

# Matemática

## Números primos

---

### Descrição

- sieve: Crivo de Eristótenes, armazena no vetor primes os primos até **n** e no bitset bs se o o numero é ou não primo. em complexidade  **$O(N \log \log N)$** ;
- is\_prime\_sieve: Calcula um numero primo caso **sievesize** seja maior ou igual que  $\sqrt{N}$  em complexidade  **$O(\sqrt{N}/\log N)$**
- is\_prime: Calcula se um número é ou não primo de maneira rápida sem depender do crivo em complexidade  **$O(\sqrt{N})$**

```
using ll = long long;
const long long MAX = 100000009;
ll sievesize;
bitset<MAX> bs;
vector<ll> primes;

void sieve(ll n){
    sievesize = n+1;
    bs.set();
    bs[0]=bs[1]=0;
    for(ll i=2; i<=sievesize; ++i){
        if(bs[i]){
            for(ll j=i*i; j<=sievesize; j+=i)
                bs[j]=0;
            primes.push_back(i);
        }
    }
}

bool is_prime_sieve(ll n){
    if(n<=(ll)sievesize) return bs[n];
    for(size_t i=0; i<primes.size() and primes[i]*primes[i]<=n; ++i)
        if(n%primes[i] == 0) return false;
    return true;
}

bool is_prime(ll n){
    if(n<0) n=-n;
    if(n<5 or n%2==0 or n%3==0)
        return (n==2 or n==3);
    ll maxP = sqrt(n)+2;
    for(ll p=5; p<maxP; p+=6){
        if( p<n and n%p==0 ) return false;
        if( p+2<n and n%(p+2)==0 ) return false;
    }
    return true;
}
```



## Maior Divisor Comum

---

Dados dois inteiros  $a$  e  $b$ , o maior divisor comum (MDC) de  $a$  e  $b$  (notamos  $d = (a, b)$ ) é o inteiro não-negativo  $d$  tal que  $d$  divide  $a$  e  $d$  divide  $b$ ; se  $c$  divide  $a$  e  $c$  divide  $b$ , então  $c$  divide  $d$ .

```
long long gcd(long long a, long long b){
    long long rest;
    do{
        rest = a%b;
        a=b;
        b=rest;
    }while(rest!=0);
    return a;
}
```

Complexidade  $O(\log a + \log b)$

## Menor Múltiplo Comum

---

Sejam  $a$  e  $b$  dois inteiros. O menor múltiplo comum (MMC) de  $a$  e  $b$  (notamos  $m = [a, b]$ ) é o inteiro  $m$  tal que  $a$  divide  $m$  e  $b$  divide  $m$ ;

```
long long lcm(long long a, long long b){
    return (a/gcd(a, b))*b;
}
```

Complexidade  $O(\log a + \log b)$

Veja que, na implementação acima, a divisão é feita antes do produto: esta ordem pode evitar overflow em alguns casos.

## Número de Divisores

---

A fatoração de um número  $n$  também permite computar o número de divisores deste número: basta fazer o produto de todos os expoentes da fatoração, somados cada um de uma unidade. Veja o código abaixo.

```
long long number_of_divisors(long long n)
{
```

```
long long res = 0;

for (long long i=1; i*i <= n; ++i)
{
    if (n%i == 0)
        res += (i == n/i ? 1 : 2);
}

return res;
}
```

Complexidade  $O(\sqrt{n})$