

Exercícios para fins de NOTA e PRESENÇA na aula 3 – 25/03/2025.

Questões de concurso

Ano: 2023 **Banca:** [Fundação para o Vestibular da Universidade Estadual Paulista - VUNESP](#)

Prova: [VUNESP - EPC PB - Técnico em Eletrotécnica - 2023](#)

Conceitualmente, a programação estruturada é uma técnica de programação de computadores eletrônicos que tem como objetivo construir programas com estruturas claras, facilmente legíveis, de execução eficiente e de fácil manutenção, independentemente da linguagem utilizada.

Neste contexto, os tipos de estruturas de controle principais de um programa estruturado são:

(A) - sequência, seleção e repetição.

(B) - algoritmo, seleção e orientação.

(C) - desvio, orientação e repetição.

(D) - sequência, repetição e objeto.

(E) - seleção, contagem e objeto.

Ano: 2021 **Banca:** [Fundação CETAP](#) **Órgão:** [PGE-PA](#) **Prova:** [Fundação CETAP - 2021 - PGE-PA - Técnico de Procuradoria - Informática](#)

Considere o seguinte programa escrito em Linguagem C e marque a alternativa correta.

```
1      # include < stdio .h >
2      main ()
3      (
4      int n1, n2;
5      printf (" Digite o primeiro numero : “);
6      scanf ( "%d", & n1 );
7      printf (“ Digite o segundo numero : “3;
8      scanf ("%d", & n2 ) ;
9      printf ("O resultado e %d + %d = Xd\n", n1, n2,nl + n2 );
10     }
```

(*) fonte do programa retirado de https://www.sbm.org.br/colquio-centro-veste-4/wp-content/uploads/sites/2/2016/01/nocoos_programa%ç%o.pdf acessado em 01/09/2021.

Alternativas:

(A) - As variáveis n_1 e n_2 , obrigatoriamente, estão em um intervalo pertencente ao conjunto dos números naturais.

(B) - As variáveis n_1 e n_2 , obrigatoriamente, estão em um intervalo pertencente ao conjunto dos números inteiros.

(C) - As variáveis n_1 e n_2 podem pertencer a qualquer número pertencente ao conjunto dos números reais.

(D) - As variáveis n_1 e n_2 podem pertencer a qualquer número pertencente ao conjunto dos números irracionais.

Ano: 2005 **Banca:** FCC **Órgão:** TRE-MG **Prova:** FCC - 2005 - TRE-MG - Analista Judiciário - Análise de Sistemas

São três estruturas fundamentais de controle da programação estruturada:

Alternativas:

(A) - nó, b-tree e normalização.

(B) - módulo, seqüência e normalização.

(C) - entidade, estrutura e relacionamento.

(D) - coesão, acoplamento e entidade.

(E) - seqüência, seleção e repetição.

Ano: 2023 **Banca:** [COTEC](#) **Órgão:** [Prefeitura de São Romão - MG](#) **Prova:** [COTEC - 2023 - Prefeitura de São Romão - MG - Técnico em Informática](#)

São necessárias três formas de controle para se implementar um algoritmo na programação estruturada. Essas formas de controle são:

Alternativas:

(A) - seleção, verificação e repetição.

(B) - sequência, seleção e repetição.

(C) - armazenamento, seleção e repetição.

(D) - sequência, verificação e seleção.

(E) - armazenamento, verificação e seleção.

Provas: [CESPE - 2018 - STM - Conhecimentos Específicos - Cargo 10 \(Técnico Judiciário – Área Apoio Especializado](#) – [Especialidade](#) [Programação](#) [de Sistemas](#))

Disciplina: [Programação \(TI\)](#) - Assuntos: [Programação estruturada](#).

A repetição é uma das estruturas de controle básico utilizadas na programação estruturada.

☒ Certo.

☐ Errado.