

Programme semaine 5

Présentation:

Cette semaine vous allez aborder une notion fondamentale : la programmation orientée objets ! Il s'agit d'une pratique de programmation qui va vous permettre de professionnaliser vos scripts. Il s'agit donc d'une semaine commune, vous ne comprendrez certainement pas tous les concepts de la POO, cela prendrait des années mais l'objectif est de vous initier à ce mode de programmation sur laquelle nous reviendrons largement en PHP.

Ressources :

Vous disposez de plusieurs ressources à votre disposition pour aborder la POO en JavaScript, attention ne passez pas à côté des ressources skillcode :

- <https://skillcode.fr/javascript-avance-la-programmation-orientee-objets/>
- https://www.w3schools.com/js/js_object_definition.asp
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets_globaux/Object
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Utiliser_les_objets

Pour aller plus loin commencez également à voir le prototypage en JS :

- https://www.w3schools.com/js/js_object_prototypes.asp
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/H%C3%A9ritage_et_cha%C3%A9ne_de_prototypes

Un lien intéressant sur la conception de l'algorithme :

<https://openclassrooms.com/courses/introduction-aux-algorithmes>

Exercices à finir pour mercredi 23 août à 12h00 !

<https://skillcode.fr/javascript-avance-exercices-poo/>

Pendant les vacances :

Il faut absolument travailler votre **portfolio**

- Pour ceux qui n'en ont pas : il faut absolument coder un portfolio
- Pour ceux qui en ont déjà un : essayez d'intégrer des petits scripts JS