

Exercícios Práticos 4

- 1) Implemente a classe Texto que é a representação de um texto qualquer com algumas operações básicas. A forma de implementar essa classe ficará a sua escolha (desde que você respeite os princípios da programação orientada a objetos, principalmente os de encapsulamento), entretanto a classe deverá possuir métodos para imprimir o texto completo na tela do console, informar o número total de palavras do texto, informar a frequência de uma determinada palavra dentro do texto e substituir todas as ocorrências de uma palavra no texto por uma outra palavra qualquer. Considere que uma palavra é uma sequência de caracteres alfanuméricos, separadas por espaços, tabs ou pontuação. Crie também uma aplicação simples que utilize ao menos uma vez cada um dos métodos propostos para essa classe.

Os exercícios práticos devem ser realizados individualmente e enviados por e-mail com o assunto [IF686EC] EXERCÍCIOS PRÁTICOS 04 para monitoria-if686-ec-l@cin.ufpe.br até as 23:59 de quinta (07.06.2018).

As resoluções dos exercícios devem estar em arquivos diferentes, um arquivo por exercício com os nomes no formato Q[número do exercício].