If Ternário e Switch

Certified Developer
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School

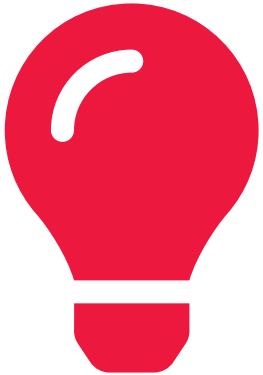
Temas

1 If Ternário

2 Switch

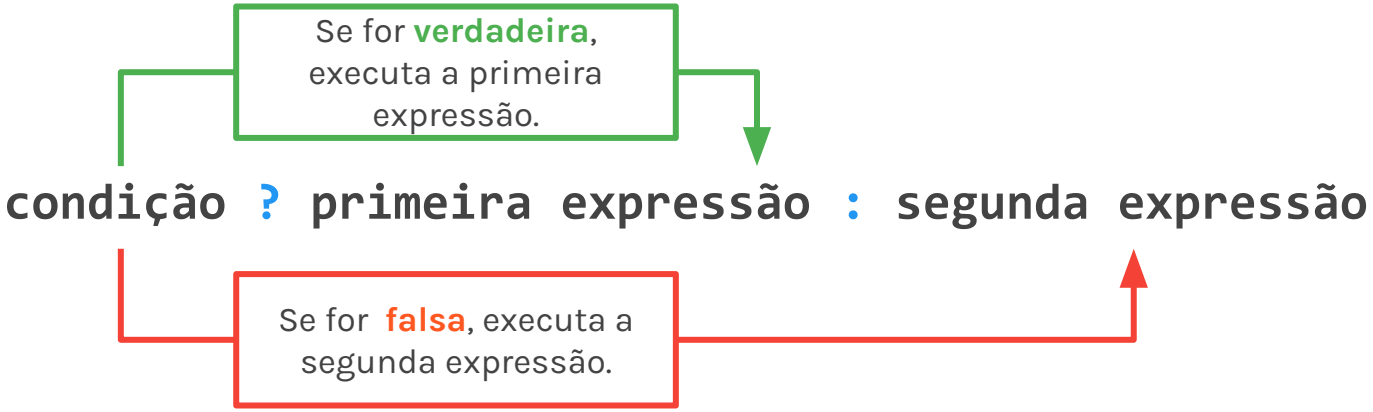
1 | If Ternário

Como mencionamos antes: se algo é **muito usado** em programação, as linguagens costumam nos dar uma **versão abreviada**.



Estrutura básica

Ao contrário de um if tradicional, o **if ternário** é escrito **horizontalmente**. Como o if tradicional, ele tem o mesmo fluxo (se esta condição for verdadeira, faça isso, se não, faça aquilo), mas neste caso, você não precisa escrever a palavra **if** ou a palavra **else**.



Estrutura básica

Para o ternário, é obrigatório colocar código na **segunda expressão**. Se não quisermos que nada aconteça, podemos usar uma string vazia `''`.

```
{}  4 > 10  ? 'O 4 é o maior' : 'O 10 é o maior';
```

Condição

Declaramos uma expressão, que retornará **true** ou **false.**

Primeira expressão

Se a condição for verdadeira, o código após o ponto de interrogação será executado.

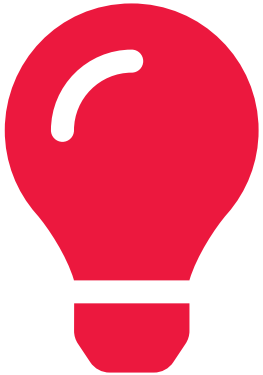
Segunda expressão

Se a condição for falsa, o código após os dois pontos será executado.

É obrigatório escrevê-lo.

2 | Switch

O switch nos oferece uma sintaxe **mais legível** para os casos em que queremos avaliar **muitas possibilidades** de um único valor.



Estrutura básica

O **switch** é composto por um valor a ser avaliado, seguido de diferentes **cases** (caso, em português). Podemos adicionar quantos quisermos, cada um contemplando um cenário diferente.
Cada **case** deve terminar com a palavra-chave **break** para evitar que o próximo bloco seja executado.

```
{}
switch (valor) {
    case valorA:
        // código a ser executado se a expressão for igual a valorA.
        break;
    case valorB:
        // código a ser executado se a expressão for igual a valorB.
        break;
}
```

Agrupamento de casos

O switch também nos permite **agrupar casos** e executar o mesmo bloco de código para qualquer caso naquele grupo.

```
{}
switch (valor) {
    case valorA:
    case valorB:
        // código a ser executado se a expressão for igual a valorA
        ou valorB.
        break;
    case valorC:
        // código a ser executado se valorC for verdadeiro
        break;
}
```

{código}

```
let idade = 5;
```

Definimos a variável **idade** e atribuímos o número 5 a ela.

```
switch (idade) {
    case 10:
        console.log('Tem 10 anos');
        break;
    case 5:
        console.log('Tem 5 anos');
        break;
}
```

{código}

```
let idade = 5;

switch (idade) {
    case 10:
        console.log('Tem 10 anos');
        break;
    case 5:
        console.log('Tem 5 anos');
        break;
}
```

Começamos a condicional com a palavra reservada **switch** e, entre parênteses, a expressão/condição que queremos avaliar.

Neste caso, vamos **avaliar o valor da variável idade.**

{código}

```
let idade = 5;

switch (idade) {
    case 10:
        console.log('Tem 10 anos');
        break;
    case 5:
        console.log('Tem 5 anos');
        break;
}
```

Para cada caso, escrevemos a palavra reservada **case** e, em seguida, o valor que queremos avaliar.

Nesse caso, **perguntamos se o valor da variável idade é 10.**

Como este caso **NÃO é verdadeiro**, o JavaScript ignora o código neste **case** e avança para avaliar o próximo.

{código}

```
let idade = 5;

switch (idade) {
    case 10:
        console.log('Tem 10 anos');
        break;
    case 5:
        console.log('Tem 5 anos');
        break;
}
```

Este caso é verdadeiro, portanto o **código do bloco será executado.**

A palavra-chave **break encerra a execução.**

Se esquecermos o break, os blocos continuarão a ser executados independentemente de os casos serem atendidos ou não.

O bloco default

Se quisermos considerar a possibilidade de que **nenhum dos casos** seja verdadeiro, usamos a palavra-chave **default** seguida por dois pontos **:** e o bloco de código que queremos executar.

Normalmente **escrevemos o bloco default por último.** Nesse caso, não é necessário escrever a palavra reservada **break**.

```
{}
switch (valor) {
    case valorA:
        // código a ser executado se valorA for verdadeiro.
        break;
    default:
        // código a ser executado se nenhum dos casos for verdadeiro.
}
```

{código}

```
let fruta = 'wefwef';
switch (fruta) {
     case 'banana':
          console.log('Uma fruta amarela');
          break;
     case 'laranja':
          console.log('Bem ácida!');
          break;
     default:
          console.log('Qual fruta é?');
          break;
}
```

Definimos a expressão que vamos avaliar no switch.

Neste caso, queremos pedir o valor da variável fruta.

{código}

```
let fruta = 'wefwef';
switch
     case 'banana':
          console.log('Uma fruta amarela');
          break;
     case 'laranja':
          console.log('Bem ácida!');
          break;
     default:
          console.log('Qual fruta é?');
          break;
}
```

Este case é **falso**, portanto seu código não é executado.

{código}

```
let fruta = 'wefwef';
switch
     case 'banana':
          console.log('Uma fruta amarela');
          break;
     case 'laranja':
          console.log('Bem ácida!');
          break;
     default:
          console.log('Qual fruta é?');
          break;
}
```

Este case também é **falso**, portanto, seu código não é executado.

{código}

```
let fruta = 'wefwef';
switch
     case 'banana':
          console.log('Uma fruta amarela');
          break;
     case 'laranja':
          console.log('Bem ácida!');
          break;
     default:
          console.log('Qual fruta é?');
}
```

Caso nenhum dos cases seja verdadeiro, o código é executado dentro do bloco **default**.


DigitalHouse>
Coding School