## Exercícios de instruções de ciclo na linguagem C

Com esta lista de exercícios o aluno pratica a escrita de programas que envolvam ciclos e a definição e invocação de novas funções .

1. Elabore um programa para mostrar uma tabela de senos, cosenos e tangentes para ângulos de 15 em 15 graus, entre 0 e 360 graus, como mostra a fig. seguinte. Utiliza as funções da biblioteca matemática (declaradas em math.h).

```
sin(x)
                  cos(x)
                            tg(x)
     Х
     0: 0.00000
                            0.00000
                  1.00000
    15: 0.25882
                  0.96593
                            0.26795
    30: 0.50000
                  0.86603
                            0.57735
    45: 0.70711
                  0.70711
                           1.00000
    60: 0.86603 0.50000
                           1.73205
    75: 0.96593 0.25882
                           3.73205
    90: 1.00000 0.00000
                           Infinite
    105: 0.96593
                -0.25882
                           -3.73205
    120:
        0.86603
                 -0.50000
                           -1.73205
    135: 0.70711
                 -0.70711
                           -1.00000
    150: 0.50000 -0.86603
                           -0.57735
    165: 0.25882 -0.96593
                           -0.26795
    180: 0.00000 -1.00000
                           -0.00000
.....
```

2. Realize um programa que apresenta os primeiros n número primos, sendo o valor n lido do *standard input*. Os números devem ser apresentados na forma de tabela, tendo cada linha 16 números como se mostra a seguir:

```
2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53
59 61 67 71 73 79 83 89 97 101 103 107 109 113 127 131
```

Sugestão: realize primeiro uma função para determinar se um número é primo.

**3.** Elabore um programa que leia do teclado (*standard input*) dois valores inteiros positivos e calcule se esses dois números lidos são "amigos" através da função bool amicableNumbers(int n1, int n2), a definir, que retorna true se n1 e n2 são números amigos. Dois números são amigos se cada um deles é igual à soma dos divisores próprios do outro. Um exemplo de números amigos são os números 284 e o 220, uma vez que a soma dos divisores de 220 dá 284 e vice-versa, como é mostrado a seguir:

```
Divisores próprios de 220-> 1 + 2 + 4 + 5 + 10 + 11 + 20 + 22 + 44 + 55 + 110 = 284 
Divisores próprios de 284-> 1 + 2 + 4 + 71 + 142 = 220
```

4. Realizar e testar a função double calc\_juros(int total\_anos, double mi, double tax) que retorna o montante total obtido em juros compostos (acumulam no depósito) de um depósito a total\_anos anos, com montante inicial mi à taxa de juro anual tax. Na realização deste exercício não pode utilizar funções da biblioteca matemática