

Angular

Présentation:

Cette semaine vous allez passer une grande étape, vous entrez dans le monde des devs pros en découvrant un framework JS à savoir Angular. Pour information nous travaillerons uniquement avec Angular 4 vous devrez donc faire bien attention aux ressources que vous trouverez sur le web.

Angular vous semblera complexe au premier abord ce qui est tout à fait normal, il ne ressemble en rien aux applications que vous avez codées jusqu'à maintenant et pour cause il a été pensé pour répondre à des problématiques de professionnels travaillant sur de très grosses applications. Ne vous découragez pas, persévérez et vous découvrirez toute la puissance d'Angular.

Ressources :

- Trouvez la réponse à cette question, en programmation qu'est ce qu'une vue et qu'est ce qu'un contrôleur ?
- Les notions à connaître qui ont rapport à Angular et au monde des frameworks : un composant, fichier packages.json, qu'est ce qu'un service ? Qu'est ce que le routing ?
- le site officiel : <https://angular.io/>
- l'outil de gestion d'Angular en ligne de commande : <https://cli.angular.io/>
- Démarrer avec Angular : <https://angular.io/guide/quickstart>
- Un tutoriel de base réalisé par Google à faire absolument avant de démarrer votre application : <https://angular.io/tutorial>
- Un tutoriel qui reprend et explique les grands concepts de base d'Angular : <https://coursetro.com/courses/12/Learn-Angular-4-from-Scratch>
- Un tutoriel qui vous fait réaliser une application de base avec Angular, à faire éventuellement : <https://coursetro.com/posts/code/54/Angular-4-Firebase-Tutorial:-Make-a-Simple-Angular-4-App>
- L'api qui sert de base à notre application : <https://swapi.co/>

L'application à réaliser:

Vous allez réaliser une petite application qui grâce à Swapi vous permet d'afficher des informations sur les différents héros, planètes et autres éléments de StarWars. Votre application se composera de deux pages, une page d'accueil qui affiche par défaut les différents héros du Film. Sur cette page on trouve un dropdown qui permet de sélectionner le type d'éléments à afficher. Ceux-ci sont changés dès que l'utilisateur clique sur le dropdown.

Les éléments sont présentés sous la forme d'une liste et quand l'utilisateur clique sur l'un d'entre eux, il accède à une page de détails où on lui présente toutes les spécificités de l'élément sur lequel il a cliqué.

Spécifications techniques !

Il existe de nombreuses manières de réaliser cette application, certaines plus propres que d'autres, voici ce que votre application doit comporter au minimum :

- l'installation de l'outil en ligne de commande Angular CLI pour créer votre projet, gérer les librairies, ajouter des composants etc.
- Ajouter la librairie font awesome via CLI
- Ajouter des polices
- Créer au minimum deux composants, un pour chaque page
- Créer au minimum un service pour gérer les requêtes vers l'API
- Gérer les routing de l'application
- Passer des paramètres dans les routes
- Séparer les styles CSS selon les composants

Pour aller plus loin vous pouvez :

- Faire votre routing dans un module séparé
- Créer une route quand l'URL ne match rien avec une vue d'erreur
- Faire un système de pagination sur la page d'accueil
- Vous assurez que lorsque l'utilisateur passe de la vue détails à la vue accueil il retombe sur la même sélection d'items que celle qu'il avait quittée
- Ajouter une page pour faire des recherches en direct sur l'API