

Painel / Meus cursos / 20191E - Programação para Internet
/ :: Unidade 3 – Programação Orientada à Objetos / Elementos Importantes
/ Unidade 03 - Exercícios

Iniciado em segunda, 22 Abr 2019, 08:13

Estado Finalizada

Concluída em segunda, 22 Abr 2019, 08:23

Tempo 9 minutos 54 segundos
empregado

Avaliar 10,0 de um máximo de 10,0(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 2,0 de 2,0

Considere o seguinte script encontrado em uma página web desenvolvida com a linguagem PHP.

```
1  <?php
2      $idade = array("Pedro"=>"30",
3                    "Mateus"=>"62",
4                    "Lucas"=>"43",
5                    "Marcos"=>"55");
6      arsort($idade);
7
8      foreach ($idade as $nome => $nome_idade){
9          echo $nome . " = " . $nome_idade . " ";
10     }
11  ?>
```

Ao se executar o script, será exibido na página

Escolha uma:

- ☐ a. 0 = 62 1 = 55 2 = 43 3 = 30
- ☐ b. Lucas = 43 Marcos = 55 Mateus = 62 Pedro = 30
- ☒ c. Mateus = 62 Marcos = 55 Lucas = 43 Pedro = 30 ✓
- ☐ d. Lucas = 43 Marcos = 55 Pedro = 40 Mateus = 62
- ☐ e. Pedro = 30 Lucas = 43 Marcos = 55 Mateus = 62

Questão 2

Correto

Atingiu 2,0 de 2,0

(IF Sertão - PE)A respeito do PHP, orientado a objetos, é CORRETO afirmar:

- I. Uma classe é um conjunto de variáveis e funções relacionadas a essas variáveis.
- II. Uma vantagem da utilização de classes e objetos em php é poder usufruir do recurso de encapsulamento de informação.
- III. Para definir uma classe pode ser utilizada a seguinte sintaxe:

```
Class nome_classe {  
    var nome1;  
    function funcao1 (parametro) { /*corpo da função */ }  
}
```

IV. Variáveis do tipo de uma classe são chamadas de objetos, e devem ser criadas pelo operador new.

Assinale:

Escolha uma:

- ☐ a. Se somente a afirmativa I estiver incorreta;
- ☐ b. Se todas estiverem corretas.
- ☐ c. Se somente as alternativas III e IV estiverem corretas;
- ☐ d. Se somente as alternativas I e II estiverem corretas;
- ☒ e. Se somente as alternativas I, II e IV estiverem corretas✓

Questão 3

Correto

Atingiu 2,0 de 2,0

Como é denominado em PHP e em outras linguagens orientadas a objetos, o recurso que permite que dois métodos dentro de uma classe tenham o mesmo nome?

Escolha uma:

- ☐ a. Redundância
- ☒ b. Sobrecarga✓
- ☐ c. Multiplicidade
- ☐ d. Herança múltipla
- ☐ e. Herança

Questão 4

Correto

Atingiu 2,0 de 2,0

(IF Sertão - PE) Dado o trecho de código a seguir, escrito em PHP:

```
usuario.php
1  <?php
2  class Usuario {
3      private $usuario;
4      private $senha;
5
6      public static $n_usuarios=0;
7      function getUsuario() { return $this->usuario; }
8
9      public function setUsuario($_usuario) {
10         $this->usuario = $_usuario; }
11
12     function __construct(){
13         echo "Sejam bem vindos";
14         Usuario::alteranusuarios(); }
15
16     function __destroy(){ echo "FIM..."; }
17
18     static function alteranusuarios(){
19         Usuario::$n_usuarios+=1; }
20 }
```

```
index.php
1  <html>
2  <body>
3      <?php
4          include_once 'usuario.php';
5          $usuario = new Usuario();
6          $usuario->setUsuario("My Name is ...");
7          echo "<br>".$usuario->getUsuario()."<br>";
8          echo Usuario::$n_usuarios."<br>";
9          $usuario = new Usuario();
10         echo "<br>".Usuario::$n_usuarios."<br>";
11     ?>
12 </body>
13 </html>
```

Analisando o código acima, responda quanto ao conceito de Orientação a Objetos, qual a alternativa correta:

Escolha uma:

- ☐ a. O código acima está incorreto.
- ☐ b. Quando um objeto é instanciado em uma classe, e uma função desse objeto na definição da classe utiliza a variável \$this, essa variável significa o objeto que estamos utilizando. No trecho do código acima é possível perceber que a afirmação está correta public function setUsuario(\$_usuario) {this->usuario = \$_usuario;}
- ☒ c. Um construtor é uma função definida na classe que é automaticamente chamada no momento em que a classe é instanciada (através no operador new) conforme demonstrado no código acima function __construct()✓
- ☐ d. Classes são tipos e podem ser atribuídas a variáveis, como no exemplo extraído do código acima \$usuario = new Usuario();
- ☐ e. Uma subclasse é extensão de outra. Isso significa que ela herdará todas as variáveis e funções da outra classe, e ainda terá as que forem adicionadas pelo programador através do construtor function __construct();

Questão **5**

Correto

Atingiu 2,0 de 2,0

Em PHP as variáveis de sessão armazenam informações de um usuário para serem usadas nas várias páginas do site de forma que o servidor saiba quem é o usuário que está navegando. Uma sessão é iniciada pela função `session_start()` e as variáveis de sessão são definidas utilizando-se a variável global `$_SESSION`. Para remover todas as variáveis globais de sessão e destruir a sessão no PHP 5 utilizam-se, respectivamente, as funções

Escolha uma:

- ☒ a. `session_unset()` e `session_destroy()` ✓
- ☐ b. `session_remove()` e `session_destroy()`
- ☐ c. `session_clear` e `session_reset()`
- ☐ d. `session_commit` e `session_close()`
- ☐ e. `session_abort` e `session_reset()`