

Lista I – Estrutura de dados

1. Desenvolva um programa que solicite ao usuário a quantidade de galões de combustível que deseja abastecer e converta esse valor para litros. Considere que 1 galão é aproximadamente 3,78541 litros. Imprima o resultado na tela.
2. Crie um programa que receba três notas de um aluno e calcule a média ponderada. Considere que as notas têm pesos diferentes: a primeira nota tem peso 2, a segunda nota tem peso 3 e a terceira nota tem peso 5.
3. Desenvolva um programa que receba três números do usuário e determine qual é o maior deles.
4. Escreva um programa que recebe como entrada o salário base de um funcionário e o número de horas extras trabalhadas. Calcule o salário total, considerando que cada hora extra é paga com um acréscimo de 50% sobre o valor da hora normal. Imprima o salário total na tela.
5. Desenvolva um programa que simula uma loja online. Solicite ao usuário o nome, o preço e a quantidade de um produto que ele deseja comprar. Calcule o valor total da compra e aplique um desconto de 10% se a quantidade comprada for maior que 10 unidades. Imprima o valor final a ser pago.
6. Faça um programa que simule uma calculadora de financiamento de veículos. Solicite ao usuário o valor do veículo, a quantidade de parcelas desejada e a taxa de juros mensal. Calcule e imprima o valor total a ser pago, considerando o financiamento.