2ª Aula Prática de PLC: Funções de Alta Ordem em Haskell

Roteiro

- Funções de Alta Ordem
- map, filter e fold
- Lambda Cálculo
- Composição de Funções

Uma função de alta ordem é uma função que pode retornar ou receber outras funções como parâmetros.

Exemplos:

f:: (a -> a) -> a -> a

g :: a -> (a -> a)

h :: a -> a -> a

Toda função em Haskell oficialmente recebe apenas um parâmetro. As funções com mais de um parâmetro, aplicam cada um de uma vez, gerando uma nova função parcialmente aplicada.

Por exemplo:

```
soma :: Int -> Int -> Int
soma x y = x + y
```

Executar soma 4 6, por exemplo, cria primeiro uma função que recebe 4 e retorna uma função que recebe outro inteiro. Então 6 é aplicado a essa nova função e ela soma o número 6 com 4 e retorna o número 10.

```
Prelude> soma 4 6
10
Prelude> (soma 4) 6
10
```

A função criada quando aplicamos 4 é semelhante a uma nova função que recebesse apenas um parâmetro e sempre somasse o número 4 ao mesmo.

```
somaConst4 :: Int -> Int
somaConst4 y = 4 + y
```

Então, a execução de somaConst4 6 resulta no mesmo valor que a execução de soma 4 6.

```
Prelude> (soma 4) 6
10
Prelude> somaConst4 6
10
```

Observa-se então que uma função de dois ou mais argumentos pode ser aplicada parcialmente formando como resultado funções:

Prelude>:t soma

soma :: Int -> Int -> Int

Prelude>:t soma 4

soma 4 :: Int -> Int

Prelude>:t soma 4 6

soma 4 6 :: Int

Exercícios Resolvidos

1. Crie a função ordenaPeso :: (a -> Int) -> [a] -> [a], que receba uma função peso f :: (a -> Int) e ordene uma lista de elementos [a] em ordem crescente levando em consideração esse peso.

Exemplos:

Main> ordenaPeso fromEnum "ola mundo"

"adlmnoou"

Main> ordenaPeso (*(-1)) [1, 2, 3, 4, 5]

[5, 4, 3, 2, 1]

map, filter e fold

Principais exemplos de funções de alta ordem:

- map: transforma os elementos de uma coleção.
- filter: filtrar elementos que satisfaçam uma condição.
- fold: agrega/reduz dados dos elementos existentes.

map

A função map aplica uma função a cada elemento da lista, produzindo outra lista.

```
Prelude> :t map
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]

Exemplos:
Prelude> map (+5) [10, 20, 30]
[15, 25, 35]
Prelude> map fromEnum ['a', 'x', 'y', 'z']
[97, 120, 121, 122]
Prelude> map ("super" ++) ["mercado", "amigo", "natural"]
["supermercado", "superamigo", "supernatural"]
```

filter

A função filter aplica um teste a cada elemento da lista, produzindo outra lista somente com os elementos cujo teste resultar o valor True.

```
Prelude> :t filter
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]

Exemplos:
Prelude> filter (>5) [4, 8, 2, 16, 20]
[8, 16, 20]
Prelude> filter (<=100) (filter (>=0) [189, 12, 324, 26, -5, 6])
[12, 26, 6]
Prelude> filter even [5, 6, 7, 8]
[6, 8]
```

foldl1 e foldr1

As funções foldl1 e foldr1 aplicam uma função sucessivamente, a partir dos 2 primeiros elementos da lista (Elementos da esquerda, no caso de foldl1) ou dos 2 últimos elementos da lista (Elementos da direita, no caso de foldr1), produzindo um único resultado.

Prelude>:t foldl1

foldl1 :: (a -> a -> a) -> [a] -> a

Prelude>:t foldr1

foldr1 :: (a -> a -> a) -> [a] -> a

Exemplos:

Prelude> foldr1 (^) [3, 1, 2]

-- == 3^(1⁽²⁾)

3

Prelude> foldl1 (^) [3, 1, 2]

-- == ((3)¹)²

9

foldl e foldr

As funções foldl e foldr são iguais as funções foldl1 e foldr1, respectivamente, entretanto, elas recebem um argumento a mais, que funciona como se fosse o valor inicial. Esse argumento será o próprio retorno caso seja passada uma lista vazia.

Prelude>:t foldl

foldl :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a

Prelude>:t foldr

foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b

Exemplos:

Prelude> foldr (^) 4 [3, 1, 2]

-- == 3^{(1^(2⁽⁴⁾))}

3

Prelude> foldl (^) 4 [3, 1, 2]

-- == (((4)³)²)¹

4096

Exercícios Resolvidos

- 2. Investigue o tipo e o funcionamento de cada uma das seguintes funções em Haskell:
- a) and
- b) or
- c) concat
- d) sum

Escreva as definições destas funções utilizando alguma função fold (foldr, foldl, foldr1 ou foldl1).

Lambda Cálculo

O λ-cálculo é uma teoria que ressurge do conceito de função como uma regra que associa um argumento a um valor calculado através de uma transformação imposta pela definição da função.

```
Exemplos:

Prelude> (\ x -> x + 5) 10

15

Prelude> (\ f x -> f (f x)) (*2) 4

16

Prelude> (\ x -> if (even x) then "Par" else "Impar") 512

"Par"

Prelude> filter (\ x -> x>=0 && x<=100) [189, 12, 324, 26, -5, 6]

[12, 26, 6]
```

Exercícios Resolvidos

3. Utilizando obrigatoriamente as funções map, filter, o operador (+ +) e alguma função lambda, implemente a função classificar :: String -> String, que dada uma String contendo caracteres alfanuméricos, retorne uma nova onde os primeiros caracteres são as letras em maiúsculo da String de entrada e os últimos caracteres os números da mesma.

Exemplo:

Main> classificar "c99o9e1l32h61o6" "COELHO999132616"

Uma forma simples de estruturar um programa é construí-lo em etapas, uma após outra, onde cada uma delas pode ser definida separadamente. Em programação funcional, isto é feito através da composição de funções, uma propriedade matemática implementada nestas linguagens que aumenta, enormemente, a expressividade do programador.

A expressão f(g(x)), normalmente, é escrita pelos matemáticos como (f.g)(x), onde o ponto (.) é o operador de composição de funções. O operador de composição é um tipo de função, cujos argumentos são duas funções e o resultado é também uma função.

```
Prelude> :t ( . )
( . ) :: (b -> c) -> (a -> b) -> a -> c
```

```
Exemplos:

Prelude> (even.(+5)) 6 -- == even((+5) 6)

False

Prelude> (head.tail) [2, 1] -- == head(tail [2, 1])

1

Prelude> (head.tail.tail) "ski" -- == head(tail(tail "ski"))

'i'
```

```
A composição é associativa, ou seja, f . (g . h) = (f . g) . h

Prelude> (head.(tail.tail)) [[1, 2, 3], [3, 6, 9], [10]]

[10]

Prelude> ((head.tail).tail) [[1, 2, 3], [3, 6, 9], [10]]

[10]
```

Exercícios Resolvidos

- 4. Dada as composições de funções abaixo, diga, para cada uma delas, se é possível fazer a composição e o porquê (demonstrando o passo a passo).
- a) tail.head
- b) tail.head.head

Dados:

head :: [a] -> a

tail :: [a] -> [a]

Exercícios Práticos

1. A conjectura de Collatz ou conjectura do (3n + 1) pressupõe que para um número positivo inteiro qualquer n sempre pode-se chegar no número 1 seguindo dois critérios: se n for um número par, deve-se dividi-lo por 2, se n for um número ímpar, deve-se multiplicá-lo por 3 e, em seguida, somar o resultado ao número 1 para obter (3n + 1). O processo deve ser repetido por tempo indeterminado, até que, eventualmente, se chegue ao número 1.

Implemente a função: maiorSeqCollatz :: [Int] -> Int, que dada uma lista de números inteiros, retorne o tamanho da maior sequência de Collatz dentre os números positivos da mesma. Para implementar essa função, utilize obrigatoriamente as funções map, filter e alguma função fold(foldr, foldl, foldr1 ou foldl1).

Exemplos:

449

```
Main> maiorSeqCollatz [1, 2, 3, 4, 5]

8

Main> maiorSeqCollatz [1, -4, 5, 14, 27, 3, 0, 8, 56, -15, 9, 13]

112

Main> maiorSeqCollatz [302, 6009, -2231, 27, 553, 0, -21545]

137

Main> maiorSeqCollatz [990991, 536870906, 5555452, 98736551]
```

2. Determine o tipo das funções abaixo mostrando os passos até obter o resultado. Caso não seja possível determinar o tipo, explique o porquê.

- a) (.) thrice map
- b) swap map thrice
- c) tail.head

Dados:

twice ::
$$(a -> a) -> a -> a$$

twice f x = f (f x)

thrice ::
$$(a -> a) -> a -> a$$

thrice f x = f (f (f x))

swap ::
$$a -> (a -> b) -> b$$

swap f g = g f

- Os exercícios práticos devem ser realizados individualmente e enviados por e-mail com o assunto [IF686EC] EXERCÍCIOS PRÁTICOS 02 para monitoria-if686-ec-l@ cin.ufpe.br até as 13:00 de amanhã (22.09.2017).
- As resoluções dos exercícios devem estar em arquivos diferentes, um arquivo por exercício, com os nomes no formato Q[número do exercício].hs.