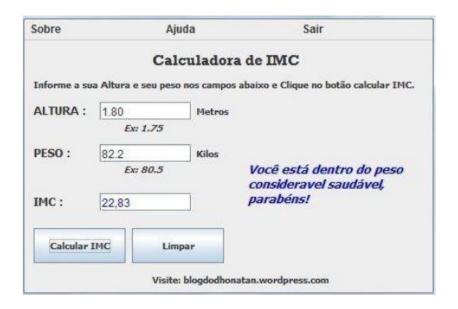
a) Para utilizar o AWT, devemos fazer o <i>import</i> do pacote:	
b) Para utilizar o SWING, devemos fazer o import do pacote:	
c) O que são containers? Quais são os 4 containers que temos no AWT?	
d) Os 8 componentes básicos presentes no AWT são:	
e) Quais são as vantagens de desenvolvermos em SWING?	
f) Podemos afirmar que o SWING substitui o AWT? Justifique sua resposta.	

g) O que são gerenciadores de layout?
h) Qual a importância do tratamento de Eventos ao desenvolvermos interfaces gráficas.

Observe a interface gráfica abaixo:



Liste todos os componentes necessários para a construção da interface abaixo. Em qual componente devemos realizar o tratamento de eventos? Por que?