

# Gustavo Isidio

gisf@cin.ufpe.br | (081) 996553197

## EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE FEDERAL DE  
PERNAMBUCO – UFPE

BEL. ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO  
2014 - presente

APPLE DEVELOPER ACADEMY

DESENVOLVEDOR IOS

Abr 2015 - Mar 2016 | UFPE

MIN THE BIZZ

LIOT

Abr 2017 - Jun 2017 | Porto Digital

## DISCIPLINAS RELEVANTES

Algoritmos e Estruturas de Dados

Parad. de Ling. Computacionais

Ciência de Dados

## HABILIDADES

LINGUAGENS

• Swift • Haskell • Assembly x86  
• C • Assembly RISC-V • HTML •  
SystemVerilog • Qiskit

FERRAMENTAS

• GitHub • Firebase • Adobe  
Photoshop • Adobe Illustrator •  
CorelDRAW • SketchUp • IBMQ

HARDWARE

• Arduino UNO & MEGA  
• Dragonboard 410c • NodeMCU  
ESP 8266

## PRÊMIOS

• 2017 – QUALCOMM

3º Lugar de 6 times - Projeto iMaca,  
Dragonboard Challenge

• 2017 – QUALCOMM

3º Lugar de 6 times - Projeto CACO,  
Dragonboard Challenge

## INTERESSES

• Liderança  
• Carros Elétricos  
• Ciência de Dados  
• Computação Quântica  
• Linguagens Funcionais

## EXPERIÊNCIA

### UFPE INICIAÇÃO CIENTÍFICA

Ago 2019 – presente | Computação Quântica

- Aprendi os primeiros conceitos sobre computação quântica, estudei e apresentei artigos e comecei fazer testes reais nos computadores quânticos da IBM.

### UFPE MONITORIA

Ago 2018 – presente | Paradigmas de Linguagens Computacionais

- Ensinei alunos do quinto período conceitos de programação funcional em Haskell.

Mar 2016 – Jun 2016 | Introdução a Programação

- Ensinei a alunos do primeiro período seus conceitos básicos de programação com a linguagem C.

Ago 2014 – Ago 2015 | Introdução a Computação

- Ajudei alunos do primeiro semestre discutindo diferentes tecnologias, possibilitando-os preparar e apresentar seminários sobre ideias desenvolvidas por eles. Participei da criação de uma plataforma cujo objetivo era conectar estudantes com seus mentores.

## PROJETOS

**MONTADOR RISC-V** Jul 2019 | Desenvolvedor

Criei um montador para a arquitetura RISC-V. Usando Haskell, desenvolvi um sistema que tem por objetivo traduzir instruções de Assembly para binário.

**PEDALE** 2015 | Desenvolvedor

Com o objetivo de desenvolver cidades mais sustentáveis e saudáveis, Pedale é um aplicativo para iOS que ajuda pessoas a encontrarem grupos de pedais ou criar novos e compartilhar com seus amigos.

**RECITIE** 2015 | Desenvolvedor

Um aplicativo para iOS que encoraja pessoas a ocuparem espaços públicos com a finalidade de usar o ambiente em prol da comunidade.

**ROSSI** 2015 – 2016 | Desenvolvedor

Um aplicativo para iOS cujo objetivo é avaliar restaurantes com base em seu atendimento, de modo que a gorjeta é dada com base na satisfação do cliente.

**IMACA** Jan 2017 | Desenvolvedor e Gerente

Um sistema embarcado que possibilita a coleta de dados vitais e o envio desses dados ao hospital, em tempo real. Usando Arduino, Dragonboard, C e Python no sistema embarcado e Swift no aplicativo para iOS.

**CACO** Jul 2017 | Desenvolvedor e Gerente

Um sistema que permite analisar e controlar a temperatura em tempo real, promovendo um cultivo produtivo de camarões, inibindo a proliferação do vírus da mancha branca. Usando Arduino, Dragonboard, C e Python.

**CHAIRWAY** Dez 2017 | Desenvolvedor

Um sistema que informa ao cadeirante sobre a autonomia energética de sua cadeira de rodas. As informações são vistas através de uma aplicação móvel e obtidas em tempo real através de um sistema embarcado na cadeira.