FACULDADE DE TECNOLOGIA Universidade Estadual de Campinas



Plano de Aulas

DISCIPLINA PROFESSOR PROGRAMAÇÃO		Bancos de Dados Aplicados à Internet das Coisas		
		Prof. Dr. José Luís Zem		
		Conteúdo TEÓRICO	Conteúdo PRÁTICO	
1º dia	Manhã	Apresentação conceitual de Internet das Coisas e seu relacionamento, necessidades e especificidades. Apresentação de hardware virtual (objeto inteligente) de IoT e formas de manipulação de dados a serem utilizados nos experimentos.	Utilização do hardware virtual (objeto inteligente) de IoT e sua interface de desenvolvimento. Utilização do hardware virtual (objeto inteligente) de IoT explorando comunicação serial, manipulação de display, entradas analógicas, entradas e saídas digitais.	
	Tarde	Apresentação dos sensores coletores de dados a serem usados nos experimentos.	Utilização do hardware virtual (objeto inteligente) de IoT com sensores para a coleta de dados a serem manipulados nos experimentos. Manipulação dos dados coletados pelos sensores com exibição em display, monitor serial e saídas digitais. Exercícios e liberação de especificação do Projeto Prático 01.	
2º dia	Manhã	Conectividade local e remota do hardware virtual (objeto inteligente).	Utilização do hardware virtual (objeto inteligente) de IoT com sensores para a coleta de dados a serem manipulados nos experimentos. Manipulação dos dados coletados pelos sensores com exibição em display e disponibilização em rede.	
	Tarde	Hardware virtual (objeto inteligente) atuando como servidor e cliente.	Utilização do hardware virtual (objeto inteligente) de IoT com sensores para a coleta de dados a serem manipulados nos experimentos.	

			Manipulação dos dados coletados pelos sensores com exibição em display e publicação em plataformas na Internet. Exercícios e liberação de especificação dos Projetos Práticos 02 e 03.		
3° dia N	Manhã	Manipulação de dados pelo hardware virtual (objeto inteligente) com plataformas de armazenamento remotas.	Utilização do hardware virtual (objeto inteligente) de IoT com sensores para a coleta de dados a serem manipulados nos experimentos. Manipulação dos dados coletados pelos sensores com exibição em display e disponibilização em banco de dados.		
1	Tarde Tarde	Manipulação de dados pelo hardware virtual (objeto inteligente) com bancos de dados locais e remotos.	Exercícios e liberação de especificação do Projeto Prático 04. Liberação da Avaliação Regular.		
BIBLIOGRAFIA					
Básica		 JAVED Adeel - Criando projetos com Arduino para a Internet das Coisas - São Paulo: Novatec Editora - 2017. MCROBERTS Michael - Arduino Básico - São Paulo: Novatec Editora - 2011. OLIVEIRA Sérgio de - Internet das Coisas com ESP8266, Arduino e Raspberry Pi - São Paulo: Novatec Editora - 2017. AMARAL Fernando - Introdução à Ciência de Dados: mineração de dados e big data - Editora Alta books, 2016. BANZI Massimo - Primeiros Passo com o Arduino - São Paulo: Novatec Editora - 2011. EVANS Martin, NOBLE Joshua e HOCHENBAUM Jordan - Arduino em Ação - São Paulo: Novatec Editora - 2013. GRUS Joel - Data Science do Zero - Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2016. Recursos disponibilizados através da Internet. 			
Pré-Au	ıla	Download e instalação de softwares necessários. Cadastramento em plataformas na Internet que serão usadas nas aulas.			
Pós-Au	ıla	Realização dos exercícios e projetos propostos.			
MÉTODO DE AVALIAÇÃO		Serão desenvolvidas atividades avaliativas, sendo que cada atividade resultará em uma fração da nota final no módulo. As atividades são: exercícios, projetos práticos e avaliação regular.			

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO	A nota final será obtida aplicando-se a seguinte expressão de cálculo: NF = (PRJ01 * 0,20) + (PRJ02 * 0,20) + (PRJ03 * 0,15) + (PRJ04 * 0,15) + (AV * 0,30) PRJ01 - Projeto Prático 01 - Estação Coletora de Informações Climáticas (i) PRJ02 - Projeto Prático 02 - Estação Coletora de Informações Climáticas (ii) PRJ03 - Projeto Prático 03 - Estação Coletora de Informações Climáticas com publicação na Internet PRJ04 - Projeto Prático 04 - Estação Coletora de Informações Climáticas com publicação em Banco de Dados AV - Avaliação Regular	
CRITÉRIO DE RECUPERAÇÃO	Serão aplicados os critérios definidos pelo programa da instituição.	
FERRAMENTAS	Ambiente de Virtualização. Simuladores. Plataformas e Ambientes disponibilizados na Internet. Softwares demonstrativos.	