Exercício para fins de nota e presença na aula 3 – 25/03/2025.

1. Faça um Programa que mostra a mensagem "Sou aluno de BSI no IFSP" na tela.
2. Faça um Programa que solicite um número ao usuário e então mostre a mensagem: O número informado foi [número].
3. Faça um Programa que solicite dois números e imprima na tela a soma dos números.
4. Faça um Programa que solicite as 4 notas bimestrais de um aluno e mostre sua média na tela.
5. Faça um Programa que solicite uma distância em metros e a converta para centímetros.
6. Faça um Programa que solicite o raio de um círculo, calcule e mostre sua área.
7. Faça um programa que calcula a área de um quadrado, em seguida mostre o dobro desta área para o usuário.
8. Faça um Programa que pergunta quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.
9. Faça um programa que calcula 12% de 2112.
10. Faça um programa que recebe um valor do usuário e calcula 12% desse total.
11. Você se tornou programador C++, e agora está ganhando super bem. Mas, mesmo assim, vai ter que pagar impostos.

Crie um software que recebe o valor do seu salário e calcula os 7% do imposto de renda.  
A saída do seu programa deve ser o salário bruto (sem abatimento), o tanto de imposto que vai pagar e o seu salário líquido (após descontar o IR).

1. Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada.

Considere que a cobertura de tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custa R$ 80,00.

Informe ao usuário as quantidades de latas de tinta que serão compradas e o preço total.

1. Escreva um programa que recebe dois números e retorna o maior deles.
2. João Papo-de-Pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho.

Toda vez que ele trouxer um peso de peixes maior que o previsto pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deverá pagar uma multa de R$ 4,00 por quilo excedente.

João precisa que você faça um programa que leia a variável peso (peso de peixes) e calcule o excesso.

Gravar na variável excesso a quantidade de quilos além do limite e na multa variável o valor da multa que João deverá pagar. Imprima os dados do programa com as mensagens apropriadas.

1. Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo.
2. Faça um programa para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar: A mensagem "Aprovado", se a média alcançada por maior ou igual a sete; A mensagem "Reprovado", se a mídia for menor do que sete; A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a dez.
3. Escreva um programa para determinar o maior de três números dados.