CLASSE

- São as entidades que ~~irão~~ definem ~~possuir~~ as características do objeto.

- Uma classe é ~~como~~ um modelo para a criação de objetos.

- É um ~~árvore genealógica~~ modelo que especifica ~~que contém seus~~ atributos e métodos para os objetos.

- Classe é um modelo para a criação de objetos, ~~que tem as mesmas~~ cujas características ~~da~~ são definidas na classe a qual pertence.

- Classe é um modelo que define um conjunto de objetos bem com os seus atributos e comportamentos ~~e estado~~.

- Classe é um modelo para elaborar um objeto.

- Classe é um modelo base que molda a estrutura de um objeto ~~e dá inicio a funcionalidade final com os objetos que estão para definir as características~~.

- Classe é um projeto de algo com características comuns, contendo ~~objeto~~ atributos e comportamentos.

COMPORTAMENTO

-São os métodos definidos na classe. Onde os algoritmos são implementados e os dados são manipulados. Os métodos definem o comportamento do objeto.

- É um conjunto de processos que o objeto consegue fazer. São as funções deste objeto.

- É o conjunto de funcionalidades do objeto.

- Conjunto de procedimentos que são realizados pelo objeto.

- Ações que objetos praticam.

- É um processo para se atingir um determinado fim ou para se chegar ao conhecimento.

- Está relacionado a varias ~~formas e~~ funções que um objeto pode estabelecer.

ABSTRAÇÃO

- ~~Se constitui no~~ ato de abstrair entidades do mundo real para se ~~relacionar~~ modelar classes ~~com~~ utilizando o paradigma da orientação a objeto.

- É a habilidade de concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando as características de menor importância.

- Capacidade de identificar e ignorar características secundárias para um ~~analise~~ problema especifico.

- Sempre uma superclasse que não possui instância.

- Ato de ignorar características irrelevantes para que possa ser desenvolvido um modelo simplificado.

- São os aspectos essenciais de uma classe, ou seja, as caracteristicas mais importantes de uma classe.

- Define características primordiais e não primordiais com o objetivo ~~final~~ de definir uma classe (modelo).

- Mensurar as características relevantes/importantes para o problema ou situação desejada.

OBJETO

- São estruturas retiradas do mundo real e trabalhadas de forma lógica em orientação a objetos.

- É uma ~~ramificação~~ instância concreta da classe.

-Objeto é um elemento de uma classe e tem variáveis e métodos~~, como também classes.~~

- É uma ~~conceito, abstração ou~~ entidade com limites bem definidos e um significado para a aplicação.

- Objeto é ume entidade de algo abstrato ou concreto, ou seja, é o que surge a partir da classe.

- Contém características próprias: atributos e funções.

- Objetos ~~são~~ demonstram características definidas pela classe.