

Condicionais em Javascript

Condições if else

```
if (condicao) {  
    //codigo para executar caso a condição seja verdadeira  
} else {  
    //senão, executar este código  
}
```

Se condição verdadeira, execute o bloco de código A, **senão** execute o bloco de código B.

- O **else** não é obrigatório.
- As **chaves podem ser dispensadas** caso o bloco de código só execute uma linha de código.

Aninhamento de condições if ... else

```
if (condicao1) {  
    //codigo para executar caso a condição 1 seja verdadeira  
} else if (condicao2) {  
    //codigo para executar caso a condição 2 seja verdadeira  
} else if (condicao3) {  
    //codigo para executar caso a condição 3 seja verdadeira  
} else if (condicao3) {  
    //codigo para executar caso a condição 4 seja verdadeira  
} else {  
    //senão, executar este código  
}
```

Switch case

```
switch (expression) {  
    case choice1:  
        // executa esse código caso 'expression' seja 'choice1'  
        break;  
    case choice2:  
        // executa esse código caso 'expression' seja 'choice2'  
        break;  
    // Aceita quantos casos você quiser definir
```

```
default:
  // Comportamento default (padrão), caso não se enquandre em nenhum caso
}
```

- `default` é opcional.

Operador Ternário

```
( condicao ) ? se verdadeiro : se falso
```

- Não lida apenas com valores e variáveis. É possível, por exemplo, executar funções utilizando o operador ternário.

Erros comuns

- **CERTO:**

```
if (x === 5 || x === 7 || x === 10 || x === 20) {
  // run my code
}
```

- **ERRADO:**

```
if (x === 5 || 7 || 10 || 20) {
  // run my code
}
```