

Documentação do Projeto SuperKingFood

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

<Gustavo Carvalho Silva> Desenvolvedor-Brasil

Público Alvo

Este manual destina-se a todos os envolvidos no desenvolvimento do sistema.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1.1
Definições e Atributos de Requisitos.....	2
• Identificação dos Requisitos.....	2.1
• Prioridades dos Requisitos.....	2.2
Abrangência e sistemas relacionados	3
Relação de usuários do sistema.....	4
Foram identificados um usuário do sistema Estock denominado de Administrador, abaixo detalhado	4.1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário.....	5
• Visão do Administrador	5.1
Requisitos de Perfil.....	6
[RF01] Alterar Perfil	6.1
Requisitos de Produtos	7
[RF02] Cadastrar produto	7.1
[RF03] Remover produto	7.2
[RF04] Alterar produto	7.3
Requisitos de Fornecedor	8
[RF05] Cadastrar fornecedor	1
[RF06] Remover fornecedor	8.2
[RF07] Alterar fornecedor	8.3
[RF08] Buscar fornecedor	8.4
Requisitos de Pedido.....	9
[RF09] Cadastrar pedido	9.1
[RF10] Remover pedido.....	9.2
[RF11] Alterar pedido.....	9.3
Requisitos de Vendas.....	10
[RF12] Cadastrar venda	10.1
[RF13] Remover venda.....	10.2
[RF14] Alterar venda.....	10.3

Requisitos de Senha.....	11
[RF15] Alterar senha.....	11.1
 Usabilidade.....	 92
[NF001] Campos dos formulários	12.1
 Desempenho	 13
[NF001] Tempo de resposta	93.1
 Segurança.....	 94
[NF001] Senhas Criptografadas	94.1
 Padrões.....	 95
[NF001] Paradigma de Programação	95.1
[NF002] Codificação de caracteres.....	15.10
 Portabilidade	 16
[NF001] Portabilidade do sistema	16.1
 Hardware e software.....	 17
[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP/JQUERY/AJAX/MYSQL	17.1
[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSRAP.....	17.2
 MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	 18-19
I_login	18.1
Informações críticas da interface	18.1.1
I_PaginaInicial	18.2
I_EditarGerente	18.3
Informações críticas da interface	18.3.1
I_CadastrarPedido	18.4
Informações críticas da interface	18.3.1
I_AlterarPedido	18.5
Informações críticas da interface	18.3.1
I_RemoverPedido.....	18.6
Informações críticas da interface	18.4.1
I_CadastrarProduto.....	18.7
Informações críticas da interface	18.7.1

I_AlterarProduto.....	18.8
Informações críticas da interface	18.8.1
I_ExcluirProduto	18.9
Informações críticas da interface	18.9.1
I_CadastrarFornecedor.....	19
Informações críticas da interface	19.1
I_AlterarFornecedor	19.1
Informações críticas da interface	19.1.1
I_ExcluirFornecedor	19.2
Informações críticas da interface	19.2.1
I_BuscarFornecedor	19.3
Informações críticas da interface	19.3.1
I_RemoverFornecedor	19.4
Informações críticas da interface	19.4.1
I_EditarSenhaGerente.....	19.5
Informações críticas da interface	19.5.1
I_Sair	19.6
Informações críticas da interface	19.6.1
I_Vendas	19.7
Informações críticas da interface	19.7.1
I_ProdutoCliente	19.8
Informações críticas da interface	19.8.1
I_EditarSenhaCliente	19.9
Informações críticas da interface	19.9.1
I_EditarPerfilCliente	20
Informações críticas da interface	20.0.1
I_VendasCadastrar.....	20.1
Informações críticas da interface	20.1.1
I_VendasRemover	20.2

Informações críticas da interface20.2.1

I_VendasEditar20.3

Informações críticas da interface20.3.1

Introdução

Este documento especifica o sistema SuperKingFood, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema SuperKingFood e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 1** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 2** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 3** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 4** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Administrador - é o técnico responsável pela administração do sistema.

Cliente –pessoas físicas que compram os produtos armazenados no supermercado.

Perfil- Cadastro do gerente ou pessoas físicas do sistema.

Fornecedor – é a pessoa ou empresa que fornece os produtos para o sistema.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo 1 Descrição geral do sistema

O objetivo do SuperKingFood é auxiliar tanto os gerente como pessoas físicas a realizarem compra/venda de produtos, auxiliar no sistema de fornecimento dos produtos(gerencial) e verificar os produtos do supermercado. O projeto deve contar com auxilio web, possibilitando assim o acesso a distância dos administradores. Nele é possível o cadastro de fornecedores, produtos, vendas, etc, bem como uma maneira de buscá-los, alterá-los e removê-los.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente e totalmente autocontido. Ele deverá poder cadastrar, alterar, buscar e excluir: fornecedores, clientes e vendas, etc. O sistema deve trabalhar em conjunto com um banco de dados relacional , gerado e mantido pelo sgbd MySQL, que é o local de armazenamento das informações do sistema.

Relação de usuários do sistema

Foram identificados um usuário do sistema SuperKingFood denominado de Administrador, abaixo detalhado

- **Administrador**

O Administrador é o técnico responsável pela administração total do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar, alterar, buscar e remover todos os dados referentes ao supermercado.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

- Visão do Administrador**



Requisitos funcionais (casos de uso) Capítulo 2

Requisitos de Gerente

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do administrador no supermercado.

Ator: Administrador

[RF01] Alterar Perfil

O sistema deverá possibilitar a opção de editar um gerente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_EditarGerente

Entradas e pré-condições: Administrador estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Ator receberá uma confirmação se foi possível editar o perfil.

Fluxo de eventos principal

1. Administrador acessa a opção de editar seu perfil;
2. Sistema apresenta a tela de edição para que os dados sejam inseridos;
3. Insere os dados necessários;
4. Clica no botão editar;
5. Sistema valida os dados;
6. Sistema mostra uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

7. Caso um ou mais dados de edição não sejam válidos, o sistema apresenta uma mensagem de erro.

Requisitos de Produtos

[RF02] Cadastrar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar os dados de um cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarProduto

Entradas e pré-condições: O produto deve ter um ID.

Saídas e pós condições: Produto foi alterado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de cadastro do produto.
2. O Administrador entra com o id do produto.

3. O Administrador entra com os novos dados do produto.
4. O Administrador clica no botão de confirmação.
5. O sistema confirma a operação.
6. Os produtos tem seus dados cadastrados do banco de dados.
7. O sistema imprime uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

1. O Administrador faz uma pesquisa de todos os produtos antes de executar o fluxo principal.

[RF03] Remover Produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_ExcluirProduto.

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Produto não está mais cadastrado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de remoção do produto.
2. O Administrador clica no botão de confirmação.
3. O sistema confirma a operação.
4. O produto tem seus dados removidos do banco de dados.
5. Retorna uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários**Fluxo secundário 1:**

1. O Administrador faz uma pesquisa de todos os produtos disponíveis antes de executar o fluxo principal.

Fluxo secundário 2:

4. O id fornecido não existe no banco de dados.
5. O sistema apresenta tela com mensagem de erro.

[RF04] Alterar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarProduto.

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O produto foi alterado com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de alteração do produto.
2. O Administrador edita os dados do produto.
3. O sistema exibe os dados do produto alterado.

Fluxos secundários

4. O sistema não encontra o produto e retorna uma mensagem de aviso.

Requisitos de Fornecedor

[RF05] Cadastrar Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de cadastrar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O id do fornecedor deve ser escrito no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi inserido com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de cadastramento do fornecedor.
2. O Administrador cadastra os dados do fornecedor.
3. O sistema exibe os dados do fornecedor implementado.

Fluxos secundários

3. O sistema não adiciona o fornecedor e retorna uma mensagem de aviso.

[RF06] Remover Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_ExcluirFornecedor.

Entradas e pré-condições: O fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi excluído com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de exclusão do fornecedor.

2. O Administrador exclui os dados do fornecedor.
3. O sistema exibe a mensagem de fornecedor excluído.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o fornecedor e retorna uma mensagem de aviso.

[RF07] Alterar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi alterado com sucesso.

Fluxo de eventos principal

4. O sistema apresenta a interface de alteração do fornecedor.
5. O Administrador edita os dados do fornecedor.
6. O sistema exibe os dados do fornecedor alterado.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o fornecedor e retorna uma mensagem de aviso.

[RF08] Buscar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de buscar um fornecedor.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscarFornecedor.

Entradas e pré-condições: O fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O fornecedor foi encontrado com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de busca do fornecedor.
2. O Administrador busca o fornecedor na tabela.
3. O sistema exibe os dados do fornecedor buscado.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o fornecedor e retorna tabela vazia.

Requisitos de Senha

[RF13] Alterar senha

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um produto.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_EditarSenhaGerente.

Entradas e pré-condições: A senha deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: A senha foi alterada com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de alteração da senha.
2. O Administrador edita a senha do gerente.
3. O sistema exibe os dados da senha alterada.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra a senha e retorna uma mensagem de aviso.

Requisitos de Pedido

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do cliente no supermercado.

Ator: Cliente

[RF09] Cadastrar pedido

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de cadastrar um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarPedido.

Entradas e pré-condições: Cliente estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Produto está cadastro com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de cadastro de pedido.

2. O Cliente cadastra os dados do pedido.
3. O Cliente clica no botão de confirmação.
4. O sistema confirma a operação.
5. O Pedido tem um id criado e os dados são inseridos no banco de dados.
6. Imprime uma mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

4. Sistema valida os dados e existe dado chave repetido.
5. Sistema retorna uma mensagem de erro

[RF10] Remover pedido

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de remover um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_RemoverPedido .

Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido removido com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de remoção de pedido.
2. O cliente clica no botão de confirmação.
3. O sistema confirma a operação.
4. O pedido tem seus dados removidos do banco de dados.
5. Retorna uma mensagem de confirmação.

Fluxo secundário 1:

1. O Cliente faz uma pesquisa de todos os produtos disponíveis antes de executar o fluxo principal.

Fluxo secundário 2:

4. O id fornecido é inválido.
5. O sistema retorna mensagem de erro.

[RF11] Alterar pedido

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de alterar um pedido.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_AlterarPedido.

Entradas e pré-condições: O pedido deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido foi alterado no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de alteração de pedido.
2. O Cliente entra com o id do pedido.
3. O Cliente entra com os novos dados do pedido.
4. O Cliente clica no botão de confirmação.
5. O sistema confirma a operação.
6. O pedido tem seus dados alterados do banco de dados.

Fluxos secundários

1. O Cliente faz uma pesquisa de todos os pedidos antes de executar o fluxo principal.

Requisitos de Vendas

[RF12] Cadastrar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de cadastrar uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): I_VendasCadastrar.

Entradas e pré-condições: O Produto deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Pedido foi ou não encontrado.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de busca de produto.
2. O Administrador entra com o id ou nome do produto.
3. O sistema exibe os dados do produto.

Fluxos secundários

3. O sistema não encontra o produto buscado e retorna uma mensagem de aviso.

[RF13] Remover venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de remover uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ator: Administrador.

Interface(s) associada(s): I_VendasRemover.

Entradas e pré-condições: Existir uma venda no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda está excluída no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de remoção de venda.
2. O cliente clica no botão de confirmação.
3. O sistema confirma a operação.
4. Imprime uma mensagem de confirmação de exclusão da venda.

Fluxos secundários

Nenhum.

[RF14] Editar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de editar uma venda.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ator: Administrador.

Interface(s) associada(s): I_VendasEditar.

Entradas e pré-condições: A venda deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda foi editada no banco de dados.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a interface de edição de vendas.
2. O Cliente entra com os dados para edição da venda.
3. O Cliente clica no botão de confirmação.
4. O sistema confirma a operação.
5. A venda tem seus dados alterados do banco de dados.
6. Mensagem de confirmação.

Fluxos secundários

1. O Cliente faz uma pesquisa de todas as vendas disponíveis antes de executar o fluxo principal.

Capítulo 3

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Campos dos formulários

Os campos dos formulários devem indicar o que deve ser preenchido.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF001] Tempo de resposta

Para toda interface, o tempo de resposta não pode ser mais que 1 minuto.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF001] Senhas Criptografadas

A senha de todo usuário deve ser criptografada.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NF001] Paradigma de Programação

O sistema deve ser implementado utilizando orientação a objetos.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF002] Codificação de caracteres

O sistema deve utilizar a codificação de caracteres UTF-8

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Portabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

[NF001] Portabilidade do sistema

O sistema WEB deverá executar em qualquer navegador.

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP.

O Back-end do sistema deve ser escrito em PHP/JQUERY/MYSQL.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS.

O Front-end do sistema deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSTRAP, porém podem ser utilizados outras tecnologias conforme a necessidade da equipe.

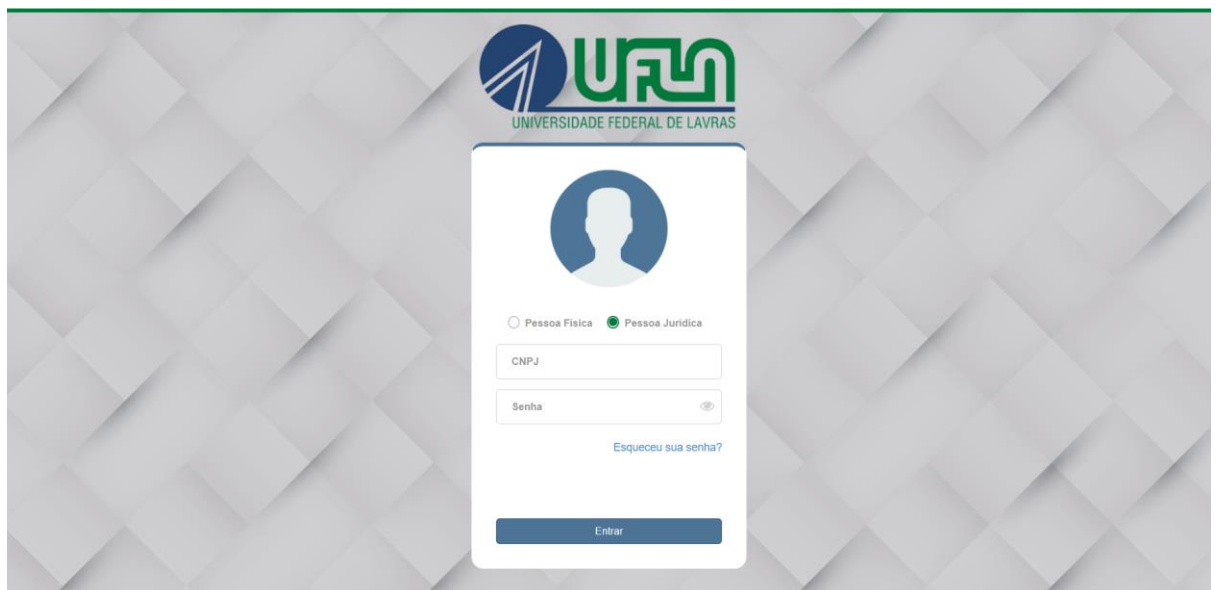
Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Capítulo 4 Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface, “IE_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE_LoginUsername” e “IE_LoginSenhaInválida”.

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

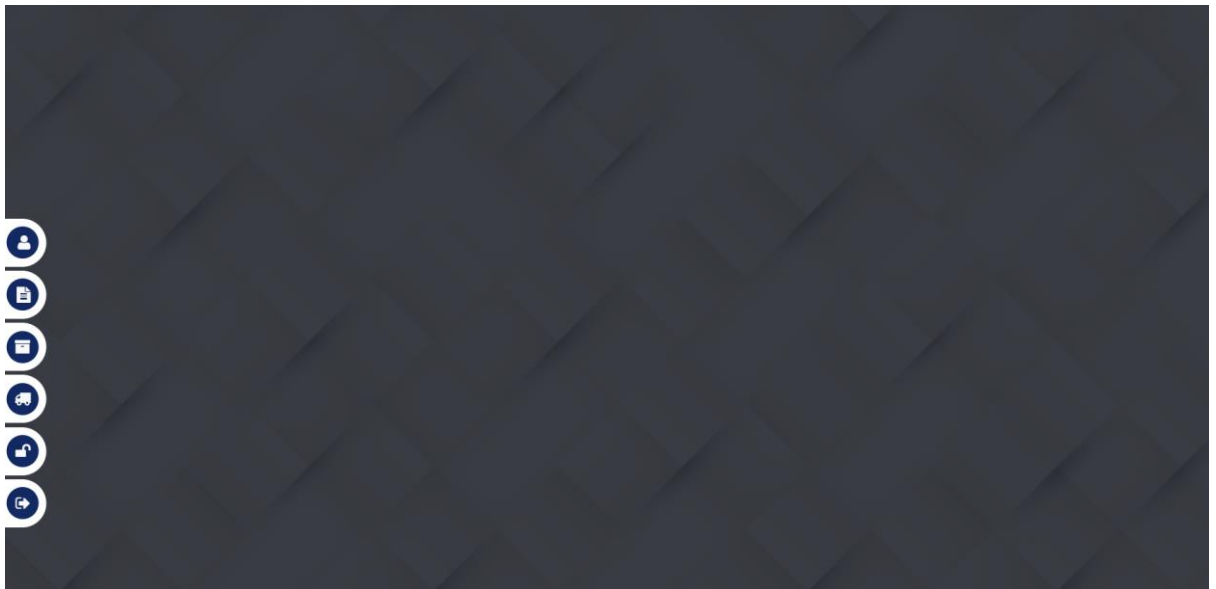
I_login



Informações críticas da interface

- O campo CNPJ ou CPF deve ser um cnpj ou cpf válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

I_PaginaInicial

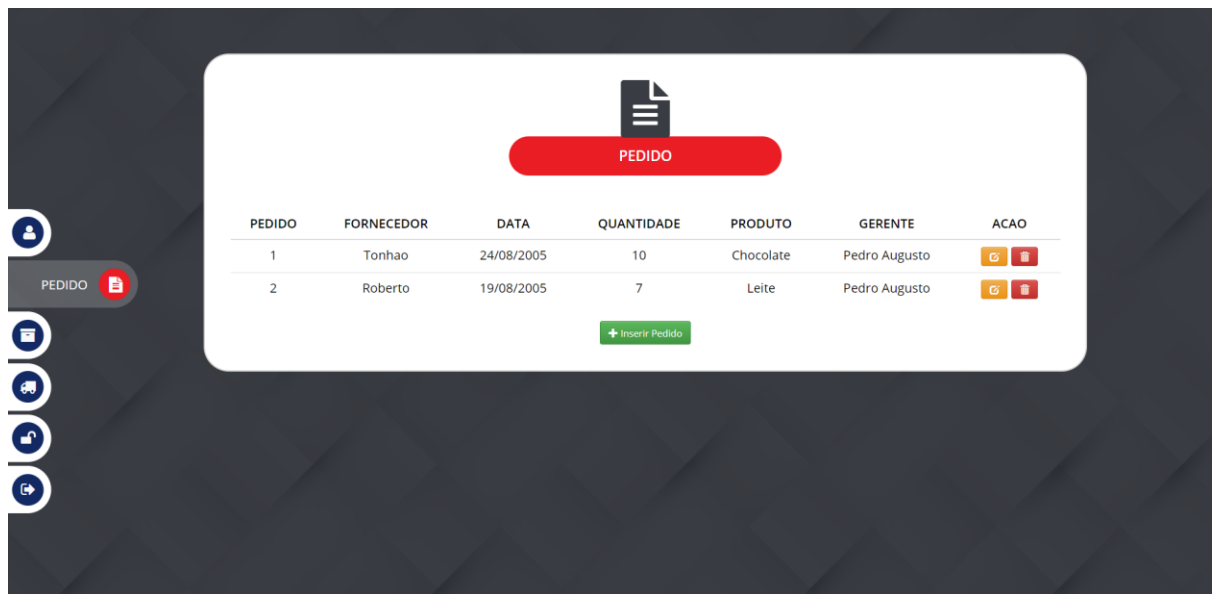


I_EditarGerente

Informações críticas da interface

- O campo nome deve ter até 200 caracteres.

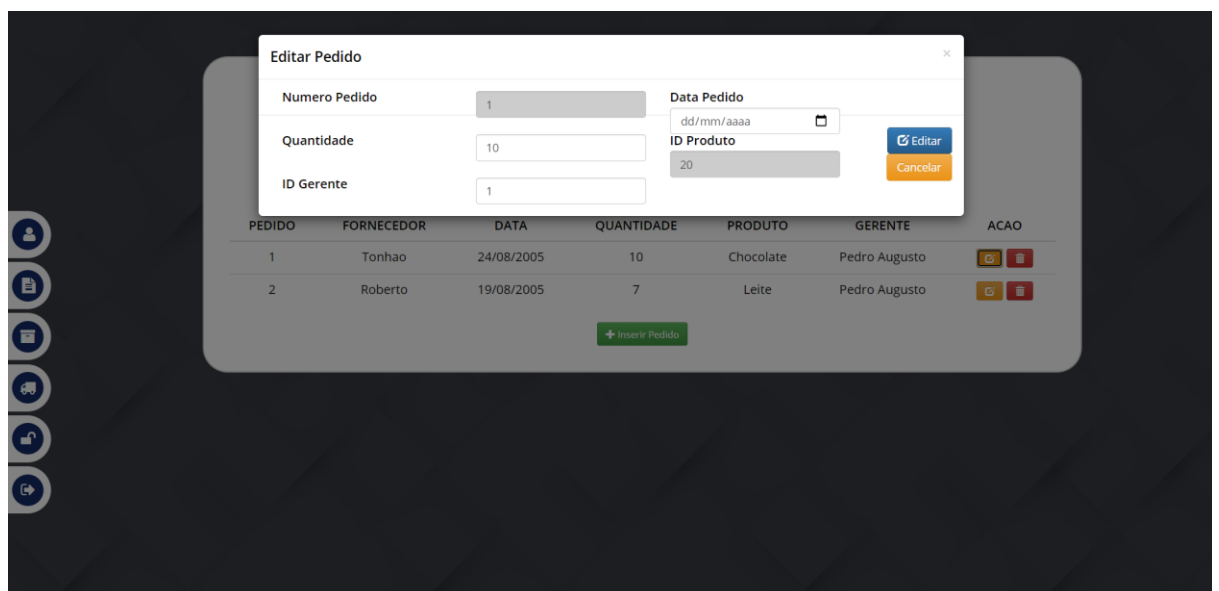
I_CadastrarPedido



Informações críticas da interface

- Deve haver um fornecedor e gerente válido.

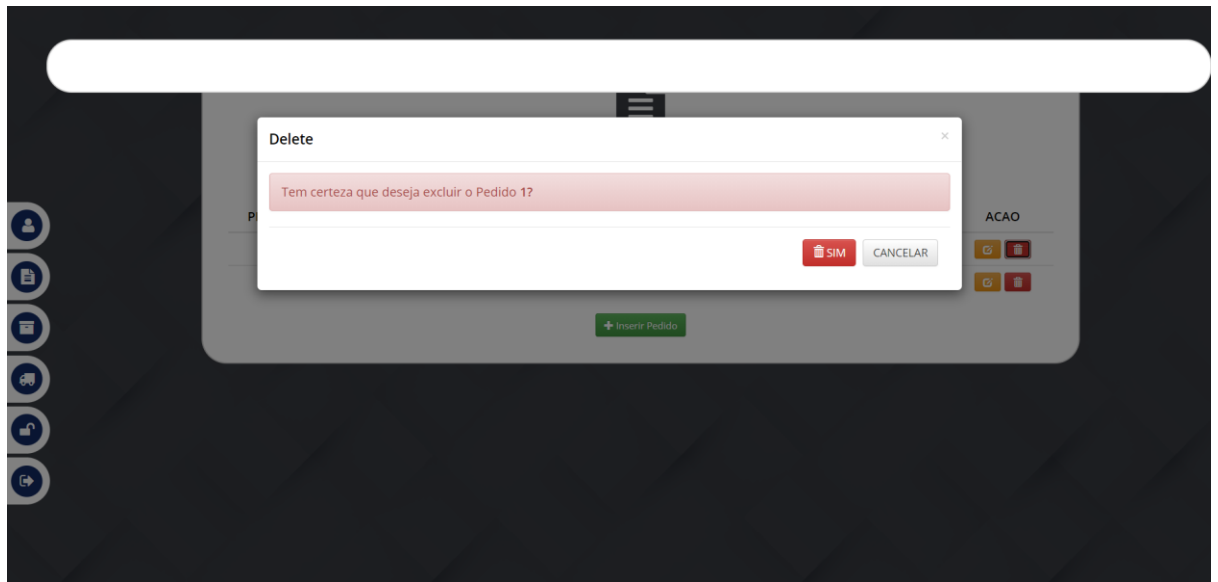
I_AlterarPedido



Informações críticas da interface

- Numero Pedido e ID produto não podem ser alterados.

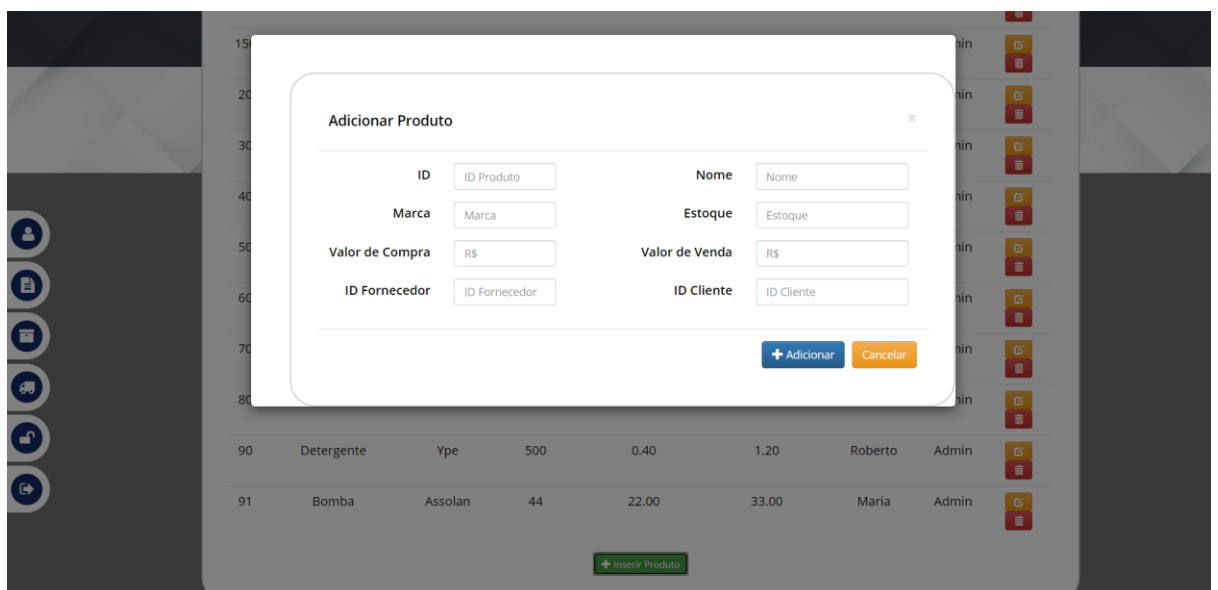
I_RemoverPedido



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_CadastrarProduto



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_AlterarProduto

The 'Editar Produto' dialog box is shown over a table of products. The dialog contains the following fields:

- ID Produto: 10
- Nome Produto: dd/mm/aaaa
- Marca: Pomarola
- Valor de Venda: 6,30
- Valor de Compra: 2,70
- Qntd Estoque: Estoque
- ID Fornecedor: 11
- ID Cliente: 1

Buttons: Editar (blue), Cancelar (orange).

ID	Nome Produto	Marca	Qntd Estoque	Valor de Venda	Valor de Compra	ID Fornecedor	ID Cliente
100	Palha de aço	Bombril	Sem Estoque	1.70	2.50	Maria	Admin
110	Leite	Camponesa	44500	1.25	2.49	Roberto	Admin
120	Macarrao	Santa Amalia	2200	1.70	3.20	Roberto	Admin
130	Refrigerante	Coca-Cola	55500	6.70	9.30	Frederico	Admin
140	Achocolatado	Toddy	100	3.70	6.20	Angelo	Admin
150	Macarrao Instantaneo	Miojo Nissin	44500	0.90	1.30	Frederico	Admin

Informações críticas da interface

- O campo de id e Valor de Venda não podem serem alterados e
- Valor de compra deve ser menor que valor de venda.

I_ExcluirProduto

The 'Delete' dialog box is shown over a table of products. The dialog contains the following text and buttons:

Tem certeza que deseja excluir MacaTomate?

Buttons: SIM (red), CANCELAR (gray).

ID	Nome Produto	Marca	Qntd Estoque	Valor de Venda	Valor de Compra	ID Fornecedor	ID Cliente
100	Palha de aço	Bombril	Sem Estoque	1.70	2.50	Maria	Admin
110	Leite	Camponesa	44500	1.25	2.49	Roberto	Admin
120	Macarrao	Santa Amalia	2200	1.70	3.20	Roberto	Admin
130	Refrigerante	Coca-Cola	55500	6.70	9.30	Frederico	Admin
140	Achocolatado	Toddy	100	3.70	6.20	Angelo	Admin
150	Macarrao Instantaneo	Miojo Nissin	44500	0.90	1.30	Frederico	Admin

Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

I_CadastrarFornecedor

The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Fornecedor" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "ID" (with placeholder "ID Fornecedor"), "Nome" (with placeholder "Nome"), and "Cidade" (with placeholder "Cidade"). Below the inputs are two buttons: a blue "+ Adicionar" button and an orange "Cancelar" button. The background shows a table of suppliers with columns for ID, Nome, and Cidade, and a sidebar with navigation icons.

Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

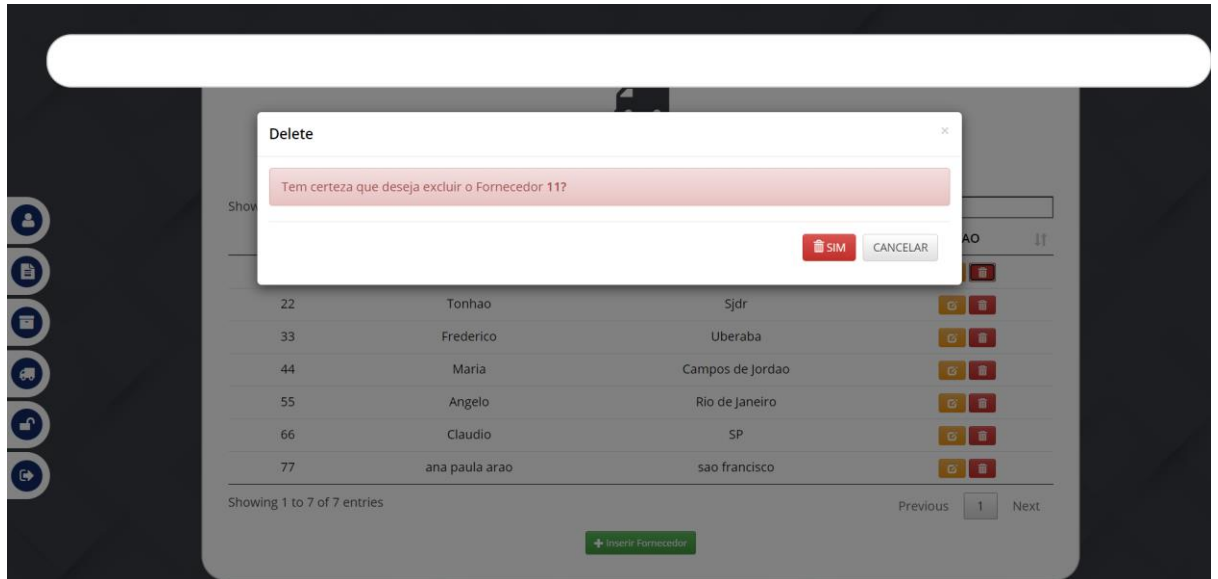
I_AlterarFornecedor

The screenshot shows a modal window titled "Editar Fornecedor" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "ID Fornecedor" (with value "11"), "Nome Fornecedor" (with value "Roberto"), and "Cidade" (with value "Lavras"). Below the inputs are two buttons: a blue "Editar" button and an orange "Cancelar" button. The background shows a table of suppliers with columns for ID, NOME, CIDADE, and AÇÃO, and a sidebar with navigation icons.

Informações críticas da interface

- O campo de id do Fornecedor não deve ser alterado.

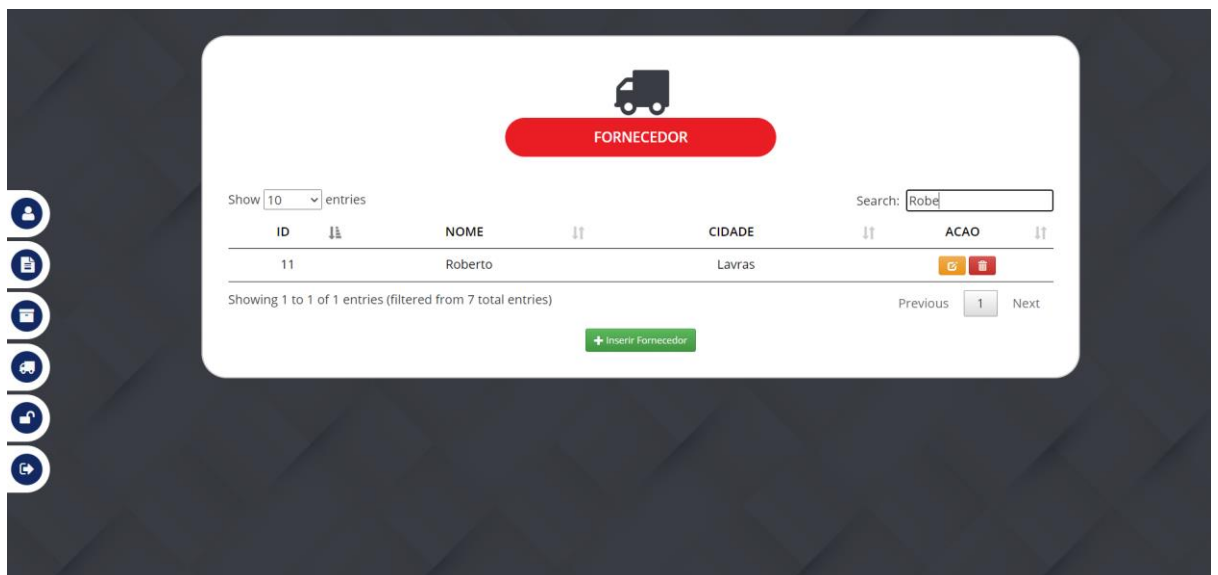
I_ExcluirFornecedor



Informações críticas da interface

- O campo de id deve conter um valor válido.

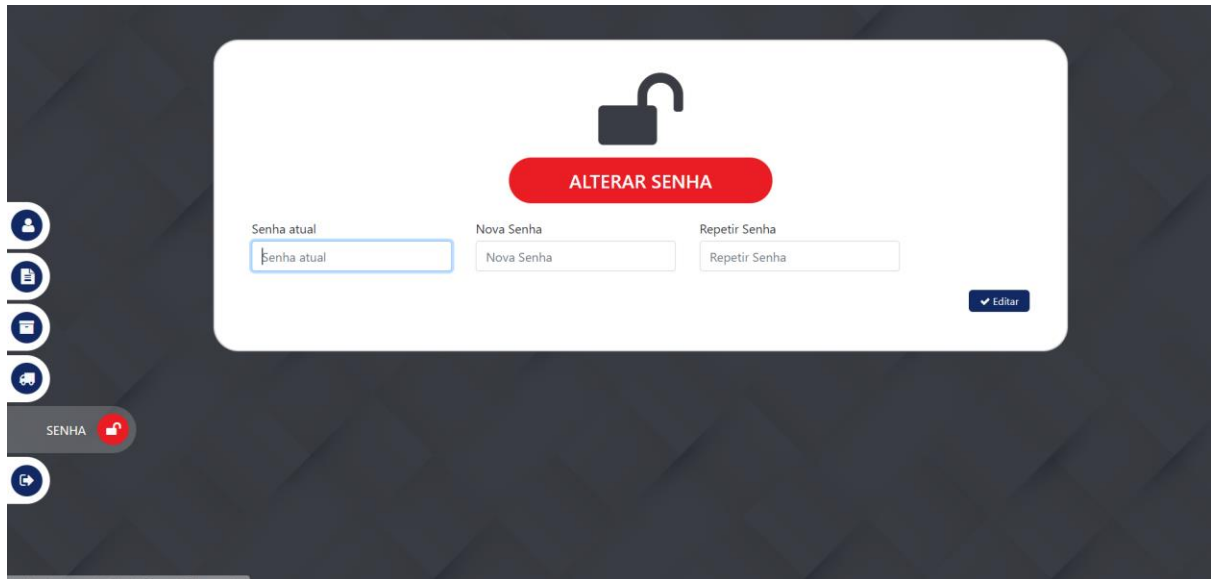
I_BuscarFornecedor



Informações críticas da interface

- O campo Search deve haver um Nome na tabela.

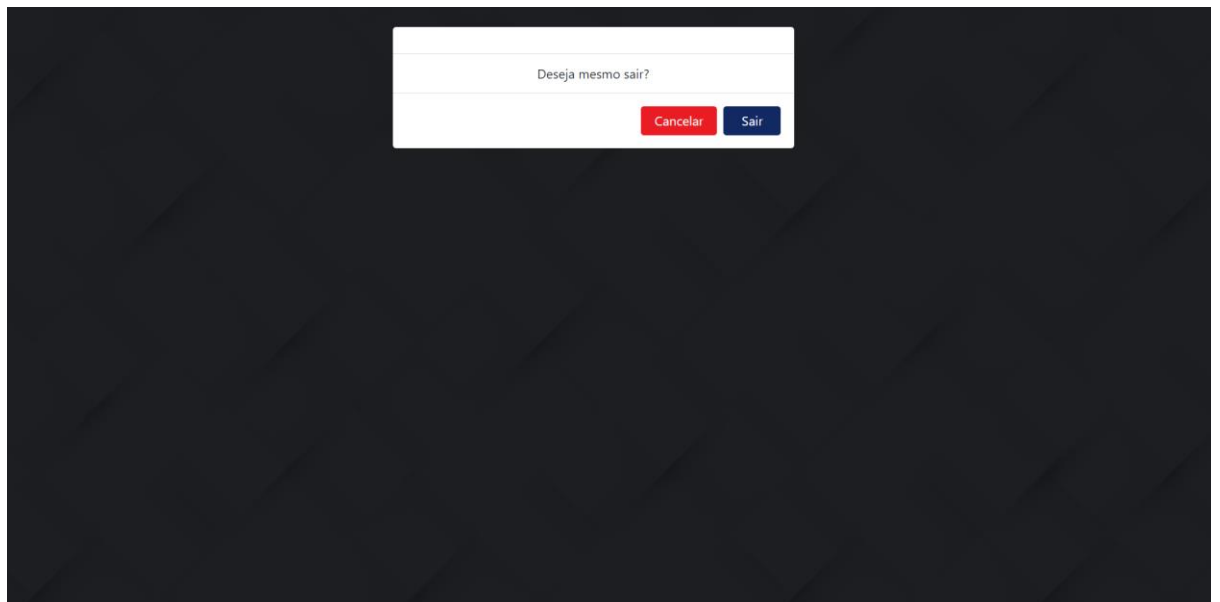
I_EditarSenhaGerente



Informações críticas da interface

- O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.

I_Sair



Informações críticas da interface

- O Administrador deverá estar logado e a session será finalizada.

I_EditarPerfilCliente

The screenshot shows a web application interface for editing a client profile. The main content area is a white card on a dark background. At the top of the card is a red button labeled 'PERFIL CLIENTE'. Below this, there are several input fields for client information: 'Nome' (gustavo), 'Contato' ((17) 4 824-4850), 'Rua' (Rua Santanan), 'Número' (44), 'Bairro' (Perimetral), 'Cidade' (Lavras), and 'Estado' (MG). An 'Editar' button is located at the bottom of the form. On the left side of the screen, there is a sidebar with a 'CLIENTE' header and several circular icons representing different functions. A small URL bar at the bottom left shows 'localhost/encanto-web/index.php/secao-a/perfil_cliente'.

Informações críticas da interface

- O campo estado será somente 2 caracteres.

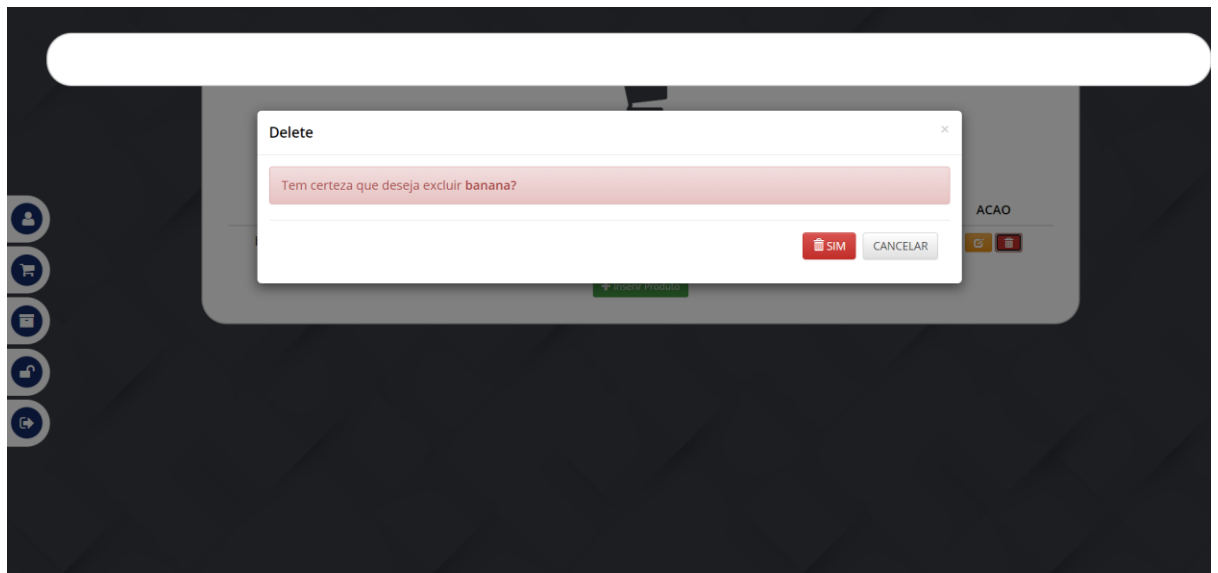
I_VendasCadastrar

The screenshot shows a modal window titled 'Adicionar Produto' with a close button (X) in the top right corner. The form contains several input fields: 'ID' (with a sub-field 'ID do Produto'), 'Marca' (with a sub-field 'Marca'), 'Nome' (with a sub-field 'Nome Produto'), 'Quantidade', 'Estoque', 'Valor de Venda' (with a sub-field 'R\$'), 'Valor de Compra', and 'ID Fornecedor'. There are also 'Adicionar' and 'Cancelar' buttons. A green button labeled '+ Inserir Produto' is visible at the bottom of the modal. The background shows a dark interface with a sidebar on the left and a 'ACAO' label on the right.

Informações críticas da interface

- O campo de ID do Produto deverá ser preenchido , assim como o ID Cliente como obrigatórios. O ID Fornecedor deve existir no Banco de Dados.

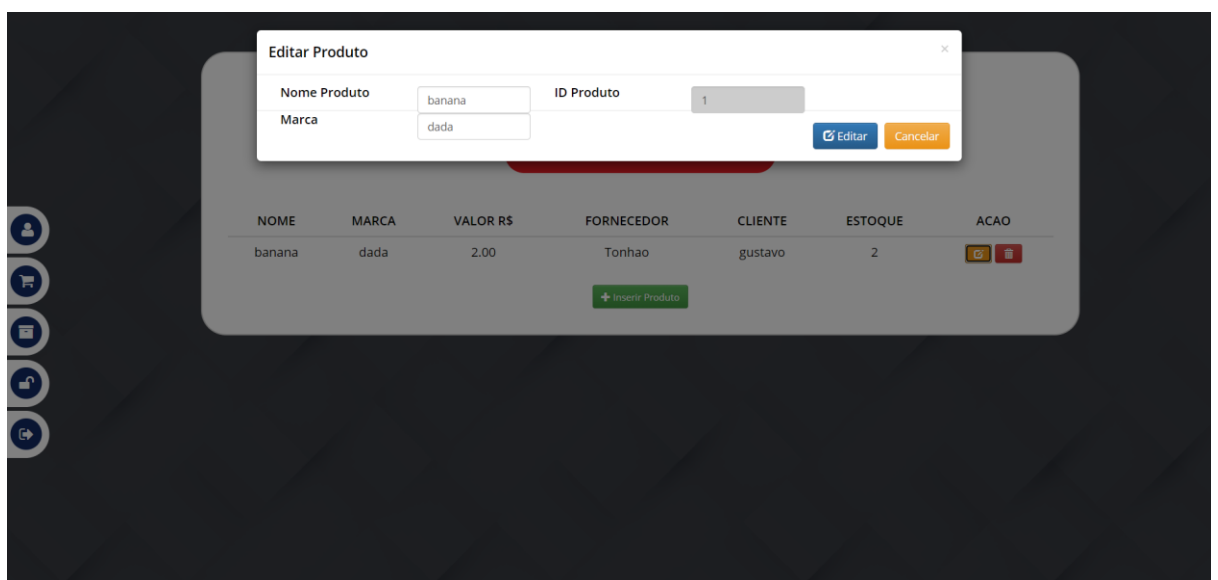
I_VendasRemove



Informações críticas da interface

- Deve existir uma venda para concluir a remoção.

I_VendasEditar



Informações críticas da interface

- O campo de ID Produto não pode ser alterado.

I_EditarSenhaGerente

A interface de edição de senha para gerente apresenta um formulário centralizado em um fundo escuro. No topo do formulário, há um ícone de cadeado aberto e um botão vermelho com o texto "ALTERAR SENHA". Abaixo, há três campos de entrada: "Senha atual", "Nova Senha" e "Repetir Senha". O campo "Senha atual" contém o texto "Senha atual". À direita dos campos, há um botão azul com o texto "Editar". À esquerda do formulário, há uma barra lateral com ícones para perfil, documentos, mensagens e uma seção "SENHA" com um ícone de cadeado fechado.

Informações críticas da interface

- O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.