



# VS Code e uso de pastas



**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School



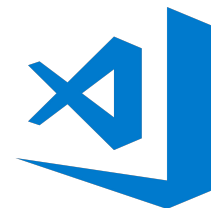
O VS Code é uma **IDE** (Ambiente de Desenvolvimento Integrado) desenvolvida pela Microsoft.





# Compatibilidade

No site do **Visual Studio Code** (<https://code.visualstudio.com>) podemos ver os instaladores para os sistemas operacionais mais populares do mundo.



↓ Windows

Windows 7, 8, 10

User Installer	64 bit	32 bit
System Installer	64 bit	32 bit
.zip	64 bit	32 bit



↓ .deb

Debian, Ubuntu

↓ .rpm

Red Hat, Fedora, SUSE

.deb	64 bit
.rpm	64 bit
.tar.gz	64 bit

Snap Store



↓ Mac

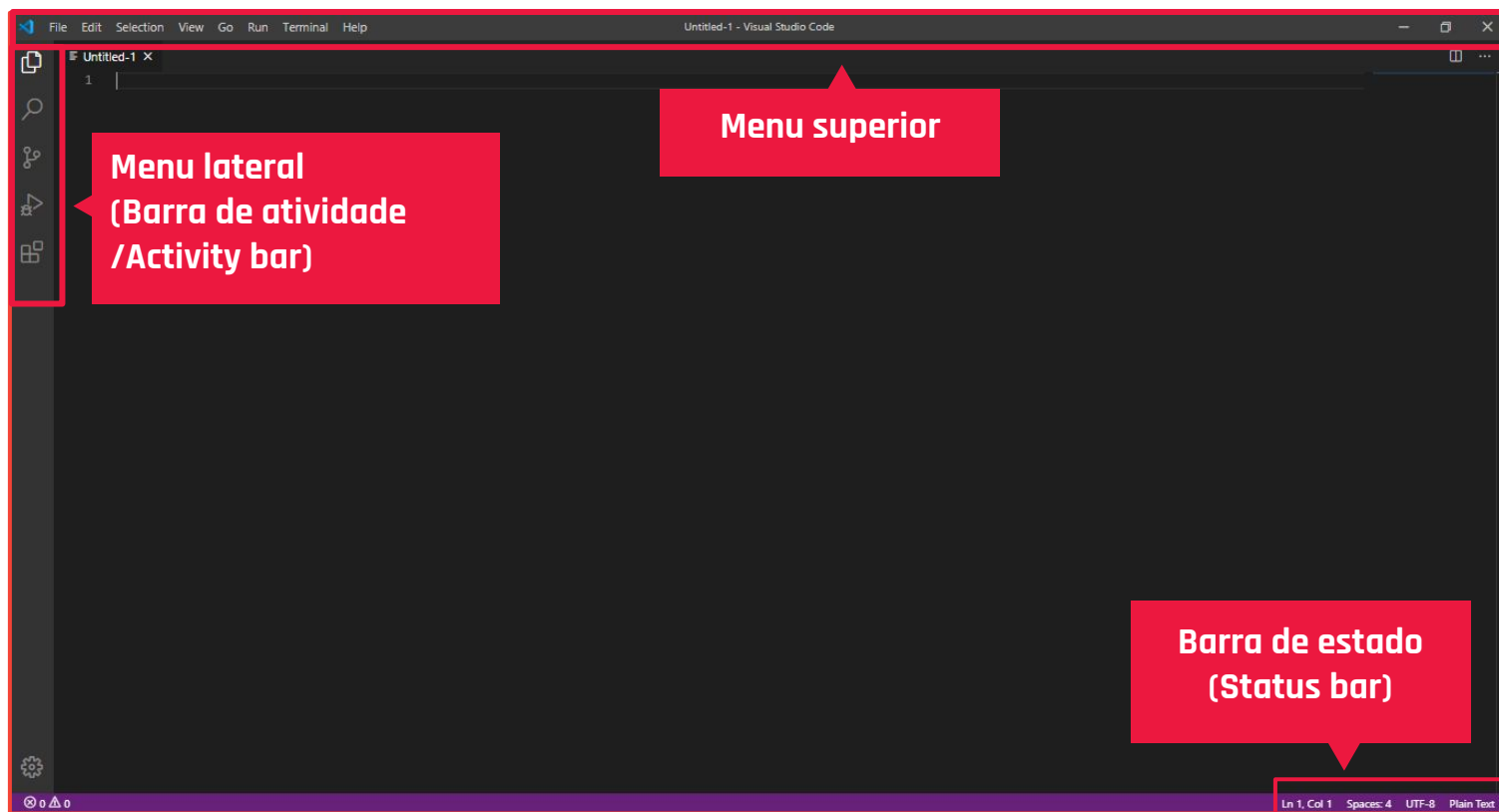
macOS 10.10+



Quando falamos sobre IDE, nos referimos a um conjunto de ferramentas projetadas para tornar mais fácil a criação e desenvolvimento de programas e aplicativos



# Ambiente



# Menu superior



Ele nos permite acessar todas as funcionalidades do VS Code: **Criar** novos arquivos, **salvá-los**, **editar** nosso conteúdo, **alterar** visualizações, **abrir** terminais e muito mais.

# Menu lateral (Barra de atividade/Activity bar)

Ele nos permite acessar rapidamente os recursos mais usados do VS Code. Vamos revisá-lo em ordem:



**Explorer:** nos dá acesso para ver nossa estrutura de pastas e arquivos, além de exibir os arquivos que estamos editando.

**Search:** nos permite pesquisar textos em nossos arquivos. Também tem uma função de pesquisa e substituição.

**Source control:** nos permitirá comparar nossa versão local do projeto com a versão em nuvem.

**Run:** nos permite executar e depurar o código.

**Extensions:** Mostra as extensões (funcionalidades adicionadas) que instalamos. Além disso, nos permite procurar e instalar novas.

# Barra de estado (Status bar)

Fornece informações sobre o arquivo que estamos editando



Nos diz em qual linha e coluna de nosso arquivo estamos (normalmente chamamos a linha de linha e a coluna é o número do caractere).

## **Espaços (*Spaces*):**

Nos diz quantos espaços estamos usando quando tabulamos para indentar nosso código.

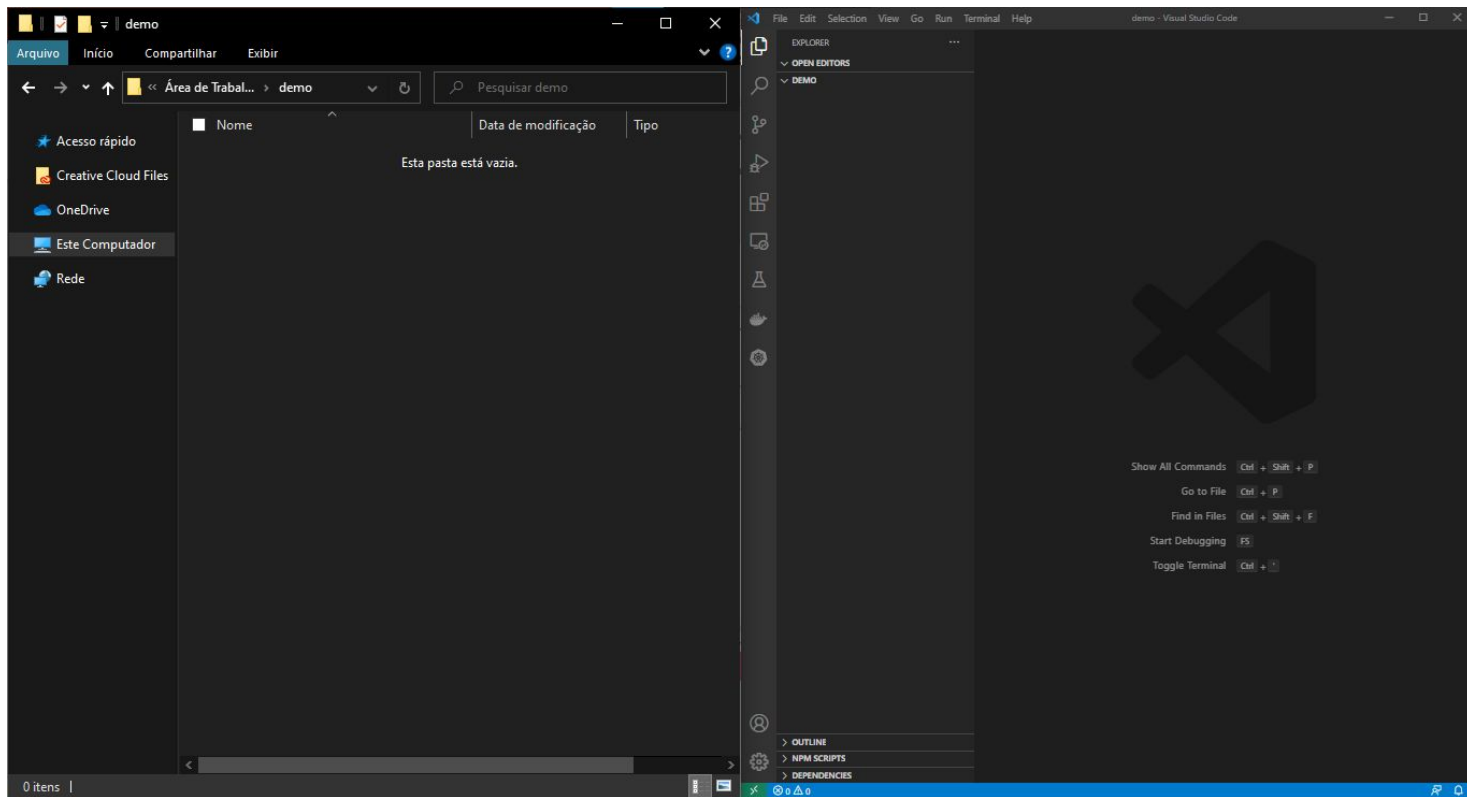
## **Formato de Codificação (*Encoding*)**

## **Linguagem do Editor (*Editor Language*):**

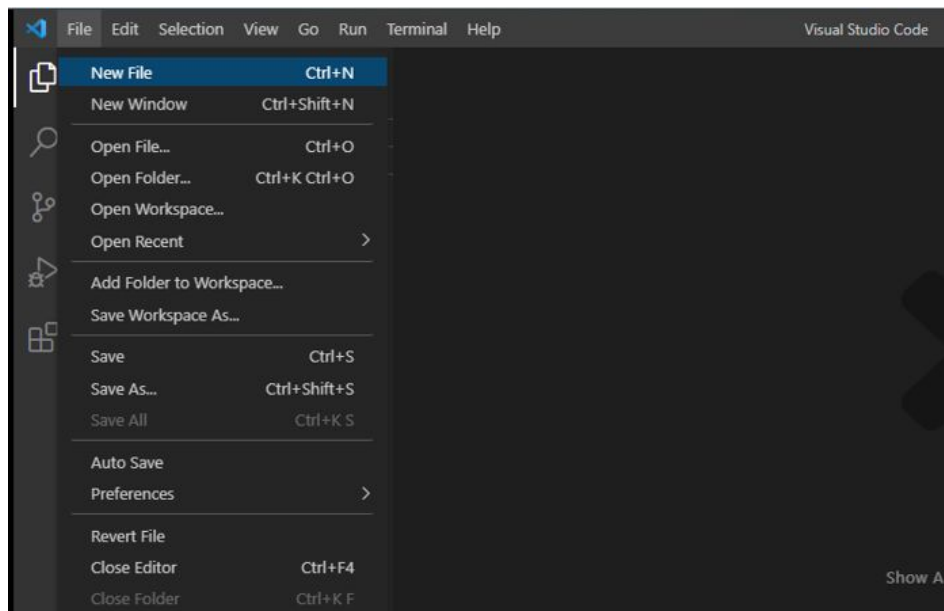
Nos diz em qual linguagem estamos trabalhando.



# O explorador e nossos arquivos



# Criar um arquivo

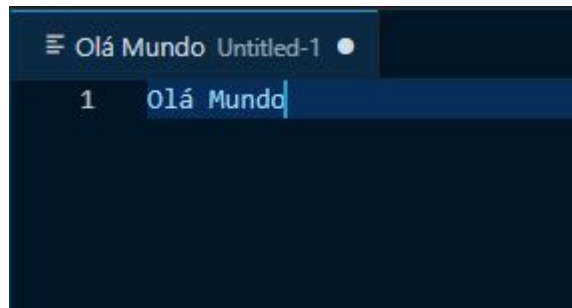


No menu superior do VS Code, selecionamos **File > New File** (ou usando as teclas de atalho **Ctrl + N**), então devemos salvá-lo, indicando um nome e extensão.

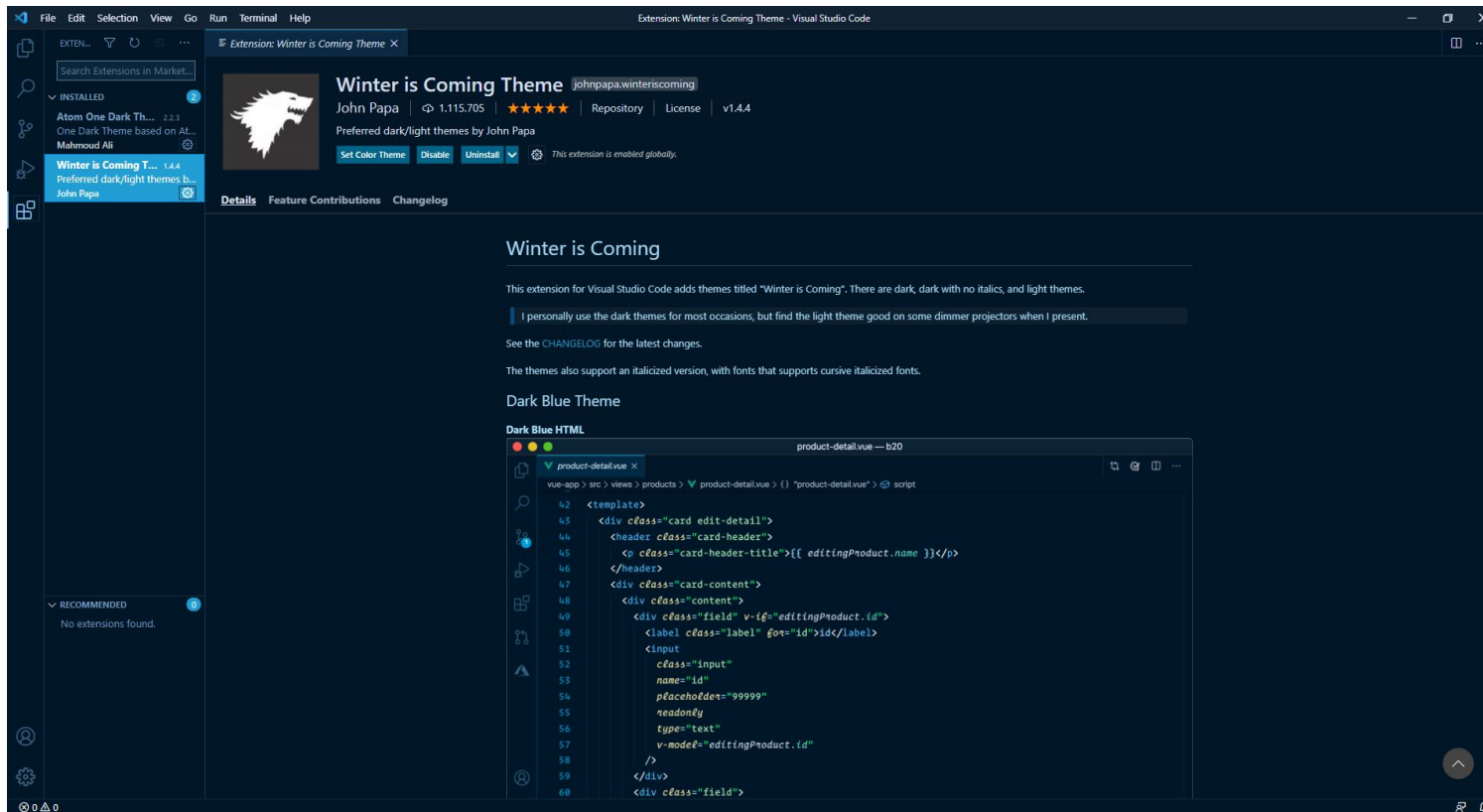
Exemplo: **app.js**

# Arquivos salvos (ou não)

Cada vez que modificamos um arquivo, o **VS Code** nos informa que há alterações não salvas, adicionando um ponto branco ao lado do nome do arquivo. É importante que todas as alterações sejam salvas para que você possa vê-las em ação.



# Instalando extensões



# Atalhos / Shortcuts

Podemos nos ajudar muito com alguns atalhos que o **VS Code** nos fornece:  
*(Estes são apenas alguns de muitos)*

	(Windows / Linux)	(Mac)
Novo arquivo	Ctrl+N	Command+N
Abrir arquivo	Ctrl+O	Command+O
Salvar arquivo	Ctrl+S	Command+S
Salvar arquivo como (mesmo arquivo com nome diferente)	Ctrl+Shift+S	Command+Shift+S
Pesquisa no arquivo (se estiver no arquivo)	Ctrl+F	Command+F
Encontra e substitui no arquivo (Se estiver no arquivo)	Ctrl+H	Command+H
Abrir terminal	Ctrl+Shift+`	Command+ Shift+`

DigitalHouse>  
Coding School