



Condicionais

IF / ELSE IF / ELSE



**Certified
Developer**

The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School



Temas

1

**Componentes
de um if**

2

**Funcionamento
de um if**



1 | **Componentes de um if**



Nos permitem **avaliar condições**
e realizar diferentes ações segundo o
resultado destas avaliações.





Condicional Simples

Versão mais básica do `if`. Estabelece uma condição e um bloco de código que será executado em caso de a condição ser verdadeira.

```
if (condicao) {  
    // código a executar se a condição for verdadeira  
}
```





Condicional com o bloco else

Igual ao exemplo anterior, mas acrescenta um bloco de código que será executado em caso de a condição ser falsa.

É importante ter em mente que o bloco `else` é opcional.

```
if (condicao) {  
    // código a executar se a condição for verdadeira  
}  
else {  
    // código a executar se a condição for falsa  
}
```



Condicional com o bloco else if

Igual ao exemplo anterior, mas acrescenta um `if` adicional, ou seja, outra condição que pode ser avaliada em caso de a primeira ser falsa.

Podemos adicionar todos os blocos `else if` que quisermos, mas **apenas um poderá ser verdadeiro**. Senão, o bloco `else` entrará em ação, se existir.

```
if (condicao) {  
    // código a executar se a condição for verdadeira  
} else if (outra condicao) {  
    // código a executar se a outra condição for verdadeira  
} else {  
    // código a executar se todas as condições forem falsas  
}
```

2 | Funcionamento de um if



{código}

```
let idade = 19;
let acesso = '';
if (idade < 16) {
    acesso = 'Acesso proibido';
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {
    acesso = 'Acesso liberado somente com
acompanhante maior de idade';
} else {
    acesso = 'Acesso liberado';
}
```



{código}

```
let idade = 19;
let acesso = '';
if (idade < 16) {
    acesso = 'Acesso proibido';
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {
    acesso = 'Acesso liberado somente com
acompanhante maior de idade';
} else {
    acesso = 'Acesso liberado';
}
```

Declaramos a variável **idade** e atribuímos a ela o número 19.



{código}

```
let idade = 19;  
let acesso = '';  
if (idade < 16) {  
    acesso = 'Acesso proibido';  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'Acesso liberado somente com  
acompanhante maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'Acesso liberado';  
}
```

Declaramos a variável **acesso** e atribuímos a ela uma string vazia, com a intenção de atribuir a ela um novo valor de acordo com o resultado das condicionais declaradas abaixo.



{código}

```
let idade = 19;
let acesso = '';
if (idade < 16) {
  acesso = 'Acesso proibido';
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {
  acesso = 'Acesso liberado somente com
acompanhante maior de idade';
} else {
  acesso = 'Acesso liberado';
}
```

Iniciamos a condicional. Nossa primeira condição avalia se a **idade** é menor que 16.

Em caso de ser **verdadeira**, atribuímos a string 'Acesso proibido' à variável **acesso**.

Neste caso, a **condição é falsa**, portanto, o **JavaScript** passa a **avaliar a condição seguinte**.



{código}

```
let idade = 19;  
let acesso = '';  
if (idade < 16) {  
    acesso = 'Acesso proibido'  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'Acesso liberado somente com  
acompanhante maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'Acesso liberado';  
}
```

Declaramos um bloco **else if** para contemplar uma **segunda condição**:

Esta condição será composta e vai requerer que:

- a idade seja maior ou igual a 16
e
- a idade seja menor ou igual a 18

A condição novamente é **falsa**, portanto, o JavaScript continua lendo o condicional.



{código}

```
let idade = 19;
let acesso = '';
if (idade < 16) {
    acesso = 'Acesso proibido';
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {
    acesso = 'Acesso liberado somente com
acompanhante maior de idade';
} else {
    acesso = 'Acesso liberado';
}
```

Como **nenhuma** das condições anteriores **eram verdadeiras**, se executa o código dentro do **else**.

Portanto, agora a variável **acesso** é igual a **string** *'Acesso liberado'*.

DigitalHouse>
Coding School