

#### PHP 00

O paradigma de objetos baseia-se nos seguintes conceitos:

- Classes Objetos
- Herança
- Polimorfismo



#### PHP 00 Classe

É a descrição de um grupo de objetos com propriedades similares (atributos), comportamento comum(operações), relacionamentos com outros objetos e semânticas idênticas.

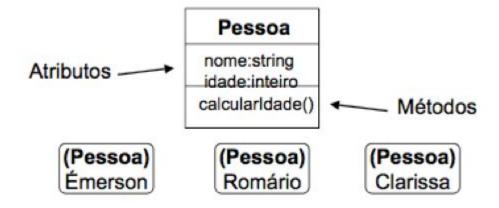


## PHP OO Objeto

Enquanto um objeto individual é uma entidade concreta que executa algum papel no sistema, uma classe captura a estrutura e comportamento comum a todos os objetos que estão relacionados.



## **PHP 00 Classe**





# PHP OO Objeto

Enquanto um objeto individual é uma entidade concreta que executa algum papel no sistema, uma classe captura a estrutura e comportamento comum a todos os objetos que estão relacionados.



# PHP OO Objeto

Enquanto um objeto individual é uma entidade concreta que executa algum papel no sistema, uma classe captura a estrutura e comportamento comum a todos os objetos que estão relacionados.



### **PHP 00 Atributos**

Os Atributos em Programação Orientada a Objetos são os elementos que definem a estrutura de uma classe. ... As mensagens enviadas a um objeto (chamada de um método) podem mudar o valor de um ou mais atributos, alterando o estado de um objeto.



Métodos são funções Para definir os dados são utilizados os atributos, e para definir o comportamento são utilizados métodos.

- Os Métodos podem ser sem retorno com retorno e com parâmetros
   Temos Também o método Construtor



Métodos são funções Para definir os dados são utilizados os atributos, e para definir o comportamento são utilizados métodos.

- Os Métodos podem ser sem retorno com retorno e com parâmetros
   Temos Também o método Construtor



• Herança é um tipo de relacionamento que define que uma classe "é um" de outra classe como, por exemplo, a classe Funcionario que é uma Pessoa, assim um Funcionário tem um relacionamento de herança com a classe Pessoa. Em algumas linguagens, como C, é possível fazer herança múltipla, isto é, uma classe pode herdar de diversas outras classes, mas em Java isso não é permitido, pois cada classe pode herdar de apenas outra classe.

Arquivo chamado Teste.php

```
<?php
class Teste
{
   public $nome = "Olá";</pre>
```

}



### PHP OO Métodos

Crie um Novo arquivo chamado imprimir.php

```
<?php

require_once 'Teste.php';
$a = new Teste();

echo $a->nome;
```



#### PHP 00 Criando uma Classe



### **PHP 00 Criando uma Classe**

Exemplo 2 Integrando com HTML

```
//Atributo
 private $nome;
 public function __construct() {
 }
 function getNome() {
     return $this->nome;
 }
 function setNome($nome) {
     $this->nome = $nome;
 }
public function imprimirUsuario()
     $this->nome = $_POST["nome"];
     echo $this->getNome();
 }
```



#### **PHP 00 Criando uma Classe**

Exemplo 2 Integrando com HTML

```
<pody>
    <?php
        require_once 'Usuario.php';
        $user = new Usuario();
        if(isset($_POST["enviar"]))
             echo $user->imprimirUsuario();
    ?>
    <form method="post" action="" autocomplete="off">
       <input type="text" name="nome">
        <input type="submit" name="enviar">
    </form>
```

</body>

aculdades

# **Dúvidas**





# Referência Bibliográfica

- Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript.
   Caelum, Disponível via web em <www.caelum.com.br>.
   2015.
- GLAZAR, Jean Eduardo. Programação para Web. IFES, 2011.
- Aprender PHP. http://aprenderphp.com.br

