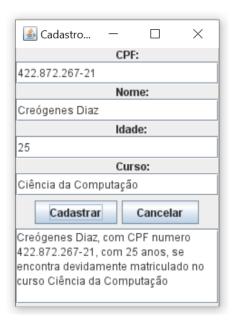
## Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos

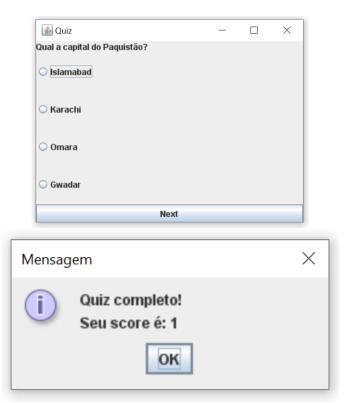
2º Semestre de 2023 - Prof. Ms Gustavo Molina

## Módulo 04 – Swing III

1. Crie uma interface para realizar o cadastro de estudantes na faculdade.



2. Crie uma interface para criar um quiz em Java. Implemente o sistema de pontuação.



3. Crie uma interface para criar um livro de receitas em Java.

