# Documentação do Projeto SuperKingFood

# Ficha Técnica

## Equipe Responsável pela Elaboração

<Gustavo Carvalho Silva> Desenvolvedor-Brasil

#### Público Alvo

Este manual destina-se a todos os envolvidos no desenvolvimento do sistema.

# Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1.1
Definições e Atributos de Requisitos	2
Identificação dos Requisitos	2.1
Prioridades dos Requisitos	2.2
Abrangência e sistemas relacionados	3
Relação de usuários do sistema	4
Foram identificados um usuário do sistema Estock denominado de Adm abaixo detalhado	
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	5
Visão do Administrador	5.1
Requisitos de Perfil	6
[RF01] Alterar Perfil	6.1
Requisitos de Produtos	7
[RF02] Cadastrar produto	7.1
[RF03] Remover produto	7.2
[RF04] Alterar produto	7.3
Requisitos de Fornecedor	8
[RF05] Cadastrar fornecedor	1
[RF06] Remover fornecedor	8.2
[RF07] Alterar fornecedor	8.3
[RF08] Buscar fornecedor	8.4
Requisitos de Pedido	9
[RF09] Cadastrar pedido	9.1
[RF10] Remover pedido	9.2
[RF11] Alterar pedido	9.3
Requisitos de Vendas	10
. [RF12] Cadastrar venda	
[RF13] Remover venda	
[RF14] Alterar venda	10.3

Requisitos de Senha	11
[RF15] Alterar senha	11.1
Usabilidade	92
[NF001] Campos dos formulários	12.1
Desempenho	13
[NF001] Tempo de resposta	93.1
Segurança	94
[NF001] Senhas Criptografadas	94.1
Padrões	95
[NF001] Paradigma de Programação	95.1
[NF002] Codificação de caracteres	15.10
Portabilidade	16
[NF001] Portabilidade do sistema	16.1
Hardware e software	17
[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP/JQUERY/AJAX/MYSQL	17.1
[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSRAP	17.2
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	18-19
I_login	18.1
Informações críticas da interface	
I_Paginalnicial	18.2
I EditarGerente	10 2
Informações críticas da interface	
I_CadastrarPedido	
Informações críticas da interface	18.3.1
I_AlterarPedido	18.5
Informações críticas da interface	18.3.1
I_RemoverPedido	18.6
Informações críticas da interface	18.4.1
I_CadastrarProduto	18.7
Informações críticas da interface	18.7.1

I_AlterarProduto	18.8
Informações críticas da interface	18.8.1
I_ExcluirProduto	18.9
Informações críticas da interface	18.9.1
I_CadastrarFornecedor	19
Informações críticas da interface	19.1
I_AlterarFornecedor	19.1
Informações críticas da interface	19.1.1
I_ExcluirFornecedor	19.2
Informações críticas da interface	19.2.1
I_BuscarFornecedor	19.3
Informações críticas da interface	19.3.1
I_RemoverFornecedor	19.4
Informações críticas da interface	19.4.1
I_EditarSenhaGerente	19.5
Informações críticas da interface	19.5.1
I_Sair	19.6
Informações críticas da interface	19.6.1
I_Vendas	19.7
Informações críticas da interface	19.7.1
I_ProdutoCliente	19.8
Informações críticas da interface	19.8.1
I_EditarSenhaCliente	19.9
Informações críticas da interface	19.9.1
I_EditarPerfilCliente	20
Informações críticas da interface	20.0.1
I_VendasCadastrar	20.1
Informações críticas da interface	20.1.1
I_VendasRemover	20.2

Informações críticas da interface	20.2.1
I_VendasEditar	20.3
Informações críticas da interface	20.3.1

Documento de Requisitos Introdução – P1 / 1

# Introdução

Este documento especifica o sistema SuperKingFood, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

### Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema SuperKingFood e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 1** Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 2** Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 3** Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 4** Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

Administrador - é o técnico responsável pela administração do sistema.

Cliente – pessoas físicas que compram os produtos armazenados no supermercado.

Perfil- Cadastro do gerente ou pessoas físicas do sistema.

*Fornecedor* – é a pessoa ou empresa que fornece os produtos para o sistema.

## Definições e Atributos de Requisitos

#### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompahada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

#### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

• Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Documento de Requisitos Introdução – P2 / 1

• Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

• **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

# Descrição geral do sistema

O objetivo do SuperKingFood é auxiliar tanto os gerente como pessoas físicas a realizarem compra/venda de produtos, auxiliar no sistema de fornecimento dos produtos(gerencial) e verificar os produtos do supermercado. O projeto deve contar com auxilio web, possibilitando assim o acesso a distância dos administradores. Nele é possível o cadastro de fornecedores, produtos, vendas, etc, bem como uma maneira de buscá-los, alterá-los e removêlos.

### Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente e totalmente autocontido. Ele deverá poder cadastrar, alterar, buscar e excluir: fornecedores, clientes e vendas, etc. O sistema deve trabalhar em conjunto com um banco de dados relacional , gerado e mantido pelo sgbd MySQL, que é o local de armazenamento das informações do sistema.

### Relação de usuários do sistema

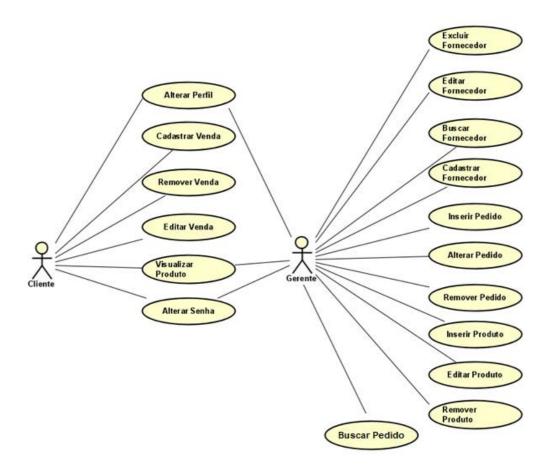
Foram identificados um usuário do sistema SuperKingFood denominado de Administrador, abaixo detalhado

#### • Administrador

O Administrador é o técnico responsável pela administração total do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar, alterar, buscar e remover todos os dados referentes ao supermercado.

## Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

## Visão do Administrador



# Capítulo Requisitos funcionais (casos de uso)

## Requisitos de Gerente

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do adminstrador no supermercado.

Ator: Administrador

#### [RF01] Alterar Perfil

O sistema deverá possibilitar a opção de editar um gerente.	
Prioridade: ☑ Essencial ☐ Importante ☐ Desejáv	el
Interface(s) associada(s): I_EditarGerente	
Entradas e pré-condições: Administrador estar logado no sistema.	
Saídas e pós condições: Ator receberá uma confirmação se foi possível editar o pe	rfil.
Fluxo de eventos principal	
<ol> <li>Administrador acessa a opção de editar seu perfil</li> <li>Sistema apresenta um modal de edição para que os dados sejam editados</li> </ol>	

- 3. O administrador clicará no botão "Editar"
- 4. O Sistema exibirá um mensagem de alteração do perfil com sucesso 5. O Sistema retornará à página de Perfil

#### Fluxos secundários

- 3. O administrador clicará em "Cancelar"
- 4. O Sistema retornará à página de Perfil

## Requisitos de Produtos

#### [RF02] Cadastrar produto

	<i>-</i>					
O sistema deve poss	sibil	litar ao administrad	lor a	opção de alterar os dad	os de	e um cliente.
Prioridade:	<b>7</b>	Essencial		Importante		Desejável
Interface(s) associa	ıda	(s): I_CadastrarPro	duto			
Entradas e pré-cor	ndi	ç <b>ões</b> : O produto de	ve tei	um ID.		
Saídas e pós condi	çõe	s: Produto foi alter	ado n	o banco de dados.		
Fluxo de eventos p	rin	cipal				
1. O sistema a	pre	senta a tabela de P	rodut	os		

- 2. O Administrador clicará no botão "+ Inserir Produtos"
- 3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento

12 / 2020 Versão 1.0

- 4. O Administrador cadastra os dados do Produtos.
- 5. O Admnistrador clicará no botão "Adicionar"
- 6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o cadastro
- 7. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de cadastramento.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

#### [RF03] Remover Produto

[Ki voj Kemover i roduto								
O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de r	emover um produto.							
<b>Prioridade</b> : ☑ Essencial ☐ Importante	□ Desejável							
Interface(s) associada(s): I_ExcluirProduto.								
Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banc	o de dados.							
Saídas e pós condições: Produto não está mais cadastrado	no banco de dados.							
Fluxo de eventos principal								
1. O sistema apresenta a tabela de Produtos								
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referen	te àquele Produtos							
3. Exibirá um modal mostrando o id do Produto e se i	realmente deseja excluí-lo							
4. O Administrador clicará em "Excluir".	4. O Administrador clicará em "Excluir".							
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excl	uído com sucesso o Produto							
6. O sistema retornará à página de tabela de Produtos								
Fluxos secundários								
4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal o	le remoção.							
5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.								
[RF04] Alterar produto								
O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alt	erar um produto.							
<b>Prioridade</b> : ☑ Essencial ☐ Importante	□ Desejável							
Interface(s) associada(s): I_AlterarProduto.  Entradas e pré-condições: O produto deve existir no banc	o de dados.							

Versão 1.0 12 / 2020

Saídas e pós condições: O produto foi alterado com sucesso.

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produtos
- 3. Exibirá um modal mostrando as informações Produtos
- 4. O Administrador modificará os campos do Produtos".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o Produtos
- 6. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

## Requisitos de Fornecedor

#### [RF

[RF05] Ca	dastrar For	necedor						
O siste	ema deve poss	ibilitar ao admi	nistrador a	opção de cadas	strar um forr	necedor.		
Prior	ridade: ☑	1 Essencial		Importante		Desejável		
Interf	ace(s) associa	da(s): I_Cadast	rarFornece	edor.				
Entra	das e pré-con	dições: O id do	fornecedor	r deve ser escrit	to no banco	de dados.		
Saídas	s e pós condiç	ões: Um alert ex	xibindo me	ensagem de suc	esso ou erro	no cadastramento.		
Fluxo	de eventos pi	rincipal						
1.	O sistema ap	presenta a tabela	de fornece	edores				
2.	O Administr	ador clicará no	botão "+ I	nserir um forne	cedor"			
3.	3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento							
4.	O Administr	ador cadastra o	s dados do	fornecedor.				
5.	O Admnistra	ador clicará no l	ootão "Adi	cionar"				
6.	O sistema m	ostrará um alert	ta exibindo	que foi adicion	nado com su	cesso o cadastro		
7.	O sistema re	tornará à página	a de tabela	de fornecedore	s.			
Fluxos	s secundários							
4.	O administra	ndor clicará em '	"Cancelar"	no modal de c	adastrament	0.		
5.	O sistema re	torna à página d	le tabela de	e fornecedores.				
[RF06] Rei	mover Forr	necedor						
O siste	ema deve poss	ibilitar ao admi	nistrador a	opção de remo	ver um forn	ecedor.		
Prior	ridade: ☑	1 Essencial		Importante		Desejável		

**Interface(s) associada(s)**: I\_ExcluirFornecedor.

Entradas e pré-condições: O fornecedor deve existir no banco de dados.

Saídas e pós condições: O sistema exibirá um alert que um fornecedor foi excluído com sucesso ou um erro ocorreu ao excluir.

#### Fluxo de eventos principal

- 3. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
- 4. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele fornecedor
- 5. Exibirá um modal mostrando o id do fornecedor e se realmente deseja excluí-lo
- 6. O Administrador clicará em "Excluir".
- 7. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o fornecedor
- 8. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

- 1. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de remoção.
- 2. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

#### [RF07] Alterar fornecedor

O sistema deve	possił	oilitar ao admin	istrador a	opção de alterar	um fornec	edor.	
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável	
Interface(s) ass	ociad	a(s): I_Alterarl	Fornecedo	or.			
Entradas e pré-	cond	<b>ições</b> : O fornec	edor deve	e existir no banco	de dados.		
Saídas e pós co	ndiçõ	es: O sistema e	xibirá um	alert de fornece	dor alterado	o com sucesso ou u	ım erro.
Fluxo de evento	s pri	ncipal					
1 O cictor	na a <del>n</del> r	acanta a tahala	da fornac	adores			

- 1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele fornecedor
- 3. Exibirá um modal mostrando as informações fornecedor
- 4. O Administrador modificará os campos do fornecedor".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o fornecedor
- 6. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

#### [RF08] Buscar fornecedor

O sistema	deve possil	bilitar ao admin	istrador a	opção de busc	ar um forne	ecedor.	
Priorida	de: ☑	Essencial		Importante		Desejável	l
Interface	(s) associad	la(s): I_BuscarF	Fornecedo	or.			
Entradas	e pré-cond	ições: O fornec	edor deve	e existir no ban	co de dados	S.	
Saídas e p buscados.	oós condiçõ	es: O sistema re	etornar un	na tabela most	rando apena	ıs os dados p	previamente
Fluxo de o	eventos pri	ncipal					
1. O	sistema apr	resenta a tabela	de fornec	edores			
2. O	Administra	dor irá escrever	no camp	o "Search" os	dados para	busca do for	necedor
3. O	sistema mo	strará uma tabe	la com o	fornecedor pre	viamente es	scrito	

#### Fluxos secundários

- 2. O Administrador escreverá no campo "Search" um fornecedor não existente
- 3. O sistema apresentará uma tabela vazia.

## Requisitos de Senha

#### [RF13] Alterar senha

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar a senha.								
Prioridade:		Essencial		Importante			Desejável	
Interface(s) asso	Interface(s) associada(s): I_EditarSenhaGerente.							
Entradas e pré-c	Entradas e pré-condições: A senha deve existir no banco de dados.							
Saídas e pós condições: A senha foi alterada com sucesso ou não.								
luvo de eventos principal								

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.
- 2. O Administrador deverá garantir que as senhas nova são iguais nos dois campos de alteração.
- 3. O sistema exibirá um alert mostrando que a senha foi alterada com sucesso.
- 4. O sistema retornará a página de alteração de senha

#### Fluxos secundários

- 1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.
- 2. O Administrador digitará senhas não combinantes.
- 3. O sistema exibirá um erro mostrando que deve tentar novamente.
- 4. O sistema retornará à página de alteração de sena

## Requisitos de Pedido

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do cliente no supermercado.

Ator: Administrador

## [RF09] Cadastrar pedido

O sist	O sistema deve possibilitar ao Administrador a opção de cadastrar um pedido.							
Priorida	nde: ☑	Essencial		Importante		Desejável		
Interfa	ce(s) associad	<b>a(s)</b> : I_Cadastra	arPedido.					
Entrad	as e pré-cond	<b>ições</b> : O campo	ID deve	ser inteiro posi	tivo.			
Saídas	e pós condiçõ	es: Exibirá um	alert mos	trando um cada	stro feito co	om sucesso ou i	ıão	
Fluxo	le eventos pri	ncipal						
1.	O sistema apr	esenta a tabela	de Pedido	os				
2.	O Administra	dor clicará no b	otão "+ I	nserir Pedido"				
3.	Exibirá um m	odal onde o adı	ministrado	or colocará as i	nformações	para o cadastra	ımento	
4.	O Administra	dor cadastra os	dados do	Pedido.				
5.	O Admnistrad	lor clicará no b	otão "Adi	cionar"				
6.	O sistema mo	strará um alerta	exibindo	que foi adicio	nado com si	ucesso o Pedido	)	
7.	O sistema reto	ornará à página	de tabela	de fornecedore	es.			

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de cadastramento.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

## [RF1

the observation at program at the first at 1 contact.									
0] Buscar Pedido									
O siste	ma deve possib	ilitar ao admini	strador a	opção de buscar	um fornec	edor.			
Prior	<b>Prioridade</b> : ☑ Essencial □ Importante □ Desejável								
Interfa	ace(s) associad	a(s): I_BuscarP	edido.						
Entrad	las e pré-condi	ições: O campo	a ser bus	cado deve ser un	n ID inteire	positivo.			
Saídas	e pós condiçõe	es: : Exibirá um	alert mo	strando uma buso	ca feita con	n sucesso			
Fluxo	de eventos prir	ncipal							
1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos									
2.	2. O Administrador clicará no botão "Buscar Pedido"								
3.	Exibirá um modal onde o administrador colocará o ID do pedido para busca								
4.	O Administrac	dor clicará em E	Buscar.						

5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi buscado com sucesso o Pedido Versão 1.0 12 / 2020 6. O sistema retornará à página de tabela de Pedidos.

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de Pedidos.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

## [RF11] Remover pedido

[KFII] Kei	nover pe	uiuo	,						
O sister	na deve po	ssibili	tar ao Admir	nistrador a	opção de remo	over um pedi	do.		
Prior	idade:	<b>7</b> ]	Essencial		Importante		Desejável		
Interfa	ace(s) asso	ciada(	(s): I_Remov	erPedido					
Entrad	das e pré-c	ondiç	<b>ões</b> : O produ	to deve ex	sistir no banco o	de dados.			
Saídas	e pós cono	lições	: Pedido rem	ovido con	n sucesso.				
Fluxo	de eventos	princ	cipal						
1.	O sistema	apres	enta a tabela	de Pedido	os				
2.	O Admini	strado	or clicará no i	ícone da li	xeira referente	àquele Pedio	do		
3.	Exibirá u	n moo	dal mostrando	o o id do I	Pedido e se real	mente deseja	excluí-lo		
4.	O Admini	strado	or clicará em	"Excluir"					
5.	5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Pedido								
6.	O sistema	retori	nará à página	de tabela	de Pedido.				
Fluxos	secundári	os							
4.	4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de remoção.								
5.	5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.								
[RF12] Alte	erar pedi	do							
O sis	tema deve j	ossib	ilitar ao Adn	ninistrado	a opção de alte	erar um pedi	do.		
Prior	idade:	<b>I</b>	Essencial		Importante		Desejável		
			(s): I_Alterar						
	Entradas e pré-condições: O pedido deve existir no banco de dados.								
Saídas	e pós cono	lições	: Pedido foi a	alterado n	o banco de dado	os.			
Fluxo	de eventos	princ	cipal						

Versão 1.0 12 / 2020

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos

- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Pedido
- 3. Exibirá um modal mostrando as informações Pedido
- 4. O Administrador modificará os campos do Pedido".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o Pedidos
- 6. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.
- 5. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

## Requisitos de Vendas

[RF13] Ca	dastrar ve	enda									
O sis	tema deve p	ossibilitar	ao cliente a	opção	o de cadastrar u	ıma venda.					
Prior	<b>Prioridade</b> : ☑ Essencial □ Importante □ Desejável										
Interf	Interface(s) associada(s): I_VendasCadastrar.										
Entra	das e pré-co	ndições: (	Produto de	eve ex	istir no banco	de dados.					
Saídas	s e pós condi	<b>ições</b> : Ped	do foi ou nã	ăo enc	contrado.						
Fluxo	de eventos p	principal									
1.	O sistema apresenta a tabela de Vendas										
2.	O Adminis	strador clic	ará no botão	o "+ I	nserir Produto"	,					
3.	3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento										
4.	4. O Administrador cadastra os dados da Venda.										
5.	5. O Admnistrador clicará no botão "Adicionar"										
6.	6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o Venda										
7.	7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.										
Fluxos	s secundário	os									
4.	O administ	trador clica	ırá em "Can	celar'	'no modal de o	cadastramen	to.				
5.	5. O sistema retorna à página de tabela de Venda.										
[RF14] Rei	mover ver	nda									
O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de remover uma venda.											
Prior	ridade:	✓ Essen	cial		Importante		Desejável				
Ator: A	Administrado	or.									

Interface(s) associada(s): I\_VendasRemover.
Versão 1.0

Entradas e pré-condições: Existir uma venda no banco de dados.

Saídas e pós condições: Venda está excluída no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
- 2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Produto
- 3. Exibirá um modal mostrando o id do Produto e se realmente deseja excluí-lo
- 4. O Administrador clicará em "Excluir".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Vendas
- 6. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de remoção.
- 5. O sistema retorna à página de tabela de Vendas.

#### [RF14] Editar venda

O sistema deve	poss	ibilitar ao clien	te a opçã	o de editar uma vei	ıda.				
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável			
<b>Ator</b> : Administra	ador.								
Interface(s) asso	ociad	a(s): I_Vendas	Editar.						
Entradas e pré-	condi	ições: A venda	deve exis	stir no banco de da	dos.				
Saídas e pós condições: Venda foi editada no banco de dados.									

#### Fluxo de eventos principal

- 1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
- 2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produto
- 3. Exibirá um modal mostrando as informações Produto
- 4. O Administrador modificará os campos de Vendas".
- 5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso/erro o Vendas
- 6. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

#### Fluxos secundários

- 4. O administrador clicará em "Cancelar" no modal de alteração.
- 5. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

# Requisitos não funcionais 3

## **Usabilidade**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

	•				,						
[NF	001] Campos c	los f	ormulários	5							
	Os campos dos formulários devem indicar o que deve ser preenchido.										
	Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável				
Des	sempenho										
	Esta seção descre de resposta do si		_	o funcionai	is associados à	eficiência, us	so de recursos e	tempo			
[NF	001] Tempo de	res	posta								
	Para toda interfac	ce, o	tempo de resp	osta não p	ode ser mais qu	ue 1 minuto.					
	Prioridade:		Essencial		Importante	☑	Desejável				
Seg	gurança										
	Esta seção descre autenticidade dos				uis associados à	à integridade,	privacidade e				
[NF	001] Senhas C	ripto	grafadas								
	A senha de todo	usuár	rio deve ser cr	iptografada	a no MYSQL.						
	Prioridade:		Essencial	☑	Importante		Desejável				
Pac	drões										

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

## [NF001] Paradigma de Programação

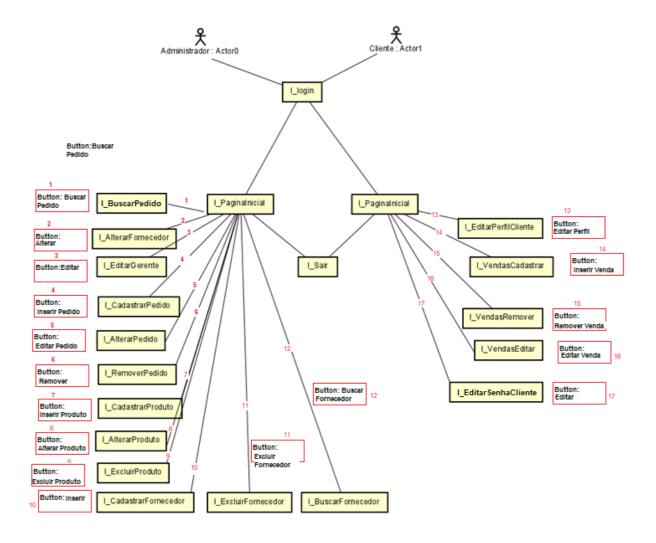
O sistema deve ser implementado utilizando orientação a objetos.

Prioridade:		Essencial	V	Importante		Desejável				
[NF002] Codificação de caracteres										
O sistema deve ur	O sistema deve utilizar a codificação de caracteres UTF-8									
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável				
Portabilidade										
-	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.									
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável				
[NF001] Portabilidade do sistema O sistema WEB deverá executar em qualquer navegador.										
Hardware e soft	waı	е								
desenvolver ou pa	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.									
[NF001] O back-en	d de	eve ser escrito e	em l	PHP.						
O Back-end do si	stem	a deve ser escrito en	n PH	IP/JQUERY/MYSQL.						
Prioridade:		Essencial	V	Importante		Desejável				
[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS.										
O Front-end do sistema deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSTRAP, porém podem ser utilizados outras tecnologias conforme a necessidade da equipe.										
Prioridade:		Essencial		Importante	$\square$	Desejável				

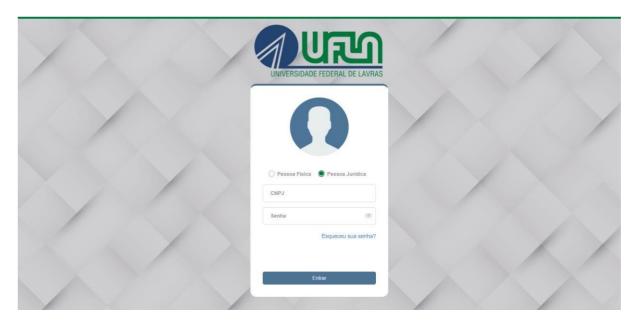
# Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se "I\_" para indicar uma interface, "IE\_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS\_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I\_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE LoginUsername" e "IE LoginSenhaInválida".

## MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

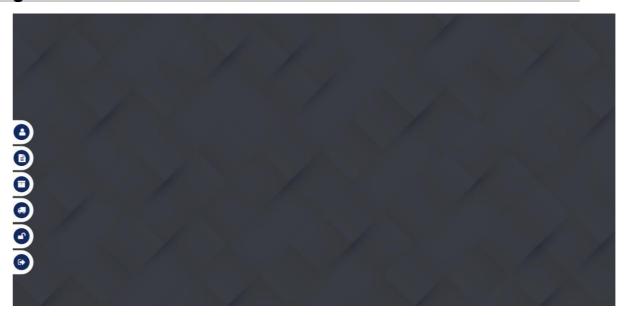


## **I** login

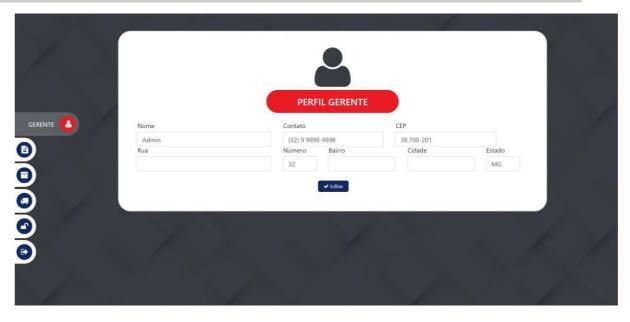


- O campo CNPJ ou CPF deve ser um cnpj ou cpf válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

## **I\_Paginalnicial**



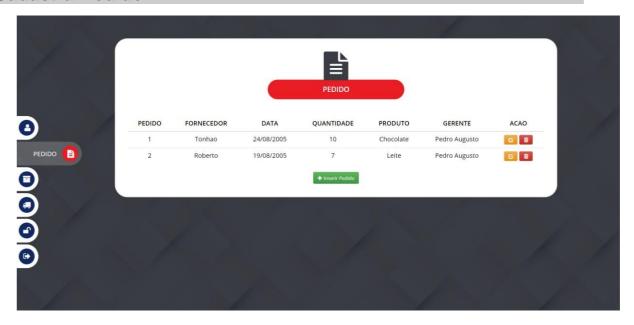
## **I\_EditarGerente**



## Informações críticas da interface

• O campo nome deve ter ate 200 caracteres.

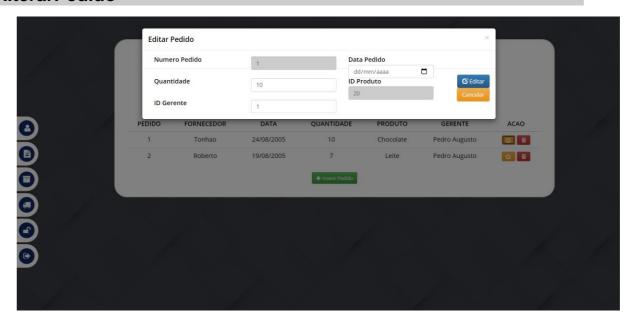
## **I\_CadastrarPedido**



## Informações críticas da interface

• Deve haver um fornecedor e gerente válido.

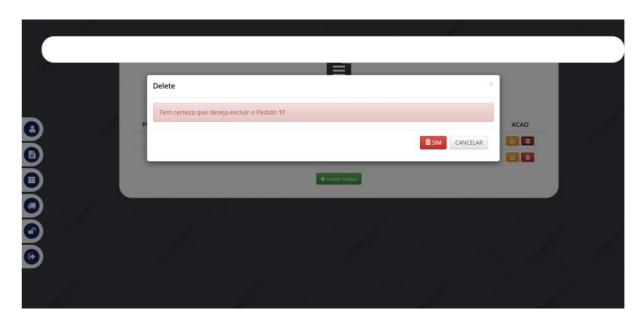
## **I\_AlterarPedido**



## Informações críticas da interface

• Numero Pedido e ID produto não podem serem alterados.

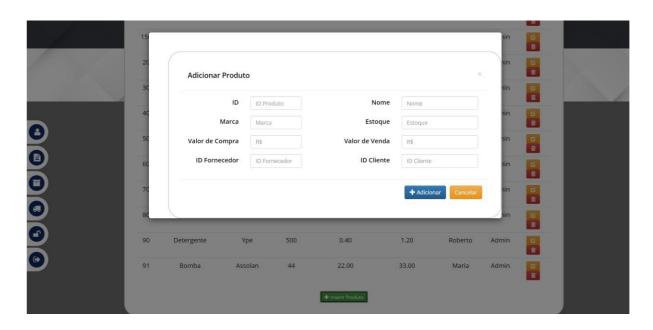
## **I\_RemoverPedido**



## Informações críticas da interface

• O campo de id deve conter um valor válido.

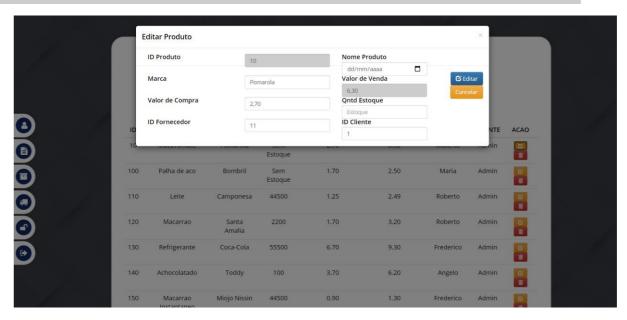
## **I\_CadastrarProduto**



## Informações críticas da interface

• O campo de id deve conter um valor válido.

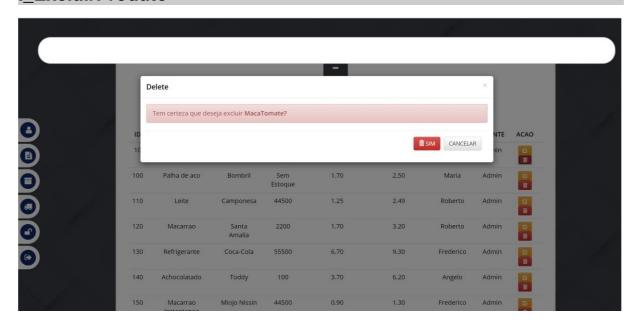
## I AlterarProduto



## Informações críticas da interface

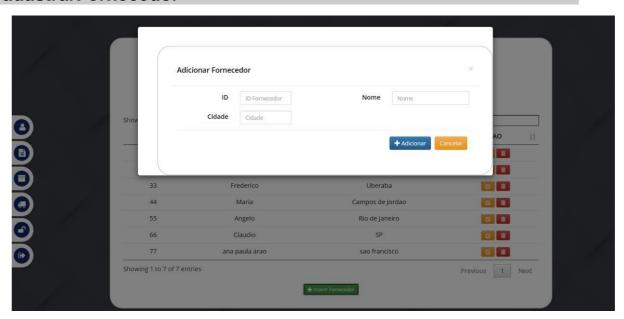
- O campo de id e Valor de Venda não podem serem alterados e
- Valor de compra deve ser menor que valor de venda.

## **I\_ExcluirProduto**



• O campo de id deve conter um valor válido.

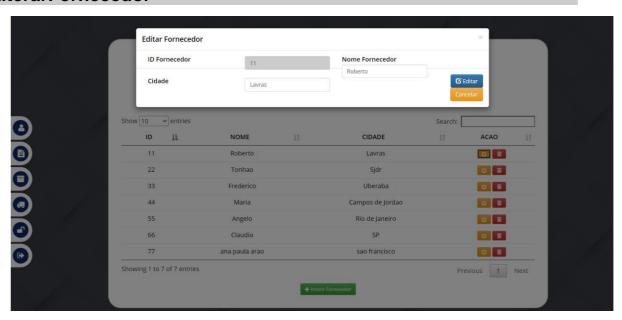
## I CadastrarFornecedor



#### Informações críticas da interface

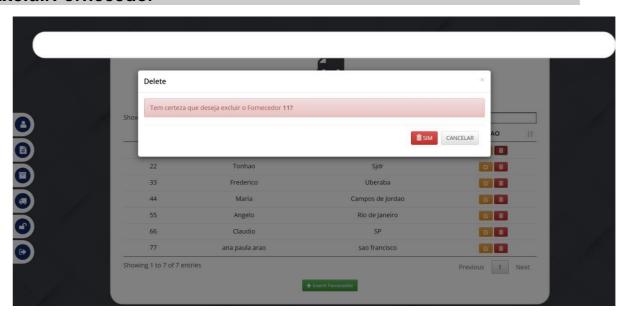
• O campo de id deve conter um valor válido.

## I\_AlterarFornecedor



• O campo de id do Fornecedor não deve ser alterado.

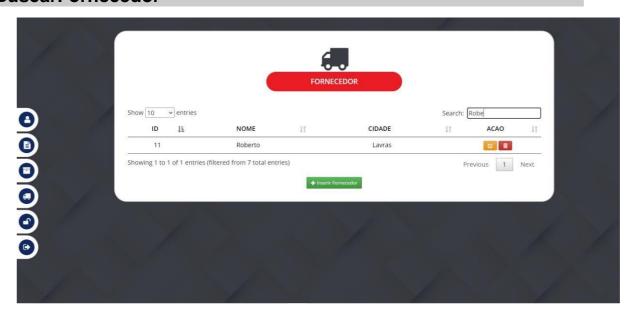
## I\_ExcluirFornecedor



#### Informações críticas da interface

• O campo de id deve conter um valor válido.

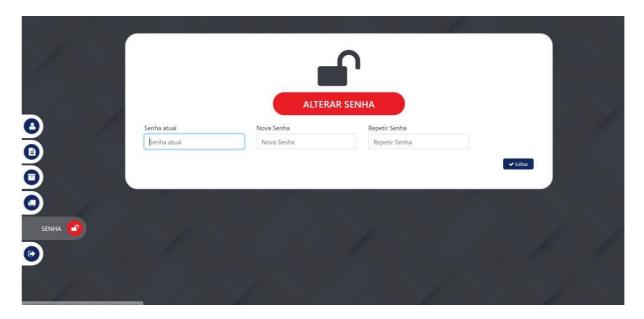
## I\_BuscarFornecedor



#### Informações críticas da interface

• O campo Search deve haver um Nome na tabela.

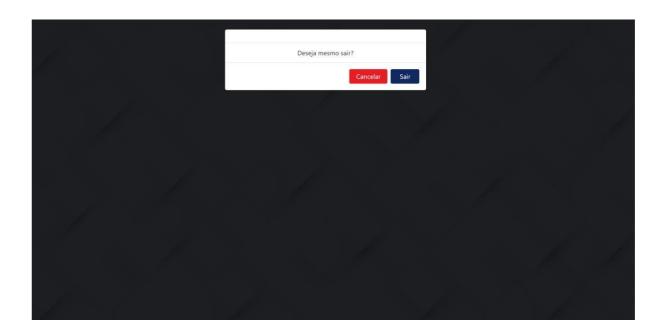
# I\_EditarSenhaGerente



## Informações críticas da interface

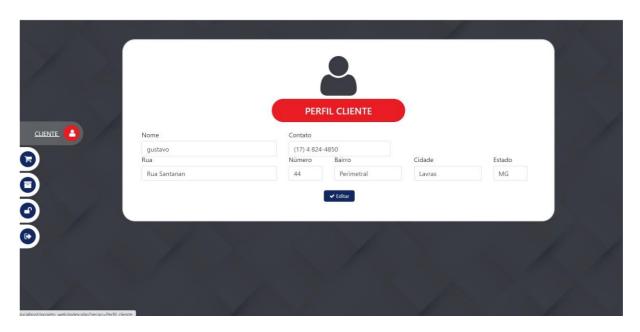
• O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.

## **I\_Sair**



• O Admnistrador deverá estar logado e a session será finalizada.

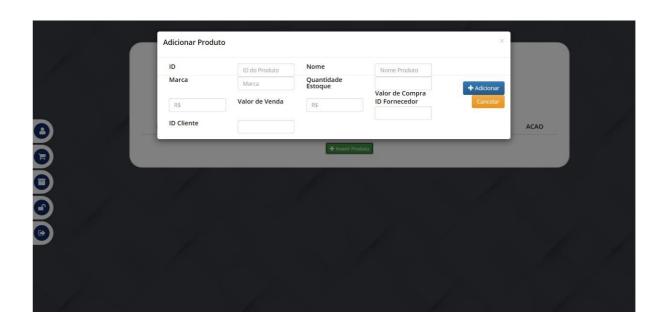
## **I\_EditarPerfilCliente**



## Informações críticas da interface

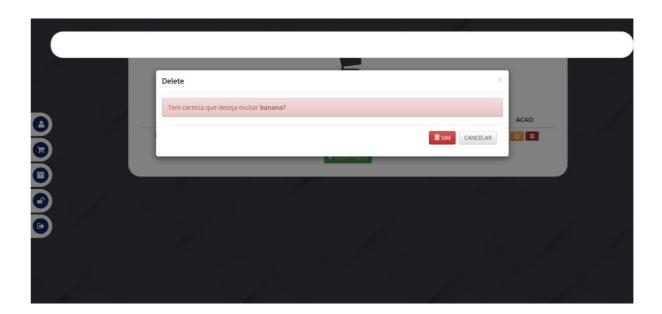
• O campo estado será somente 2 caracteres.

## I\_VendasCadastrar



• O campo de ID do Produto deverá ser preenchido , assim como o ID Cliente como obrigatórios. O ID Fornecedor deve existir no Banco de Dados.

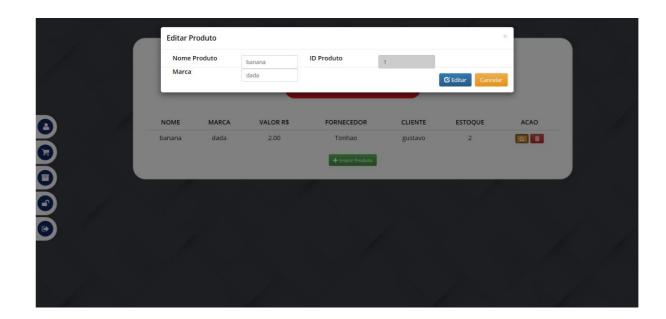
## **I\_VendasRemover**



## Informações críticas da interface

• Deve existir uma venda para concluir a remoção.

## I\_VendasEditar



• O campo de ID Produto não pode ser alterado.