

Documentação do Projeto SuperKingFood

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

<Gustavo Carvalho Silva> Desenvolvedor-Brasil

Público Alvo

Este manual destina-se a todos os envolvidos no desenvolvimento do sistema.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1.1
Definições e Atributos de Requisitos.....	2
• Identificação dos Requisitos.....	2.1
• Prioridades dos Requisitos.....	2.2
Abrangência e sistemas relacionados	3
Relação de usuários do sistema.....	4
Foram identificados um usuário do sistema Estock denominado de Administrador, abaixo detalhado	4.1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	5
• Visão do Administrador	5.1
Requisitos de Perfil.....	6
[RF01] Alterar Perfil	6.1
Requisitos de Produtos.....	7
[RF02] Cadastrar produto	7.1
[RF03] Remover produto	7.2
[RF04] Alterar produto	7.3
Requisitos de Fornecedor	8
[RF05] Cadastrar fornecedor	1
[RF06] Remover fornecedor	8.2
[RF07] Alterar fornecedor	8.3
[RF08] Buscar fornecedor	8.4
Requisitos de Pedido.....	9
[RF09] Cadastrar pedido	9.1
[RF10] Remover pedido.....	9.2
[RF11] Alterar pedido.....	9.3
Requisitos de Vendas.....	10
[RF12] Cadastrar venda	10.1
[RF13] Remover venda.....	10.2
[RF14] Alterar venda.....	10.3

Requisitos de Senha.....	11
[RF15] Alterar senha.....	11.1
Usabilidade.....	92
[NF001] Campos dos formulários	12.1
Desempenho	13
[NF001] Tempo de resposta	93.1
Segurança.....	94
[NF001] Senhas Criptografadas	94.1
Padrões.....	95
[NF001] Paradigma de Programação	95.1
[NF002] Codificação de caracteres.....	15.10
Portabilidade	16
[NF001] Portabilidade do sistema	16.1
Hardware e software.....	17
[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP/JQUERY/AJAX/MYSQL	17.1
[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSRAAP	17.2
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES.....	18-19
I_login	18.1
Informações críticas da interface	18.1.1
I_PaginalInicial	18.2
I_EditarGerente	18.3
Informações críticas da interface	18.3.1
I_CadastrarPedido	18.4
Informações críticas da interface	18.3.1
I_AlterarPedido	18.5
Informações críticas da interface	18.3.1
I_RemoverPedido.....	18.6
Informações críticas da interface	18.4.1
I_CadastrarProduto.....	18.7
Informações críticas da interface	18.7.1

I_AlterarProduto.....	18.8
Informações críticas da interface	18.8.1
I_ExcluirProduto	18.9
Informações críticas da interface	18.9.1
I_CadastrarFornecedor.....	19
Informações críticas da interface	19.1
I_AlterarFornecedor	19.1
Informações críticas da interface	19.1.1
I_ExcluirFornecedor	19.2
Informações críticas da interface	19.2.1
I_BuscarFornecedor	19.3
Informações críticas da interface	19.3.1
I_RemoverFornecedor	19.4
Informações críticas da interface	19.4.1
I_EditarSenhaGerente.....	19.5
Informações críticas da interface	19.5.1
I_Sair	19.6
Informações críticas da interface	19.6.1
I_Vendas	19.7
Informações críticas da interface	19.7.1
I_ProdutoCliente	19.8
Informações críticas da interface	19.8.1
I_EditarSenhaCliente	19.9
Informações críticas da interface	19.9.1
I_EditarPerfilCliente	20
Informações críticas da interface	20.0.1
I_VendasCadastrar.....	20.1
Informações críticas da interface	20.1.1
I_VendasRemover	20.2

Informações críticas da interface 20.2.1

I_VendasEditar 20.3

Informações críticas da interface 20.3.1

Introdução

Este documento especifica o sistema SuperKingFood, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema SuperKingFood e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 1** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 2** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 3** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 4** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Administrador - é o técnico responsável pela administração do sistema.

Cliente –pessoas físicas que compram os produtos armazenados no supermercado.

Perfil- Cadastro do gerente ou pessoas físicas do sistema.

Fornecedor – é a pessoa ou empresa que fornece os produtos para o sistema.

Definições e Atributos de Requisitos

• Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

• Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo 1 Descrição geral do sistema

O objetivo do SuperKingFood é auxiliar tanto os gerente como pessoas físicas a realizarem compra/venda de produtos, auxiliar no sistema de fornecimento dos produtos(gerencial) e verificar os produtos do supermercado. O projeto deve contar com auxilio web, possibilitando assim o acesso a distância dos administradores. Nele é possível o cadastro de fornecedores, produtos, vendas, etc, bem como uma maneira de buscá-los, alterá-los e removê-los.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente e totalmente autocontido. Ele deverá poder cadastrar, alterar, buscar e excluir: fornecedores, clientes e vendas, etc. O sistema deve trabalhar em conjunto com um banco de dados relacional , gerado e mantido pelo sgbd MySQL, que é o local de armazenamento das informações do sistema.

Relação de usuários do sistema

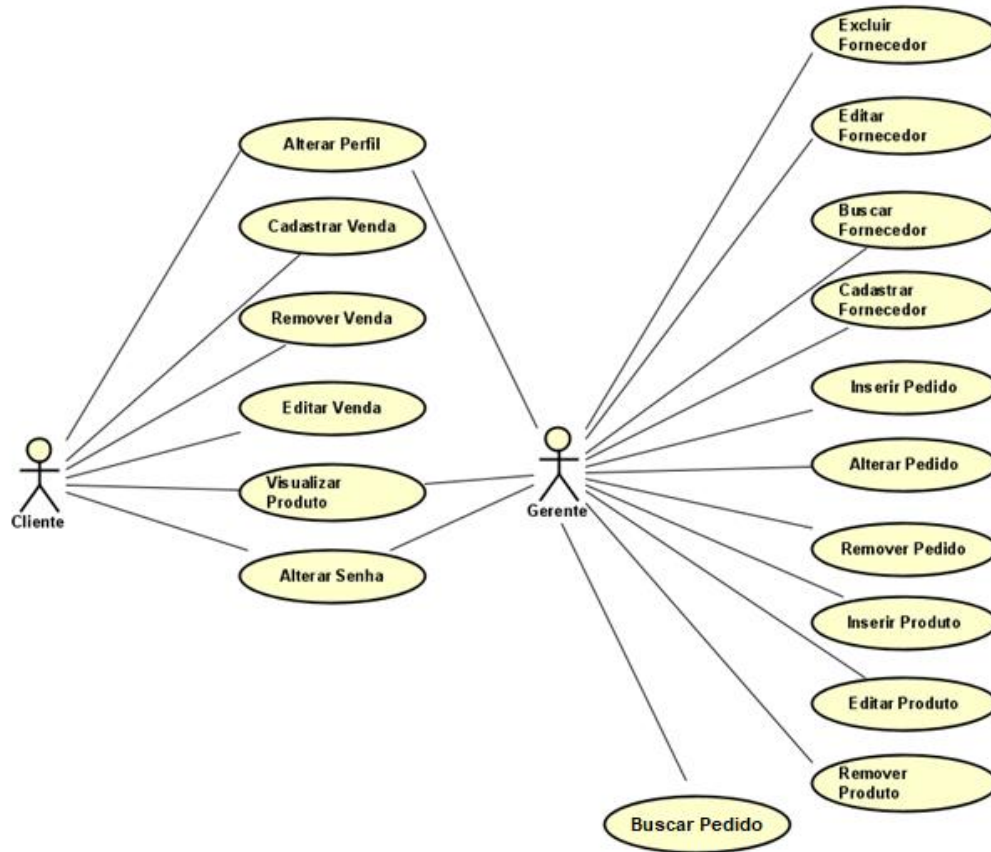
Foram identificados um usuário do sistema SuperKingFood denominado de Administrador, abaixo detalhado

- **Administrador**

O Administrador é o técnico responsável pela administração total do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar, alterar, buscar e remover todos os dados referentes ao supermercado.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

- Visão do Administrador



Requisitos funcionais (casos de uso) Capítulo 2

Requisitos de Gerente

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do administrador no supermercado.

Ator: Administrador

[RF01] Alterar Perfil

O sistema deverá possibilitar a opção de editar um gerente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_EditarGerente

Entradas e pré-condições: Administrador estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Ator receberá uma confirmação se foi possível editar o perfil.

Fluxo de eventos principal

1. Administrador acessa a opção de editar seu perfil
2. Sistema apresenta um modal de edição para que os dados sejam editados
3. O administrador clicará no botão “Editar”
4. O Sistema exibirá um mensagem de alteração do perfil com sucesso
5. O Sistema retornará à página de Perfil

Fluxos secundários

3. O administrador clicará em “Cancelar”
4. O Sistema retornará à página de Perfil

Requisitos de Produtos

[RF02] Cadastrar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar os dados de um cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarProduto

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o produto deve ter um ID.

Saídas e pós condições: Produto foi alterado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir Produtos”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento

4. O Administrador cadastra os dados do Produtos.
5. O Adminstrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o cadastro
7. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.
5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

[RF03] Remover Produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_ExcluirProduto.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Produto não está mais cadastrado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Produtos
3. Exibirá um modal mostrando o id do Produto e se realmente deseja excluí-lo
4. O Administrador clicará em “Excluir”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Produto
6. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.
5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

[RF04] Alterar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarProduto.

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O produto foi alterado com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produtos
3. Exibirá um modal mostrando as informações Produtos
4. O Administrador modificará os campos do Produtos”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o Produtos
6. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.
5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

Requisitos de Fornecedor

[RF05] Cadastrar Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de cadastrar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o id do fornecedor deve ser escrito no banco de dados.

Saídas e pós condições: Um alert exibindo mensagem de sucesso ou erro no cadastramento.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir um fornecedor”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
4. O Administrador cadastra os dados do fornecedor.
5. O Administrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o cadastro
7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.
5. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

[RF06] Remover Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_ExcluirFornecedor.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O sistema exibirá um alert que um fornecedor foi excluído com sucesso ou um erro ocorreu ao excluir.

Fluxo de eventos principal

3. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
4. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele fornecedor
5. Exibirá um modal mostrando o id do fornecedor e se realmente deseja excluí-lo
6. O Administrador clicará em “Excluir”.
7. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o fornecedor
8. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.
2. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

[RF07] Alterar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O sistema exibirá um alert de fornecedor alterado com sucesso ou um erro.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele fornecedor
3. Exibirá um modal mostrando as informações fornecedor
4. O Administrador modificará os campos do fornecedor”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o fornecedor
6. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.
5. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

[RF08] Buscar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de buscar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O sistema retornar uma tabela mostrando apenas os dados previamente buscados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
2. O Administrador irá escrever no campo “Search” os dados para busca do fornecedor
3. O sistema mostrará uma tabela com o fornecedor previamente escrito

Fluxos secundários

2. O Administrador escreverá no campo “Search” um fornecedor não existente
3. O sistema apresentará uma tabela vazia.

Requisitos de Senha

[RF13] Alterar senha

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar a senha.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_EditarSenhaGerente.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e a senha deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: A senha foi alterada com sucesso ou não.

Fluxo de eventos principal

1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.
2. O Administrador deverá garantir que as senhas nova são iguais nos dois campos de alteração.
3. O sistema exibirá um alert mostrando que a senha foi alterada com sucesso.
4. O sistema retornará a página de alteração de senha

Fluxos secundários

1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.

2. O Administrador digitará senhas não combinantes.
3. O sistema exibirá um erro mostrando que deve tentar novamente.
4. O sistema retornará à página de alteração de senha

Requisitos de Pedido

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do cliente no supermercado.

Ator: Administrador

[RF09] Cadastrar pedido

O sistema deve possibilitar ao Administrador a opção de cadastrar um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarPedido.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o campo ID deve ser inteiro positivo.

Saídas e pós condições: Exibirá um alert mostrando um cadastro feito com sucesso ou não

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir Pedido”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
4. O Administrador cadastra os dados do Pedido.
5. O Administrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o Pedido
7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.
5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

[RF10] Buscar Pedido

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de buscar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscarPedido.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema o campo a ser buscado deve ser um ID inteiro positivo.

Saídas e pós condições: : Exibirá um alert mostrando uma busca feita com sucesso

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no botão “Buscar Pedido”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará o ID do pedido para busca
4. O Administrador clicará em Buscar.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi buscado com sucesso o Pedido
6. O sistema retornará à página de tabela de Pedidos.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de Pedidos.
5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

[RF11] Remover pedido

O sistema deve possibilitar ao Administrador a opção de remover um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_RemoverPedido .

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido removido com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Pedido
3. Exibirá um modal mostrando o id do Pedido e se realmente deseja excluí-lo
4. O Administrador clicará em “Excluir”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Pedido
6. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.
5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

[RF12] Alterar pedido

O sistema deve possibilitar ao Administrador a opção de alterar um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarPedido.

Entradas e pré-condições: O pedido deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido foi alterado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Pedido
3. Exibirá um modal mostrando as informações Pedido
4. O Administrador modificará os campos do Pedido”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o Pedidos
6. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.
5. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

Requisitos de Vendas

[RF13] Cadastrar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de cadastrar uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_VendasCadastrar.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e o Produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido foi ou não encontrado.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir Produto”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
4. O Administrador cadastra os dados da Venda.
5. O Adminstrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o Venda
7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.
5. O sistema retorna à página de tabela de Venda.

[RF14] Remover venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de remover uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ator: Administrador.

Interface(s) associada(s): I_VendasRemover.

Entradas e pré-condições: Existir uma venda no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda está excluída no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Produto
3. Exibirá um modal mostrando o id do Produto e se realmente deseja excluí-lo
4. O Administrador clicará em “Excluir”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Vendas
6. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.
5. O sistema retorna à página de tabela de Vendas.

[RF14] Editar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de editar uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ator: Administrador.

Interface(s) associada(s): I_VendasEditar.

Entradas e pré-condições: O administrador deve estar logado no sistema e a venda deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda foi editada no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produto
3. Exibirá um modal mostrando as informações Produto
4. O Administrador modificará os campos de Vendas”.

5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso/erro o Vendas
6. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.
5. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

Capítulo 3

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Campos dos formulários

Os campos dos formulários devem indicar o que deve ser preenchido.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF001] Tempo de resposta

Para toda interface, o tempo de resposta não pode ser mais que 1 minuto.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF001] Senhas Criptografadas

A senha de todo usuário deve ser criptografada no MYSQL.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NF001] Paradigma de Programação

O sistema deve ser implementado utilizando orientação a objetos.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF002] Codificação de caracteres

O sistema deve utilizar a codificação de caracteres UTF-8

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Portabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

[NF001] Portabilidade do sistema

O sistema WEB deverá executar em qualquer navegador.

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP.

O Back-end do sistema deve ser escrito em PHP/JQUERY/MYSQL.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS.

O Front-end do sistema deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSTRAP, porém podem ser utilizados outras tecnologias conforme a necessidade da equipe.

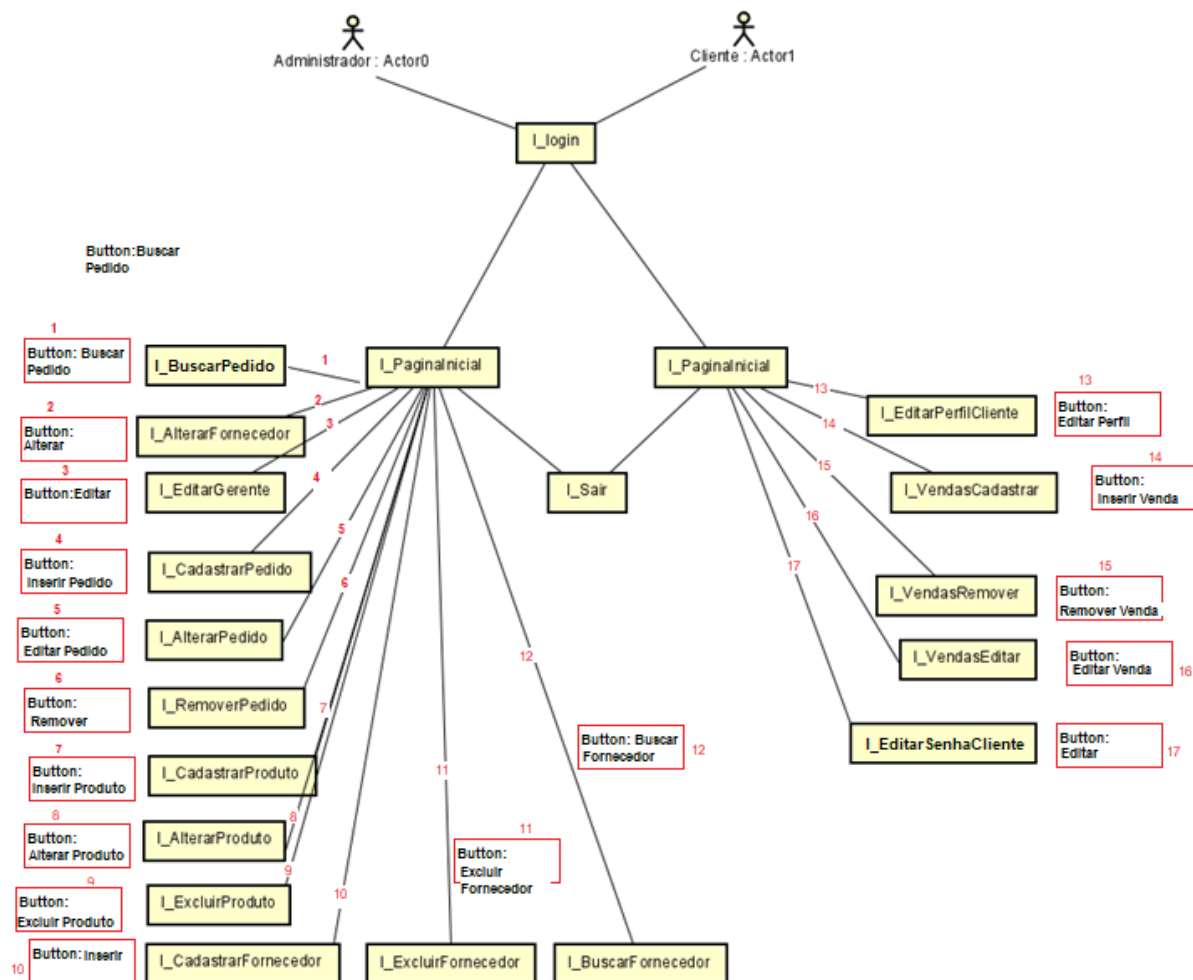
Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Capítulo 4

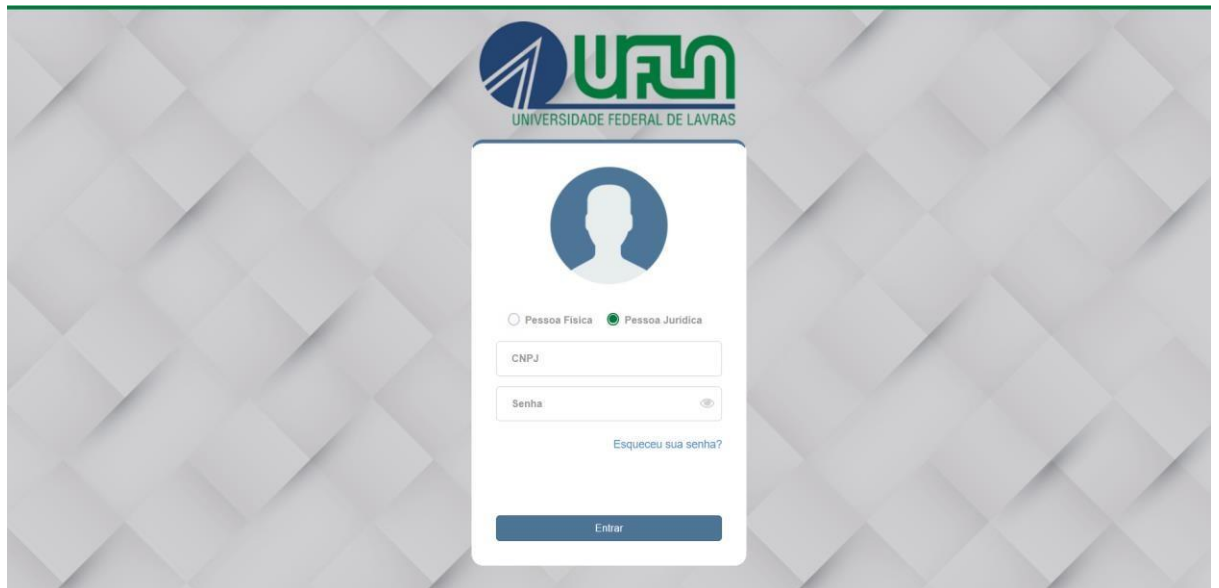
Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface, “IE_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE_LoginUsername” e “IE_LoginSenhaInválida”.

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



I_login



UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS

☐ Pessoa Física ☒ Pessoa Jurídica

CNPJ

Senha ☐

[Esqueceu sua senha?](#)

Entrar

Informações críticas da interface

- O campo CNPJ ou CPF deve ser um cnpj ou cpf válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

I_PaginaInicial

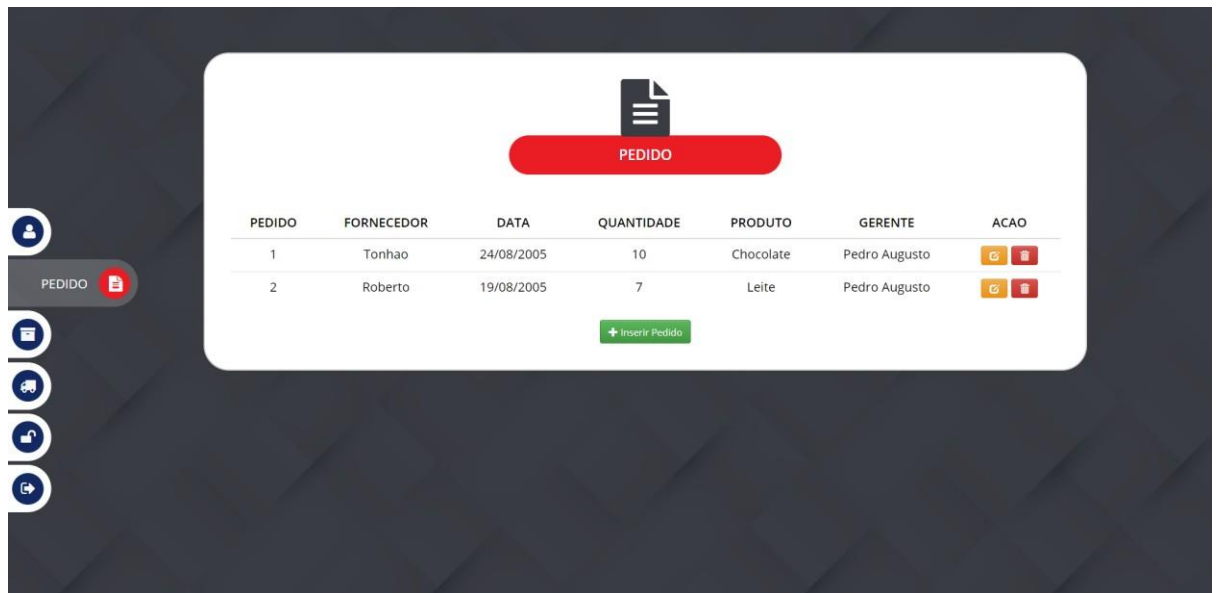


I_EditarGerente

Informações críticas da interface

- O campo nome deve ter até 200 caracteres.

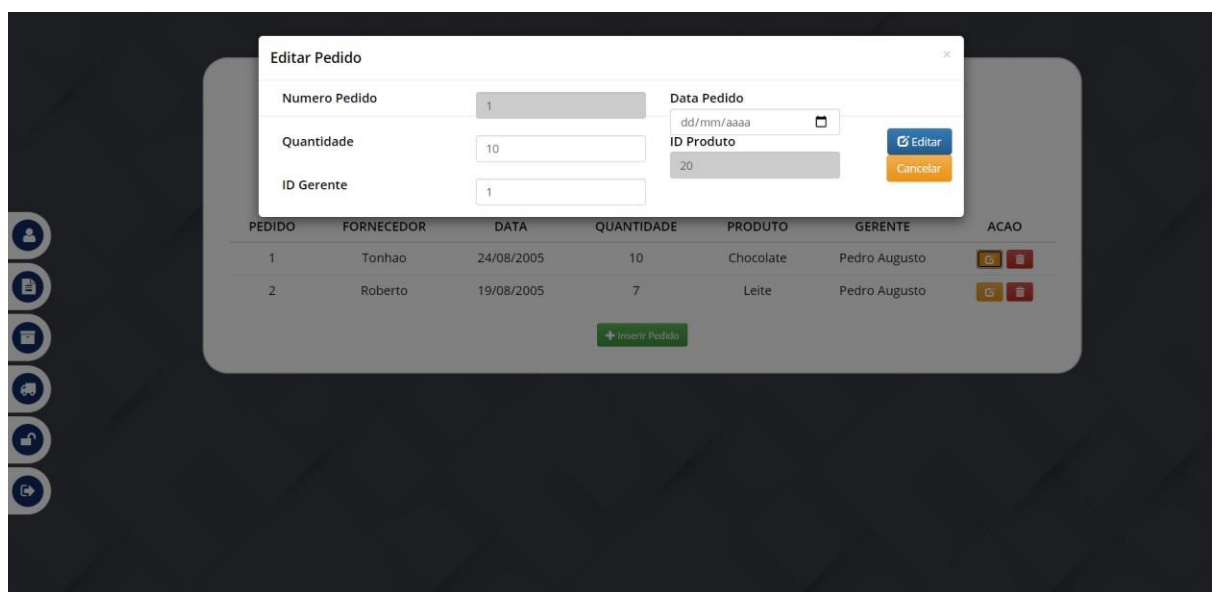
I_CadastrarPedido



Informações críticas da interface

- Deve haver um fornecedor e gerente válido.

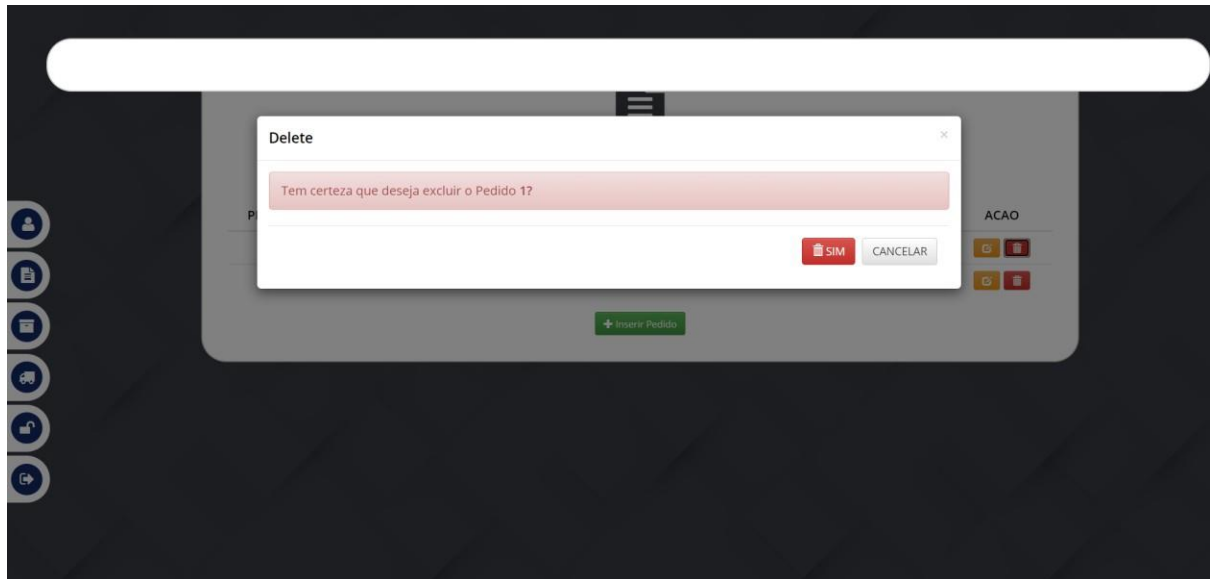
I_AlterarPedido



Informações críticas da interface

- Numero Pedido e ID produto não podem ser alterados.

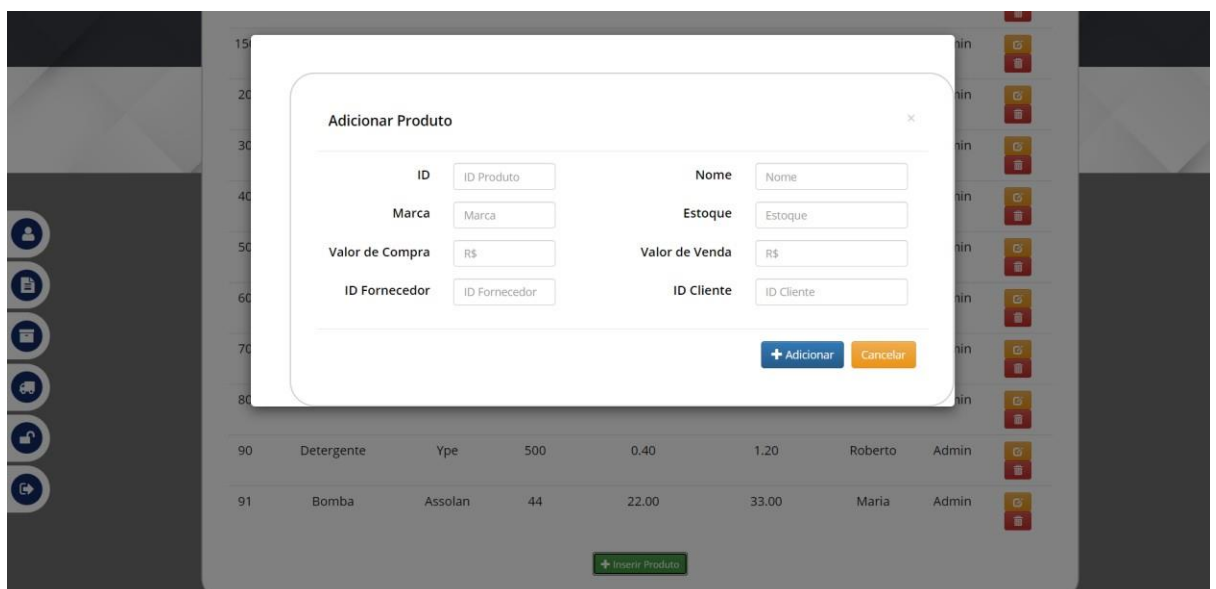
I_RemoverPedido



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_CadastrarProduto



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_AlterarProduto

The 'Editar Produto' dialog box is shown over a table of products. The dialog contains the following fields:

- ID Produto: 10
- Nome Produto: dd/mm/aaaa
- Marca: Pomarola
- Valor de Venda: 6,30
- Valor de Compra: 2,70
- Qntd Estoque: Estoque
- ID Fornecedor: 11
- ID Cliente: 1

Buttons: Editar (blue), Cancelar (orange).

ID	Nome Produto	Marca	Qntd Estoque	Valor de Venda	Valor de Compra	ID Fornecedor	ID Cliente
100	Palha de aco	Bombril	Sem Estoque	1.70	2.50	Maria	Admin
110	Leite	Camponesa	44500	1.25	2.49	Roberto	Admin
120	Macarrao	Santa Amalia	2200	1.70	3.20	Roberto	Admin
130	Refrigerante	Coca-Cola	55500	6.70	9.30	Frederico	Admin
140	Achocolatado	Toddy	100	3.70	6.20	Angelo	Admin
150	Macarrao Instantaneo	Miojo Nissin	44500	0.90	1.30	Frederico	Admin

Informações críticas da interface

- O campo de id e Valor de Venda não podem serem alterados e
- Valor de compra deve ser menor que valor de venda.

I_ExcluirProduto

The 'Delete' dialog box is shown over a table of products. The dialog contains the following text and buttons:

Tem certeza que deseja excluir MacaTomate?

Buttons: SIM (red), CANCELAR (gray).

ID	Nome Produto	Marca	Qntd Estoque	Valor de Venda	Valor de Compra	ID Fornecedor	ID Cliente
100	Palha de aco	Bombril	Sem Estoque	1.70	2.50	Maria	Admin
110	Leite	Camponesa	44500	1.25	2.49	Roberto	Admin
120	Macarrao	Santa Amalia	2200	1.70	3.20	Roberto	Admin
130	Refrigerante	Coca-Cola	55500	6.70	9.30	Frederico	Admin
140	Achocolatado	Toddy	100	3.70	6.20	Angelo	Admin
150	Macarrao Instantaneo	Miojo Nissin	44500	0.90	1.30	Frederico	Admin

Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_CadastrarFornecedor

The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Fornecedor" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "ID" (labeled "ID Fornecedor"), "Nome", and "Cidade". Below the inputs are two buttons: "+ Adicionar" (blue) and "Cancelar" (orange). The background shows a table of suppliers with columns for ID, Nome, Cidade, and Acao. The table has 7 entries, and the first row is highlighted. The table is titled "Showing 1 to 7 of 7 entries" and has "Previous" and "Next" navigation buttons.

ID	NOME	CIDADE	ACAO
33	Frederico	Uberaba	[Edit] [Delete]
44	Maria	Campos de Jordao	[Edit] [Delete]
55	Angelo	Rio de Janeiro	[Edit] [Delete]
66	Claudio	SP	[Edit] [Delete]
77	ana paula arao	sao francisco	[Edit] [Delete]

Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_AlterarFornecedor

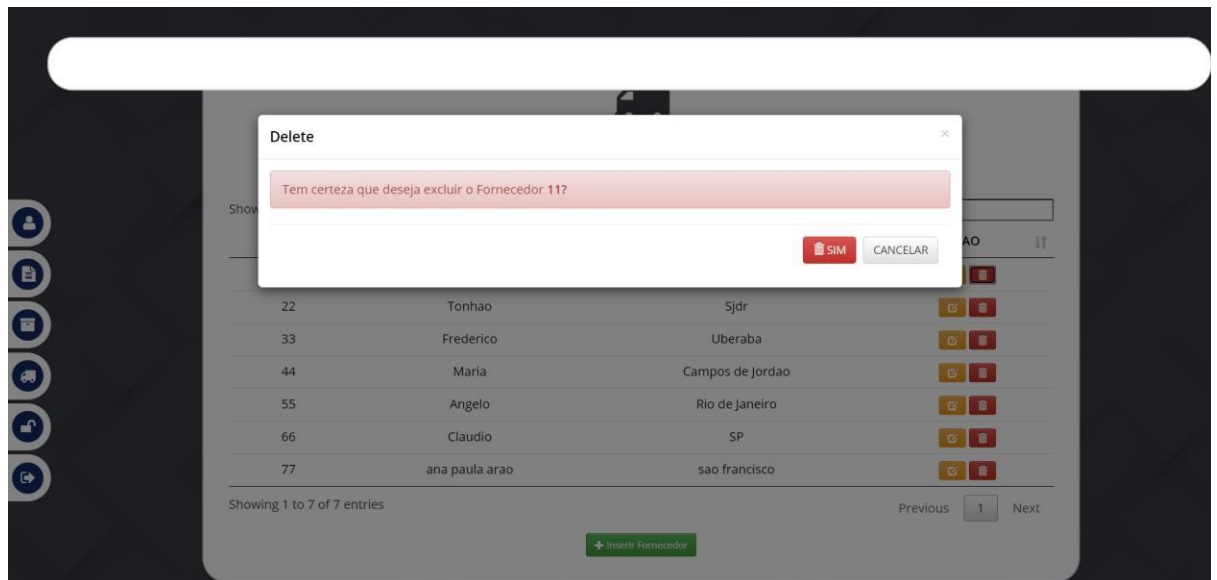
The screenshot shows a modal window titled "Editar Fornecedor" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "ID Fornecedor" (with value 11), "Nome Fornecedor" (with value Roberto), and "Cidade" (with value Lavras). Below the inputs are two buttons: "Editar" (blue) and "Cancelar" (orange). The background shows a table of suppliers with columns for ID, NOME, CIDADE, and Acao. The table has 7 entries, and the first row is highlighted. The table is titled "Showing 1 to 7 of 7 entries" and has "Previous" and "Next" navigation buttons.

ID	NOME	CIDADE	ACAO
11	Roberto	Lavras	[Edit] [Delete]
22	Tonhao	Sjdr	[Edit] [Delete]
33	Frederico	Uberaba	[Edit] [Delete]
44	Maria	Campos de Jordao	[Edit] [Delete]
55	Angelo	Rio de Janeiro	[Edit] [Delete]
66	Claudio	SP	[Edit] [Delete]
77	ana paula arao	sao francisco	[Edit] [Delete]

Informações críticas da interface

- O campo de id do Fornecedor não deve ser alterado.

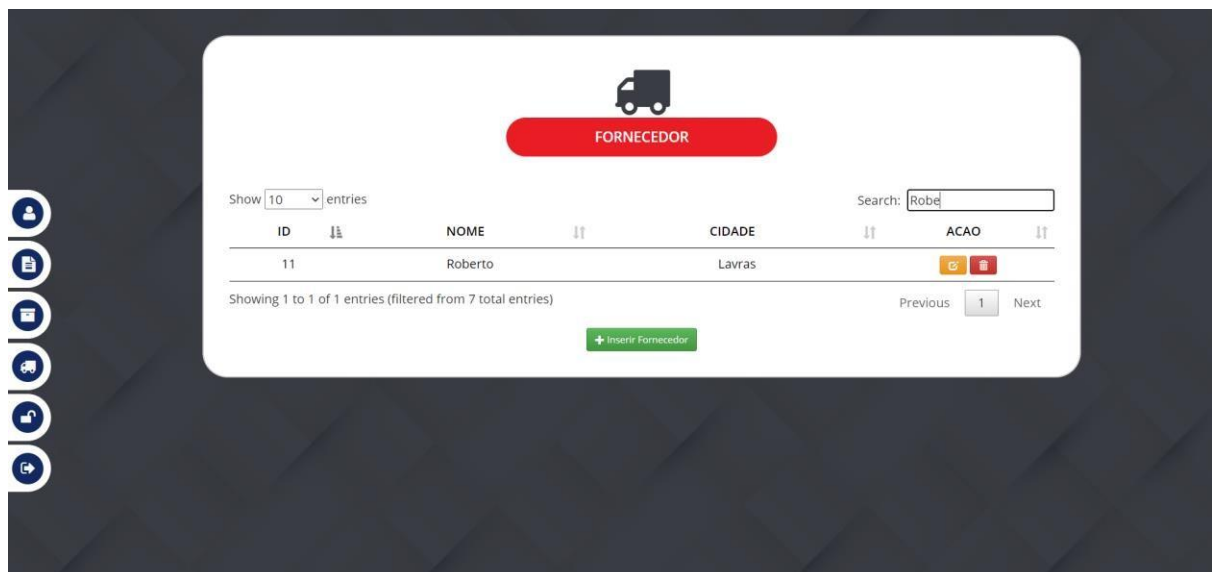
I_ExcluirFornecedor



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_BuscarFornecedor



Informações críticas da interface

- O campo Search deve haver um Nome na tabela.

I_EditarSenhaGerente

The screenshot shows a web interface for changing a password. On the left is a vertical sidebar with icons for user profile, documents, messages, and a 'SENHA' (Password) section with a red lock icon. The main content area features a white modal box with a red 'ALTERAR SENHA' button at the top, accompanied by an open lock icon. Below the button are three input fields: 'Senha atual' (Current Password) with the placeholder 'Senha atual', 'Nova Senha' (New Password) with the placeholder 'Nova Senha', and 'Repetir Senha' (Repeat Password) with the placeholder 'Repetir Senha'. A small blue '✓ Editar' button is located at the bottom right of the modal.

Informações críticas da interface

- O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.

I_Sair

The screenshot shows a confirmation dialog box centered on a dark background. The dialog box is white and contains the text 'Deseja mesmo sair?' (Do you really want to log out?). At the bottom right of the dialog are two buttons: a red 'Cancelar' (Cancel) button and a blue 'Sair' (Log out) button.

Informações críticas da interface

- O Administrador deverá estar logado e a session será finalizada.

I_EditarPerfilCliente

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing icons for 'CLIENTE', 'VENDAS', 'PRODUTOS', 'ESTOQUE', and 'ACAO'. The main content area displays a 'PERFIL CLIENTE' form. At the top of the form is a user icon and a red button labeled 'PERFIL CLIENTE'. Below this, the form contains several input fields: 'Nome' (gustavo), 'Contato' ((17) 4 824-4850), 'Rua' (Rua Santanan), 'Número' (44), 'Bairro' (Perimetral), 'Cidade' (Lavras), and 'Estado' (MG). A blue button with a heart icon and the text 'Editar' is located at the bottom of the form. A small text string 'localhost:3000/web/index.php/secao=Perfil_cliente' is visible at the bottom left of the image.

Informações críticas da interface

- O campo estado será somente 2 caracteres.

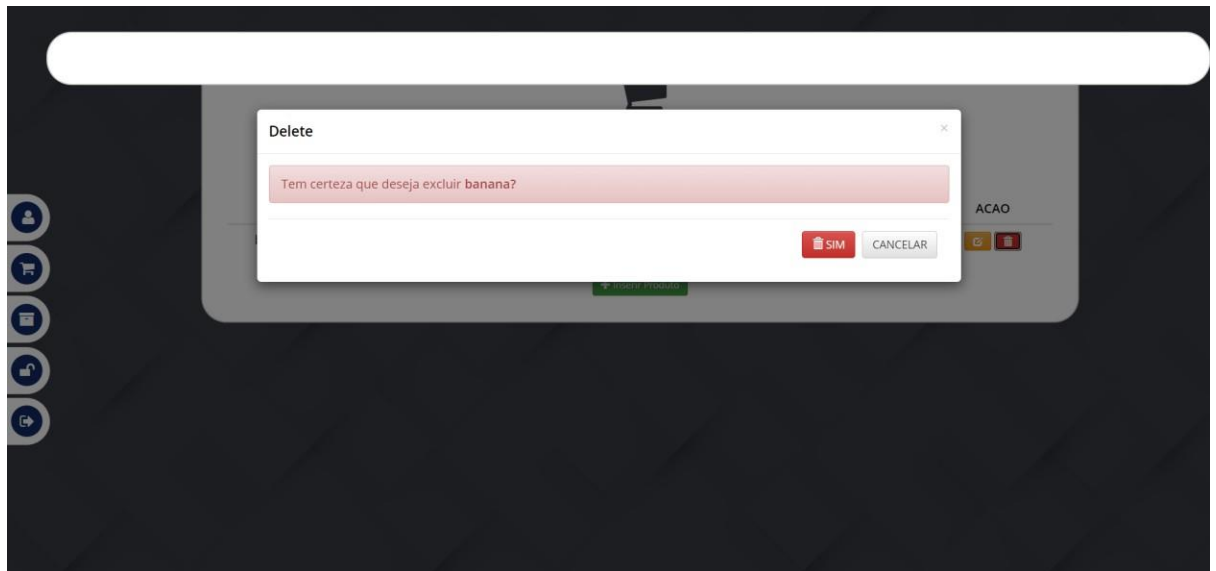
I_VendasCadastrar

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing icons for 'CLIENTE', 'VENDAS', 'PRODUTOS', 'ESTOQUE', and 'ACAO'. The main content area displays a modal form titled 'Adicionar Produto'. The form contains several input fields: 'ID' (ID do Produto), 'Marca' (Marca), 'Nome' (Nome Produto), 'Quantidade' (Quantidade), 'Estoque' (Estoque), 'Valor de Venda' (R\$), 'Valor de Compra' (R\$), and 'ID Fornecedor' (ID Fornecedor). There are also buttons for '+ Adicionar' (blue) and 'Cancelar' (orange). A green button labeled '+ Inserir Produto' is visible at the bottom of the modal. The text 'ACAO' is visible in the bottom right corner of the main content area.

Informações críticas da interface

- O campo de ID do Produto deverá ser preenchido , assim como o ID Cliente como obrigatórios. O ID Fornecedor deve existir no Banco de Dados.

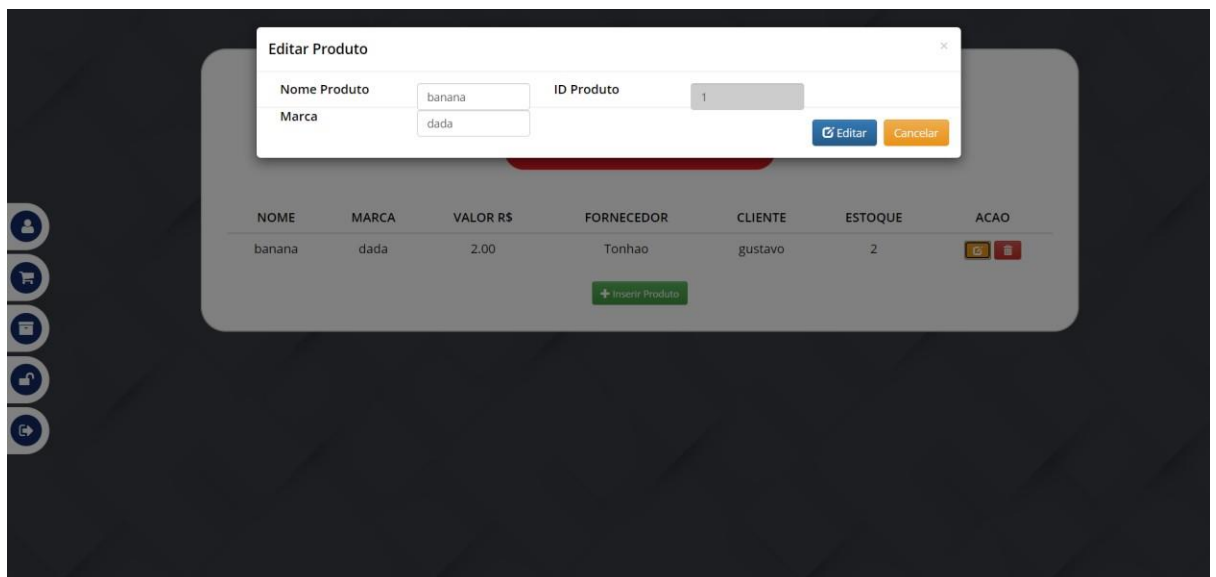
I_VendasRemove



Informações críticas da interface

- Deve existir uma venda para concluir a remoção.

I_VendasEditar



Informações críticas da interface

- O campo de ID Produto não pode ser alterado.