# Documentação do Projeto SuperKingFood

# Ficha Técnica

## Equipe Responsável pela Elaboração

<Gustavo Carvalho Silva> Desenvolvedor-Brasil

#### Público Alvo

Este manual destina-se a todos os envolvidos no desenvolvimento do sistema.

# Sumário

Visao geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1.1
Definições e Atributos de Requisitos	2
Identificação dos Requisitos	2.1
Prioridades dos Requisitos	2.2
Abrangência e sistemas relacionados	3
Relação de usuários do sistema	4
Foram identificados um usuário do sistema Estock denominado de Adminia abaixo detalhado	
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	5
Visão do Administrador	5.1
Requisitos de Perfil	6
[RF01] Alterar Perfil	6.1
Requisitos de Produtos	7
[RF02] Cadastrar produto	7.1
[RF03] Remover produto	7.2
[RF04] Alterar produto	7.3
Requisitos de Fornecedor	8
[RF05] Cadastrar fornecedor	1
[RF06] Remover fornecedor	8.2
[RF07] Alterar fornecedor	8.3
[RF08] Buscar fornecedor	8.4
Requisitos de Pedido	9
[RF09] Cadastrar pedido	9.1
[RF10] Remover pedido	9.2
[RF11] Alterar pedido	9.3
Requisitos de Vendas	10
[RF12] Cadastrar venda	
[RF13] Remover venda	
[RF14] Alterar venda	

Requisitos de Senha	11
[RF15] Alterar senha	11.1
Usabilidade	92
[NF001] Campos dos formulários	12.1
Desempenho	13
[NF001] Tempo de resposta	93.1
Segurança	94
[NF001] Senhas Criptografadas	94.1
Padrões	95
[NF001] Paradigma de Programação	95.1
[NF002] Codificação de caracteres	15.10
Portabilidade	16
[NF001] Portabilidade do sistema	16.1
Hardware e software	17
[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP/JQUERY/AJAX/MYSQL	17.1
[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSRAP	17.2
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	18-19
I_login	18.1
Informações críticas da interface	18.1.1
I_Paginalnicial	18.2
I EditarGerente	10.2
Informações críticas da interface	
I_CadastrarPedido	
Informações críticas da interface	18.3.1
I_AlterarPedido	18.5
Informações críticas da interface	18.3.1
I_RemoverPedido	18.6
Informações críticas da interface	18.4.1
I_CadastrarProduto	18.7
Informações críticas da interface	18.7.1

I_AlterarProduto	18.8
Informações críticas da interface	18.8.1
I_ExcluirProduto	18.9
Informações críticas da interface	18.9.1
I_CadastrarFornecedor	19
Informações críticas da interface	19.1
I_AlterarFornecedor	19.1
Informações críticas da interface	19.1.1
I_ExcluirFornecedor	19.2
Informações críticas da interface	19.2.1
I_BuscarFornecedor	19.3
Informações críticas da interface	19.3.1
I_RemoverFornecedor	19.4
Informações críticas da interface	19.4.1
I_EditarSenhaGerente	19.5
Informações críticas da interface	19.5.1
I_Sair	19.6
Informações críticas da interface	19.6.1
I_Vendas	19.7
Informações críticas da interface	19.7.1
I_ProdutoCliente	19.8
Informações críticas da interface	19.8.1
I_EditarSenhaCliente	19.9
Informações críticas da interface	19.9.1
I_EditarPerfilCliente	20
Informações críticas da interface	20.0.1
I_VendasCadastrar	20.1
Informações críticas da interface	20.1.1
I_VendasRemover	20.2

Informações críticas da interface	20.2.1
I_VendasEditar	20.3
Informações críticas da interface	20.3.1

Documento de Requisitos Introdução – P1 / 1

## Introdução

Este documento especifica o sistema SuperKingFood, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

#### Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema SuperKingFood e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 1** Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 2** Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- Seção 3 Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 4** Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

Administrador - é o técnico responsável pela administração do sistema.

Cliente – pessoas físicas que compram os produtos armazenados no supermercado.

Perfil- Cadastro do gerente ou pessoas físicas do sistema.

*Fornecedor* – é a pessoa ou empresa que fornece os produtos para o sistema.

## Definições e Atributos de Requisitos

#### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompahada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

#### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

• Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Documento de Requisitos Introdução – P2 / 1

• Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

• **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

# Descrição geral do sistema 1

O objetivo do SuperKingFood é auxiliar tanto os gerente como pessoas físicas a realizarem compra/venda de produtos, auxiliar no sistema de fornecimento dos produtos(gerencial) e verificar os produtos do supermercado. O projeto deve contar com auxilio web, possibilitando assim o acesso a distância dos administradores. Nele é possível o cadastro de fornecedores, produtos, vendas, etc, bem como uma maneira de buscá-los, alterá-los e removêlos.

#### Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente e totalmente autocontido. Ele deverá poder cadastrar, alterar, buscar e excluir: fornecedores, clientes e vendas, etc. O sistema deve trabalhar em conjunto com um banco de dados relacional , gerado e mantido pelo sgbd MySQL, que é o local de armazenamento das informações do sistema.

#### Relação de usuários do sistema

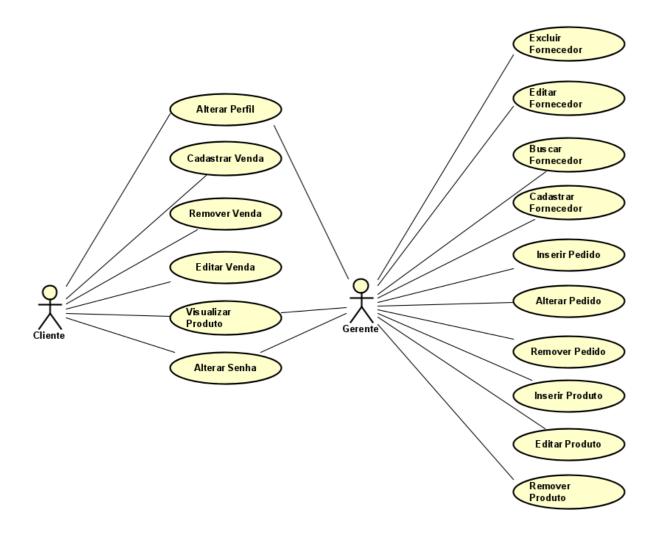
Foram identificados um usuário do sistema SuperKingFood denominado de Administrador, abaixo detalhado

#### • Administrador

O Administrador é o técnico responsável pela administração total do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar, alterar, buscar e remover todos os dados referentes ao supermercado.

## Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

## • Visão do Administrador



# Capítulo Requisitos funcionais (casos de uso)

#### Requisitos de Gerente

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do adminstrador no supermercado.

Ator: Administrador

#### [RF01] Alterar Perfil

O siste	ema deverá possibilitar a opção de editar um gerente.						
Priori	ridade: ☑ Essencial ☐ Importante ☐	Desejável					
Interfa	ace(s) associada(s): I_EditarGerente						
Entrad	das e pré-condições: Administrador estar logado no sistema.						
Saídas	s e pós condições: Ator receberá uma confirmação se foi possível	editar o perfil.					
Fluxo	de eventos principal						
1.	Administrador acessa a opção de editar seu perfil						
2.							
3.	O administrador clicará no botão "Editar"						

#### Fluxos secundários

- 1. Administrador acessa a opção de editar seu perfil
- 2. Sistema apresenta um modal de edição para que os dados sejam editados

4. O Sistema exibirá um mensagem de alteração do perfil com sucesso ou um erro

3. O administrador clicará em "Cancelar"

5. O Sistema retornará à página de Perfil

4. O Sistema retornará à página de Perfil

## Requisitos de Produtos

#### [RF02]

02] Cadastrar produto								
O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar os dados de um cliente.								
<b>Prioridade</b> :   ✓ Essencial	☐ Importante		Desejável					
Interface(s) associada(s): I_Cadas	trarProduto							
Entradas e pré-condições: O produto deve ter um ID.								
Saídas e pós condições: Produto foi alterado no banco de dados.								
Fluxo de eventos principal								
1. O sistema apresenta a tabe	la de Produtos							

O Administrador clicará no botão "+ Inserir Produtos"

- 3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 4. O Administrador cadastra os dados do Produtos.
- 5. O Admnistrador clicará no botão "Adicionar"
- 6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso/erro o cadastro
- 7. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
- 2. O Administrador clicará no botão "+ Inserir Produto"
- 3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de cadastramento.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

#### [RF03] Remover Produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um produto.								
Priori	dade:	<b>V</b>	Essencial		Importante		J	Desejável
Interfa	ice(s) assoc	ciada	a(s): I_ExcluirPi	roduto.				
Entrad	las e pré-co	ondi	ções: O produto	deve ex	istir no banco d	le dados.		
Saídas	e pós cond	liçõe	s: Produto não e	está mais	s cadastrado no	banco de	da	dos.
Fluxo o	de eventos	prin	cipal					
1.	O sistema apresenta a tabela de Produtos							
2.	2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Produtos							
3.	3. Exibirá um modal mostrando o id do Produto e se realmente deseja excluí-lo							
4.	4. O Administrador clicará em "Excluir".							
5.	O sistema	mos	trará um alerta e	exibindo	que foi excluío	do com su	ce	sso/erro o Produto
6.	O sistema	reto	rnará à página d	e tabela	de Produtos.			
Fluxoc	cooundári	ΩC						

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
- 2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Produto
- 3. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de remoção.
- 4. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

#### [RF04] Alterar produto

O sistema deve	possib	oilitar ao adm	inistrador a	a opção de alte	erar um produ	to.
Prioridade:	V	Essencial		Importante		Desejável

Interface(s) associada(s): I AlterarProduto.

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O produto foi alterado com sucesso.

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produtos
- 3. Exibirá um modal mostrando as informações Produtos
- 4. O Administrador modificará os campos do Produtos".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso/erro o Produtos
- 6. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produtos
- 3. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.
- 4. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

#### Requisitos de Fornecedor

#### [RF05] Cadastrar Fornecedor

O siste	ema deve po	ossib	ilitar ao adminis	strador a	opção de cadastra	ar um forn	necedor.
Prior	idade:	V	Essencial		Importante		Desejável
Interf	ace(s) asso	ciad	a(s): I_Cadastra	rFornece	dor.		
Entradas e pré-condições: O id do fornecedor deve ser escrito no banco de dados.							
Saídas e pós condições: Um alert exibindo mensagem de sucesso ou erro no cadastramento.							
Fluxo	de eventos	prir	ıcipal				
8.	O sistema	apre	esenta a tabela d	e fornece	edores		

- 9. O Administrador clicará no botão "+ Inserir um fornecedor"
- 10. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 11. O Administrador cadastra os dados do fornecedor.
- 12. O Admnistrador clicará no botão "Adicionar"

- 13. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso/erro o cadastro
- 14. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

- 6. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
- 7. O Administrador clicará no botão "+ Inserir um fornecedor"
- 8. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 9. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de cadastramento.
- 10. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

#### [RF06] Remover Fornecedor

[KF00] Kei	ilovei Fo	III <del>C</del> C	cuoi								
O siste	ma deve po	ssibili	tar ao admin	istrador a	opção de remo	over um forn	ecedor.				
Prior	<b>Prioridade</b> : ☑ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável										
Interfa	ace(s) assoc	ciada(	s): I_Excluir	Fornecedo	or.						
Entrad	las e pré-co	ondiçõ	<b>Ses</b> : O fornec	edor deve	existir no ban	co de dados.					
	e pós condo o ocorreu a	•		xibirá um	alert que um f	ornecedor fo	i excluído com suces	sso ou			
Fluxo	de eventos	princ	ipal								
7.	7. O sistema apresenta a tabela de fornecedores										
8.	O Admini	strado	r clicará no í	cone da li	xeira referente	àquele forne	ecedor				
9.	Exibirá um modal mostrando o id do fornecedor e se realmente deseja excluí-lo										
10.	O Admini	strado	r clicará em '	'Excluir''.							
11.	O sistema	mostr	ará um alerta	exibindo	que foi excluí	do com suce	esso/erro o fornecedo	r			
12.	O sistema	retorn	ará à página	de tabela	de fornecedore	es.					
Fluxos	secundári	os									
5.	O sistema	apres	enta a tabela	de fornece	edores						
6.	O Admini	strado	r clicará no í	cone da li	xeira referente	àquele forne	ecedor				
7.	O adminis	strador	clicará em "	Cancelar'	'no modal de 1	remoção.					
8.	O sistema	retorn	ıa à página de	e tabela de	e fornecedores.						
[RF07] Alte	erar forne	ecedo	or								
O siste	ma deve po	ssibili	tar ao admin	istrador a	opção de alter	ar um fornec	edor.				
Prior	idade:	☑ F	Essencial		Importante		Desejável				
Interfa	ace(s) assoc	ciada(	s): I_AlterarI	Fornecedo	r.						
Entrad	las e pré-co	ondiçõ	ies: O fornec	<u>edor deve</u>	existir no ban	co de dados.					

Saídas e pós condições: O sistema exibirá um alert de fornecedor alterado com sucesso ou um erro.

#### Fluxo de eventos principal

- 7. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
- 8. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele fornecedor
- 9. Exibirá um modal mostrando as informações fornecedor
- 10. O Administrador modificará os campos do fornecedor".
- 11. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso/erro o fornecedor
- 12. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

- 5. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
- 6. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele fornecedor
- 7. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.
- 8. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

#### [RF08] Buscar fornecedor

O sistema deve p	ossit	oilitar ao admin	istrador a	ı opção de busca	r um forne	ecedor.
Prioridade:		Essencial		Importante		- · · ·
Interface(s) asso	ciad	a(s): I_BuscarF	orneced	or.		
Entradas e pré-	cond	ições: O fornece	edor deve	e existir no bance	o de dados	s.
Saídas e pós con buscados.	diçõ	es: O sistema re	tornar ur	na tabela mostra	ndo apena	s os dados previamente
Fluxo de evento	s pri	ncipal				
1 O sistem	a anr	esenta a tahela d	de fornec	redores		

- 1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
- 2. O Administrador irá escrever no campo "Search" os dados para busca do fornecedor
- 3. O sistema mostrará uma tabela com o fornecedor previamente escrito

#### Fluxos secundários

- 9. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
- 10. O Administrador escreverá no campo "Search" um fornecedor não existente
- 11. O sistema apresentará uma tabela vazia.

## Requisitos de Senha

#### [RF13] Alterar senha

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar a senha.

Prioridade:	$\checkmark$	Essencial		Importante		Desejável
-------------	--------------	-----------	--	------------	--	-----------

**Interface(s)** associada(s): I\_EditarSenhaGerente.

Entradas e pré-condições: A senha deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: A senha foi alterada com sucesso ou não.

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.
- 2. O Administrador deverá garantir que as senhas nova são iguais nos dois campos de alteração.
- 3. O sistema exibirá um alert mostrando que a senha foi alterada com sucesso ou não.
- 4. O sistema retornará a página de alteração de senha

#### Fluxos secundários

- 1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.
- 2. O Administrador digitará senhas não combinantes.
- 3. O sistema exibirá um erro mostrando que deve tentar novamente.
- 4. O sistema retornará à página de alteração de sena

#### Requisitos de Pedido

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do cliente no supermercado.

Ator: Administrador

#### [RF09] Cadastrar pedido

O sistema de	ve poss	ibilitar ao Adm	inistrado	r a opção de cadas	strar um p	edido.
Prioridade:	$\square$	Essencial		Importante		Desejável
. ,		<b>a</b> ( <b>s</b> ): I_Cadastra				
Entradas e pr	é-cond	ições: O campo	ID deve	ser inteiro positiv	·0.	
Saídas e pós c	ondiçõ	es: Exibirá um	alert mos	trando um cadastr	o feito co	m sucesso ou nã
Fluxo de even	tos pri	ncipal				
1 O cicte	ma anr	ecenta a tabela	de Pedido	ne .		

- O sistema apresenta a tabela de Pedidos
- 2. O Administrador clicará no botão "+ Inserir Pedido"
- 3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 4. O Administrador cadastra os dados do Pedido.
- 5. O Admnistrador clicará no botão "Adicionar"
- 6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso/erro o Pedido
- 7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
- 2. O Administrador clicará no botão "+ Inserir Pedido"
- 3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de cadastramento.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

#### [RF10] Remover pedido

O sistema deve po	ssib	ilitar ao Admin	istrador a	opção de remo	ver um pedi	do.
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável
Interface(s) asso	ciad	a(s): I_Remove	erPedido			
Entradas e pré-o	ond	<b>ições</b> : O produt	to deve ex	istir no banco o	de dados.	

Saídas e pós condições: Pedido removido com sucesso.

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
- 2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Pedido
- 3. Exibirá um modal mostrando o id do Pedido e se realmente deseja excluí-lo
- 4. O Administrador clicará em "Excluir".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso/erro o Pedido
- 6. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
- 2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Pedido
- 3. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de remoção.
- 4. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

Desejável

#### [RF11] Alterar pedido

Prioridade:

)	sistema deve	possibilitar ao	Administrador a	opção de	alterar um	nedido.
_	bibtellia ac ve	possionitui uo	1 Idillillibuudol u	opçuo ac	ancoran ann	pearao.

Interface(s) associada(s): I\_AlterarPedido.

 $\overline{\mathbf{A}}$ 

Entradas e pré-condições: O pedido deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido foi alterado no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos

Essencial

- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Pedido
- 3. Exibirá um modal mostrando as informações Pedido
- 4. O Administrador modificará os campos do Pedido".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso/erro o Pedidos

**Importante** 

6. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Pedido
- 3. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.

#### Requisitos de Vendas

#### [RF12] Cadastrar venda

	•		1 3		
Prioridade:	Ø	Essencial		Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I\_VendasCadastrar.

Entradas e pré-condições: O Produto deve existir no banco de dados.

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de cadastrar uma venda.

Saídas e pós condições: Pedido foi ou não encontrado.

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
- 2. O Administrador clicará no botão "+ Inserir Produto"
- 3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 4. O Administrador cadastra os dados da Venda.
- 5. O Admnistrador clicará no botão "Adicionar"
- 6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso/erro o Venda

7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
- 2. O Administrador clicará no botão "+ Inserir Produto"
- 3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de cadastramento.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Venda.

## [RF13] Remover venda

O sis				te a opção	o de remover un	na venda.	
	idade:	<b>.</b>	Essencial		Importante		Desejável
Ator: A	Administra	dor.					
Interfa	ace(s) asso	ciada	a(s): I_Vendasl	Remover.			
Entrac	das e pré-c	condi	<b>ções</b> : Existir u	ma venda	no banco de da	dos.	
Saídas	e pós con	diçõe	es: Venda está e	excluída ı	no banco de dade	os.	
Fluxo	de eventos	s prir	ncipal				
1.	O sistema	a apre	esenta a tabela	de Venda	S		
2.	O Admin	istra	dor clicará no í	cone da li	xeira referente à	iquele Prod	uto
3.	Exibirá u	m m	odal mostrando	o id do I	Produto e se real	mente dese	ja excluí-lo
4.	O Admin	istra	dor clicará em '	'Excluir'			
5.	O sistema	a mos	strará um alerta	exibindo	que foi excluíd	o com suce	sso/erro o Vendas
6.	O sistema	a reto	rnará à página	de tabela	de Vendas.		
Fluxos	secundár	ios					
1.	O sistema	a apro	esenta a tabela	de Venda	S		
2.	O Admin	istra	dor clicará no í	cone da li	xeira referente à	quele Prod	uto
3.	O admini	strad	or clicará em "	Cancelar	' no modal de re	emoção.	
4.	O sistema	a reto	orna à página de	e tabela d	e Vendas.		
RF14] Edi	tar vend	а					
O sis	tema deve	possi	ibilitar ao clien	te a opção	o de editar uma	venda.	
Prior	idade:		Essencial		Importante		Desejável

Ator: Administrador.

Interface(s) associada(s): I\_VendasEditar.

Entradas e pré-condições: A venda deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda foi editada no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produto
- 3. Exibirá um modal mostrando as informações Produto
- 4. O Administrador modificará os campos de Vendas".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso/erro o Vendas
- 6. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

#### Fluxos secundários

- 1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produto
- 3. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.

# Requisitos não funcionais 3

#### **Usabilidade**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

	041 Common d	4								
INFO	01] Campos d	os i	ormularios							
	Os campos dos formulários devem indicar o que deve ser preenchido.									
	Prioridade:		Essencial	☑	Importante		Desejável			
Des	empenho									
	Esta seção descrev de resposta do sis		•	ıncionai	s associados à e	eficiência, us	so de recursos e tempo			
[NF0	01] Tempo de	res	posta							
	Para toda interfac	e, o	tempo de respost	a não po	ode ser mais qu	e 1 minuto.				
	Prioridade:		Essencial		Importante	✓	Desejável			
Segi	urança									
	Esta seção descre autenticidade dos			unciona	is associados à	integridade,	privacidade e			
[NF0	01] Senhas Cr	ipto	grafadas							
	A senha de todo u	ısuár	io deve ser cripto	ografada	no MYSQL.					
	Prioridade:		Essencial	Ø	Importante		Desejável			
Padı	rões									

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

### [NF001] Paradigma de Programação

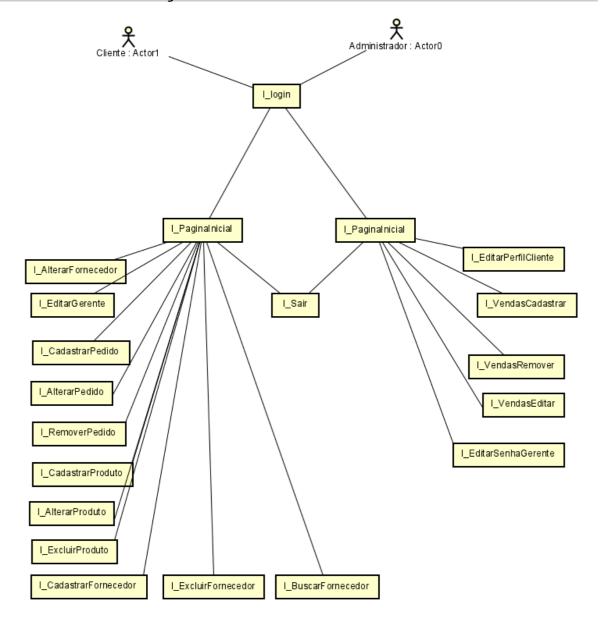
O sistema deve ser implementado utilizando orientação a objetos.

Prioridade:		Essencial	V	Importante		Desejável				
NF002] Codificação de caracteres										
O sistema deve utilizar a codificação de caracteres UTF-8										
Prioridade:		Essencial		Importante	Ø	Desejável				
Portabilidade										
_		s requisitos não func xecutar o sistema.	ciona	is associados ao hardw	are e	e software usados para				
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável				
[NF001] Portabilid	ade	do sistema								
O sistema WEB deverá executar em qualquer navegador.										
Hardware e software										
_		s requisitos não func xecutar o sistema.	ciona	is associados ao hardw	are e	e software usados para				
[NF001] O back-en	d d	eve ser escrito e	em l	PHP.						
O Back-end do s	istem	a deve ser escrito er	n PH	IP/JQUERY/MYSQL.						
Prioridade:		Essencial	V	Importante		Desejável				
[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS.										
O Front-end do sistema deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSTRAP, porém podem ser utilizados outras tecnologias conforme a necessidade da equipe.										
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável				

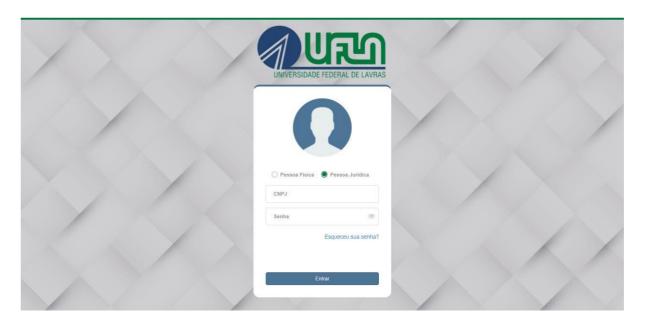
# Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se "I\_" para indicar uma interface, "IE\_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS\_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I\_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE LoginUsername" e "IE LoginSenhaInválida".

## MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



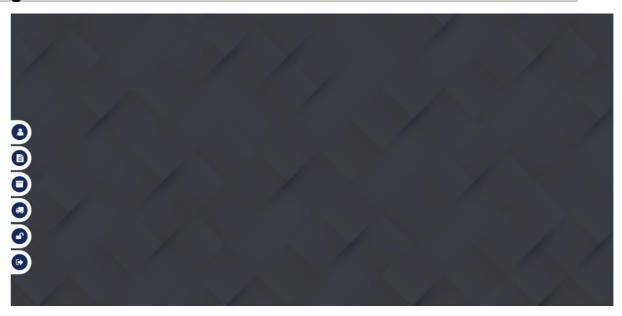
## **I\_login**



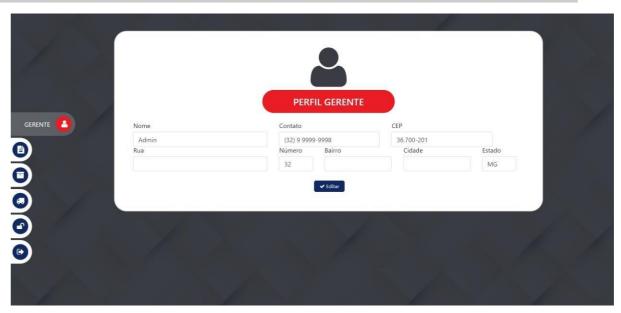
## Informações críticas da interface

- O campo CNPJ ou CPF deve ser um cnpj ou cpf válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

## **I\_Paginalnicial**



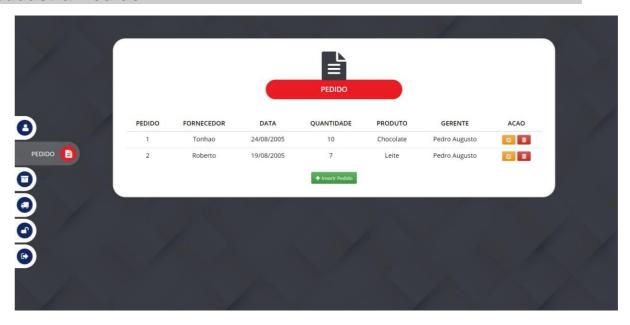
### **I\_EditarGerente**



## Informações críticas da interface

• O campo nome deve ter ate 200 caracteres.

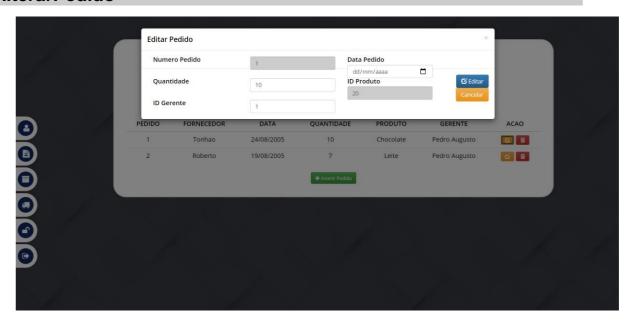
## **I\_CadastrarPedido**



### Informações críticas da interface

• Deve haver um fornecedor e gerente válido.

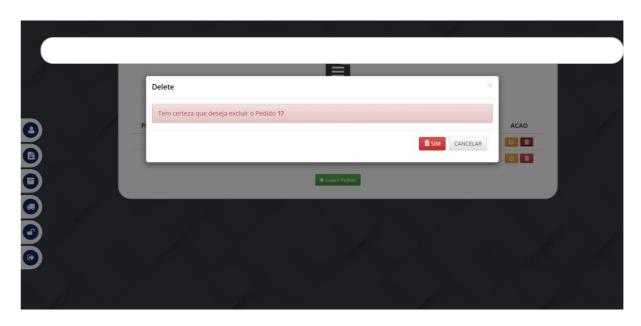
## **I\_AlterarPedido**



## Informações críticas da interface

• Numero Pedido e ID produto não podem serem alterados.

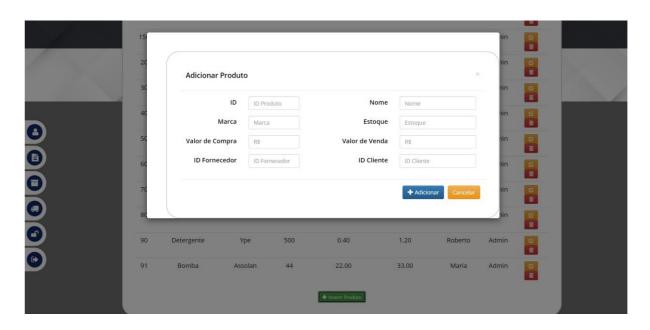
## **I\_RemoverPedido**



### Informações críticas da interface

• O campo de id deve conter um valor válido.

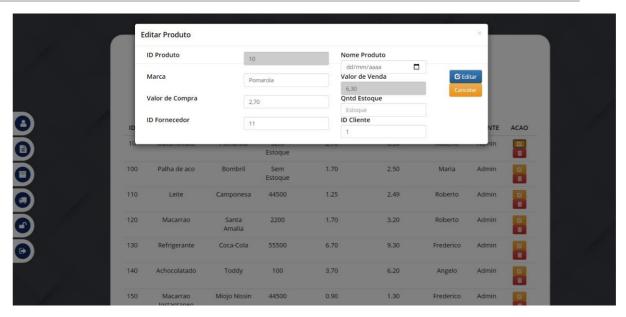
## **I\_CadastrarProduto**



### Informações críticas da interface

• O campo de id deve conter um valor válido.

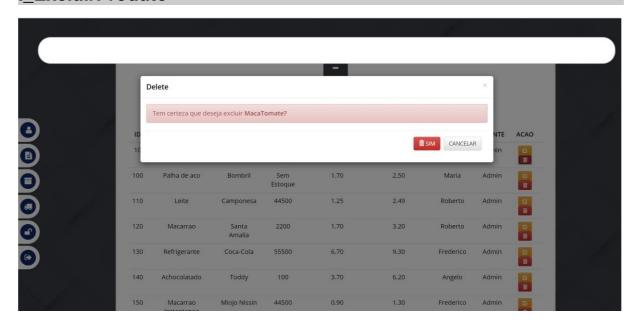
## I\_AlterarProduto



#### Informações críticas da interface

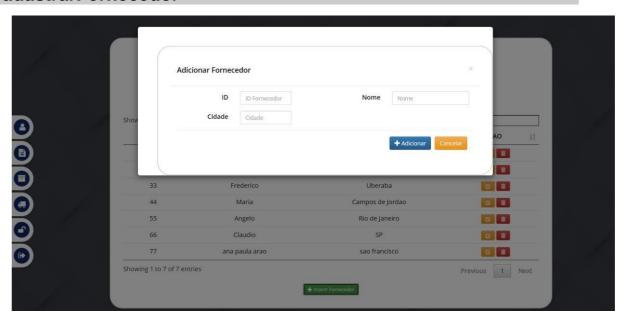
- O campo de id e Valor de Venda não podem serem alterados e
- Valor de compra deve ser menor que valor de venda.

## **I\_ExcluirProduto**



• O campo de id deve conter um valor válido.

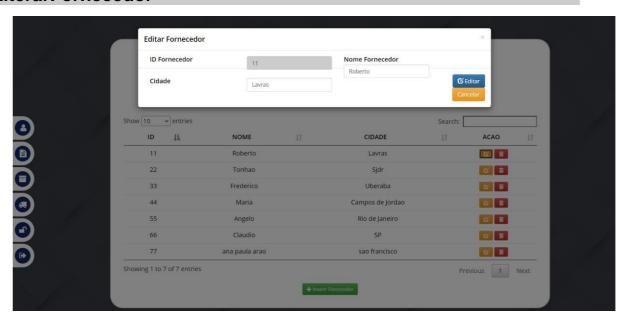
## I CadastrarFornecedor



#### Informações críticas da interface

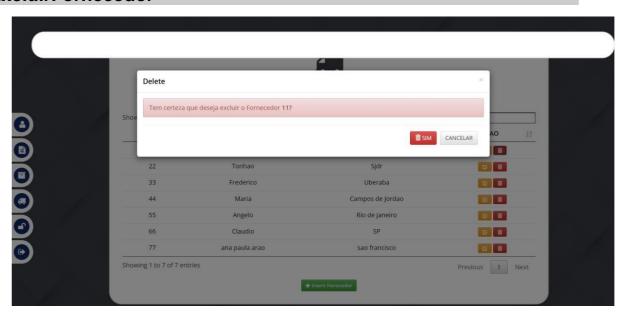
• O campo de id deve conter um valor válido.

## I\_AlterarFornecedor



• O campo de id do Fornecedor não deve ser alterado.

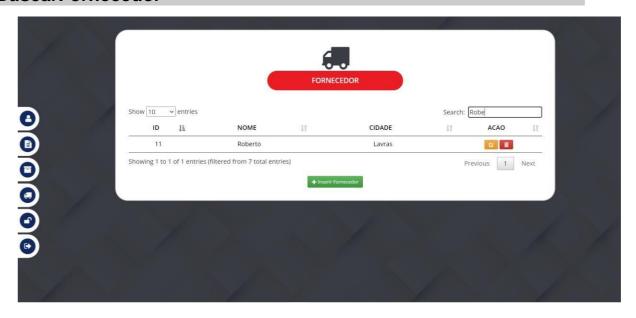
## I\_ExcluirFornecedor



#### Informações críticas da interface

• O campo de id deve conter um valor válido.

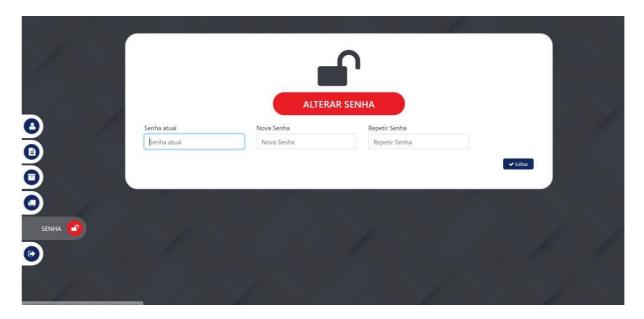
## I\_BuscarFornecedor



#### Informações críticas da interface

• O campo Search deve haver um Nome na tabela.

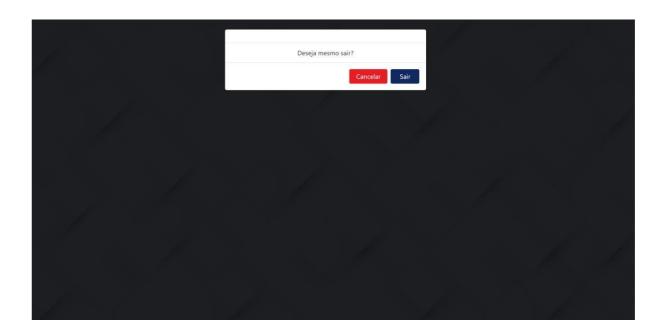
## I\_EditarSenhaGerente



### Informações críticas da interface

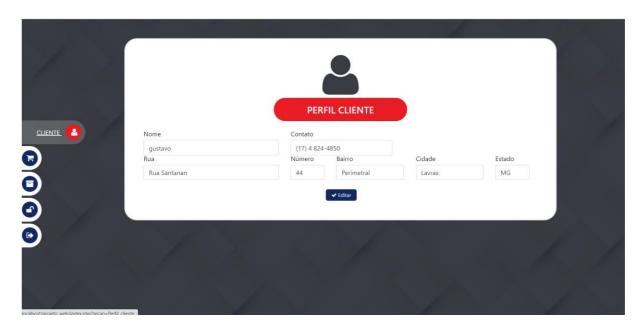
• O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.

## **I\_Sair**



• O Admnistrador deverá estar logado e a session será finalizada.

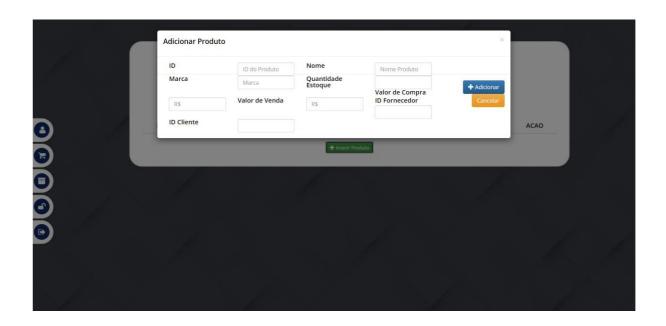
## **I\_EditarPerfilCliente**



### Informações críticas da interface

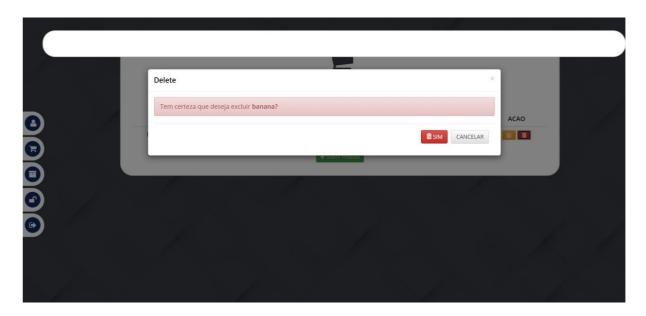
• O campo estado será somente 2 caracteres.

## I\_VendasCadastrar



• O campo de ID do Produto deverá ser preenchido , assim como o ID Cliente como obrigatórios. O ID Fornecedor deve existir no Banco de Dados.

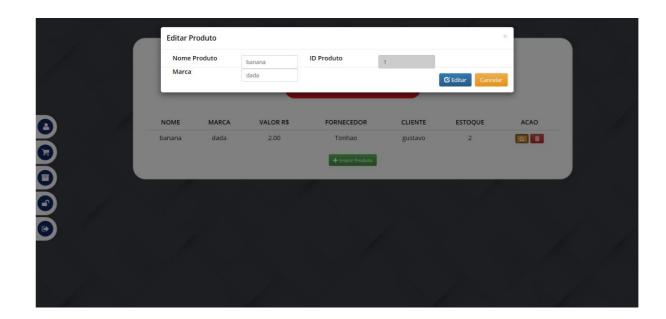
## **I\_VendasRemover**



### Informações críticas da interface

• Deve existir uma venda para concluir a remoção.

## I\_VendasEditar



• O campo de ID Produto não pode ser alterado.