

- 1) Serão 10 testes. 5 bandeiras x 2 operações = 10 testes
- 2) d) 232424,232425,232459,232460,232461
- 3) Scrum. É uma metodologia que separa o desenvolvimento em pequenas partes chamadas de Sprints. Esse método permite uma entrega mais rápida e contínua pois a separação fica mais uniforme.
- 4) É o processo que veio com a cultura DevOps, aonde a automatização de testes e implantação funcionam como uma esteira para agilizar o processo de entrega minimizando erros.
- 5) TDD foca em qualidade de testes unitários aonde a escrita do teste vem antes do código. Ajuda a melhorar o comportamento desejado.
BDD já foca mais em testes de comportamento, aonde os sistemas são testados como um todo.
ATDD se assemelha com o TDD, porém existe uma colaboração maior de várias pessoas (DEVs, QAs, POs, Cliente) visando que o software cumpra com o desejado.
- 6) FRONT - CRISP-D
Essa heurística ajuda a verificar os aspectos visuais e interativos da interface. Veja o que ela cobre:

C – Contraste: O texto está legível em relação ao fundo?
R – Responsividade: O layout se adapta bem a diferentes tamanhos de tela?
I – Input: Os campos de entrada (formulários, botões) funcionam corretamente?
S – Scroll: O conteúdo aparece corretamente quando há rolagem?
P – Posição: Os elementos estão bem posicionados (ex: alinhamentos, espaçamentos)?
D – Display: Tudo está visível como deveria (sem cortes, sobreposições, etc.)?

BACK - CRUD é uma heurística muito usada para testar APIs, bancos de dados e lógicas de negócio, verificando se as quatro operações básicas estão funcionando.

Create: O sistema consegue criar novos registros?
Read: É possível buscar os dados corretamente?
Update: Dá para atualizar os dados sem erros?
Delete: O sistema remove dados como esperado?
- 7) Desktop - WinAppDriver, Autolt, Winium, TestComplete
Web - Selenium, Playwright, Cypress, Puppeteer
APIs - Postman, Rest Assured, SoapUI, Karate
Mobile - Appium, Espresso, XCUITest, Detox