

# **Projeto Interdisciplinar**

**Terceiro Período  
UTFPR / 2014-1**

Programação para Internet 2  
Prof. Me. Guilherme da Costa Silva

Projeto e Implementação de Banco de Dados  
Prof. Me. Paulo Henrique Soares

## Leia atentamente!

### Revisar:

1. É obrigatório o sistema desenvolvido estar rodando em servidor web, caso contrário o aluno terá nota zero nas disciplinas obrigatórias do projeto.
2. Ressaltasse a necessidade de identificar usuários e senhas para login nos sistemas (participante do evento e administrativo), caso contrário o aluno terá nota zero nas disciplinas obrigatórias do projeto.
3. A avaliação é vinculada a matrícula do aluno no sistema acadêmico.
4. As exigências das disciplinas de PIBD e PI2 são de caráter obrigatório, mesmo que acadêmico não esteja matriculado na mesma.

### 1. Componentes da Equipe

Este projeto poderá ser realizado em equipes de no máximo 2 elementos.

### 2. Disciplinas

A seguir são apresentadas as disciplinas envolvidas no projeto interdisciplinar, assim como pontos relevantes em suas respectivas avaliações:

#### ○ Programação para Internet II

Para os alunos matriculados na disciplina de Programação para Internet II, será considerado para avaliação, além dos requisitos do sistema funcionando, o uso do padrão MVC, escrita coesa do código, organização dos diretórios, leiaute adequado e de fácil utilização, as boas práticas na utilização de HTML, CSS e PHP.

Para os alunos matriculados na disciplina de Programação para Internet 2, e que não estão matriculados nas demais disciplinas envolvidas neste projeto, é necessária a implementação da aplicação, do banco de dados(MER, MR e scripts Sql) e da interface gráfica requisitada, com qualificação e defesa final. Não serão aceitos trabalhos somente com os requisitos voltados a disciplina de Programação para Internet 2.

#### ○ Projeto e Implementação de Banco de Dados (PIBD)

Para os alunos matriculados na disciplina de PIBD será considerado para avaliação o modelo físico os scripts SQL para a criação do banco de dados. Estes deverão ser apresentados, descritos e discutidos apresentação. Serão considerados a equivalência e o relacionamento entre modelos assim como do script SQL. Atendem aos padrões de nomenclatura definidos pelo prof. de Programação para Internet 2. É INDISPENSÁVEL o desenvolvimento por meio de linguagem de programação da aplicação solicitada (assim como seu acesso ao banco de dados), visto que muitas das restrições e validações são

implementadas na própria aplicação. O banco de dados utilizado deverá ser o MYSQL.

### 3. Qualificação (pré-defesa)

As datas de pré-defesa do projeto integrador ficam agendadas para **semana do dia 19 à 23 de maio de 2014**, nos horários das disciplinas em questão. Nesta etapa o aluno deve apresentar uma prévia de todo conteúdo desenvolvido até o momento, assim como, um cronograma das atividades previstas para conclusão do trabalho. Na pré-defesa os membros das equipes devem ser apresentados e após esta, fica impossibilitada a alteração dos componentes da equipe.

Os alunos deverão preparar uma apresentação de no máximo 20 minutos e todos os integrantes da equipe devem estar preparados para a arguição. A equipe ou componentes da equipe que não comparecerem sem prévia justificativa serão considerados desistentes do projeto. Os professores avaliadores têm autonomia para desqualificar o projeto proposto. Caso isto ocorra, a equipe não poderá realizar a defesa final e todos os integrantes terão nota final zero no projeto interdisciplinar.

Destaca-se que a qualificação poderá ser um evento aberto ao público. Podendo participar com autorização prévia da banca avaliadora, alunos, e demais professores não envolvidos no projeto interdisciplinar, assim como convidados externos à UTFPR.

Caso o aluno esteja matriculado em qualquer uma das disciplinas que compõem este projeto, o mesmo é proibido de assistir as qualificações das demais equipes.

### 4. Apresentação

Será considerado na apresentação do projeto interdisciplinar:

- Qualidade do conteúdo (preparar apresentação em slides):
  - i. Introdução (contextualização do problema);
  - ii. Base conceitual, conceitos teórico aplicados no problema;
  - iii. Tecnologias utilizadas;
  - iv. Apresentação do produto;
  - v. Resultados:
    - 1. Elencar o que foi desenvolvido;
    - 2. Descrever os problemas do desenvolvimento;
    - 3. Justificar o que não foi desenvolvido(caso necessário).
  - vi. Conclusão
    - 1. Destacar a aprendizagem com o desenvolvimento do projeto;
    - 2. Comparativo do que foi visto em aula e aplicado no projeto.
- Qualidade slides;
- Domínio do conteúdo;
- Postura;
- Resposta a perguntas a contento.

O tempo destinado a apresentação será de 20 minutos, com 20 minutos para arguição da banca.

### 5. Funcionalidades extras

Serão candidatas à pontuação adicional (bônus) a implementação de funcionalidades extras ao trabalho. Entretanto, não se deve deixar de cumprir com o essencial perdendo tempo com recursos adicionais no programa;

## 6. Defesa

A defesa final do trabalho é presencial e obrigatória. **Todos os integrantes da equipe devem estar presentes no horário estipulado.** Será atribuído nota zero no projeto para o aluno que não estiver presente. A arguição do trabalho pelos professores será feita a elementos individuais da equipe. A avaliação e nota do trabalho serão individuais.

Destaca-se que a defesa poderá ser um evento aberto ao público. Podendo participar com autorização prévia da banca avaliadora, alunos, e demais professores não envolvidos no projeto interdisciplinar, assim como convidados externos à UTFPR.

Caso o aluno esteja matriculado em qualquer uma das disciplinas que compõem este projeto, o mesmo é proibido de assistir as defesas das demais equipes.

**Indícios de cópia, menores que sejam, o trabalho será desconsiderado, recebendo nota final 0 (zero).**

Fica estipulada a semana de **14 à 18 de julho de 2014** para a defesa do projeto interdisciplinar

## 7. Prazos (resumo)

- **Qualificação:** De 19 a 23 de maio de 2014
- **Defesa e entrega:** De 14 a 18 de julho de 2014

## 8. Autonomia

O projeto consiste num trabalho de pesquisa e implementação. Os professores ficam à disposição, entretanto **pesquise antes** e venha preparado com dúvidas consistentes para discutir. Tenha a maturidade de não recorrer aos professores quando uma busca na Internet ou na bibliografia resolver. **Não deixe para última hora!**

Aproveite o trabalho como um **mecanismo colaborativo** que visa prepará-lo para a avaliação escrita de cada disciplina. Sane suas dúvidas, pesquise, ajude o outro membro do grupo, não confie nos exemplos encontrados na Internet, valide com o professor e faça uma excelente avaliação.

## 9. Requisitos do sistema

Para fins de avaliação do projeto interdisciplinar será considerado os seguintes requisitos mínimos: será desenvolvido um sistema para controle de eventos. As pessoas podem se inscrever no eventos. O administrador cadastra os eventos. Os eventos podem ter palestras e minicursos. **Todos requisitos listados neste documento são obrigatórios.**

### Resumo dos requisitos funcionais

- **Área do participante:**
  - Informações sobre os eventos que estão com as inscrições abertas;

- Eventos: fotos, minicursos, palestras, inscrição (precisa logar) e pagamento;
- Contato com a organização do evento;
- Localização do evento.
- **Área administrativa:**
  - Eventos: nome, local, data, forma de pagamento, vagas, fotos e vídeos.
    - Palestras: horário, palestrante, local, descrição, vagas.
    - Minicursos: valor, instrutor, horário, local, vagas, forma de pagamento.
  - Emails: enviar emails para inscritos de um evento ou minicurso. Também enviar email de confirmação quando alguém se inscreve no evento.

## Detalhes do requisitos funcionais

Na inscrição de um evento, o sistema deve enviar um email de confirmação para o usuário.

O cadastro principal do sistema é o do evento. Eles podem ser palestras, semanas acadêmicas, minicursos, etc. Lembre-se de que uma semana acadêmica pode ter palestras e minicursos. As palestras e minicursos fazem parte do evento.

Os eventos podem ser gratuitos ou pagos. Se forem pagos, deve ser utilizada uma forma de pagamento online (sugestão PagSeguro). A inscrição do evento pode ser separada da inscrição dos minicursos. Neste caso, o usuário, além de se inscrever no evento, ele também precisa se inscrever nos minicursos e pagar separadamente. Cada minicurso pode ter um valor diferente. Deve existir uma data limite para as inscrições, sendo que após esta data não são permitidas novas inscrições.

O evento também pode ter vários preços. O preço muda conforme a data de inscrição. Podem ser cadastrados quantos preços o usuário quiser. Exemplo: até dia 10 o preço é R\$ 100,00. Do dia 11 até o dia 20 é R\$ 150,00, e assim por diante.

Depois que um evento ou minicurso alcançam o número de vagas, as inscrições devem ser automaticamente encerradas, para não ter mais inscritos do que vagas.

O administrador pode enviar emails por meio do sistema para todos os inscritos do evento.

## Requisitos não funcionais

- É obrigatório utilizar HTML, PHP e CSS no trabalho. JavaScript é opcional.
- O sistema será avaliado no navegador Google Chrome.
- O sistema deverá ter um layout agradável (utilizar CSS).
- O sistema deverá permitir cadastrar, editar, excluir e listar os dados. Deverá ser utilizado o banco de dados MySQL.
- O código deve estar orientado a objetos. Não é permitido desenvolver o sistema de forma procedural. Deve ter somente o mínimo de código fora de classes. Deve ser utilizado um framework MVC desenvolvido pelo próprio aluno. É **proibido** utilizar frameworks externos, como CakePHP, ZendFramework, etc. É **proibido** utilizar qualquer biblioteca PHP externa. É **proibido** copiar qualquer código PHP da internet.
- Para todos os métodos da aplicação deverão ter testes automatizados. Isso faz com que a aplicação seja confiável. Será avaliado quanto do código foi testado de forma automatizada.
- Poderá ser utilizada qualquer função ou classe nativa do PHP. O mesmo vale para HTML, CSS e JS. A aplicação poderá utilizar bibliotecas externas somente de CSS e de JS.
- O sistema deve utilizar HTML5 e passar sem erros no validador do W3C (<http://validator.w3.org/>). Isso não significa que o trabalho deve utilizar todas as

marcações do HTML5. Usar HTML5 significa que a aplicação não deve utilizar as marcações que estão depreciadas. O mesmo vale para o CSS e JS.

- Para a disciplina de Programação para Internet 2, a parte mais importante do trabalho é o código PHP. Portanto o código deve estar indentado e organizado. É obrigatório seguir as diretrizes do código limpo para programar. Um resumo do código limpo está disponível no Moodle.
- Para a disciplina de PIBD, o principal critério de avaliação será a correta modelagem do banco de dados (tabelas, relacionamentos, chaves).