



- Lembre-se de que uma cadeia de Markov é uma sequência $\left\{x^{(1)}, x^{(2)}, \ldots\right\}$ tal que o mecanismo que gera $x^{(s+1)}$ pode depender do valor de $x^{(s)}$ mas não de $\left\{x^{(s-1)}, x^{(s-2)}, \ldots x^{(1)}\right\}$.
- ▶ Uma maneira mais "poética" de colocar isso é que para uma cadeia de Markov *o futuro depende do presente e não do passado*.
- ▶ O amostrador de Gibbs e o algoritmo de Metropolis são formas de gerar cadeias de Markov que se aproximam de uma distribuição de probabilidade alvo $p_0(x)$ para uma variável aleatória potencialmente com valor x.
- Na análise Bayesiana, x é tipicamente um parâmetro ou vetor de parâmetros e $p_0(x)$ é uma distribuição *a posteriori*, mas o amostrador de Gibbs e o algoritmo de Metropolis são usados de forma mais ampla.
- Agora vamos ver que esses dois algoritmos são de fato casos especiais de um algoritmo mais geral, chamado algoritmo de Metropolis-Hastings.
- ► Em seguida, descreveremos por que as cadeias de Markov geradas pelo algoritmo de Metropolis-Hastings são capazes de aproximar uma distribuição de probabilidade alvo.



- Primeiro, consideraremos um exemplo simples em que nossa distribuição de probabilidade alvo é $p_0(u, v)$, uma distribuição bivariada para duas variáveis aleatórias $U \in V$.
- No problema normal de uma amostra, por exemplo, teríamos $U = \theta$, $V = \sigma^2$ e $p_0(u, v) = p\left(\theta, \sigma^2 \mid y\right)$.
- Lembre-se de que o amostrador de Gibbs procede por amostragem iterativa de valores de U e V de suas distribuições condicionais.
- ▶ Dado $x^{(s)} = (u^{(s)}, v^{(s)})$, um novo valor de $x^{(s+1)}$ é gerado do seguinte modo:
 - ightharpoonup atualize U: amostre $u^{(s+1)} \sim p_0\left(u \mid v^{(s)}\right)$;
 - ▶ atualize V: amostre $v^{(s+1)} \sim p_0 \left(v \mid u^{(s+1)}\right)$.
- Alternativamente, poderíamos ter primeiro amostrado $v^{(s+1)} \sim p_0\left(v \mid u^{(s)}\right)$ e então $u^{(s+1)} \sim p_0\left(u \mid v^{(s+1)}\right)$.



- Em contraste, o algoritmo de Metropolis propõe mudanças em X = (U, V) e então aceita ou rejeita essas mudanças com base em p_0 .
- Uma maneira alternativa de implementar o algoritmo de Metropolis é propor e depois aceitar ou rejeitar alterações em um elemento por vez:

1. atualize *U*:

- ▶ amostre $u^* \sim J_u\left(u \mid u^{(s)}\right)$;
- compute $r = p_0(u^*, v^{(s)})/p_0(u^{(s)}, v^{(s)});$
- defina $u^{(s+1)}$ para u^* ou $u^{(s)}$ com probabilidade min(1, r) e max(0, 1 r).

2. atualize V:

- ightharpoonup amostre $v^* \sim J_v\left(v \mid v^{(s)}\right)$;
- compute $r = p_0 \left(u^{(s+1)}, v^* \right) / p_0 \left(u^{(s+1)}, v^{(s)} \right);$
- defina $v^{(s+1)}$ para v^* ou $v^{(s)}$ com probabilidade min(1,r) e max(0,1-r).



- ▶ Este algoritmo de Metropolis gera propostas de J_u e J_v e as aceita com alguma probabilidade min(1,r).
- ▶ Da mesma forma, cada passo do amostrador de Gibbs pode ser visto como gerando uma proposta a partir de uma distribuição condicional completa e então aceitando-a com probabilidade 1.
- O algoritmo de Metropolis-Hastings generaliza ambas as abordagens ao permitir distribuições de propostas arbitrárias.
- ▶ Um algoritmo de Metropolis-Hastings para aproximar $p_0(u, v)$ é executado da seguinte forma:
- 1. atualize *U*:
 - ightharpoonup amostre $u^* \sim J_u\left(u \mid u^{(s)}, v^{(s)}\right);$
 - calcular a taxa de aceitação:

$$r = \frac{p_0\left(u^*, v^{(s)}\right)}{p_0\left(u^{(s)}, v^{(s)}\right)} \times \frac{J_u\left(u^{(s)} \mid u^*, v^{(s)}\right)}{J_u\left(u^* \mid u^{(s)}, v^{(s)}\right)}$$

defina $u^{(s+1)}$ para u^* ou $u^{(s)}$ com probabilidade min(1,r) e max(0,1-r).



- 2. atualize V:
 - ightharpoonup amostre $v^* \sim J_v\left(v \mid u^{(s+1)}, v^{(s)}\right)$;
 - calcular a taxa de aceitação:

$$r = \frac{p_0\left(u^{(s+1)}, v^*\right)}{p_0\left(u^{(s+1)}, v^{(s)}\right)} \times \frac{J_v\left(v^{(s)} \mid u^{(s+1)}, v^*\right)}{J_v\left(v^* \mid u^{(s+1)}, v^{(s)}\right)}$$

- defina $v^{(s+1)}$ para v^* ou $v^{(s)}$ com probabilidade min(1,r) e max(0,1-r).
- Neste algoritmo, as distribuições de proposta J_u e J_v **não precisam ser simétricas**.
- ▶ Na verdade, o único requisito é que elas não dependam de valores *U* ou *V* em nossa sequência anterior aos valores mais atuais. Esse requisito garante que a sequência seja uma **cadeia de Markov**.
- ▶ O algoritmo de Metropolis-Hastings se parece muito com o algoritmo Metropolis, exceto que a razão de aceitação contém um fator extra, a razão entre a probabilidade de gerar o valor atual da proposta e a probabilidade de gerar a proposta a partir do atual.
- lsso pode ser visto como um "fator de correção": Se um valor u^* é muito mais provável de ser proposto do que o valor atual $u^{(s)}$, então devemos reduzir a probabilidade de aceitar u^* de acordo, caso contrário o valor u^* será **superrepresentado** em nossa sequência.



- ▶ Uma **forma mais geral** do algoritmo de Metropolis-Hastings é a seguinte: dado um valor atual $x^{(s)}$ de X,
 - 1. Gere x^* de $J_s(x^* | x^{(s)})$;
 - 2. Calcular a taxa de aceitação

$$r = \frac{p_0(x^*)}{p_0(x^{(s)})} \times \frac{J_s(x^{(s)} \mid x^*)}{J_s(x^* \mid x^{(s)})}$$

- 3. Amostre $u \sim \text{Uniforme}(0,1)$. Se u < r defina $x^{(s+1)} = x^*$, ou $x^{(s+1)} = x^{(s)}$ caso contrário.
- Dbserve que a distribuição de proposta também pode depender do número de iteração s.
- A principal restrição que colocamos em $J_s\left(x^* \mid x^{(s)}\right)$ é que ela não depende de valores na sequência anterior a $x^{(s)}$.
- Essa restrição garante que o algoritmo gere uma cadeia de Markov.
- ▶ Também queremos escolher J_s para que a cadeia de Markov possa convergir para a distribuição alvo p_0 .



- Por exemplo, queremos ter certeza de que todo valor de x tal que $p_0(x) > 0$ será eventualmente proposto (e assim aceito em uma fração do tempo), independentemente de onde começamos a cadeia de Markov.
- ► Um exemplo em que este não é o caso é onde os valores de X com probabilidade diferente de zero são os números inteiros, e $J_s\left(x^* \mid x^{(s)}\right)$ propõe $x^{(s)} \pm 2$ com igual probabilidade.
- Neste caso, o algoritmo de Metropolis-Hastings produz uma cadeia de Markov, mas a cadeia só irá gerar números pares se $x^{(1)}$ for par, e apenas número ímpar se $x^{(1)}$ for ímpar.
- ▶ Este tipo de cadeia de Markov é chamado **redutível**, pois o conjunto de possíveis valores *X* pode ser dividido em conjuntos não sobrepostos (inteiros pares e ímpares neste exemplo), entre os quais o algoritmo não pode se mover.
- Em contraste, queremos que nossa cadeia de Markov seja **irredutível**, ou seja, capaz de ir de qualquer valor de *X* para qualquer outro, eventualmente.



- ightharpoonup Além disso, queremos que J_s seja tal que a cadeia de Markov seja **aperiódica** e **recorrente**.
- ▶ Um valor x é periódico com período k > 1 em uma cadeia de Markov se ele só puder ser visitado a cada k iterações. Se x é periódico, então para cada S há um número infinito de iterações s > S para as quais $P\left(x^{(s)} = x\right) = 0$.
- Como queremos que a distribuição de $x^{(s)}$ convirja para p_0 , devemos ter certeza de que se $p_0(x) > 0$, então x **não é periódico** em nossa cadeia de Markov.
- Uma cadeia de Markov sem estados periódicos é chamada de aperiódica.
- Finalmente, se $x^{(s)} = x$ para alguma iteração s, isso deve significar que $p_0(x) > 0$. Portanto, queremos que nossa cadeia de Markov seja capaz de retornar a x de tempos em tempos enquanto executamos nossa cadeia (caso contrário, a fração relativa de x na cadeia irá para zero, mesmo que $p_0(x) > 0$).
- ▶ Um valor *x* é dito **recorrente** se, quando continuamos a executar a cadeia de Markov a partir de *x*, temos a garantia de eventualmente retornar a *x*.
- Claramente, queremos que todos os valores possíveis de X sejam recorrentes em nossa cadeia de Markov.



- ▶ Uma cadeia de Markov irredutível, aperiódica e recorrente é um objeto muito bem comportado.
- ▶ Um teorema da teoria da probabilidade diz que a distribuição empírica de amostras geradas a partir de tal cadeia de Markov irá convergir:

Teorema Ergódico

Se $\left\{x^{(1)},x^{(2)},\ldots\right\}$ é uma cadeia de Markov irredutível, aperiódica e recorrente, então existe uma distribuição de probabilidade única π tal que $s\to\infty$,

- ▶ $P(x^{(s)} \in A) \to \pi(A)$ para qualquer conjunto A.
- A distribuição π é chamada de **distribuição estacionária** da cadeia de Markov e tem a seguinte propriedade:
 - ► Se $x^{(s)} \sim \pi$, e $x^{(s+1)}$ for gerado da cadeia de Markov começando em $x^{(s)}$, então P $\left(x^{(s+1)} \in A\right) = \pi(A)$.



▶ O propósito da aproximação de Monte Carlo ou da aproximação de Monte Carlo via cadeias de Markov é obter uma sequência de valores de parâmetros $\left\{\phi^{(1)},\ldots,\phi^{(S)}\right\}$ tal que

$$\frac{1}{S} \sum_{s=1}^{S} g\left(\phi^{(s)}\right) \approx \int g(\phi) p(\phi) d\phi$$

para quaisquer funções *g* de interesse.

- Em outras palavras, queremos a média empírica de $\left\{g\left(\phi^{(1)}\right),\ldots,g\left(\phi^{(S)}\right)\right\}$ para aproximar o valor esperado de $g(\phi)$ sob uma distribuição de probabilidade alvo $p(\phi)$ (a distribuição *a posteriori*).
- Para que esta seja uma boa aproximação para uma ampla gama de funções g, precisamos que distribuição empírica da sequência simulada $\left\{\phi^{(1)},\ldots,\phi^{(S)}\right\}$ se "pareça" com a distribuição $p(\phi)$.
- Aproximações de Monte Carlo ou de Monte Carlo via cadeias de Markov são duas maneiras de gerar tal sequência.



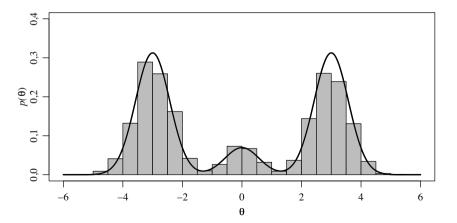
- Amostras de MC **independentes** criam automaticamente uma sequência que representa $p(\phi)$: a probabilidade de que $\phi^{(s)} \in A$ para qualquer conjunto A seja $\int_A p(\phi)d\phi$.
- lsso **é verdade** para cada $s \in \{1,...,S\}$ e condicionalmente ou incondicionalmente nos outros valores na sequência.
- Isso não é verdade para amostras MCMC, caso em que tudo o que temos certeza é que

$$\lim_{s\to\infty} P\left(\phi^{(s)}\in A\right) = \int_A p(\phi)d\phi.$$

- ▶ Vamos explorar as diferenças entre MC e MCMC com um exemplo simples.
- Nossa distribuição alvo será a distribuição de probabilidade conjunta de duas variáveis: uma variável discreta $\lambda \in \{1,2,3\}$ e uma variável contínua $\theta \in \mathbb{R}$.
- A densidade alvo para este exemplo será definida como $\{P(\lambda = 1), P(\lambda = 2), P(\lambda = 3)\} = (0,45, 0,10, 0,45)$ e $p(\theta \mid \lambda) = \mathcal{N}(\theta, \mu_{\lambda}, \sigma_{\lambda})$, onde
 - $(\mu_1, \mu_2, \mu_3) = (-3, 0, 3)$
 - $\qquad \qquad \bullet \quad \left(\sigma_1^2, \sigma_2^2, \sigma_3^2\right) = (1/3, 1/3, 1/3)$



Esta é uma mistura de três densidades normais, onde podemos pensar em λ como sendo uma variável de associação de grupo e $(\mu_{\lambda}, \sigma_{\lambda}^2)$ como a média e variância da população para o grupo λ .





- ightharpoonup É muito fácil obter amostras **independentes** de Monte Carlo a partir da distribuição conjunta de $\phi = (\lambda, \theta)$.
- Primeiro, um valor de λ é amostrado de sua distribuição marginal, então o valor é inserido em $p(\theta \mid \lambda)$, do qual um valor de θ é amostrado.
- ▶ O par amostrado (λ, θ) representa uma amostra da distribuição conjunta de $p(\lambda, \theta) = p(\lambda)p(\theta \mid \lambda)$.
- A distribuição empírica das amostras θ fornece uma aproximação da distribuição marginal $p(\theta) = \sum p(\theta \mid \lambda)p(\lambda)$.
- Um histograma de 1.000 valores de θ gerados pela aproximação de Monte Carlo dessa maneira é mostrado na figura anterior.
- A distribuição empírica das amostras de Monte Carlo parece aproximar bem $p(\theta)$.

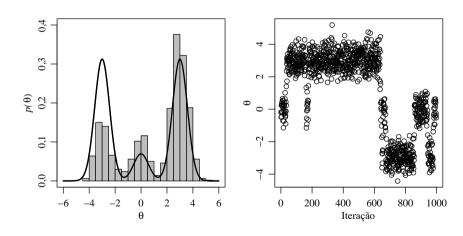


- Também é simples construir um amostrador de Gibbs para $\phi = (\lambda, \theta)$.
- Um amostrador de Gibbs amostraria alternadamente valores de θ e λ de suas distribuições condicionais completas.
- ightharpoonup A distribuição condicional completa de θ já foi fornecida, e usando a regra de Bayes podemos mostrar que a distribuição condicional completa de λ é dada por

$$P(\lambda = d \mid \theta) = \frac{P(\lambda = d) \times \mathcal{N}(\theta, \mu_d, \sigma_d)}{\sum_{d=1}^{3} \Pr(\lambda = d) \times \mathcal{N}(\theta, \mu_d, \sigma_d)}, \text{ para } d \in \{1, 2, 3\}$$

- A figura a seguir mostra um histograma de 1.000 amostras de θ gerados com o amostrador Gibbs.
- ▶ Observe que a distribuição empírica das amostras MCMC fornece uma aproximação ruim para $p(\theta)$. Valores de θ próximos a -3 estão sub-representados, enquanto valores próximos de zero e +3 estão super-representados.

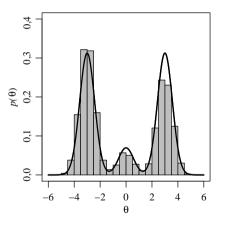


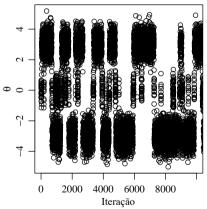




- ightharpoonup O que deu errado? Um gráfico dos valores θ versus o número de iteração no segundo painel da figura nos esclarece.
- ightharpoonup Os valores θ ficam "presos" em certas regiões e raramente se movem entre as três regiões representadas pelos três valores de μ .
- O termo técnico para essa "aderência" é autocorrelação, ou correlação entre valores consecutivos da cadeia.
- Neste amostrador de Gibbs, se tivermos um valor de θ próximo de 0, por exemplo, o próximo valor de λ provavelmente será 2 .
- Se λ for 2, então o próximo valor de θ provavelmente estará próximo de 0, resultando em um alto grau de correlação positiva entre valores consecutivos de θ na cadeia.
- ▶ O amostrador de Gibbs não é garantido para fornecer uma boa aproximação para $p(\theta)$? Sim, mas eventualmente pode **levar muito tempo** em algumas situações.
- ▶ A figura a seguir indica que nossa aproximação melhorou muito depois de usar 10.000 iterações do amostrador Gibbs, embora ainda seja um pouco inadequada.





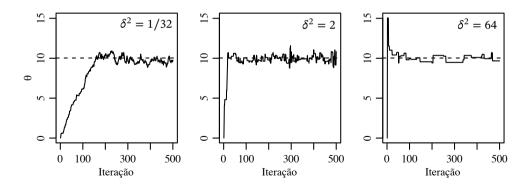




- \triangleright Os valores θ gerados a partir de um algoritmo MCMC são estatisticamente **dependentes**.
- **Quanto maior a correlação, mais tempo levará para a cadeia de Markov atingir a estacionarie- dade** e mais iterações serão necessárias para obter uma boa aproximação de $p(\theta \mid y)$.
- ▶ *Grosso modo*, a quantidade de informações que obtemos sobre $\mathbb{E}[\theta \mid y]$ de amostras S positivamente correlacionadas é **menor** do que a informação que obteríamos de amostras independentes de S.
- Quanto mais correlacionada for nossa cadeia de Markov, menos informações obteremos por iteração.
- Na amostragem de Gibbs **não temos muito controle** sobre a correlação da cadeia de Markov, mas com o algoritmo Metropolis a correlação pode ser ajustada selecionando um **valor ótimo** de δ na distribuição proposta.
- lacktriangle Ao selecionar δ com cuidado, podemos **diminuir a correlação** na cadeia de Markov, levando a um aumento na taxa de convergência, um aumento no tamanho efetivo da amostra da cadeia de Markov e uma melhoria na aproximação de Monte Carlo para a posterior distribuição.



- Para ilustrar isso, podemos executar novamente o algoritmo de Metropolis usando outros valores para δ , $\delta^2 \in \{1/32, 2, 64\}$.
- ► A Figura a seguir traça os primeiros 500 valores para as sequências com $\delta^2 \in \{1/32, 2, 64\}$.





- No primeiro painel onde $\delta^2 = 1/32$, a pequena variação da proposta significa que θ^* estará muito próximo de $\theta^{(s)}$, e assim $r \approx 1$ para a maioria dos valores propostos.
- Como resultado, θ^* é aceito como o valor de $\theta^{(s+1)}$ para 87% das iterações.
- Embora essa alta taxa de aceitação mantenha a cadeia em movimento, os movimentos nunca são muito grandes e, portanto, a cadeia de Markov é altamente correlacionada.
- Uma consequência disso é que leva um grande número de iterações para a cadeia de Markov passar do valor inicial de zero para a moda da posteriori de 10,03.
- No outro extremo, o terceiro gráfico da figura mostra a cadeia de Markov para $\delta^2 = 64$.
- Nesse caso, a cadeia se move rapidamente para a moda da posteriori, mas, uma vez lá, fica "presa" por longos períodos.
- Isso ocorre porque a variância da distribuição proposta é tão grande que θ^* está frequentemente muito distante da moda da *posteriori*.
- Amostras neste algoritmo Metropolis são aceitas para apenas 5% das iterações, então $\theta^{(s+1)}$ é igual a $\theta^{(s)}$ em 95% do tempo, resultando em uma cadeia de Markov altamente correlacionada.



- Para construir uma cadeia de Markov com baixa correlação, precisamos de uma variância grande o suficiente para que a cadeia de Markov possa se mover rapidamente pelo espaço de parâmetros, mas não tão grande que as amostras acabem sendo rejeitadas na maioria das vezes.
- ightharpoonup Dentre as variâncias propostas consideradas aqui, esse balanço foi encontrado com δ^2 igual a 2, o que dá uma taxa de aceitação de 35%.
- Em geral, é uma prática comum realizar várias execuções curtas do algoritmo de Metropolis sob diferentes valores de δ até encontrar uma que forneça uma taxa de aceitação **aproximadamente** entre 20 e 50%.
- Uma vez que um valor razoável de δ é selecionado, uma cadeia de Markov mais longa e eficiente pode ser executada.
- Naternativamente, podem ser construídas versões modificadas do algoritmo de Metropolis que alteram de forma adaptativa o valor de δ no início da cadeia para encontrar automaticamente uma boa distribuição.