## 1-economia

November 11, 2020

## 1 Simulando una economía de mercado

Nota Basado en el libro Exploring everyday things with Ruby and R.

Exploraremos las ideas de **Adam Smith** y de la *mano invisible* , para eso simularemos un mercado idealizado.

La simulación contendrá lo siguiente:

- Productores
- Consumidores
- Precio
- Demanda
- Oferta
- Mercado

En esta economía simplificada, los *productores* crean bienes y los venden a los consumidores por el precio **que ellos establecen**.

Por su parte, los *consumidores* compraran del productor, si el precio les parece razonable y sólo compraran si tienen una demanda que satisfacer. Los *consumidores* pueden comprar de cualquier *productor*, pero comprarán del que venda más barato.

```
[5]: import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt
```

```
return self.precio < otro.precio

def __gt__(self, otro):
    return self.precio > otro.precio

def existe_oferta(self):
    return self.oferta > 0

def generar_bienes(self):
    if self.precio > COSTO:
        self.oferta = self.oferta + INCREMENTO_OFERTA

def producir(self):
    if self.oferta > 0:
        if not self.precio < COSTO:
            self.precio = self.precio * DECREMENTO_PRECIO
    else:
        self.precio = self.precio * INCREMENTO_PRECIO
        self.generar_bienes()</pre>
```

```
[7]: class Consumidor:
         def __init__(self, id, demandas = 0.0):
             self.id = id
             self.demandas = demandas
         def __repr__(self):
             return "<Consumidor %d> demandas: %d" % (self.id, self.demandas)
         def existe necesidad(self):
             return self.demandas > 0
         def comprar(self, mercado):
             while self.existe_necesidad() and mercado.existe_oferta(): # Compraráu
      \rightarrowmientras necesite satisfacer su demanda y haya oferta
                 productor_mas_barato = mercado.productor_mas_barato()
                 if productor_mas_barato: # Si hay un productor barato
                     if productor_mas_barato.precio > PRECIO_MAXIMO_ACEPTABLE: # Si_{\sqcup}
      →el precio es mayor que el aceptable
                          self.demandas = self.demandas * 0.5
                                                                                  # ...
      →reduzco mi demanda a la mitad
                      oferta_mas_barata = productor_mas_barato.oferta
                     if self.demandas > oferta_mas_barata: # Si mi demanda supera_
      \rightarrowa la oferta del productor
```

```
self.demandas = self.demandas - oferta_mas_barata
productor_mas_barato.oferta = 0.0
else: # En este caso mi

demanda es menor que la oferta del productor
productor_mas_barato.oferta = productor_mas_barato.oferta -□

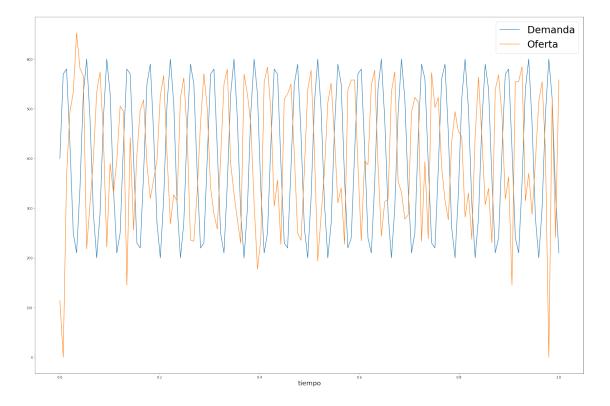
⇒self.demandas
self.demandas = 0.0
```

```
[9]: from functools import reduce
     import math
     import random
     import numpy as np
     class Mercado:
         def __init__(self, num_productores, num_consumidores, duracion):
             self.productores = []
             self.consumidores = []
             self.demanda_generada = []
             self.duracion = duracion
             self.demanda_oferta = np.zeros([self.duracion, 2])
             self.precio_demanda = np.zeros([self.duracion, 2])
             for p_id in range(num_productores):
                 productor = Productor(id=p id)
                 productor.precio = COSTO + random.randint(0,__
      →GANANCIA_MAXIMA_INICIAL)
                 productor.oferta = random.randint(1,OFERTA_MAXIMA_INICIAL)
                 self.productores.append(productor)
             for c_id in range(num_consumidores):
                 consumidor = Consumidor(id = c_id)
                 self.consumidores.append(consumidor)
             for t in range(duracion):
                 self.demanda_generada.append(round((math.sin(t)+2)*20))
         def precio_promedio(self):
             suma_precios = sum([productor.precio for productor in self.productores])
             return round(suma_precios/len(self.productores), 2)
         def oferta_total(self):
             return sum([productor.oferta for productor in self.productores])
         def demanda_total(self):
```

```
def existe_oferta(self):
              return self.oferta_total() > 0
          def existe_demanda(self):
              return self.demanda_total() > 0
          def productor_mas_barato(self):
              mas barato = None
              productores = [ productor for productor in self.productores if \Box
       →productor.oferta > 0 ]
              if productores:
                  mas_barato = min(productores)
              return mas_barato
          def evolucionar(self, step):
              for consumidor in self.consumidores:
                  consumidor.demandas = self.demanda_generada[step]
              self.demanda_oferta[step] = [self.demanda_total(), self.oferta_total()]
              for productor in self.productores:
                  productor.producir()
              self.precio_demanda[step] = [self.precio_promedio(), self.
       →demanda_total()]
              while self.existe_demanda() and self.existe_oferta():
                  for consumidor in self.consumidores:
                      consumidor.comprar(mercado=self)
[10]: duracion = 150
      num_productores = 10
      num_consumidores = 10
      OFERTA_MAXIMA_INICIAL = 20
      INCREMENTO OFERTA = 80
      COSTO = 5
      PRECIO_MAXIMO_ACEPTABLE = COSTO * 1
      GANANCIA_MAXIMA_INICIAL = 5
      INCREMENTO_PRECIO = 1.1
      DECREMENTO_PRECIO = 0.9
```

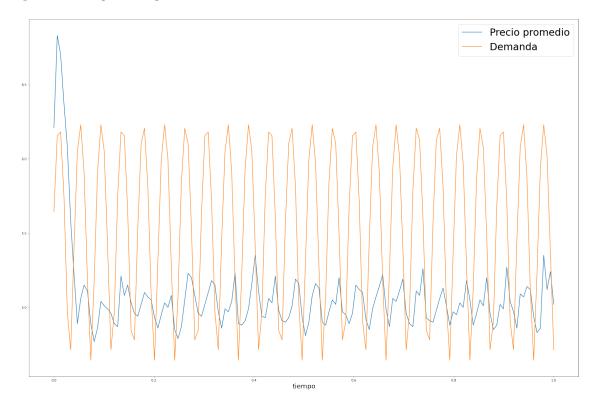
return sum([consumidor.demandas for consumidor in self.consumidores])

[26]: <matplotlib.legend.Legend at 0x7ffa98443c40>



```
plt.plot(tiempo_simulacion, np.log2(mercado_ideal.precio_demanda[:,1]) - 3, u →label="Demanda")
plt.xlabel("tiempo", size=20)
plt.legend(loc="best", fontsize=30)
```

## [27]: <matplotlib.legend.Legend at 0x7ffa98655340>



<div class=