionamento devidamente descritos acompanhado dos respectivos algoritmos (Código e Pseudocódigo).
- Resultados: Descrever o projeto de experimentos e datasets utilizados, apresentar e analisar os resultados da comparação entre todos os métodos implementados em termos da qualidade da solução, tempo de execução e robustez. Considerar o uso de tabelas e gráficos para auxiliar na discussão dos resultados.
- Conclusões: Apresentar as conclusões obtidas pelo grupo.

Será avaliado o nível de detalhamento do conteúdo do documento, a descrição dos métodos e metodologias de desenvolvimento e experimentação utilizados, a qualidade das discussões, criatividade, referências e recursos visuais utilizados (ex. imagens, gráficos, modelos, infográficos, tabelas etc.). A confecção do artigo está dividida em 3 etapas conforme detalhamento a seguir:

1ª Etapa – Artigo Parcial (AP): Entrega de uma versão parcial do artigo que inclua a Introdução, Referencial Teórico, Metodologia (Modelos, Métodos, Projeto de Experimentos), Resultados e Conclusões. A metodologia deverá incluir a descrição das heurísticas implementadas, sendo exigidas no mínimo 1 heurística construtiva e 2 de refinamento.

Entregas:

- Data: até 06 de Maio as 23h59.
- Artigo Parcial (formato Latex e .pdf) conforme template da disciplina (máximo 7 páginas considerando capa e contracapa).
- Códigos Fonte dos métodos implementados (incluir no artigo o link do Projeto no Github).

2ª Etapa – Seminários (SE): Apresentação de seminários de no mínimo uma Metaheurística de Solução Única e uma Populacional, que foram definidas para o grupo. O foco desta etapa é a explicação do funcionamento do método, sendo que os exemplos e experimentos realizados deverão considerar o problema abordado pelo grupo. Fica a critério do grupo a divisão das implementações (ex. se ambos irão desenvolver em conjunto cada metaheurística, ou se cada um ficará responsável por uma delas), mas as apresentações são individuais.

Entregas:

- Data: até 03 de Junho as 23h59.
- Slides da apresentação (formato .ppt, .pptx ou .pdf).
- Código Fonte dos métodos implementados (incluir no artigo o link do Projeto no Github).
- Apresentação dos Métodos (15~20min), de 04 a 16 de Junho (Individual).

3ª Etapa – Artigo Final (AF): Entrega e apresentação de uma versão final do artigo que deverá incluir o conteúdo do artigo parcial (1ª Etapa) juntamente com a Metodologia e os Resultados obtidos com as metaheurísticas apresentadas nos Seminários (2ª Etapa) e as Conclusões.

Entregas:

- Data: até 24 de Junho as 23h59.
- Artigo Final (formato Latex e .pdf) conforme template da disciplina (máximo 12 páginas considerando capa e contracapa).
- Slides da apresentação (formato .ppt, .pptx ou .pdf).
- Código Fonte de todos os métodos implementados (incluir no artigo o link do Projeto no Github).
- Apresentação dos Métodos (15~20min), 05 de Junho à 02 de Julho (Grupo).

Informações Adicionais:

- Para a realização das entregas, fazer o upload do arquivo com toda documentação (.zip) no link disponível no SIGAA.
- As linguagens recomendadas para o desenvolvimento dos métodos são Python, C, C++.
- É recomendada a adoção de boas práticas para confecção de slides, como as do material "Alley
 Rethinking the Design of Presentation Slides" disponível no SIGAA.
- Considere diversas referências de qualidade, pois d\u00e3o maior embasamento e robustez ao trabalho.
- O artigo deverá estar em Latex conforme template disponível no SIGAA. Enviar os arquivos do projeto Latex (.zip e .pdf). Recomendado o site www.overleaf.com para confecção do artigo.
- Se devido ao tamanho do arquivo não for possível enviar o trabalho pelo link, disponibilizá-lo em um file share (ex. wetransfer.com) e fazer o upload de um arquivo .pdf pelo SIGAA contendo a identificação do grupo, do tema do trabalho e o link para download.
- Os Códigos Fonte deverão estar devidamente organizados e comentados.
- Atente-se, pois, algumas atividades s\u00e3o individuais e outras em grupo.
- Os experimentos deverão considerar no mínimo 3 (três) conjuntos de dados diferentes.

CENÁRIOS DE ESTUDO

Cenário 1: Recomendação de Matrícula

Muitos casos de insucesso de discentes em um semestre letivo deve-se a um planejamento acadêmico que ocasiona em matrículas inadequadas nas componentes curriculares. O objetivo deste trabalho é propor uma solução que auxilie os discentes dos cursos de Ciência da Computação e de Sistemas de Informação, na escolha das disciplinas mais adequadas para se matricular. A partir do histórico acadêmico mais atual, a solução recomenda disciplinas que mais beneficiariam o aluno caso seja aprovado, considerando a oferta de disciplinas do semestre e seus respectivos horários, além dos prérequisitos e preferências de horários do aluno.

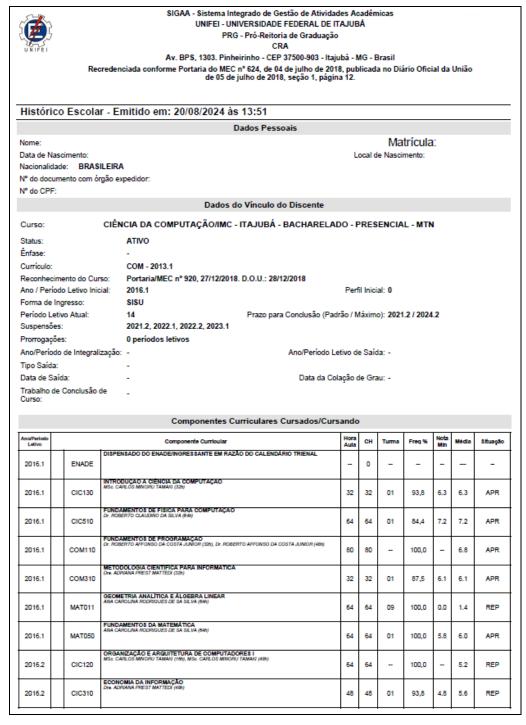


Figura 1 - Exemplo de Histórico Acadêmico.

Cenário 2: Desafio Mercado Livre de Otimização



O Shipping Optimization Team (SOT) do Mercado Livre anuncia o lançamento do Primeiro Desafio de Otimização do MELI em colaboração com a Sociedade Brasileira de Pesquisa Operacional (SOBRAPO). Este desafio faz parte do LVII Simpósio Brasileiro de Pesquisa Operacional (SBPO 2025), que será realizado em Gramado, Brasil, de 6 a 9 de outubro de 2025.

O desafio trata de um problema de otimização conhecido como o *Problema da Seleção de Pedidos Ótima* (SPO), que se origina de aplicações práticas na logística de e-commerce. Nesse contexto, decisões críticas devem ser tomadas que impactam significativamente a produtividade da operação em análise. Em resumo, o SPO requer a seleção de um subconjunto dos pedidos de clientes que estão aguardando processamento em um armazém, isto é, pedidos cujos itens devem ser coletados do estoque antes de serem embalados e despachados para entrega. O subconjunto escolhido, denominado de *wave*, deve maximizar certas métricas de produtividade. Além disso, o total de itens dos pedidos que fazem parte da *wave* deve respeitar limites mínimos e máximos decorrentes de restrições operacionais.

O armazém é organizado em corredores, cada um deles contendo quantidades determinadas dos itens em estoque. Com isso, a qualidade de uma *wave* é medida pela razão entre o total de itens presentes nos pedidos da *wave* e o número de corredores selecionados para coletar esses itens. Esta razão deve ser maximizada, de modo que, quanto mais alto for o seu valor, melhor será a produtividade associada à *wave*.

Neste desafio, equipes de até três estudantes devem projetar e implementar algoritmos para resolver o *Problema da Seleção de Pedidos Ótima*. As soluções propostas serão avaliadas por integrantes do SOT, e as equipes serão classificadas com base na qualidade das *waves* geradas para um conjunto de instâncias de teste fornecidas pelos organizadores. As três equipes finalistas serão convidadas a apresentar seu trabalho durante uma sessão especial no LVII SBPO.

O desafio é uma excelente oportunidade para estudantes de graduação e pós-graduação se envolverem com um problema oriundo de uma aplicação real encontrada na maior empresa de ecommerce da América Latina. Os participantes terão a chance de aprimorar suas habilidades não apenas de resolução de problemas, mas também de programação e de modelagem matemática.

Para mais detalhes sobre as regras, descrição do problema e instâncias de referência, visite https://github.com/mercadolibre/challenge-sbpo-2025.