PLANO DE AULA



Curso Engenharia da Computação Disciplina Engenharia de Software Modalidade: Presencial Carga horária: 80h Vigência: 2022.1

AULA	CONTEÚDO
14/fev	Apresentação da disciplina. Conceitos Iniciais de Engenharia de Software.
21/fev	Introdução a Engenharia de Software.
28/fev	Feriado - Carnaval
7/mar	Métodos Planeje e Documente e Métodos Ágeis.
14/mar	UML – Diagramas de Caso de Uso / Apresentação do Documento de Visão
21/mar	UML – Diagrama de Atividades / Apresentação do Documento de Requisitos de
	Software
28/mar	Conceitos Importantes de Engenharia de Software.
4/abr	Processo de Desenvolvimento de Software.
11/abr	Engenharia de Requisitos.
18/abr	Avaliação A1: Documento de Visão / Documento de Requisitos.
25/abr	Avaliação A1: Documento de Visão / Documento de Requisitos.
2/mai	Qualidade de Software.
9/mai	Teste de Software.
16/mai	Aula de exercícios ENADE/Concursos/Livros
23/mai	Aula de exercícios ENADE/Concursos/Livros
30/mai	Prova A2
6/jun	Vista de Prova A2
13/jun	Prova A3
20/jun	Vista de Prova A3