## SPRINT 2: ANALISAR CASOS DE USO

## Prototipação de Telas da aplicação:



#### **Objetivo**

Gerenciar o cadastro das Empresas

#### Abrir a tela de cadastro de usuários

- Adicionar empresa:
  - A tela apresenta todos os campos em branco permitindo que seja inserido uma nova empresa.
- Alterar empresa:
- A tela apresenta os campos preenchidos com os dados das empresas ativas, permitindo as alterações.
- **\*** Excluir empresa:
  - A tela apresenta os campos preenchidos com os dados das empresas ativas, permitindo a exclusão.
- Localizar Empresa
- O usuário poderá entrar na página web do sistema, e poderá consultar a existência de alguma empresa.

#### Regras

❖ Uma empresa não poderá ser excluída, se já estiver sido utilizada no sistema.



#### Objetivo

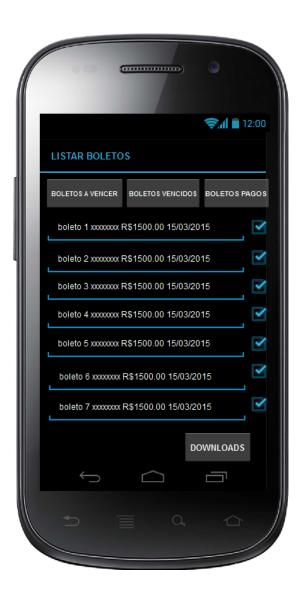
O sistema terá o controle de pagamento da empresa, mantendo-se informado sobre os vencimentos das suas contas para Efetuar o pagamento das mesmas.



#### Objetivo

O sistema terá o Controle de todos os recebimentos da empresa, como também o valor de quanto em dinheiro à empresa tem a receber.

## TELA MOBILE LISTAR BOLETOS:



## Objetivo

Tem como Funcionalidade de consultar os boletos Por status, período e clientes.

## TELA MOBILE BAIXAR CONTAS A PAGAR:



## Objetivo

Tem como Funcionalidade através de seleção de contas a Pagar fazer a visualização da conta e Downloads

## TELA MOBILE CALCULAR JUROS E MULTAS:



## Objetivo

Tem como Funcionalidade atualizar o valor do boleto de juros e multas através da seleção do usuário para os boletos vencidos, onde o mesmo iria atualizar o valor a receber de um boleto.

# Mapeamento de Classe de Analise para Projeto

<u>WEB</u>		
Classes de Analises	Classes de Projetos	
TelaEmpresa	Fachada	
CadastrarEmpresas	empresa	
Controlador Empresas	ControladorEmpresas	
empresas	empresas	

Classes de Analises	Classes de Projetos
TelaContasApagar	Fachada
ContasApagar	ContasApagar
ControladorContasApagar	ControladorContasApagar
ContasApagar	

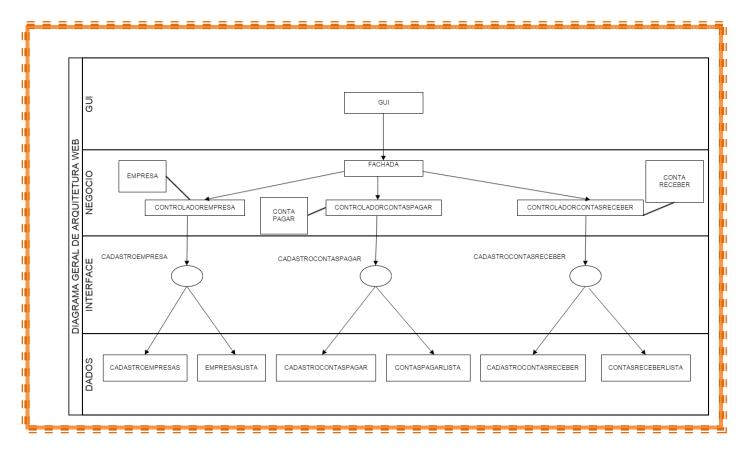
Classes de Analises	Classes de Projetos
TelaContasAreceber	Fachada
ContasAreceber	ContasAreceber
ControladorContasAreceber	ControladorContasAreceber
ContasAreceber	

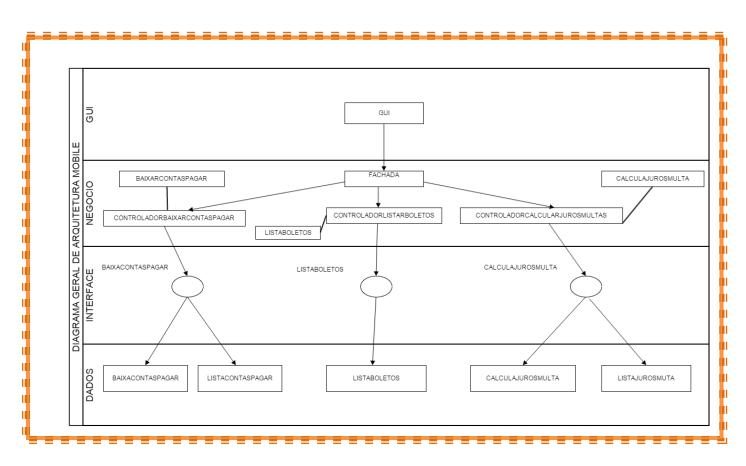
<u>MOBILE</u>		
Classes de Analises	Classes de Projetos	
TelaBaixarcontasApagar	Fachada	
BaixarContasApagra	BaixarContasApagra	
ControladorBaixarContas	ControladorBaixarContas	
BaixarContasApagra		

Classes de Analises	Classes de Projetos
TelaListarBoletos	Fachada
ListarBoletos	ListarBoletos
Controlador De Boletos	ControladorDeBoletos
ListarBoletos	

Classes de Analises	Classes de Projetos
TelaCalcularJuros/Multas	Fachada
CalcularJuros/multas	CalcularJuros/multas
Controlador Calcular Juros/Multas	ControladorCalcularJuros/Multas
CalcularJuros/multas	

# Visão Geral de Arquitetura





## Diagrama de Arquitetura do Sistema

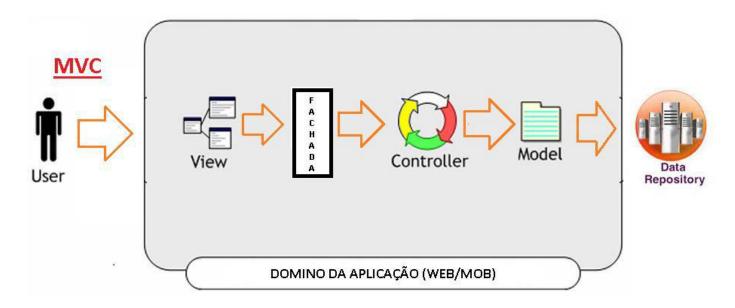
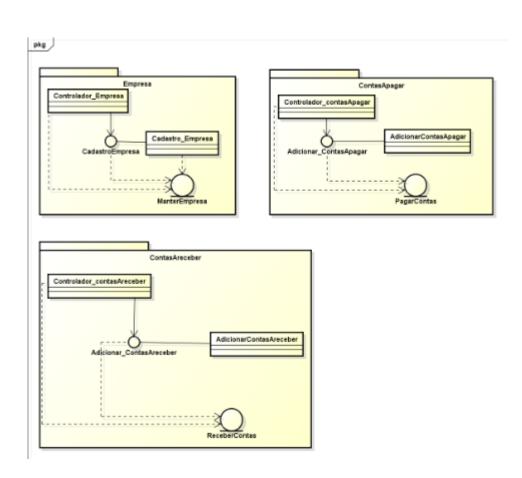
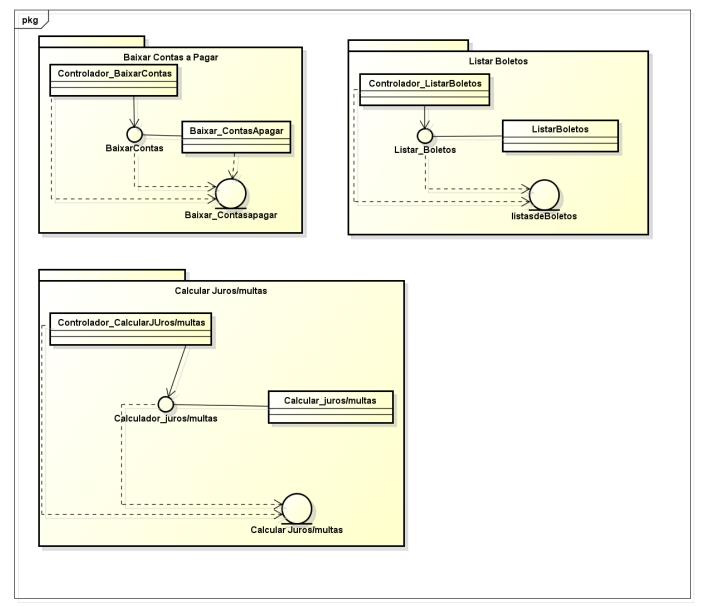


Diagrama de Pacotes, mostrando os componentesde cada pacote.

### WEB:



## **MOBILE:**



powered by Astah