FURB - Universidade Regional de Blumenau

Alunos: Gustavo Merini, Marcelo Wippel e Wallace Reetz

Disciplina: Projeto de Software II

Professora: Mauro Mattos

Entrega 1

a) Apresentação da empresa, crachás e placa da empresa (a ser utilizados durante todo o semestre):

O nome da empresa é EscapeFilas, para usuários insatisfeitos com o grande número de filas em estabelecimentos, o EscapeFilas disponibiliza uma interface amigável nos dispositivos móveis que permite ao usuário informar e consultar estabelecimentos com filas.

b) Validação da tecnologia a ser adotada no desenvolvimento do projeto:

FrontEnd: React-Native, Redux, react-native-maps; **BackEnd**: NodeJS, Express, Mongoose, GraphQL;

Server: Google Firebase.

c) Documentação (com hardcopy de tela) descrevendo como foram realizados os testes "hello world" com a tecnologia a ser adotada:

Os testes foram efetuados em duas etapas:

- 1. Validação do FrontEnd, através da criação de uma Dummy App com react-native-maps;
- 2. Validação do Backend, com a criação de um WebService com um endpoint de "Hello World";

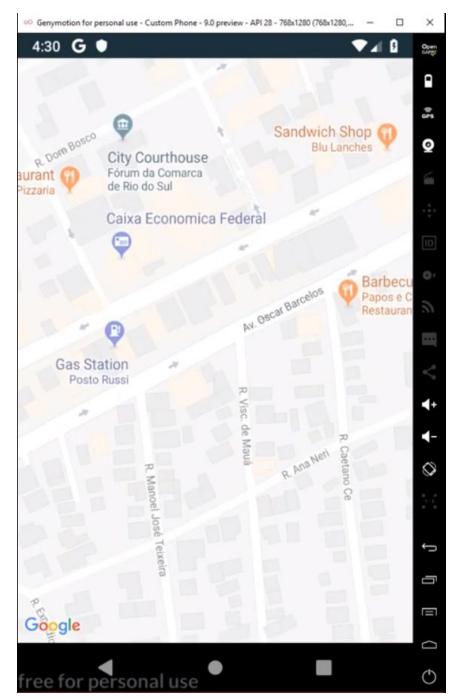


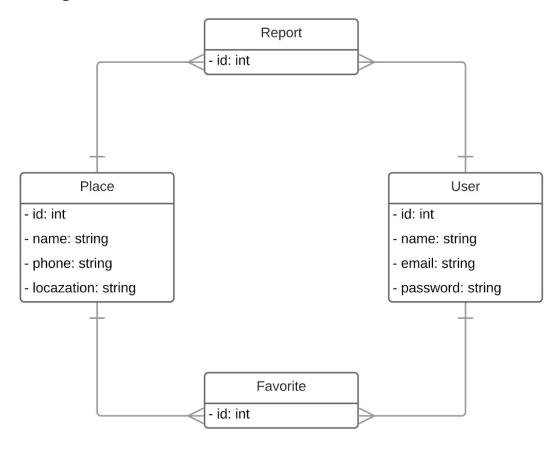
Imagem 1: "Validação do FrontEnd"



Imagem 2: "Validação do BackEnd"

- d) Relação de requisitos funcionais e não funcionais do projeto:
 - RF01 O aplicativo deve permitir o usuário efetuar um cadastro na aplicação;
 - RF02 O aplicativo deve permitir o usuário efetuar login na aplicação;
 - RF03 O aplicativo deve permitir ao usuário reportar filas no local que estiver;
- **RF04** O aplicativo deve permitir ao usuário uma interface com o nível de filas dos locais próximos;
 - **RF05** O aplicativo deve permitir o usuário favoritar lugares favoritos;
 - **RF06** O aplicativo deve permitir o usuário filtrar por estabelecimentos;
- **RNF01** O aplicativo utilizará linguagem para desenvolvimento (React-Native) compatível com SO Android e IOS;
 - RNF02 O sistema será autenticado via usuário e senha ou conta Google;
 - RNF03 Os dados dos usuários devem ser armazenados de forma criptografada;
 - **RNF04** A IDE para desenvolvimento do aplicativo será o VisualStudioCode;
- **RNF05** As funcionalidades relacionadas à interação do usuário com mapas serão feitas através da API do Google Maps, disponibilizada pela empresa Google;
- **RNF06** A interface do aplicativo deverá ser simples e intuitiva para fácil compreensão do usuário;
- **RNF07** O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, já que é um aplicativo mobile;
 - RNF08 O sistema deve ser responsivo;
 - RNF09 O sistema deve ser ágil;
 - RNF10 O sistema deve apresentar uma interface amigável e intuitiva;

e) MER lógico:



f) Projeto das telas:

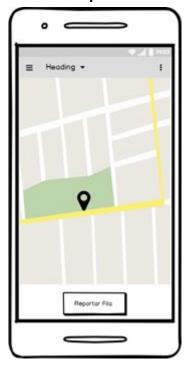
1. Tela de Login



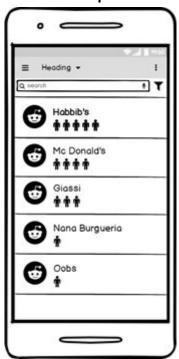
2. Tela de cadastro



3. Reportar uma fila



4. Pesquisa de estabelecimentos por categoria



5. Modal de Filtros



g) Cronograma contendo cada requisito funcional e a data prevista de entrega:

RF01 – (28/03) – O aplicativo deve permitir o usuário efetuar um cadastro na aplicação;

RF02 – (04/04) – O aplicativo deve permitir o usuário efetuar login na aplicação;

 ${\bf RF03}-(25/04)-{\rm O}$ aplicativo deve permitir ao usuário reportar filas no local que estiver;

 $\mathbf{RF04} - (16/05) - \mathbf{O}$ aplicativo deve permitir ao usuário uma interface com o nível de filas dos locais próximos;

RF05 – (23/05) – O aplicativo deve permitir o usuário favoritar lugares favoritos;

RF06 – (13/06) – O aplicativo deve permitir o usuário filtrar por estabelecimentos;