

6º/7º Ciências da Computação (CC)

Orientações para a disciplina de <u>Atividades Práticas Supervisionadas</u> 2022/1

- TEMA
- PROPOSTA DO TRABALHO
- APRESENTAÇÃO DO TRABALHO

Atividades Práticas Supervisionadas (APS)

I. TEMA:

"Desenvolvimento do escopo de um projeto de um produto de software"

II. PROPOSTA DO TRABALHO

As Atividades Práticas Supervisionadas serão constituídas pelos seguintes tópicos:

- O grupo de alunos deverá, por meio de fontes formais de informação, pesquisar sobre o conceito de requisitos de software e engenharia de requisitos, assim como a importância desta atividade e sua relação com a qualidade do produto final.
- Além disso, o grupo deve pesquisar sobre como a modelagem gráfica (especialmente UML) e a prototipação podem auxiliar no levantamento dos requisitos, facilitando a comunicação entre os envolvidos.
- 3) Requisitos de software são objetivos ou restrições estabelecidas por clientes e usuários do sistema que definem as propriedades do software. Os requisitos devem ser detalhados para o entendimento e a extração correta das funcionalidades do software.
- 4) Considere que o grupo de alunos foi contratado pela "ONG Jovens Ambientalistas" (nome fictício), que recolhe, educa e oferece formação profissionalizante para jovens sem lar que depois de receberem cursos gratuitos por professores que são ex-alunos, prestam serviços remunerados, fabricando brinquedos "ambientalmente corretos" que são vendidos para o Brasil e o exterior. A referida ONG deseja instalar uma solução computacional para melhorar o controle das informações referentes aos serviços, produtos e financeiro da Instituição. A proposta desse desafio é planejar o desenvolvimento do sistema proposto pelo cliente, assegurando a melhor qualidade possível durante o desenvolvimento e o resultado final. Visando

elaborar o documento de requisitos, o grupo deverá desenvolver as seguintes atividades:

- a Descrever a Instituição que deseja contratar o grupo para o desenvolvimento do software, caracterizando-a detalhadamente, atribuindo, localização, dimensão, abrangência de atuação e todos os outros dados pertinentes, tais como, mercado compartilhado, número de professores e jovens, tipo e número de produtos, número e perfil dos clientes (compradores), entre outros.
- b. Fazer uma breve descrição dos objetivos gerais do sistema.
- c. Especificar os requisitos funcionais: fazer uma declaração das funções do sistema, como o sistema deve reagir a entradas específicas e como deve se comportar. Para tanto, os alunos devem utilizar minimamente: os Diagramas de Casos de uso e Diagramas de Classes da UML para a modelagem do sistema.
- d. Especificar os requisitos não funcionais: fazer uma declaração dos requisitos não funcionais do sistema, que expressam a qualidade e as restrições sobre os serviços ou as funções oferecidas pelo sistema.
- e. Fazer o protótipo de pelo menos 4 interfaces da aplicação com o usuário.
- f. Apresentar o sistema em funcionamento, sendo que fica a critério do grupo o mesmo ser desktop ou web assim como a linguagem de programação a ser utilizada.

- g. Apresentar os métodos de comunicação utilizados com clientes e as informações adquiridas. A engenharia de requisitos possui alguns métodos de comunicação como: entrevistas, reuniões estruturadas, questionários; brainstorms e observação.
- h. Gerar um glossário com os termos que podem gerar dúvidas de interpretação por parte do cliente ou do grupo.
- 5) O grupo deverá fazer uma dissertação sobre todos os elementos citados anteriormente, anexar os diagramas e protótipos criados, evidenciar as principais dificuldades encontradas no levantamento de requisitos, assim como o efeito deste trabalho na sua formação e discutir a interdisciplinaridade envolvida.
 - O nível de refinamento, funcionalidade e o nível de complexidade da solução proposta pelo grupo terão impacto direto na nota final deste trabalho.
 - 2) A nota atribuída ao trabalho entregue configura a nota das APS.
 - 3) Disciplina vinculada: Engenharia de Software ES.

III. APRESENTAÇÃO DO TRABALHO

- 1. A divisão e formação dos grupos seguirá os seguintes critérios: os grupos devem ter no mínimo 05 alunos e no máximo 08 alunos.
- Os grupos devem colocar um arquivo .txt com os nomes e RA de todos os integrantes dentro da pasta correspondente no Microsoft Teams até o dia 21/03/2022.
- **3.** Qualquer problema e/ou dúvidas referente a formação dos grupos, deve ser tratada comigo no canal destinado a APS no Teams.
- **4.** Todas as etapas do trabalho deverão ser escritas em fonte ARIAL 12, espaçamento 1,5, margem direita 2,5 cm e margem esquerda 2,5 cm.
- 5. A data de apresentação será marcada e divulgada no canal do Teams.

6. Limites de páginas

Objetivo do trabalho: 1 página e no máximo 2 páginas.

Introdução: 2 páginas e no máximo 4 páginas.

Requisitos de Software e Engenharia de Requisitos (conceitos gerais): 3 páginas e no máximo 5 páginas.

Documento de Reguisitos: mínimo de 5 páginas e máximo de 15 páginas.

Anexos: máximo de 10 páginas.

Conclusão: mínimo de 1 página e no máximo 3 páginas.

Estrutura do trabalho:

- 6.1. Capa: identificando o curso, o tema, a relação de alunos do grupo (nome/RA)
- 6.2. Sumário
- 6.3. Objetivo do trabalho
- 6.4. Introdução
- 6.5. Conceitos gerais
 - 6.5.1. Requisitos de Software
 - 6.5.2. Engenharia de Requisitos
 - 6.5.3. Modelagem Gráfica
 - 6.5.4. Prototipação
- 6.6. Documento de Requisitos
 - 6.6.1. Descrição do problema
 - 6.6.2. Modelagem
 - 6.6.3. Protótipos
- 6.7. Conclusão
- 6.8. Bibliografia
- 6.9. Anexos