

## Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

### Disciplinas:

Banco de Dados  
Desenvolvimento Web II  
Engenharia de Software II

### Professores:

Bruno  
Nilton  
Orlando

### Grupo(02) / Datamind:

#### Sistema:

Integrante	Papel Principal
Gabriel Victorino	PO, Desenvolvedor Backend
Gustavo Francisco Habermann	Desenvolvedor Frontend/Backend
João Vitor de Camargo	Desenvolvedor Backend/Frontend
Rafael Botezelli	Documentação, Design

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II

PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira

GRUPO: Nome do grupo

SEMESTRE: 2/2024

TÍTULO DO PROJETO: título

DATA DA APRESENTAÇÃO: 03/12/2024

NOTA:

INTEGRANTES DO GRUPO: Grupo(02)

Nome	Nota Individual
Gabriel Victorino	
Gustavo Francisco Habermann	
João Vitor de Camargo	
Rafael Botezelli	

Araras, 03 de dezembro de 2024

\_\_\_\_\_  
Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira

## Sumário

1. Apresentação da Empresa .....	5
1.1 Missão .....	6
1.4 Link Repositório .....	6
2. Escopo do sistema .....	7
2.1 Objetivos do projeto .....	7
2.2 Técnica de levantamento de requisitos .....	7
2.3 Requisitos funcionais .....	7
2.4 Requisitos não funcionais .....	7
2.5 Comparativo entre sistemas .....	8
Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado. ....	8
2.6 Cronograma .....	8
3. Documentação do Sistema .....	9
3.1 Metodologia de Desenvolvimento .....	9
3.2 Diagramas UML .....	9
Diagrama de caso de uso (1º) .....	9
Diagrama de classes (2º) .....	9
Diagrama de sequência (2º) .....	9
3.3 Modelo Conceitual (1º) .....	10
3.4 Modelo lógico (1º) .....	10
3.5 Modelo Físico (2º) .....	10
3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º) .....	10
3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º) .....	10
3.8 Interface do usuário .....	10
4. Testes e Qualidade .....	11
4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada .....	11
4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados .....	11
4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade .....	11
4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema .....	11
4.5 Contrato para desenvolvimento de software .....	11
5. Considerações Finais .....	11
6 Referências .....	11

---

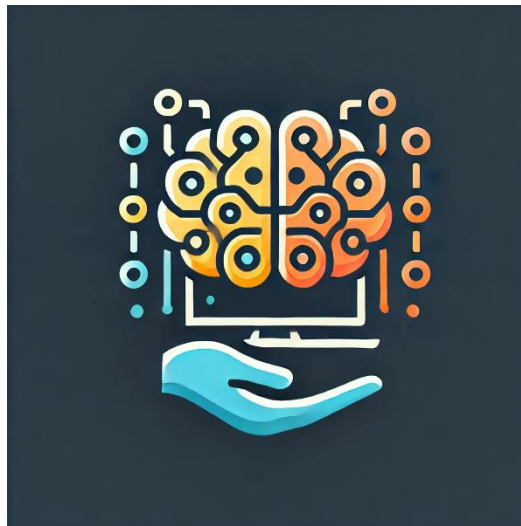
**Fatec Araras "Antônio Brambilla"**

Anexo I - Diário de bordo .....	11
Anexo II – Cronograma efetivo.....	11
Anexo III – Evidências.....	11

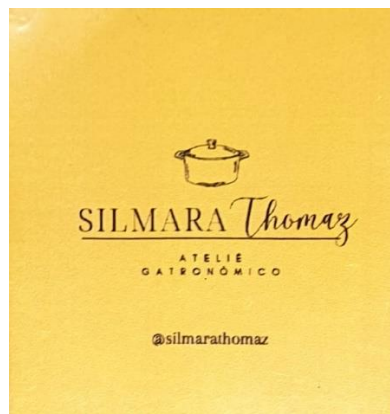
## 1. Apresentação da Empresa

A empresa Datamind, com focos em pequenos negócios, busca juntamente a empresa Silmara Thomaz – Ateliê Gastronômico, a satisfação de seus clientes e demonstrar como tecnologias criam um grande impacto na vida de todos do cotidiano. Abaixo estão apresentados os logotipos de ambas:

### Logotipo Datamind (Empresa dos alunos)



### Logotipo empresa do cliente (antigo)



### Logotipo empresa do cliente (sugestão de design)

## 1.1 Missão

A empresa busca desenvolver soluções tecnológicas acessíveis e intuitivas para pequenos negócios, potencializando a organização, a gestão e experiência do pequeno empresário, aplicando conceitos de software apreendidos durante a execução do atual projeto.

## 1.2 Visão

Ser a principal escolha de software de gestão para microempreendedores, oferecendo ferramentas simples e eficientes que ajudam a automatizar suas operações e a crescer de forma sustentável, buscando em primeiro lugar, a satisfação do atual cliente deste projeto e a expansão do contato e influência.

## 1.3 Valores

Os valores da empresa Datamind, contemplam:

- **Inovação:** Buscamos sempre soluções criativas e inovadoras.
- **Qualidade:** Oferecemos produtos que agregam valor e confiança.
- **Acessibilidade:** Tornamos a tecnologia acessível para micro e pequenos empreendedores

## 1.4 Link Repositório

Abaixo segue o link do repositório principal:

[https://github.com/GabrielVictorino8266/pi\\_2\\_semestre](https://github.com/GabrielVictorino8266/pi_2_semestre)

## 2. Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

### 2.1 Objetivos do projeto

Lista dos resultados específicos que o projeto visa alcançar.

### 2.2 Técnica de levantamento de requisitos

Descrever qual(is) técnicas de levantamento foram utilizadas e detalhar o processo.

### 2.3 Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

**Exemplo de descrição:**

<b>RF01</b>	Cadastro de usuário	Essencial
O sistema deve ter uma tela para cadastro de novos usuários.		
<b>RF02</b>	Login de Usuário	Importante
O sistema deve ter uma tela com campos de usuário de acesso e senha.		
<b>RF03</b>	Requisito x	Desejável
descrição		

### 2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente, ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

### Exemplo de descrição

RNF01	1. Sistema web	Versão: 1
O sistema deve ser desenvolvido para web.		

RNF02	2. Nome de acesso único	Versão: 1
Todo usuário deve ter um nome de acesso único.		

## 2.5 Comparativo entre sistemas

Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado.

**Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação**

Funcionalidades	Padaria Facil	Padoca App	Meu Sistema
Gerenciar Encomendas	X	X	X
Cadastro de Fornecedores	X	-	X
Gerenciar entregas	-	-	X
Gerenciar Promoções	-	-	X
Compartilhar solicitações nas redes sociais	-	-	X
Ser multiplataforma	X	-	X

## 2.6 Cronograma

Tarefas	22/08	29/08 a 05/09	12/09 a 26/09	01/10 a 22/10	29/10 a 12/11	13/11 a 22/11	03/12
Definição Grupos	X						
Criação Empresa		X					
Escopo Sistema			X				



Requisitos			X	X	X		
Diagramas			X	X	X		
Protótipo					X	X	
Documentação		X	X	X	X	X	
Entrega						X	
Apresentação							X

### **3. Documentação do Sistema**

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

#### **3.1 Metodologia de Desenvolvimento**

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

#### **3.2 Diagramas UML**

**Diagrama de caso de uso (1º)**

**Diagrama de classes (2º)**

**Diagrama de sequência (2º)**

**3.3 Modelo Conceitual (1º)**

**3.4 Modelo lógico (1º)**

**3.5 Modelo Físico (2º)**

**3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º)**

**3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)**

**3.8 Interface do usuário**

## **4. Testes e Qualidade**

**4.1 Estratégia de Testes:** Descrever a estratégia de testes adotada

**4.2 Resultados dos Testes:** Apresentar os resultados dos testes realizados

**4.3 Garantia da Qualidade:** Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

**4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema**

**4.5 Contrato para desenvolvimento de software**

## **5. Considerações Finais**

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

## **6 Referências**

### **Anexo I - Diário de bordo**

**Físico:** Feito pelo grupo.

**Digital:** individual / Links

### **Anexo II – Cronograma efetivo**

### **Anexo III – Evidências**

Link Live, participantes externos, prints.