

# While / do while









Existem duas outras estruturas dentro de loops ou ciclos que podem nos ajudar a resolver nossos problemas de forma eficiente em certas situações, são elas: **while** e **do while**.







Tem uma estrutura semelhante à das condicionais **if / else**: palavra reservada + condição entre parênteses. No entanto, o **loop while** reavalia essa condição repetidamente e executa seu bloco de código **até que a condição não seja mais verdadeira**.

```
while (condicao) {
    //código que será executado em cada repetição
    // Faz algo para que a condição não seja mais atendida
}
```





Pegando o exemplo usado com o *for*, vamos ver como seria usar o *while*.

```
let volta = 1
while(volta <= 5) {
    console.log('Volta número ' + volta);
    volta++ //ao final de cada volta somará 1 à variável volta
};</pre>
```

```
Volta número 1
Volta número 2
Volta número 3
Volta número 4
Volta número 5
```

DigitalHouse:



Antes de executar o código em cada volta, é verificado se a condição resulta em verdadeira ou falsa.

Se for **verdadeira**, continua executando nossas instruções.

Se for **falsa**, encerra o ciclo.

```
let volta = 1
while(volta <= 5) {
   console.log('Volta número ' + volta);
   volta++
};</pre>
```



É importante gerar o contador no início para evitar cair no que é conhecido como *loop infinito*.

```
let volta = 1
while(volta <= 5) {
    console.log('Volta número ' + volta);
    volta++
};</pre>
```

O *loop infinito* acontece quando nossa condição é constantemente verdadeira, resultando em nosso código rodando para sempre. Isso pode causar vários problemas, como bloquear todo o nosso programa.







O loop *do while* é semelhante ao *while*, mas difere porque, independentemente da condição, a ação será realizada pelo menos uma vez.









Ao contrário do *loop while*, a condição neste caso é verificada no final do bloco de código, portanto, não importa o que seja resolvido, as ações serão realizadas pelo menos uma vez.

```
let volta = 5
do{
    console.log('Volta número ' + volta);
    volta++ //Se soma 1 à variável volta, portanto volta será = 6
} while(volta <= 5); //quando o retorno é 6, a condição retorna false e o bloco de código é encerrado</pre>
```

Fora disso, o loop *do while* é idêntico em funcionalidade ao *loop while*.





## Os ciclos em ação: while

A cada iteração, é verificado se o valor de **volta** é menor ou igual a 5. Em caso afirmativo, o **console.log()** é executado e o valor de **volta** é incrementado em 1.

Quando **volta** não for menor ou igual a 5, o ciclo é encerrado.

lteração #	Valor de volta	¿ volta <= 5 ?	Executamos
1	1	true	<b>✓</b>
2	2	true	<b>✓</b>
3	3	true	<b>✓</b>
4	4	true	<b>✓</b>
5	5	true	<b>✓</b>
6	6	false	×



## Os ciclos em ação: do while

Por outro lado, neste caso o bloco de código é executado no início, e então começa a verificar se o valor de **volta** é menor ou igual a 5.

Quando **volta** não for menor ou igual a 5, o ciclo é encerrado.

lteração #	Valor de volta	¿ volta <= 5 ?	Executamos
1	1	não é verificado	<b>✓</b>
2	2	true	<b>✓</b>
3	3	true	<b>✓</b>
4	4	true	<b>✓</b>
5	5	true	<b>✓</b>
6	6	false	×

# DigitalHouse>