



MJV

HACKATHON

Informações Gerais

Data do evento	Sábado - 09/11 Domingo - 10/11
Local	Av. Mal. Câmara, 160 - Sala 535 - Centro, Rio de Janeiro - RJ

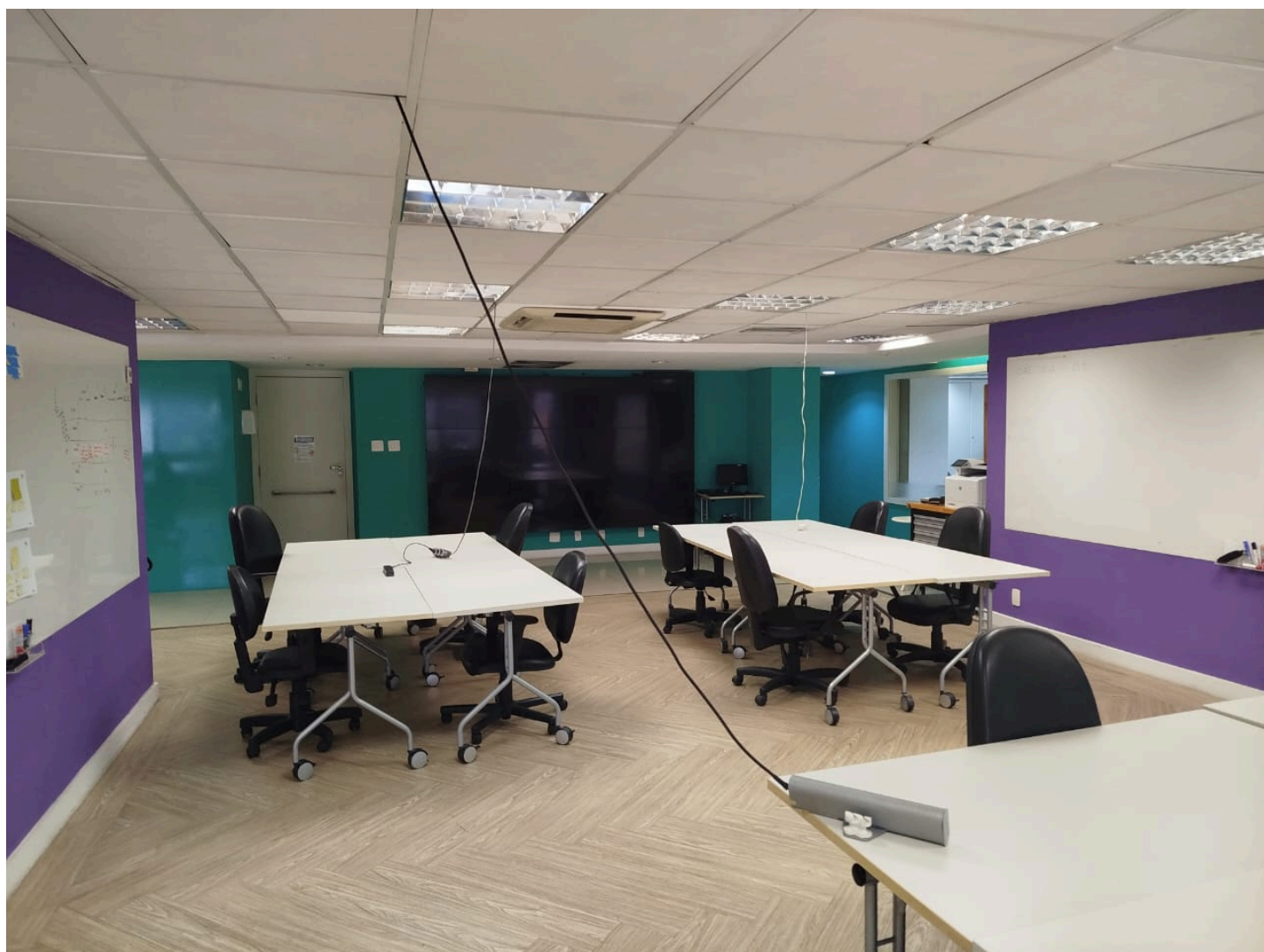


Imagem da sede da MJV - Mostrando um dos vários espaços disponíveis

Detalhes da Hackathon

Temática

Nesta Hackathon, desafiamos os participantes a colaborarem de forma inovadora para identificar e aproveitar sinergias de mercado que possam ser exploradas conjuntamente a MJV. O objetivo é utilizar as ferramentas, competências e conhecimentos específicos de cada grupo para desenvolver soluções que potencializem oportunidades de negócio e promovam crescimento mútuo.

Ao final do evento, esperamos que os participantes tenham não apenas criado soluções inovadoras, mas também estabelecido conexões valiosas que poderão continuar a gerar frutos no futuro. Esta é uma oportunidade para pensar de forma coletiva, romper silos e construir algo que nenhum grupo conseguiria sozinho.

O que visamos estimular

- **Promover Colaboração entre Iniciativas Estudantis:** Fomentar a integração e cooperação entre diversas iniciativas da UFRJ, incentivando o compartilhamento de conhecimentos, recursos e experiências.
- **Incentivar a Aplicação Prática do Conhecimento Acadêmico:** Estimular os estudantes a aplicar os conhecimentos adquiridos em sala de aula em situações práticas e desafios reais, proporcionando uma experiência rica de aprendizado e desenvolvimento pessoal e profissional.
- **Desenvolver Competências Empreendedoras:** Incentivar a mentalidade empreendedora entre os participantes, desafiando-os a pensar em soluções que não apenas resolvam problemas, mas que também tenham potencial de crescimento e escala, identificando oportunidades de inovação no mercado.

Público-Alvo

O público-alvo desta hackathon é formado por **iniciativas estudantis da UFRJ**, abrangendo equipes de competição, projetos de extensão, ligas acadêmicas e grupos de pesquisa que atuam nas mais diversas áreas do conhecimento.

Como participar?

- Responda o formulário de inscrição
- Entre no servidor do discord

Quem pode participar?

- **Membros atuais:** Membros das iniciativas mencionadas podem participar como representantes de suas respectivas equipes.
- **Ex-membros:** Ex-membros das iniciativas também podem participar, sendo inscritos como representantes da iniciativa à qual pertenciam.
- **Estudantes externos:** Alunos que não fazem parte formal dessas iniciativas, mas que possuem vínculos próximos com membros ativos, podem participar nas mesmas condições dos ex-membros, integrando a equipe correspondente.

Como serão feitos os grupos?

- **Composição dos grupos:** As equipes deverão ser formadas por participantes pertencentes à mesma iniciativa.
- **Número de integrantes:** Cada grupo poderá ser composto por 3 a 4 participantes.
- **Definição dos grupos:** No início do evento, as equipes já formadas deverão informar os nomes dos integrantes.

Posso participar sem um grupo formado?

- É possível participar da hackathon mesmo sem um grupo previamente formado. Para aqueles que não tiverem uma equipe definida antecipadamente, formaremos grupos no dia do evento com os participantes que estiverem sem equipe.

Objetivos

- **Identificar e Explorar Sinergias de Mercado:** Estimular os participantes a utilizarem suas competências e ferramentas para identificar pontos de sinergia entre diferentes setores e especialidades, com o intuito de desenvolver soluções inovadoras que possam ser exploradas em conjunto no mercado.
- **Desenvolver Soluções Inovadoras e Viáveis:** Inspirar a criação de projetos que combinem inovação e viabilidade comercial. Os participantes serão desafiados a apresentar ideias que não apenas sejam tecnicamente inovadoras, mas que também tenham potencial de aplicação real no mercado.

Entrega Final

Ao final da Hackathon, esperamos que os participantes tenham desenvolvido uma proposta inovadora, tecnicamente viável e com potencial de inserção no mercado. A proposta deverá explorar sinergias entre as competências dos grupos e os recursos disponíveis, resultando em uma solução que vá além de conceitos teóricos, demonstrando viabilidade prática.

1. Proposta de Solução

- Um documento ou apresentação que descreva a solução desenvolvida, destacando os seguintes pontos:
 - **Descrição do Problema:** Qual problema ou oportunidade de mercado a solução aborda.
 - **Viabilidade Técnica:** Tecnologias utilizadas e como elas são aplicadas na solução.
 - **Modelo de Negócio:** Plano de inserção da solução no mercado, incluindo público-alvo, estratégias de monetização (se aplicável), e escalabilidade.

2. Protótipo ou MVP (Produto Mínimo Viável)

- Um protótipo funcional ou simulação da solução proposta, que demonstre como a ideia pode ser aplicada na prática. Isso pode incluir:
 - Aplicações web ou móveis.
 - Simulações de hardware/software.
 - Planos detalhados de como o protótipo será desenvolvido caso não haja tempo de implementação completa.

3. *Pitch de Apresentação*

- Uma apresentação de 5 a 10 minutos, onde o grupo explicará a proposta, suas características inovadoras, a viabilidade e o impacto que pode gerar no mercado. Esta apresentação deverá:
 - Ser clara e objetiva, destacando os principais pontos da solução.
 - Demonstrar o protótipo ou MVP, quando possível.
 - Mostrar o plano de implementação e os próximos passos para viabilizar a solução.

Formato de Entrega:

- **Documentação:** Um arquivo PDF contendo o documento da proposta e qualquer material de apoio (diagrama, plano de negócios, etc.).
- **Protótipo/MVP:** Entregar através de um repositório (ex: GitHub) ou um link de acesso para a aplicação/simulação.
- **Pitch:** Preparar uma apresentação (slides ou vídeo) para ser apresentada ao final do evento, podendo ser compartilhada no formato PDF.

Avaliação da entrega

Critérios de Avaliação

- **Originalidade e Inovação**
 - Serão avaliados a criatividade e o caráter inovador do projeto. Ideias novas, abordagens diferenciadas e soluções disruptivas serão valorizadas. A capacidade da equipe de pensar “fora da caixa” e trazer algo único para o desafio é um fator chave.
- **Viabilidade Técnica**
 - O projeto será avaliado pela sua solidez técnica, incluindo a utilização eficiente de ferramentas, tecnologias e metodologias aplicadas. Os jurados levarão em consideração a complexidade técnica e a funcionalidade do protótipo ou solução apresentada, bem como a qualidade do código e da implementação.
- **Impacto de Mercado**
 - A capacidade do projeto de gerar valor no mercado ou atender a uma demanda real será considerada. Serão avaliadas a aplicabilidade da solução no mundo real, o potencial de escalabilidade e a viabilidade econômica. Projetos que apresentem forte potencial de gerar impacto ou criar oportunidades de negócios terão uma avaliação mais alta nesse critério.
- **Apresentação e Pitch**
 - A forma como o projeto é apresentado aos jurados também será avaliada. Isso inclui a clareza da comunicação, a estrutura do pitch, a capacidade de explicar a ideia de maneira concisa e o domínio do conteúdo. Equipes que conseguirem transmitir o valor de sua solução de forma eficaz terão uma avaliação mais positiva. A apresentação deverá destacar tanto os aspectos técnicos quanto os diferenciais da solução proposta.

Processo de Avaliação

1. **Apresentação dos Projetos**

- Cada equipe terá um tempo determinado entre 5 a 10 minutos para apresentar seu projeto aos jurados. A apresentação deve cobrir os principais pontos, como o problema que a solução pretende resolver, o processo de desenvolvimento, as tecnologias utilizadas e o potencial de mercado.
- A apresentação deve incluir uma apresentação em slides, que será exibido na tela durante o pitch da equipe, proporcionando uma visão clara e estruturada do problema, da solução, do mercado e das ações de validação para os jurados e o público.

2. ***Demonstração do Protótipo***

- Após a apresentação inicial, as equipes poderão demonstrar o funcionamento do protótipo (caso o mesmo exista) ou da solução desenvolvida. Os jurados poderão fazer perguntas técnicas para entender melhor a implementação e testar a usabilidade da solução.

3. ***Perguntas dos Jurados***

- Após a apresentação e demonstração, os jurados terão um tempo para fazer perguntas à equipe. Essas perguntas podem focar em detalhes técnicos, viabilidade de mercado ou no processo de desenvolvimento da solução.

4. ***Deliberação dos Jurados***

- Após todas as apresentações, os jurados irão se reunir para discutir e avaliar cada projeto com base nos critérios estabelecidos.