

Ciclos de Repetição em Javascript

Ciclo de repetição **FOR**

```
for(let i = 0; i < 5; i++){  
  // Código de execução por ciclo  
  console.log(i);  
}  
  
// Retorno => 0, 1, 2, 3, 4
```

- Caso o código a ser executado dentro do `for` tenha só uma linha, as chaves podem ser dispensadas.

Ciclo de repetição **WHILE**

```
let i = 0;  
while(i < 5){  
  // Código a ser executado  
  console.log(i);  
  i++;  
}  
  
// Retorno => 0, 1, 2, 3, 4
```

- Se a condição do loop for falsa logo no início, o bloco do código do loop não é executado nenhuma vez.
- A variável de controle/contador do loop tem de ser criada e administrada por sua conta.

Ciclo de repetição **DO ... WHILE**

```
let i = 0;  
do{  
  // Código a ser executado  
  console.log(i);  
  i++;  
}while(i < 5);
```

```
// Retorno => 0, 1, 2, 3, 4
```

- O ciclo DO WHILE diferente do WHILE garante que bloco de código vai ser executado pelo menos uma vez. A condição de execução do loop é sempre verificada no final, após a execução do bloco.
- Assim como no WHILE a variável de controle/contador do loop tem de ser criada e administrada por sua conta.

Ciclo **FOR ... IN**

- Utilizado para percorrer as propriedades de um **OBJETO**

Ciclo **FOR ... OF**

- Utilizado para percorrer os elementos de um **ARRAY**



O comando `break;` quebra o ciclo de um loop. Ele também é utilizado na condicional SWITCH.