EscapeFilas

Proposta Comercial

• Descrição do problema

Atualmente, num mundo no qual o tempo é algo muito precioso, as pessoas acabam perdendo um tempo desnecessários em filas pelo simples fato de desconhecer que aquele local teria uma fila grande, nosso aplicativo disponibiliza essa informação para o usuário para que ele possa tomar sua decisão de forma que mais lhe agrade, monitorando em tempo real a fila do local desejado, tudo isso graças a colaboração de todos os usuários do EscapeFilas.

Soluções do mercado para o problema

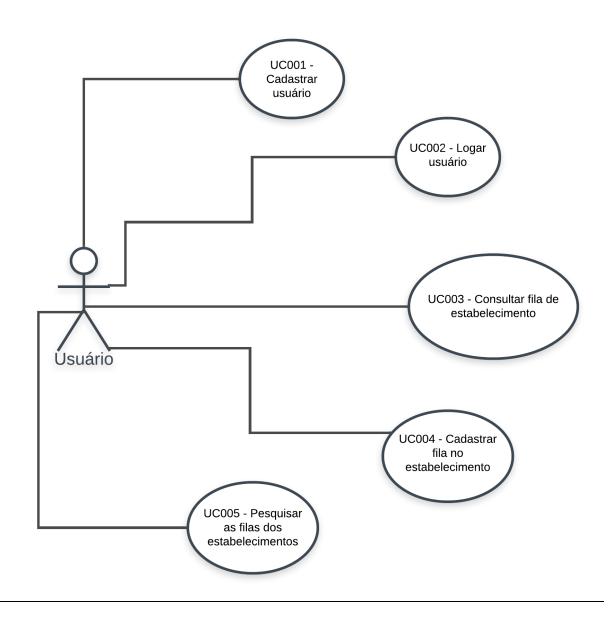
Foi encontrado 1 trabalho correlato

<u>http://www.temfila.com.br/</u> - o nosso diferencial é que terá mais opções de filtro/não vai ser web e sim um aplicativo, o que facilita muito a interação com o usuário por ser mais fácil de usar e de ter na sua mão.

Descrição da solução concebida

o EscapeFilas disponibiliza uma interface amigável nos dispositivos móveis que permite ao usuário informar e consultar estabelecimentos com filas.

Caso de uso



Indicativo da tecnologia

Para o desenvolvimento do sistema será utilizado a linguagem de programação Node.js, o express será a tecnologia utilizada para comunicação com o banco de dados, banco de dados GraphQL para armazenamento de dados, React Native para o desenvolvimento do aplicativo mobile.

Indicativo para escolha da tecnologia

Escolhemos o Node.js pela flexibilidade e pela fácil curva de aprendizado, diferente do Java que requer um tempo considerável para que todos da equipe consigam aprender, também, Node.js tem acesso a biblioteca NPM, que contém milhares de conteúdo open source para nos ajudar tanto com a parte de login/abstração da logica de banco de dados, além de ser uma das linguagens mais utilizada para backend nos dias atuais.

Para o aplicativo móvel, decidimos usar React Native pois é também uma tecnologia que esta ganhando muita fama nos últimos meses pela ideia de que você programa em React Native, e a engine do React se preocupa em transformar o código para Android/iOS nativo.

Escolhemos GraphQL para armazenamento de dados por ser a alternativa mais rápida e porque estamos interessados em aprender mais sobre ela.

Requisitos funcionais

- **RF01** O aplicativo deve permitir o usuário efetuar um cadastro na aplicação;
- RF02 O aplicativo deve permitir o usuário efetuar login na aplicação;
- RF03 O aplicativo deve permitir ao usuário reportar filas no local que estiver;
- **RF04** O aplicativo deve permitir ao usuário uma interface com o nível de filas dos locais próximos;
- **RF05** O aplicativo deve permitir o usuário favoritar lugares favoritos;
- RF06 O aplicativo deve permitir o usuário filtrar por estabelecimentos;
- RNF01 O aplicativo utilizará linguagem para desenvolvimento (React-Native) compatível com SO Android e IOS;
- RNF02 O sistema será autenticado via usuário e senha ou conta Google;

- RNF03 Os dados dos usuários devem ser armazenados de forma criptografada;
- RNF04 A IDE para desenvolvimento do aplicativo será o VisualStudioCode;
- **RNF05** As funcionalidades relacionadas à interação do usuário com mapas serão feitas através da API do Google Maps, disponibilizada pela empresa Google;
- **RNF06** A interface do aplicativo deverá ser simples e intuitiva para fácil compreensão do usuário;
- RNF07 O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, já que é um aplicativo mobile;
- RNF08 O sistema deve ser responsivo;
- RNF09 O sistema deve ser ágil;
- RNF10 O sistema deve apresentar uma interface amigável e intuitiva;
- Projeto das telas/interfaces do Sistema (front end/back end)

1. Tela de Login



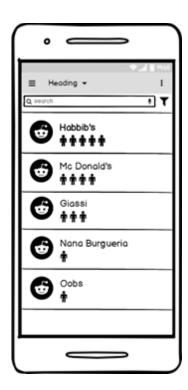
2. Tela de cadastro



3. Reportar uma fila



4. Pesquisa de estabelecimentos por categoria



5. Modal de Filtros



Plano de testes

Pretendemos testar cada funcionalidade de forma especifica, sempre após a implementação e sempre uma pessoa diferente que fez a implementação deve testar a mesma, para que possamos pensar nos mais diversos casos possíveis.

• Cronograma para execução do projeto

```
RF01 – (28/03) – O aplicativo deve permitir o usuário efetuar um cadastro na aplicação; 

RF02 – (04/04) – O aplicativo deve permitir o usuário efetuar login na aplicação; 

RF03 – (25/04) – O aplicativo deve permitir ao usuário reportar filas no local que estiver; 

RF04 – (16/05) – O aplicativo deve permitir ao usuário uma interface com o nível de filas dos locais próximos; 

RF05 – (23/05) – O aplicativo deve permitir o usuário favoritar lugares favoritos; 

RF06 – (13/06) – O aplicativo deve permitir o usuário filtrar por estabelecimentos;
```

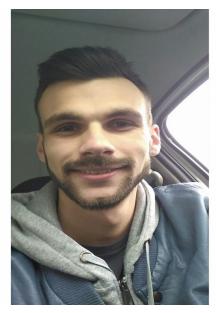
Perfil técnico da equipe construtora

Exemplo: A equipe será formada por 3 programadores, conforme detalhes abaixo:

Programador 1

- Formação: superior incompleto em Bacharelado em Sistemas de Informação
- Experiência: Trabalha na Senior Sistemas como desenvolvedor de sistemas.
- Conhecimento: Node, Java, Angular, Javascript

Wallace Reetz



EscapeFilas

Programador 1

- Formação: superior incompleto em Bacharelado em Sistemas de Informação
- Experiência: Trabalha na Senior Sistemas como desenvolvedor de sistemas.
- Conhecimento: Node, Java, Angular, Typescript, Javascript

Gustavo Merini Seibt



EscapeFilas

Programador 1

- Formação: superior incompleto em Bacharelado em Sistemas de Informação
- Experiência: Trabalha na Teclogica como desenvolvedor de sistemas.

• Conhecimento: Java, Javascript, React.js, Angular

Marcelo Wippel



EscapeFilas

- Custo
 - Versão gratuita: A versão gratuita será disponibilizada na internet.