



BandTec

DIGITAL SCHOOL



Tecnologia da Informação

Aula 2

Prof. Thiago Bonacelli

- Atividade da aula passada
- Documentação de projeto
- Estratégias de TI nas empresas
- Cargos
- Projetos de TI
- Premissas e restrições

Exercício No. 01

Vamos imaginar você, em um negócio, a sua relação com a Tecnologia da Informação.

1. O que você deseja fazer nesse negócio que tem relação com Tecnologia?

- **Objetivos**

2. Como você descreveria os passos e rotinas para atingir os objetivos?

- **Projeto/planejamento**

3. Quais tipos de tecnologia, você adquiriria para atingir os objetivos com performance?

- **Escopo e Arquitetura**

4. Como você manteria tudo funcionando com segurança e disponibilidade?

- **Sustentação**

Foi fácil criar o documento da aula passada?

Qual importância de documentar um projeto?

Como é feita a documentação?

O que é um termo de abertura de projeto?



- **Criação do termo**
- **Justificativa do projeto**
- **Objetivos**
- **Produtos e principais requisitos**
- **Marcos do projeto**
- **Premissas e restrições**
- **Equipe envolvida**
- **Orçamento**
- **Sustentação**

Objetivos

Projetos Projetos Projetos

Arquiteturas Arquiteturas Arquiteturas Arquiteturas

Sustentação

Sustentação



Indústria



Serviços



Entreteniment



Comércki

Como funcionam as Empresas

Agora vamos pensar em uma empresa...

- Vamos aplicar o mesmo raciocínio do slide anterior, escolha um tipo de empresa.....
 - Qual a relação das empresas com a tecnologia e seus **objetivos**?
 - Quais são as **áreas de projetos** relacionados a essa empresa ?
(atividades temporárias relativas ao negócio)
 - Quais **tecnologias** podem ajudar a suportar as áreas dessa empresa e como elas são criadas e **arquitetadas**?
 - Quais são a **processos de sustentação** relacionados a essa empresa ?
(atividades contínuas relativas ao negócio)



- As empresas:
 - São desafiadas pelo mercado e criam seus **objetivos**;
 - Para alcançar seus objetivos montam **Projetos** que envolvem Tecnologia da Informação e definem seu **Escopo**;
 - Esse projetos necessitam de uma estrutura de Hardware e Software para suporta-las, ou seja, precisam de **uma Arquitetura** ;
 - E após a objetivo alcançado é necessário criar um modelo validado pelo mercado para garantir a continuidade do negócio que acontece através dos processos de **Sustentação**.

Tecnologia da Informação É só tecnologia?



Pessoas?



Estratégia



Comunicação?



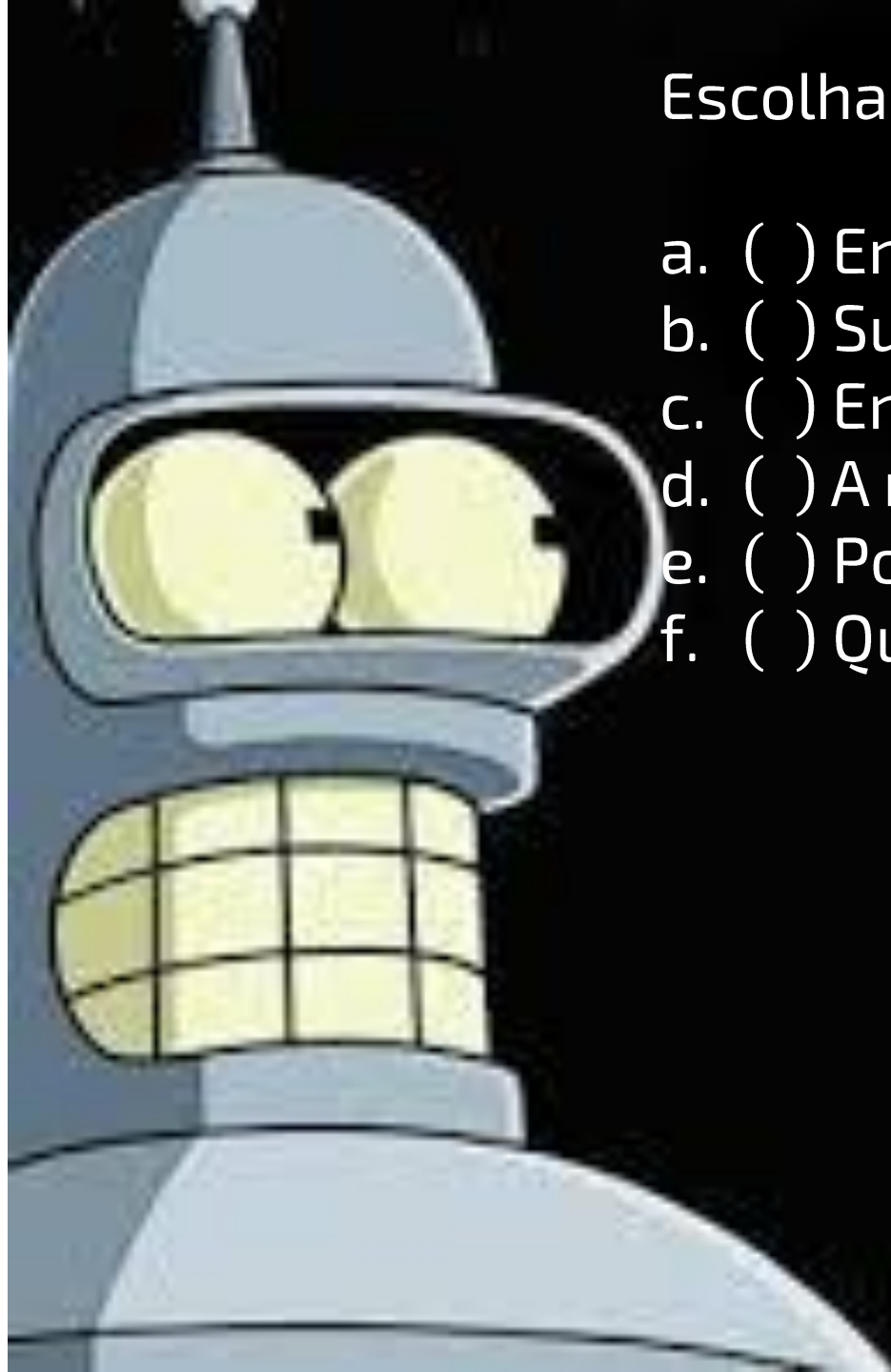


Quem são essas pessoas?



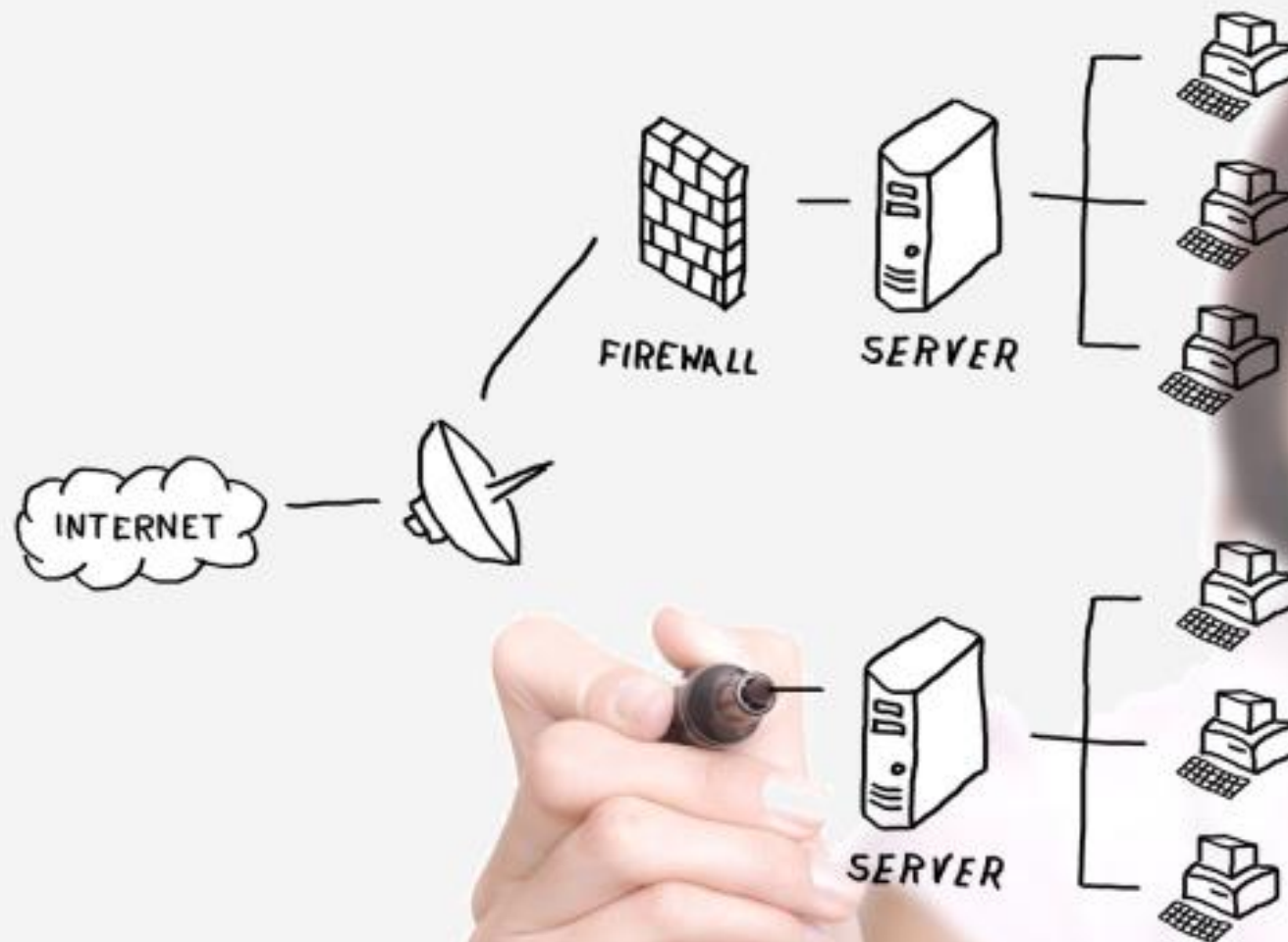
C I C L O D O P R O J E T O	Venda / Projeto	Consultor de TI, Analista de Negócios, Arquiteto de TI
	Requisitos	Analista de Negócios , Analista de Processos, Product Owner, Analista de Sistemas
	Pesquisa	Pesquisador, Arquiteto de TI, Desenvolvedor
	Arquitetura / Desenho de Solução	Pesquisador, Arquiteto de TI, Desenvolvedor, DBA, Analista de Sistemas, AD
	Gestão da Equipe e Projetos	Gerente de Projetos, Scrum Master, Líder de Projetos
	Desenvolvimento	Desenvolvedor, Analista, Arquiteto de TI
	Testes	Tester (testador), Desenvolvedor (automação de testes), Analistas
	Homologação	Analista de Negócios , Analista de Processos, Product Owner, Analista de Sistemas
	Implantação	Analista de Implantação, Analista de Negócios , Analista de Processos, Product Owner, Analista de Sistemas
	Produção / Sustentação	DBA, Analista de Rede, Analista de S.O., Suporte de TI, Analista de Aplicações, Desenvolvedor, Analista de Segurança

Fonte: <https://www.salario.com.br/estatisticas/cargos-e-salarios-de-ti-tecnologia-da-informacao/>



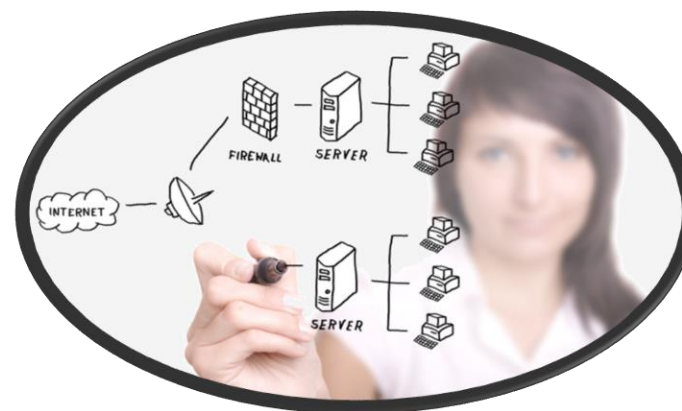
Escolha a resposta correta.

- a. ☐ Entendi mas tenho dúvidas
- b. ☐ Suave
- c. ☐ Entendi mais ou menos
- d. ☐ A resposta A e a B estão corretas
- e. ☐ Posso ir embora
- f. ☐ Quase entendi



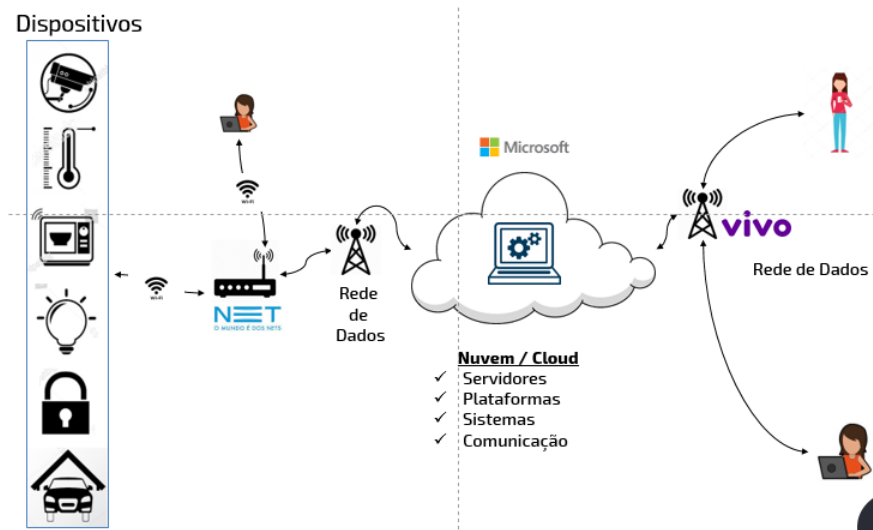
O que demandam os projetos de Software nas Empresa:

- ☐ Necessidade de negócio;
- ☐ Oportunidade;
- ☐ melhoria de processo;
- ☐ Inovação;
- ☐ Demandas Normativas;



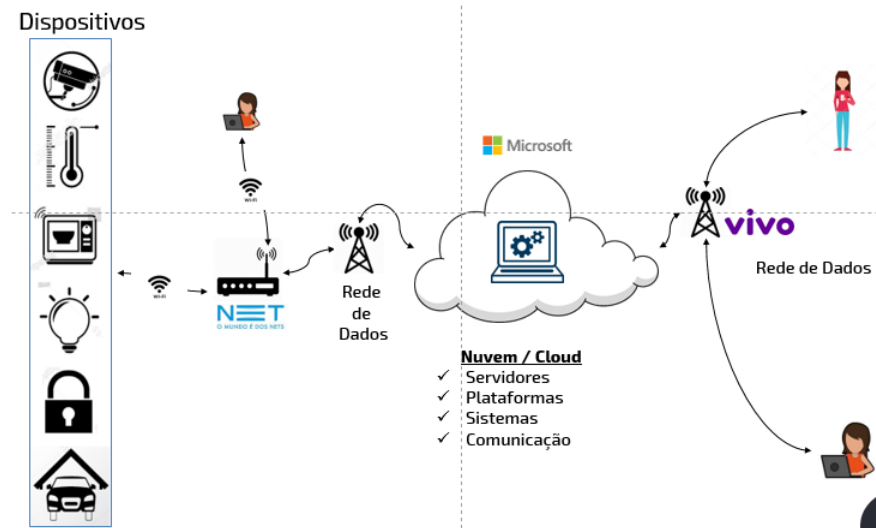
Antes de de Começar precisamos responder algumas perguntas:

1. O que?
2. Por que?
3. Onde?
4. Como?
5. Quem?
6. Quando?
7. Quanto Custa?



Antes de de Começar o projeto precisamos entender:

1. Por que → Objetivo
2. O que → Escopo
3. Premissa → Escopo
4. Restrições → Escopo



O **objetivo** é a direção que responde à pergunta:

“Por que iremos dispendir pessoas e recursos para esse projeto?”

- O Objetivo tem que ser sucinto e abrangente envolvendo aspectos de negócio quanto também **o que** se espera do produto ou serviço do projeto;
- O Acrônimo **SMART** - (***Specific, Measurable, Realist, Relevant, Temporal***) direciona os principais componentes para um bom objetivo:
 - **(S)Específico** – traduzindo o que deve ser realizado com objetividade;
 - **(M)Mensurável** – definindo uma meta que possa ser medida ao final do projeto;
 - **(A)Realista** – que seja possível de ser alcançado;
 - **(R)Relevante** – sendo de alguma forma importante o objetivo da empresa e coerente com as suas estratégias;
 - **(T)Temporal** – deve ter um prazo para ser realizado.

Alguém chegou para você e disse quero Ovo para o almoço

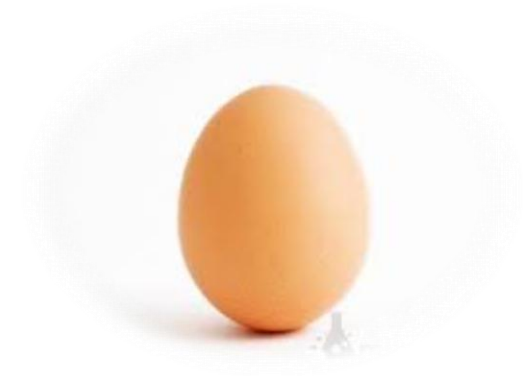


Escopo

- E o que delimita o que precisa ser entregue em um projeto. Escopo se refere a aquilo que se pretende atingir.

Exemplos:

- Configurar wifi em 4 andares do Digital Building;
- Instalar 48 desktops em uma loja de departamentos;
- Cozinhar 8 ovos cada um com uma consistência diferente.



Premissas

“Premissas são fatores associados ao escopo do projeto que, para fins de planejamento, são assumidos como verdadeiros, reais ou certos, sem a necessidade de prova ou demonstração” (PMBOK)

Exemplos :

1. O cliente deverá disponibilizar a infraestrutura de hardware e software;
2. A equipe deverá ser integralmente disponibilizada para treinamento;
3. Disponibilidade de rede de dados WiFi ou 3/4G para os desenvolvedores;
4. Será necessário que a cozinha tenha um fogão, panela com água e ovos.



Restrições

Limitações impostas ao projeto

Exemplos :

1. O orçamento disponível é de R\$ 200.000,00;
2. O equipamento Arduino não poderá receber alimentação de energia elétrica constante;
3. A equipe do projeto poderá trabalhar somente em dias úteis das 13:00h às 19:00h;
4. Panela só permite cozinhar um Ovo por vez;



Quando não sabemos para onde ir qualquer caminho server



Atividade No. 02 – Tecnologia da Informação no cotidiano

- Com base na atividade da aula anterior, criar um documento de projeto seguindo as orientações apresentadas em aula: Este documento deve contemplar **Justificativa do projeto, Objetivos, Produtos e principais requisitos, Marcos do projeto, Premissas e restrições, Equipe envolvida, Orçamento e Sustentação**
 - Escolher um tipo de negócio (Faculdade, Posto de Gasolina, Farmácia, Pet Shop, Restaurante ou Padaria).



- ✓ Trabalho **individual**, entregue ao professor via **Moodle até 12/03**;
- ✓ Arquivo formato Word. Incluir no arquivo entregue o **nome completo e RA**;
- ✓ Nomenclatura do arquivo para subir no Moodle: **TI-Aula1-TI.docx**;
- ✓ A qualidade da entrega será avaliada. O resultado da discussão deverá ser apresentado de forma clara;
- ✓ Você poderá ser selecionado para apresentar o resultado em sala de aula.

Apoio - Assistir os vídeos e crie um breve resumo em seu caderno.

Cloud Computing

<https://www.youtube.com/watch?v=BgTpA5kIk2U>

(Reportagem da Globo em 2008, o inicio da Computação nas Nuvens)

IOT - Internet das Coisas:

<https://www.youtube.com/watch?v=jlkvzcG1UMk>

(O qué IOT?)

Obrigado!

BandTec
DIGITAL SCHOOL

Thiago.bonacelli@bandtec.com.br