**Nomes: Gustavo Furini e Leonardo Nervino**

PROBLEMAS:

* Dificuldade de encontrar novos jogos
* Jogos muito complexos de aprender
* Falta de recomendação de bons jogos
* Exclusão e preconceito com alguns jogadores

Os jogadores frequentemente enfrentam uma série de problemas no mundo dos jogos. A dificuldade de encontrar novos jogos interessantes pode ser frustrante, assim como a complexidade excessiva de alguns jogos, que dificulta a curva de aprendizado. Além disso, a falta de recomendações personalizadas torna a busca por bons jogos uma tarefa árdua. Para piorar, a exclusão e o preconceito enfrentados por certos grupos de jogadores geram um ambiente negativo. Uma solução abrangente para esses problemas poderia ser a implementação de plataformas de descoberta de jogos eficazes.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Como?** | | **O Que?** | | **Para Quem?** | |
| **Parcerias Principais**  - Lojas de jogos  - Lojas de compra e vendas online | **Atividades Principais**  -Buscar entender os jogadores e o que fizeram eles a jogar | **Proposta de Valor**  -Recomendação de novos jogos e estratégias  -Apresentar o mundo dos jogos para novos jogadores  -Unir a comunidade | | **Relacionamentos com Clientes**  -Atualizações frequentes dos jogos  - Ambiente em que se sintam acolhidos | **Seguimentos do Clientes**  -Iniciantes  -Jogadores Casuais  -Jogadores Profissionais |
| **Recursos Principais**  - Integrar a Api que forneça o banco de dados dos jogos | **Canais**  -Redes sociais  -Lugares temáticos |
| **Estrutura de Custos**  - Desenvolvimento de software  - Parcerias | | | **Receitas**  - Propagandas  - Parcerias  - Conteúdos premiuns | | |
| **Quanto?** | | | | | |