

Documentação do Projeto SuperKingFood

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

<Gustavo Carvalho Silva> Desenvolvedor-Brasil

Público Alvo

Este manual destina-se a todos os envolvidos no desenvolvimento do sistema.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1.1
Definições e Atributos de Requisitos.....	2
• Identificação dos Requisitos.....	2.1
• Prioridades dos Requisitos.....	2.2
Abrangência e sistemas relacionados	3
Relação de usuários do sistema.....	4
Foram identificados um usuário do sistema Estock denominado de Administrador, abaixo detalhado	4.1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	5
• Visão do Administrador	5.1
Requisitos de Perfil.....	6
[RF01] Alterar Perfil	6.1
Requisitos de Produtos.....	7
[RF02] Cadastrar produto	7.1
[RF03] Remover produto	7.2
[RF04] Alterar produto	7.3
Requisitos de Fornecedor	8
[RF05] Cadastrar fornecedor	1
[RF06] Remover fornecedor	8.2
[RF07] Alterar fornecedor	8.3
[RF08] Buscar fornecedor	8.4
Requisitos de Pedido.....	9
[RF09] Cadastrar pedido	9.1
[RF10] Remover pedido.....	9.2
[RF11] Alterar pedido.....	9.3
Requisitos de Vendas.....	10
[RF12] Cadastrar venda	10.1
[RF13] Remover venda.....	10.2
[RF14] Alterar venda.....	10.3

Requisitos de Senha.....	11
[RF15] Alterar senha.....	11.1
 Usabilidade.....	 92
[NF001] Campos dos formulários	12.1
 Desempenho	 13
[NF001] Tempo de resposta	93.1
 Segurança.....	 94
[NF001] Senhas Criptografadas	94.1
 Padrões.....	 95
[NF001] Paradigma de Programação	95.1
[NF002] Codificação de caracteres.....	15.10
 Portabilidade	 16
[NF001] Portabilidade do sistema	16.1
 Hardware e software.....	 17
[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP/JQUERY/AJAX/MYSQL	17.1
[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSRAPE	17.2
 MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES.....	 18-19
 I_login	 18.1
Informações críticas da interface	18.1.1
 I_PaginalInicial	 18.2
 I_EditarGerente	 18.3
Informações críticas da interface	18.3.1
 I_CadastrarPedido	 18.4
Informações críticas da interface	18.3.1
 I_AlterarPedido	 18.5
Informações críticas da interface	18.3.1
 I_RemoverPedido.....	 18.6
Informações críticas da interface	18.4.1
 I_CadastrarProduto.....	 18.7
Informações críticas da interface	18.7.1

I_AlterarProduto.....	18.8
Informações críticas da interface	18.8.1
I_ExcluirProduto	18.9
Informações críticas da interface	18.9.1
I_CadastrarFornecedor.....	19
Informações críticas da interface	19.1
I_AlterarFornecedor	19.1
Informações críticas da interface	19.1.1
I_ExcluirFornecedor	19.2
Informações críticas da interface	19.2.1
I_BuscarFornecedor	19.3
Informações críticas da interface	19.3.1
I_RemoverFornecedor	19.4
Informações críticas da interface	19.4.1
I_EditarSenhaGerente.....	19.5
Informações críticas da interface	19.5.1
I_Sair	19.6
Informações críticas da interface	19.6.1
I_Vendas	19.7
Informações críticas da interface	19.7.1
I_ProdutoCliente	19.8
Informações críticas da interface	19.8.1
I_EditarSenhaCliente	19.9
Informações críticas da interface	19.9.1
I_EditarPerfilCliente	20
Informações críticas da interface	20.0.1
I_VendasCadastrar.....	20.1
Informações críticas da interface	20.1.1
I_VendasRemover	20.2

Informações críticas da interface 20.2.1

I_VendasEditar 20.3

Informações críticas da interface 20.3.1

Introdução

Este documento especifica o sistema SuperKingFood, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema SuperKingFood e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 1** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 2** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 3** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 4** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Administrador - é o técnico responsável pela administração do sistema.

Cliente –pessoas físicas que compram os produtos armazenados no supermercado.

Perfil- Cadastro do gerente ou pessoas físicas do sistema.

Fornecedor – é a pessoa ou empresa que fornece os produtos para o sistema.

Definições e Atributos de Requisitos

• Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

• Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo 1 Descrição geral do sistema

O objetivo do SuperKingFood é auxiliar tanto os gerente como pessoas físicas a realizarem compra/venda de produtos, auxiliar no sistema de fornecimento dos produtos(gerencial) e verificar os produtos do supermercado. O projeto deve contar com auxílio web, possibilitando assim o acesso a distância dos administradores. Nele é possível o cadastro de fornecedores, produtos, vendas, etc, bem como uma maneira de buscá-los, alterá-los e removê-los.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente e totalmente autocontido. Ele deverá poder cadastrar, alterar, buscar e excluir: fornecedores, clientes e vendas, etc. O sistema deve trabalhar em conjunto com um banco de dados relacional , gerado e mantido pelo sgbd MySQL, que é o local de armazenamento das informações do sistema.

Relação de usuários do sistema

Foram identificados um usuário do sistema SuperKingFood denominado de Administrador, abaixo detalhado

- **Administrador**

O Administrador é o técnico responsável pela administração total do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar, alterar, buscar e remover todos os dados referentes ao supermercado.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

- Visão do Administrador



Requisitos funcionais (casos de uso) Capítulo 2

Requisitos de Gerente

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do administrador no supermercado.

Ator: Administrador

[RF01] Alterar Perfil

O sistema deverá possibilitar a opção de editar um gerente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_EditarGerente

Entradas e pré-condições: Administrador estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Ator receberá uma confirmação se foi possível editar o perfil.

Fluxo de eventos principal

1. Administrador acessa a opção de editar seu perfil;
2. Sistema apresenta a tela de edição para que os dados sejam inseridos;
3. Insere os dados necessários;
4. Clica no botão editar;
5. Sistema valida os dados;
6. Sistema mostra uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

7. Caso um ou mais dados de edição não sejam válidos, o sistema apresenta uma mensagem de erro.

Requisitos de Produtos

[RF02] Cadastrar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar os dados de um cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarProduto

Entradas e pré-condições: O produto deve ter um ID.

Saídas e pós condições: Produto foi alterado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de cadastro do produto.
2. O Administrador entra com o id do produto.

3. O Administrador entra com os novos dados do produto.
4. O Administrador clica no botão de confirmação.
5. O sistema confirma a operação.
6. Os produtos tem seus dados cadastrados do banco de dados.
7. O sistema imprime uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

1. O Administrador faz uma pesquisa de todos os produtos antes de executar o fluxo principal.

[RF03] Remover Produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_ExcluirProduto.

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Produto não está mais cadastrado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de remoção do produto.
2. O Administrador clica no botão de confirmação.
3. O sistema confirma a operação.
4. O produto tem seus dados removidos do banco de dados.
5. Retorna uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários**Fluxo secundário 1:**

1. O Administrador faz uma pesquisa de todos os produtos disponíveis antes de executar o fluxo principal.

Fluxo secundário 2:

4. O id fornecido não existe no banco de dados.
5. O sistema apresenta tela com mensagem de erro.

[RF04] Alterar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarProduto.

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O produto foi alterado com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de alteração do produto.
2. O Administrador edita os dados do produto.
3. O sistema exibe os dados do produto alterado.

Fluxos secundários

4. O sistema não encontra o produto e retorna uma mensagem de aviso.

Requisitos de Fornecedor

[RF05] Cadastrar Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de cadastrar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O id do fornecedor deve ser escrito no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi inserido com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de cadastramento do fornecedor.
2. O Administrador cadastra os dados do fornecedor.
3. O sistema exibe os dados do fornecedor implementado.

Fluxos secundários

3. O sistema não adiciona o fornecedor e retorna uma mensagem de aviso.

[RF06] Remover Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_ExcluirFornecedor.

Entradas e pré-condições: O fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi excluído com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de exclusão do fornecedor.

2. O Administrador exclui os dados do fornecedor.
3. O sistema exibe a mensagem de fornecedor excluído.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o fornecedor e retorna uma mensagem de aviso.

[RF07] Alterar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi alterado com sucesso.

Fluxo de eventos principal

4. O sistema apresenta a interface de alteração do fornecedor.
5. O Administrador edita os dados do fornecedor.
6. O sistema exibe os dados do fornecedor alterado.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o fornecedor e retorna uma mensagem de aviso.

[RF08] Buscar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de buscar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi encontrado com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de busca do fornecedor.
2. O Administrador busca o fornecedor na tabela.
3. O sistema exibe os dados do fornecedor buscado.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o fornecedor e retorna tabela vazia.

Requisitos de Senha

[RF13] Alterar senha

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_EditarSenhaGerente.

Entradas e pré-condições: A senha deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: A senha foi alterada com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de alteração da senha.
2. O Administrador edita a senha do gerente.
3. O sistema exibe os dados da senha alterada.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra a senha e retorna uma mensagem de aviso.

Requisitos de Pedido

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do cliente no supermercado.

Ator: Cliente

[RF09] Cadastrar pedido

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de cadastrar um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarPedido.

Entradas e pré-condições: Cliente estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Produto está cadastro com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de cadastro de pedido.

2. O Cliente cadastra os dados do pedido.
3. O Cliente clica no botão de confirmação.
4. O sistema confirma a operação.
5. O Pedido tem um id criado e os dados são inseridos no banco de dados.
6. Imprime uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

4. Sistema valida os dados e existe dado chave repetido.
5. Sistema retorna uma mensagem de erro

[RF10] Remover pedido

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de remover um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_RemoverPedido .

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido removido com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de remoção de pedido.
2. O cliente clica no botão de confirmação.
3. O sistema confirma a operação.
4. O pedido tem seus dados removidos do banco de dados.
5. Retorna uma mensagem de confirmação.

Fluxo secundário 1:

1. O Cliente faz uma pesquisa de todos os produtos disponíveis antes de executar o fluxo principal.

Fluxo secundário 2:

4. O id fornecido é inválido.
5. O sistema retorna mensagem de erro.

[RF11] Alterar pedido

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de alterar um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarPedido.

Entradas e pré-condições: O pedido deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido foi alterado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de alteração de pedido.
2. O Cliente entra com o id do pedido.
3. O Cliente entra com os novos dados do pedido.
4. O Cliente clica no botão de confirmação.
5. O sistema confirma a operação.
6. O pedido tem seus dados alterados do banco de dados.

Fluxos secundários

1. O Cliente faz uma pesquisa de todos os pedidos antes de executar o fluxo principal.

Requisitos de Vendas

[RF12] Cadastrar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de cadastrar uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_VendasCadastrar.

Entradas e pré-condições: O Produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido foi ou não encontrado.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de busca de produto.
2. O Administrador entra com o id ou nome do produto.
3. O sistema exibe os dados do produto.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o produto buscado e retorna uma mensagem de aviso.

[RF13] Remover venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de remover uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ator: Administrador.

Interface(s) associada(s): I_VendasRemover.

Entradas e pré-condições: Existir uma venda no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda está excluída no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de remoção de venda.
2. O cliente clica no botão de confirmação.
3. O sistema confirma a operação.
4. Imprime uma mensagem de confirmação de exclusão da venda.

Fluxos secundários

Nenhum.

[RF14] Editar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de editar uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ator: Administrador.

Interface(s) associada(s): I_VendasEditar.

Entradas e pré-condições: A venda deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda foi editada no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de edição de vendas.
2. O Cliente entra com os dados para edição da venda.
3. O Cliente clica no botão de confirmação.
4. O sistema confirma a operação.
5. A venda tem seus dados alterados do banco de dados.
6. Mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

1. O Cliente faz uma pesquisa de todas as vendas disponíveis antes de executar o fluxo principal.

Capítulo 3

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Campos dos formulários

Os campos dos formulários devem indicar o que deve ser preenchido.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF001] Tempo de resposta

Para toda interface, o tempo de resposta não pode ser mais que 1 minuto.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF001] Senhas Criptografadas

A senha de todo usuário deve ser criptografada.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NF001] Paradigma de Programação

O sistema deve ser implementado utilizando orientação a objetos.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF002] Codificação de caracteres

O sistema deve utilizar a codificação de caracteres UTF-8

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Portabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

[NF001] Portabilidade do sistema

O sistema WEB deverá executar em qualquer navegador.

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP.

O Back-end do sistema deve ser escrito em PHP/JQUERY/MYSQL.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS.

O Front-end do sistema deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSTRAP, porém podem ser utilizados outras tecnologias conforme a necessidade da equipe.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Descrição da interface com o usuário

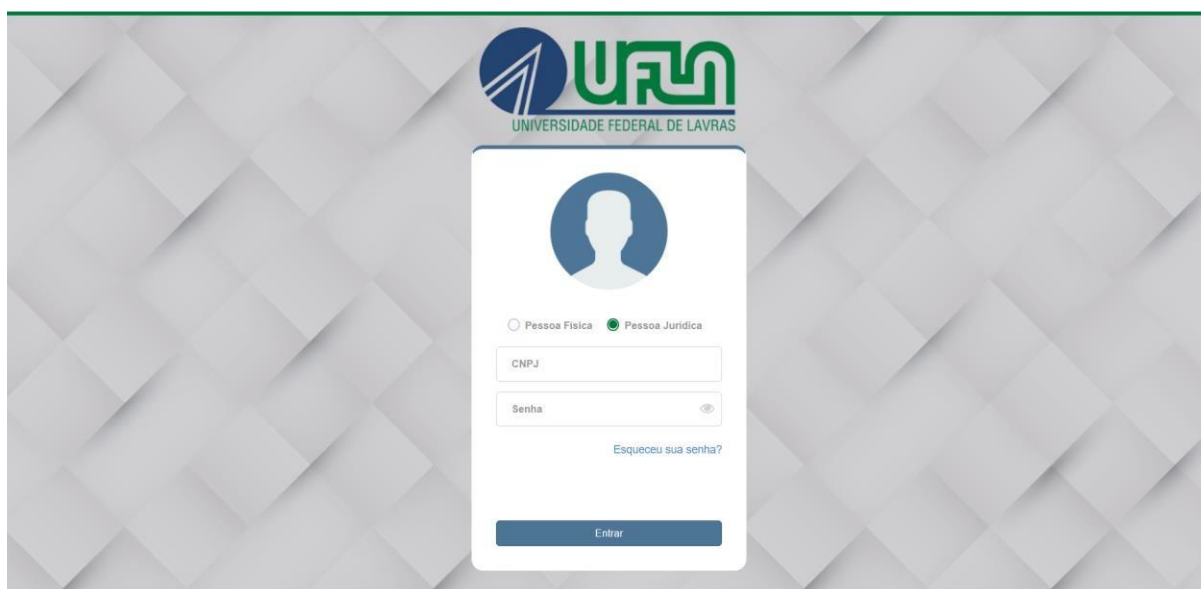
Capítulo

4

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface, “IE_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE_LoginUsername” e “IE_LoginSenhaInválida”.

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

I_login



Informações críticas da interface

- O campo CNPJ ou CPF deve ser um cnpj ou cpf válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

I_PaginaInicial

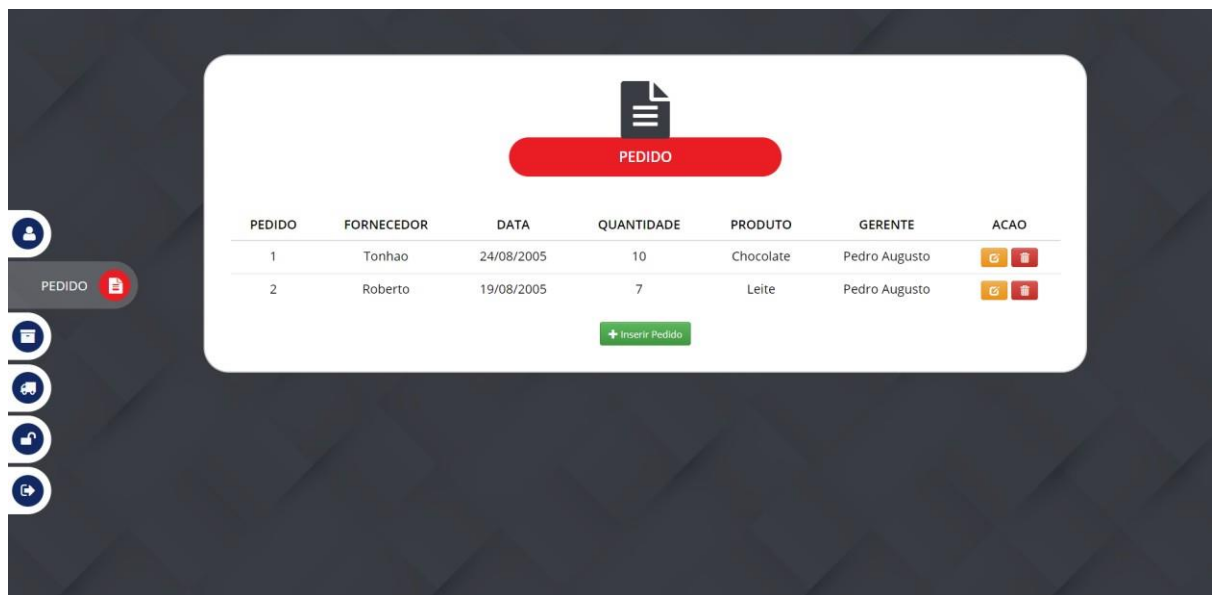


I_EditarGerente

Informações críticas da interface

- O campo nome deve ter até 200 caracteres.

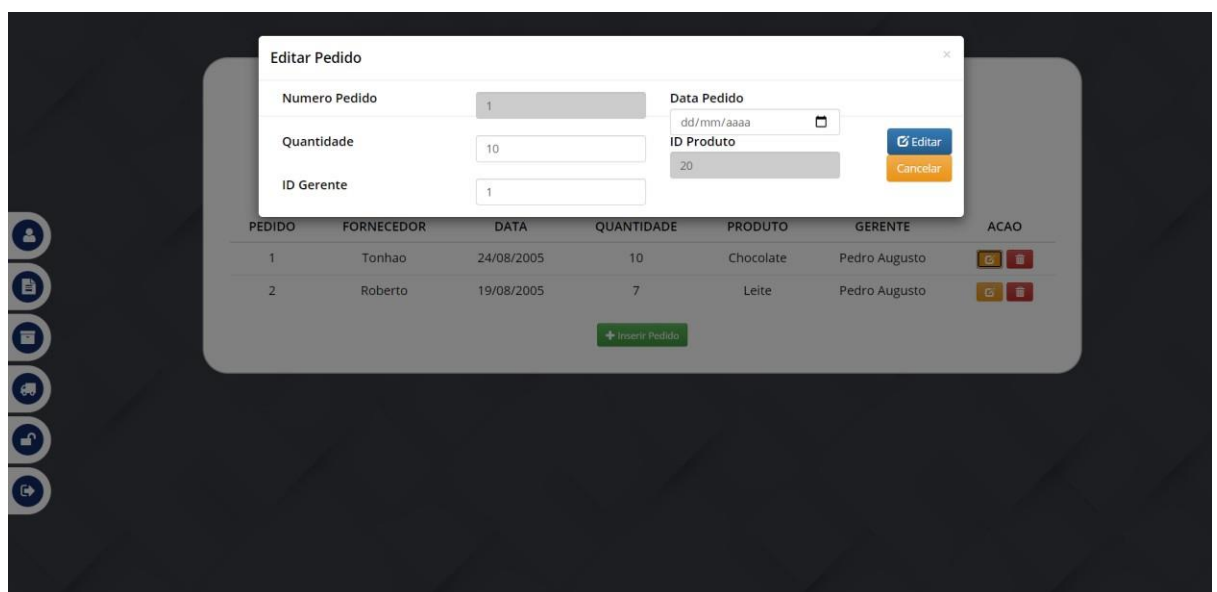
I_CadastrarPedido



Informações críticas da interface

- Deve haver um fornecedor e gerente válido.

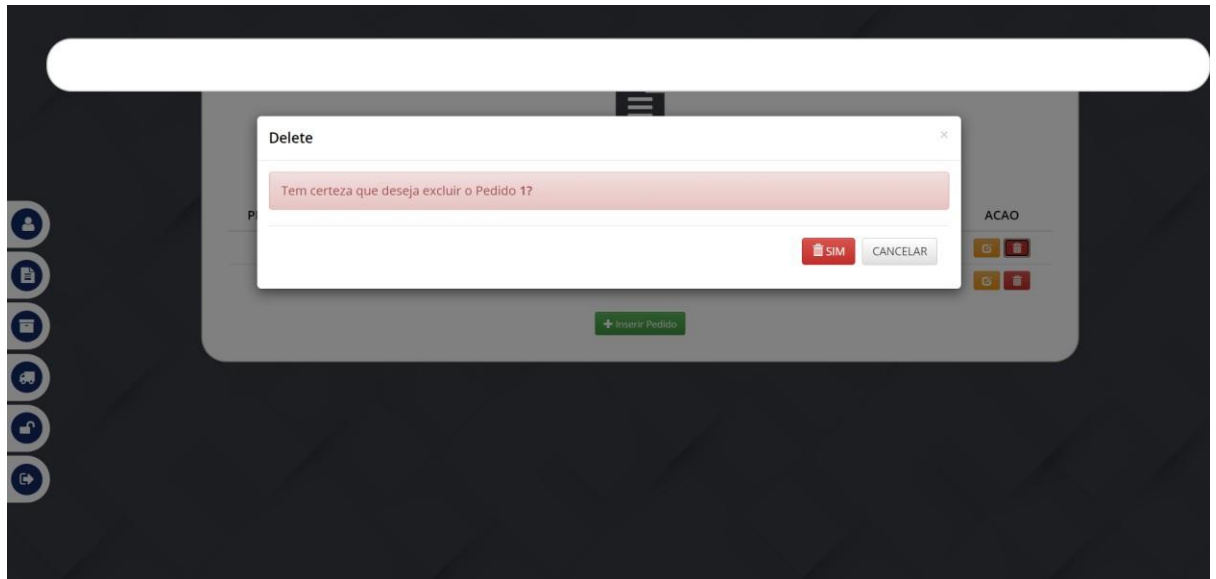
I_AlterarPedido



Informações críticas da interface

- Numero Pedido e ID produto não podem ser alterados.

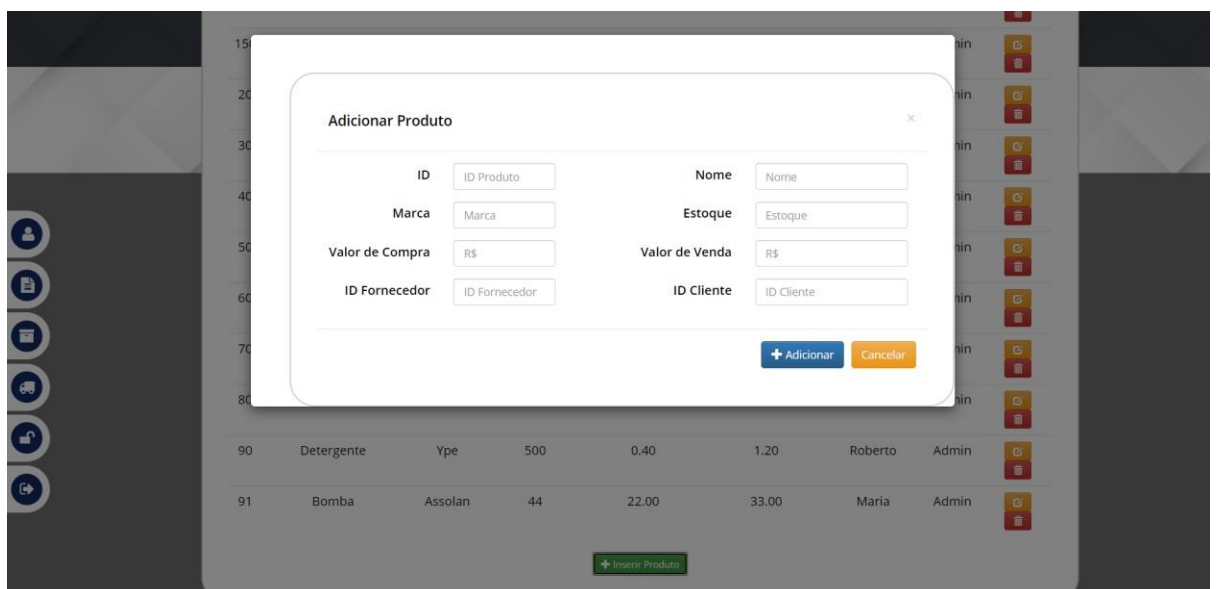
I_RemoverPedido



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

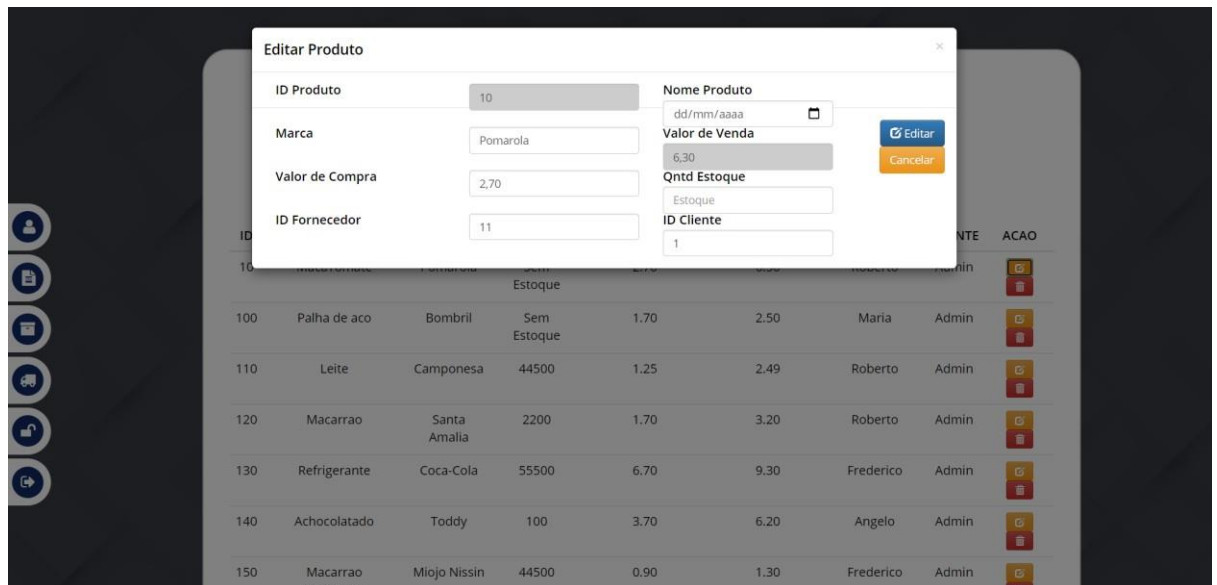
I_CadastrarProduto



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

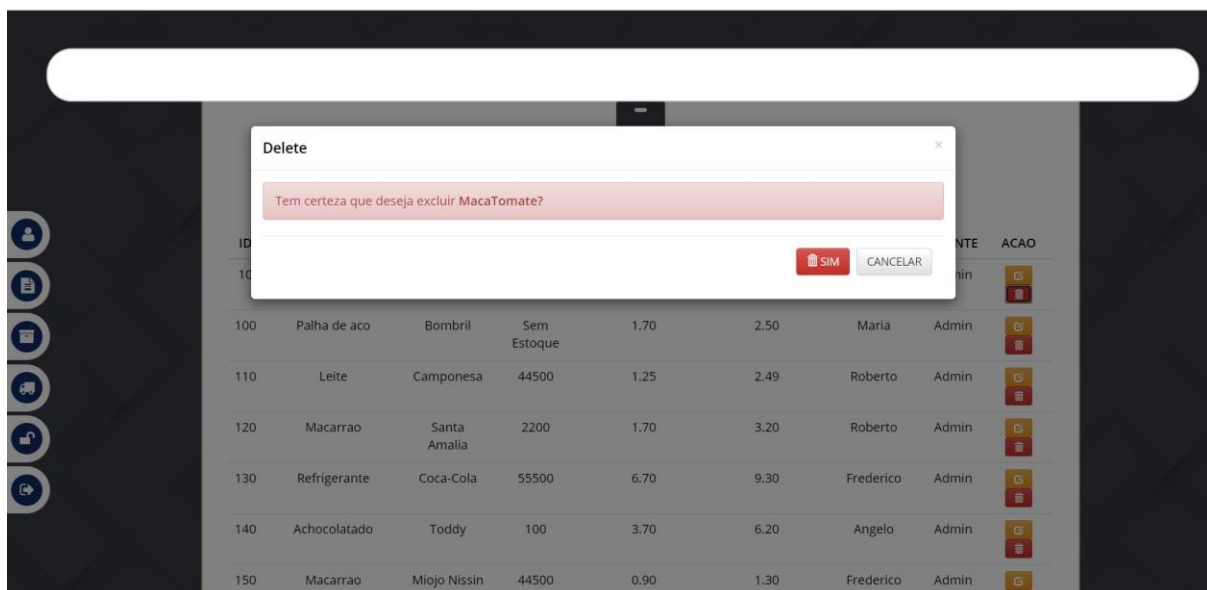
I_AlterarProduto



Informações críticas da interface

- O campo de id e Valor de Venda não podem ser alterados e
- Valor de compra deve ser menor que valor de venda.

I_ExcluirProduto



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_CadastrarFornecedor

The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Fornecedor" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "ID" (labeled "ID Fornecedor"), "Nome", and "Cidade". Below the inputs are two buttons: "+ Adicionar" (blue) and "Cancelar" (orange). The background shows a table of suppliers with columns for ID, Nome, Cidade, and Acao. The table has 7 entries, and the first row is highlighted. The table is titled "Showing 1 to 7 of 7 entries" and has "Previous" and "Next" navigation buttons.

ID	NOME	CIDADE	ACAO
33	Frederico	Uberaba	[Edit] [Delete]
44	Maria	Campos de Jordao	[Edit] [Delete]
55	Angelo	Rio de Janeiro	[Edit] [Delete]
66	Claudio	SP	[Edit] [Delete]
77	ana paula arao	sao francisco	[Edit] [Delete]

Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_AlterarFornecedor

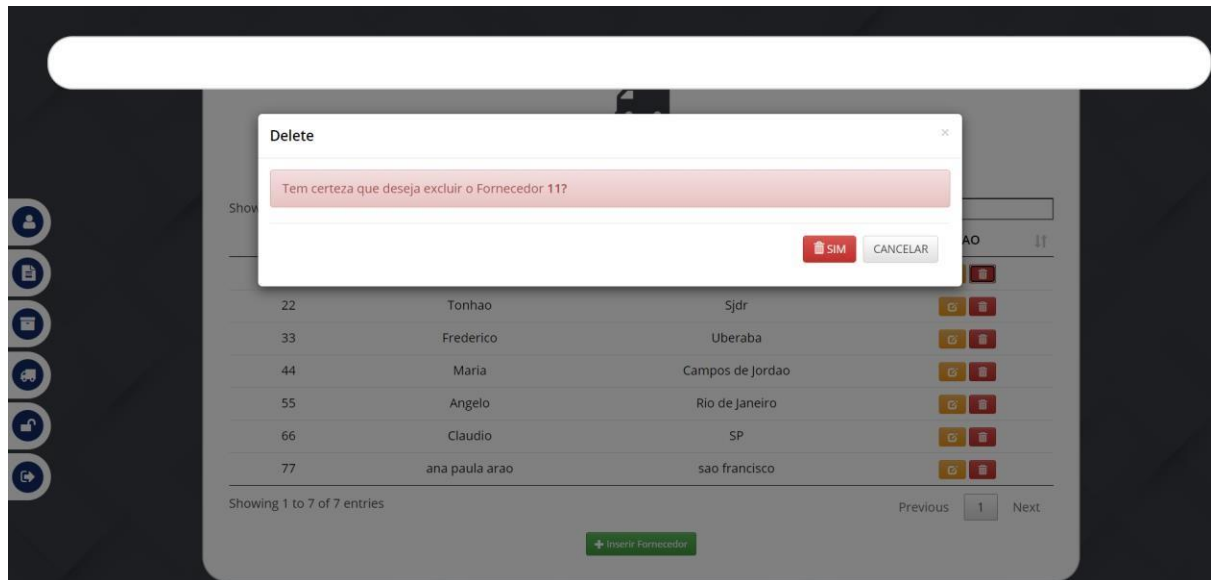
The screenshot shows a modal window titled "Editar Fornecedor" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "ID Fornecedor" (with value 11), "Nome Fornecedor" (with value Roberto), and "Cidade" (with value Lavras). Below the inputs are two buttons: "Editar" (blue) and "Cancelar" (orange). The background shows a table of suppliers with columns for ID, NOME, CIDADE, and Acao. The table has 7 entries, and the first row is highlighted. The table is titled "Showing 1 to 7 of 7 entries" and has "Previous" and "Next" navigation buttons.

ID	NOME	CIDADE	ACAO
11	Roberto	Lavras	[Edit] [Delete]
22	Tonhao	Sjdr	[Edit] [Delete]
33	Frederico	Uberaba	[Edit] [Delete]
44	Maria	Campos de Jordao	[Edit] [Delete]
55	Angelo	Rio de Janeiro	[Edit] [Delete]
66	Claudio	SP	[Edit] [Delete]
77	ana paula arao	sao francisco	[Edit] [Delete]

Informações críticas da interface

- O campo de id do Fornecedor não deve ser alterado.

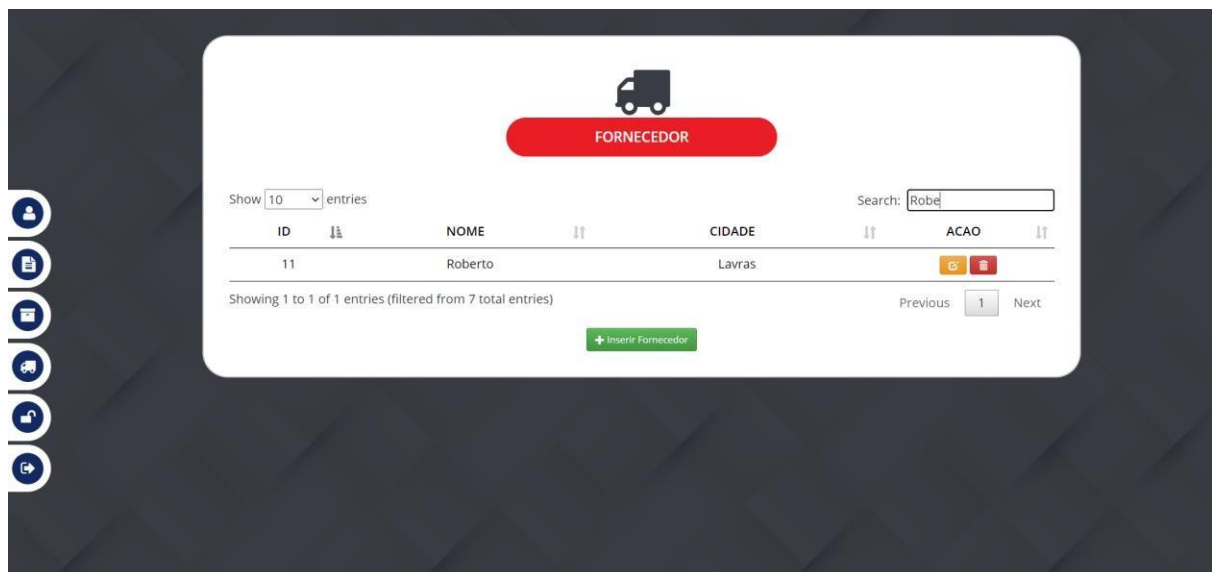
I_ExcluirFornecedor



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

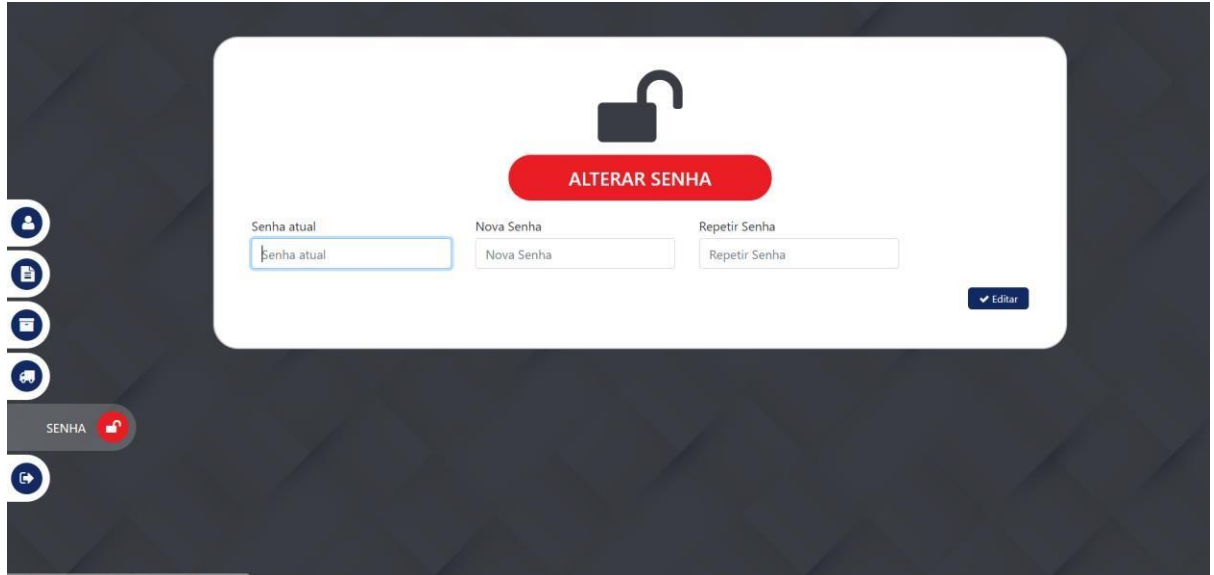
I_BuscarFornecedor



Informações críticas da interface

- O campo Search deve haver um Nome na tabela.

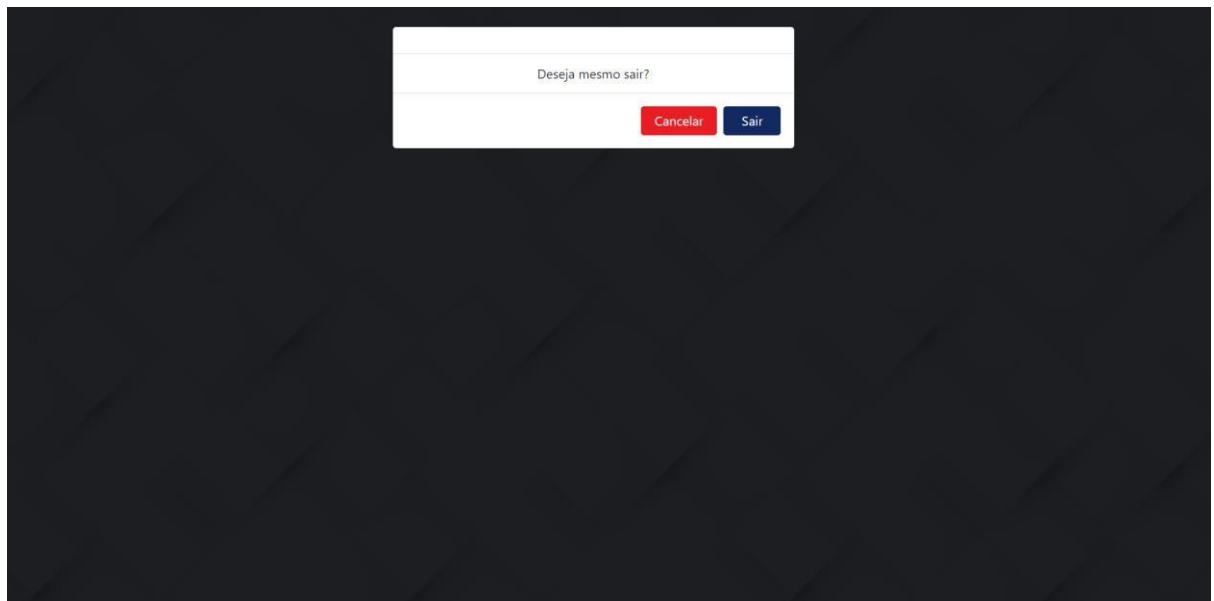
I_EditarSenhaGerente



Informações críticas da interface

- O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.

I_Sair



Informações críticas da interface

- O Administrador deverá estar logado e a session será finalizada.

I_EditarPerfilCliente

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing icons for 'CLIENTE', 'VENDAS', 'PRODUTOS', 'ESTOQUE', and 'ACAO'. The main content area displays a 'PERFIL CLIENTE' form. At the top of the form is a user icon and a red button labeled 'PERFIL CLIENTE'. Below this, the form contains several input fields: 'Nome' (gustavo), 'Contato' ((17) 4 824-4850), 'Rua' (Rua Santanan), 'Número' (44), 'Bairro' (Perimetral), 'Cidade' (Lavras), and 'Estado' (MG). A blue button with a heart icon and the text 'Editar' is located at the bottom of the form. A small URL bar at the bottom left of the browser window shows 'localhost:8080/web/index.php?acao=Perfil_cliente'.

Informações críticas da interface

- O campo estado será somente 2 caracteres.

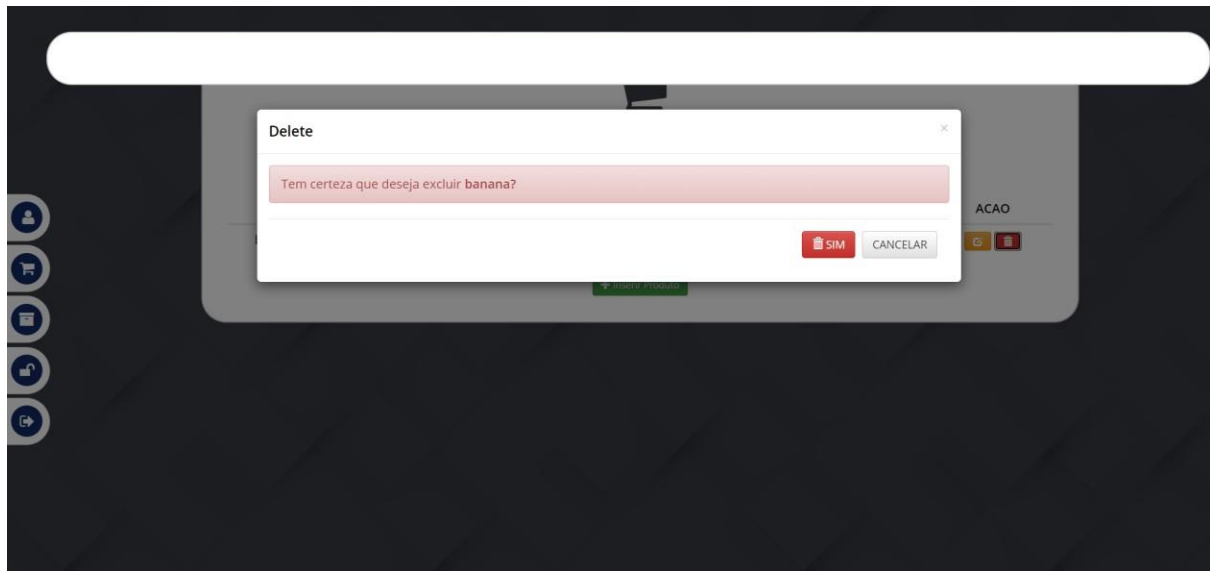
I_VendasCadastrar

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing icons for 'CLIENTE', 'VENDAS', 'PRODUTOS', 'ESTOQUE', and 'ACAO'. The main content area displays a modal form titled 'Adicionar Produto'. The form contains several input fields: 'ID' (ID do Produto), 'Marca' (Marca), 'Valor de Venda' (R\$), 'ID Cliente', 'Nome' (Nome Produto), 'Quantidade Estoque', 'Valor de Compra' (R\$), and 'ID Fornecedor'. There are two buttons on the right: a blue button with a plus icon and the text 'Adicionar', and an orange button with the text 'Cancelar'. A green button with a plus icon and the text 'Inserir Produto' is located at the bottom of the modal. The background shows a blurred view of the application's main interface.

Informações críticas da interface

- O campo de ID do Produto deverá ser preenchido , assim como o ID Cliente como obrigatórios. O ID Fornecedor deve existir no Banco de Dados.

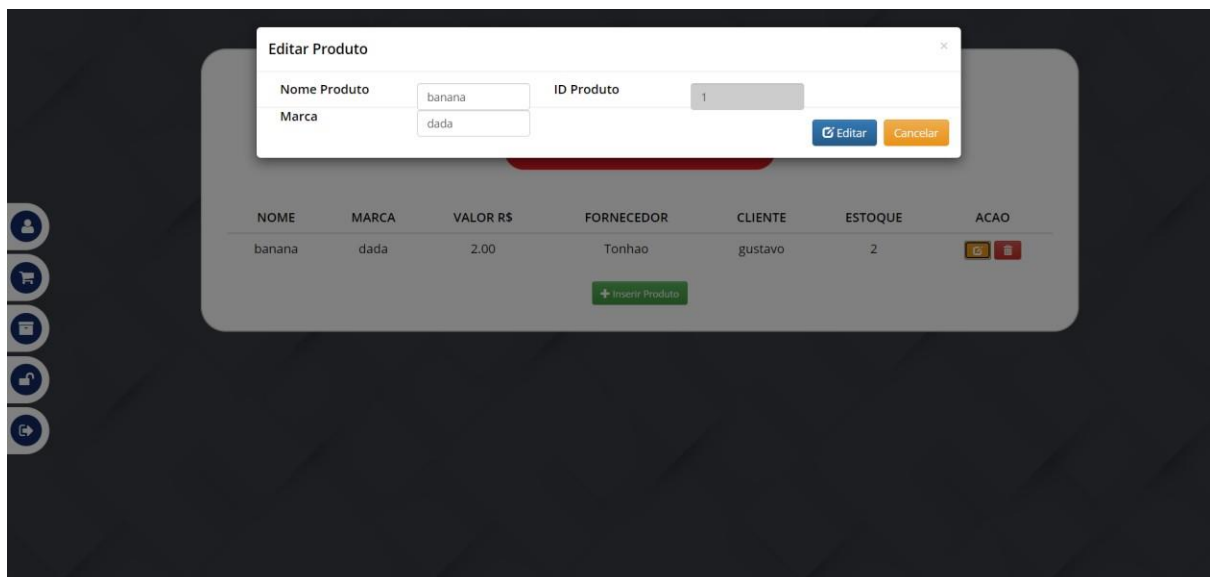
I_VendasRemove



Informações críticas da interface

- Deve existir uma venda para concluir a remoção.

I_VendasEditar



Informações críticas da interface

- O campo de ID Produto não pode ser alterado.

I_EditarSenhaGerente

A interface de alteração de senha para gerente é exibida em um modal branco sobre um fundo escuro. No topo do modal, há um ícone de cadeado aberto e um botão vermelho com o texto "ALTERAR SENHA". Abaixo, há três campos de entrada: "Senha atual" (com o placeholder "Senha atual"), "Nova Senha" (com o placeholder "Nova Senha") e "Repetir Senha" (com o placeholder "Repetir Senha"). Um botão azul com o texto "Editar" está no canto inferior direito do modal. À esquerda do modal, há uma barra lateral com ícones de perfil, documento, calendário, grupo e uma aba ativa rotulada "SENHA" com um ícone de seta para cima.

Informações críticas da interface

- O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.