Sumário

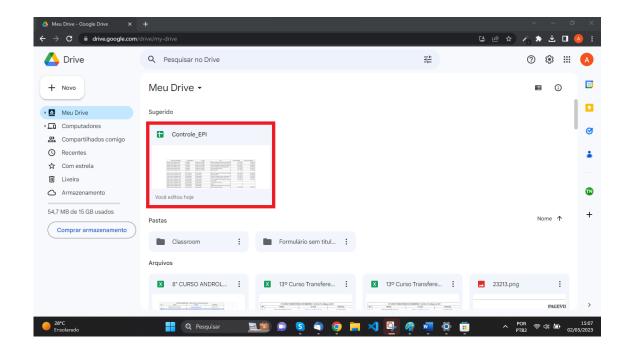
INTRODUÇÃO	4 6 8
GOOGLE APPS SCRIPT	
FUNCIONAMENTO DO CÓDIGO criaEventos	
FUNCIONAMENTO DO CÓDIGO gerarRelatorioSemanal	
ACIONADORES	

INTRODUÇÃO

Esta automação foi criada utilizando as ferramentas do Google: **Apps Script, Google Agenda e Google Sheets.**

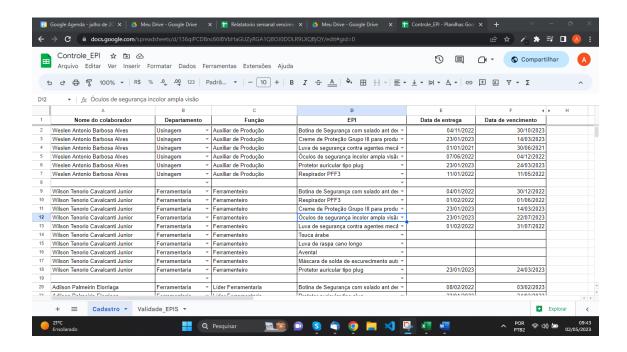
GOOGLE SHEETS

A planilha utilizada nesta automação se encontra no google drive da conta agendawta@gmail.com. A planilhas utilizada se chama "Controle_EPI".



Esta planilha serve como uma base de dados, ela é composta por duas páginas: "Cadastro" e "Validade_EPIS".

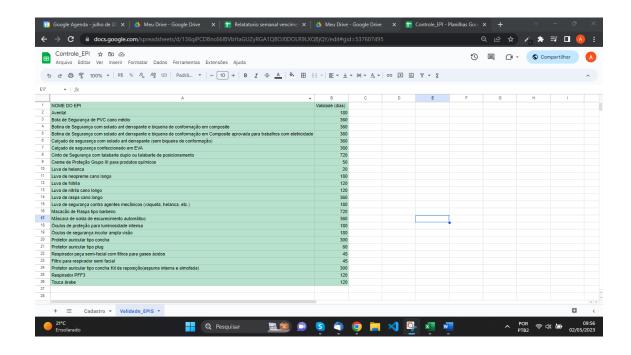
A página "Cadastro" contém os dados: Nome do colaborador, Departamento, Função, EPI, Data de entrega, Data de Vencimento.



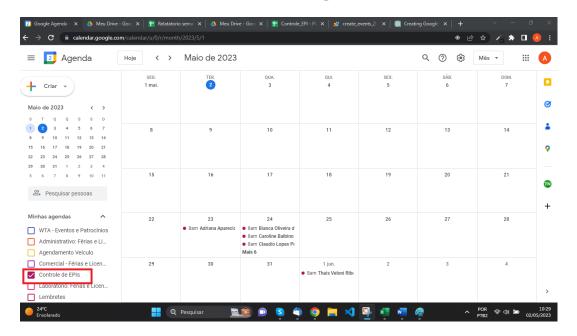
OBS.: A coluna data de vencimento calcula as datas automaticamente através da fórmula:



A página "Validade_EPIS" contém as informações referentes aos EPIS que são utilizados, informações como o nome do EPI e o prazo de validade.

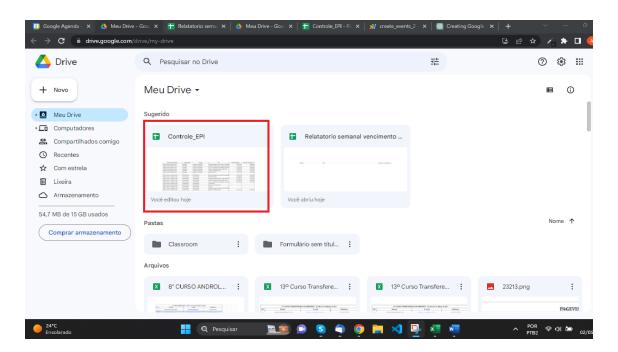


Esta planilha tem como função coletar e armazenar os dados para que um código os leia e crie eventos na data do vencimento do EPI na agenda "Controle de EPIs" da conta agendawta@gamail.com

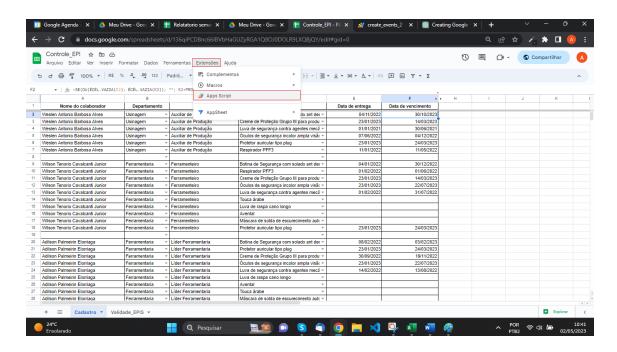


GOOGLE APPS SCRIPT

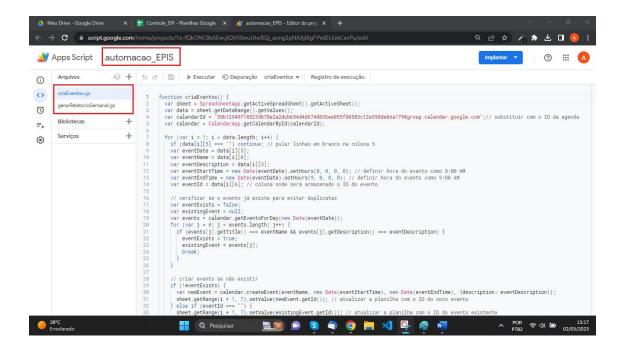
A automação funciona com dois códigos escritos em Javascript, para acessá-los, abra a planilha "Controle_EPI";



Clique na aba "Extensões" e clique em "Apps Script".



Aqui você encontrará um projeto chamado "automacao_EPIS" que contém os dois códigos Javascript: criaEventos.gs e gerarRelatorioSemanal.gs



FUNCIONAMENTO DO CÓDIGO criaEventos

O código **criaEventos** é responsável por ler os dados da planilha "**Controle_EPI**" e criar eventos no google agenda.

```
function criaEventos() {
    var sheet = SpreadsheetApp.getActiveSpreadsheet().getActiveSheet();
    var data = sheet.getDataRange().getValues();
    var calendarId = "38b12949f185239b78e2a2dcb654d4d674d036ee055f00583c12e550deb6a179@group.calendar.google.com"
    var calendar = CalendarApp.getCalendarById(calendarId);
}
```

- A linha 1 define a função "criaEventos".
- A linha 2 obtém a planilha ativa atual, no caso a planilha
 "Contrlole_EPI" e armazena na variável "sheet".
- A linha 3 obtém todos os valores contidos na planilha e armazena na variável "data".
- A linha 4 define o ID da agenda que será utilizada para realizar os agendamentos e armazena na variável "calendarld".
- A linha 5 usa o ID da agenda para buscar a agenda em que os eventos serão criados, no caso a agenda "Controle de EPIs", e armazená-la na variável 'calendar'.

 A linha 7 inicia um loop for que percorre cada linha dos dados da planilha a partir da segunda linha, ou seja, a partir do índice 1 (já que a primeira linha normalmente contém os títulos das colunas).

- A linha 8 verifica se a data na coluna 5 está vazia. Se estiver, a execução passa para a próxima iteração do loop usando o comando continue.
- As linhas 9,10 e 11 obtêm as datas do evento, o nome do evento e a descrição do evento, contidas nas colunas da planilha e armazena nas suas respectivas variáveis, lembre-se que o índice das colunas na variável data começam no índice 0.
- As linhas 12 e 13 definem o horário de início do evento e o horário de término.
- A linha 14 armazena o ID do evento criado na variável "eventid" e preenche a linha atual na coluna 6 da planilha com esse ID para que não sejam criados eventos duplicados.
- As linhas 17 cria uma variável booleana chamada "eventsExists"
- A linha 18 cria uma variável chamada "existingEvent" para o evento existente, se houver.
- A linha 19 cria uma variável chamada "events" que usa o método "getEventsForDay" para obter todos os eventos que ocorreram na data especificada pelo evento em questão
 - Nas linhas 20 a 35 o código entra em um loop "for" que percorre cada evento e verifica se o título e a descrição do evento são iguais aos do evento em questão. Se um evento com o mesmo título e descrição for encontrado, a variável "eventExists" é definida como true e a variável "existingEvent" é definida como o evento encontrado. O loop é interrompido usando o comando "break", porque não há necessidade de continuar verificando outros eventos se já encontramos um evento existente com as mesmas informações. Se nenhum evento existente for encontrado, a variável "eventExists" permanecerá como false e o código criará um novo evento com o método "createEvent" e alocará o novo ID de evento para a célula na coluna 6 da linha atual na planilha. Caso contrário, se um evento existente for encontrado, o código verificará se o ID do evento já está armazenado na planilha na coluna 6. Se não houver um ID de evento, o código alocará o ID do

evento existente na célula da coluna 6 da linha atual na planilha. Isso garante que a planilha tenha sempre o ID mais atualizado para cada evento existente ou novo que foi criado.

FUNCIONAMENTO DO CÓDIGO gerarRelatorioSemanal

O código **gerarRelatorioSemanal** é responsável por ler a agenda "**Controle de EPIs**", identificar os EPIS que vencem na semana atual, gerar um relatório em forma de uma tabela HTML e mandar este relatório por Email.

```
function gerarRelatorioSemanal() {

var hoje = new Date();

var primeiroDiaSemana = new Date(hoje.getFullYear(), hoje.getMonth(), hoje.getDate() - hoje.getDay() + 1);

var ultimoDiaSemana = new Date(hoje.getFullYear(), hoje.getMonth(), primeiroDiaSemana.getDate() + 6);

var calendario = CalendarApp.getCalendarById('38b12949f185239b78e2a2dcb654d4674d836eee055f00583c12e550deb6a179@group.calendar.google.com');

var eventosSemanaAtual = calendario.getEvents(primeiroDiaSemana, ultimoDiaSemana);
```

- A linha 1 define a função gerarRelatorioSemanal.
- A linha 2 cria uma variável chamada "hoje" que cria um objeto Date e atribui a ele a data e hora atual do sistema. Essa variável será usada para criar a linha de assunto do e-mail.
- A linha 3 cria um objeto "Date" e atribui a ele a data do primeiro dia da semana atual. Ele faz isso subtraindo o número de dias passados desde o início da semana (hoje.getDay()) do dia atual (hoje.getDate()) e adicionando 1 para chegar ao primeiro dia da semana (+ 1). O método getMonth() é usado para obter o mês do objeto Date criado anteriormente. Essa variável será usada para obter os eventos do calendário para a semana atual.
- A linha 4 cria um objeto "Date" e atribui a ele a data do último dia da semana atual. Ele faz isso adicionando 6 dias (+ 6) à data do primeiro dia da semana (primeiroDiaSemana.getDate()) e usando o mesmo mês e ano do objeto date criado anteriormente.
- A linha 5 define uma variável calendario e atribui a ela o calendário do Google Agenda a ser usado para buscar eventos. O ID do calendário é fornecido como uma string.
- A linha 6 usa o método getEvents() do objeto Calendar para buscar eventos no calendário para a semana atual. Os argumentos são os objetos Date criados anteriormente ("primeiroDiaSemana" e

[&]quot;ultimoDiaSemana").

```
var html = "DataNomeEPI
general contents of the content of the
```

- A linha 8 define uma variável "html" e atribui a ela o início de uma tabela HTML. A tabela terá três colunas: Data, Nome e EPI.
- A linha 9 começa um loop forEach() que iterará sobre os eventos da semana atual.
- A linha 10 cria uma variável "dataEvento" e atribui a ela a data do início do evento formatada como uma string de data no formato "dd/mm/yyyy". A função toLocaleDateString() é usada para formatar a data.
- A linha 11 cria uma variável "nomeEvento" e atribui a ela o nome do evento.
- A linha 12 obtém a descrição do evento atual e armazena-a na variável
 "epiEvento".

```
// Verifica se a hora de inicio é anterior à hora de término
if (evento.getStartTime() >= evento.getEndTime()) {
    // Se não, mostra uma mensagem de erro na tabela HTML
    html += "" + dataEvento + "" + nomeEvento + "" * ros de inicio é posterior à hora de
    termino.
    il else {
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha normalmente
        | html += "
        // Se sim, adiciona a linha nor
```

• Nas linhas 15 – 21 a função **getStartTime** é usada para obter a hora de início do evento e **getEndTime** é usada para obter a hora de término do evento. Esses dois valores são comparados usando o operador >= para verificar se a hora de início é maior ou igual à hora de término. Se a condição no **if** for verdadeira, ou seja, se a hora de início for maior ou igual à hora de término, o código dentro do bloco **if** será executado. Essa seção adiciona uma nova linha à tabela HTML com uma mensagem de erro indicando que a hora de início é posterior à hora de término. A cor da linha é definida como vermelho para indicar um erro.

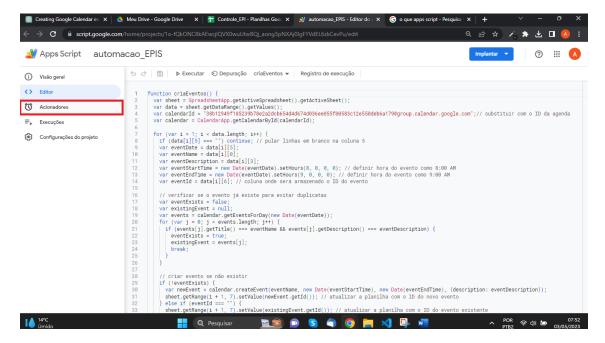
Se a condição no **if** for falsa, ou seja, se a hora de início for menor do que a hora de término, o código dentro do bloco **else** será executado. Essa seção adiciona uma nova linha à tabela HTML com as informações do evento atual, incluindo a data, o título e a descrição. (**Verificação para prevenir erros**).

```
MailApp.sendEmail({
    to: 'supporte.comercial@wtavet.com.br,inovacao@wtavet.com.br,administrativo@wtavet.com.br,administrativol@wtavet.com.br,negocios@wtavet.com.br', subject: 'Grupo WTA: Relatório Semanal de Vencimento de EPIS '+ hoje, htmlBody: html
}    }
}
```

As linhas 25 - 29 são responsáveis por mandar o Email com o relatório, o campo "to:" contém os E-mails dos destinatários, o campo "subject:" contém o assunto do Email, o campo "htmlBody:" especifica o tipo do arquivo contido no corpo do Email.

ACIONADORES

Para definir a frequência que os códigos devem ser executados utilizei os acionadores na plataforma "Apps Script"



O código "**criaEventos**" está com um acionador configurado para que ele seja executado a cada hora. Desta maneira ele sempre vai manter a agenda atualizada, pois a cada hora ele vai ler a planilha e caso a planilha tenha sido atualizada ele criará novos eventos na agenda.

Configuração do acionador:



O código **gerarRelatorioSemanal** está configurado para que seja executado todos os domingos entre as 8h e as 9h. Dessa forma será gerado e enviado por e-mail um relatório dos vencimentos dos EPIs toda semana.

Configuração do acionador:

