

PHP semaine 4 : Évaluation 1

Présentation:

Cela va faire bientôt un mois que vous travaillez avec PHP, l'heure est maintenant venue d'évaluer les compétences professionnelles que vous avez acquises. La totalité de la semaine sera donc consacrée à cette évaluation, qui sera la première dans le cadre du passage de votre titre professionnel de développeur logiciel.

Attention ne négligez pas cette semaine, il faudra vous investir au maximum si vous souhaitez valider toutes les compétences évaluées. En effet à la fin de la semaine, les formateurs corrigeront vos applications et noteront sur votre carnets les compétences professionnelles essentielles que vous avez acquises.

Pour cette évaluation, vous travaillerez en mode projet comme dans une entreprise. Vous pourrez vous entre-aider mais souvenez vous que vous devez coder votre propre application, **nous souhaitons corriger votre code et non celui de quelqu'un d'autre !**

Application à rendre pour Mardi 12h00:

Vous êtes développeur logiciel pour l'entreprise Software&Telecom, un client, Monsieur MOREAU, vous a passé commande d'un logiciel dont vous avez en charge la réalisation.

Monsieur MOREAU dirige une entreprise de construction de bâtiments, dans le cadre de cette activité, ses conducteurs de travaux sont amenés à gérer plusieurs projets/chantiers ce qui requière beaucoup d'organisation s'ils souhaitent parvenir à réaliser toutes les tâches nécessaires sur le chantier.

Jusqu'à maintenant ses équipes utilisent de grands tableaux (un par projet) sur lesquels elles collent des post-it et écrivent les dates limites pour la réalisation des différentes tâches. Toutefois ce système prend du temps, de la place et n'est pas très sécurisé (une personne qui passe peut facilement retirer un projet ou une tâche). C'est pourquoi Monsieur MOREAU vous a commandé une solution logicielle qui permettra de réaliser exactement le même travail mais sur ordinateur.

Monsieur MOREAU a conscience que les délais demandés sont courts et que vous êtes encore un/une jeune développeur/euse c'est pourquoi, si vous souhaitez être payé, il faudra livrer une application qui permet au **minimum** de :

- Créer un projet
- Afficher les projets créés sur une page d'accueil
- Créer des sous-étapes pour les projets
- Afficher les sous étapes créés pour chaque projet quand on clique sur le projet (l'utilisateur arrive sur une page spécifique au projet)
- Ajouter des tâches à réaliser pour compléter les sous-étapes
- Afficher les tâches créés
- Supprimer comme on le souhaite chaque projet/sous-étape/tâche
- Marquer comme on le souhaite chaque projet/sous-étape/tâche comme fini (avec un code couleur ou autre, le client vous laisse le choix)

- Pouvoir insérer des dates limite de rendu/réalisation

Par contre Monsieur MOREAU a des attentes supplémentaires, **vous n'êtes pas obligé d'y répondre** mais si vous voulez avoir votre prime de fin d'année il faudra ajouter les fonctionnalités suivantes :

- Un système de gestion des utilisateurs (un utilisateur doit se connecter et/ou créer un compte pour accéder uniquement à ses projets et pouvoir en ajouter)
- Informations enregistrées sur l'utilisateur : (nom, prénom, age, adresse mail, mot de passe)
- Un système de gestion des catégories (un certain nombre de catégories sont prédéfinies et chaque projet appartient à une catégorie spécifique, l'utilisateur peut trier les projets selon leur catégorie)
- Des projets classés par ordre d'urgence selon leur date limite
- La possibilité de visiter la corbeille pour voir les projets supprimés du tableau principal

Spécifications techniques :

Cette application va nous permettre d'évaluer l'ensemble des compétences du titre professionnel. Vous trouverez ci-dessous en gras les compétences évaluées et si besoin des informations complémentaires sur ce que vous devez faire pour les valider.

- Maquetter une application

Réalisation de schémas préparatoires qui présentent les principales pages de l'application de manière cohérente avec le rendu final, cela sur différents supports (wireframes mobiles, tablettes, PC qui ressemblent au résultat à l'écran)

Réalisation d'un schéma qui représente les cas d'utilisation de l'application afin de déterminer précisément comment celle-ci doit se comporter (UseCase)

- Concevoir une base de données

*Réalisation d'un schéma de base de données où seront représentées chacune de vos tables avec leurs différents champs et le type des données stockées. Vous représenterez également les relations entre les tables (relation 1:1, n:1, n:n et lien logique). Par exemple dans une école : une table représentant une salle est **utilisée** par **plusieurs professeurs**. Lien logique : utilisation, relation : 1:n.*

- Mettre en place une base de données

- Développer une interface utilisateur

Faire en sorte que l'application soit compréhensible et simple d'utilisation pour l'utilisateur. Par exemple, il ne doit pas perdre plusieurs secondes à se demander où il doit cliquer.

- Développer des composants d'accès aux données

Faire varier le traitement des données selon les actions de l'utilisateur

- **Développer des pages web en lien avec une base de données**
- **Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce**
- **Développer une application simple de mobilité numérique**

Faire une application qui s'adapte à tous les types d'appareils (application responsive)

- **Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique**

Tous les commentaires, documents (readme par exemple) et commits devront être rédigés en anglais.

Pour rappel : n'oubliez pas de versionner votre code, de le commenter et d'organiser votre dossier de travail de manière cohérente et professionnelle.