



1. Crie uma classe para representar uma pessoa, com os atributos privados de nome, data de nascimento e altura. Crie os métodos públicos necessários para sets e gets e também um método para imprimir todos dados de uma pessoa. Crie um método para calcular a idade da pessoa.
2. Faça um programa de agenda telefônica, com as classes Agenda e Contato.
3. Escreva uma classe cujos objetos representam alunos matriculados em uma disciplina. Cada objeto dessa classe deve guardar os seguintes dados do aluno: matrícula, nome, 2 notas de prova e 1 nota de trabalho. Escreva os seguintes métodos:
  - a. calculoMedia: método que calcule a média do aluno, sendo que as provas e o trabalho tem o mesmo peso.
  - b. situacao: método que informa se o aluno está aprovado (média  $\geq 6$ ), em IFA ( $6 > \text{média} \geq 4$ ) ou reprovado (média  $< 4$ ).
4. Faça uma programa para representar a árvore genealógica de uma família. Para tal, crie uma classe Pessoa que permita indicar, além de nome e idade, o pai e a mãe.
5. . Crie uma classe Data que inclua três atributos: mês (inteiro), dia (inteiro) e ano (inteiro). Crie métodos para:
  - a. Funcionar como getter e setter, validando os dados para garantir que os valores são reais.
  - b. Funcionar como um construtor (com parâmetros padronizados) com três parâmetros para inicialização dos três atributos.
  - c. Imprimir a data, com os campos separados por /.
  - d. Calcular a quantidade de dias do ano até aquele mês, recebendo como parâmetro o número do mês.
6. Crie uma classe Tempo com três atributos: horas, minutos e segundos. Crie dois construtores: um para inicializar os atributos com valor zero e outro para inicializar os atributos com valores passados como argumentos. Crie métodos para:
  - a. Funcionar como getter e setter.
  - b. Imprimir os atributos no formato hh:mm:ss.
  - c. Subtrair dois objetos e colocar o resultado no objeto que o chamou.
  - d. Somar dois objetos e colocar o resultado no objeto que o chamou.