

Curso de Ciência da Computação

Disciplina:

IPE – Introdução à Programação Estruturada

(Python)

Apresentação

Prof. MS. Gustavo Molina



Apresentação Profissional e Acadêmica Prof. MS. Gustavo Molina

FORMAÇÃO ACADÊMICA:

- Doutorando em Educação Enber University
- Mestre em Engenharia Elétrica (Inteligência Artificial) FEI
- Pós-graduado em Inteligência Artificial FACULDADE SERRA GERAL
- Pós-graduado em Gestão e Governança de TI UNIP
- Pós-graduado em Plataforma de Desenvolvimento Web CENTRO UNIVERSITÁRIO CLARETIANO
- Licenciado em Matemática pela UNIP
- Bacharel em Sistemas de Informação UNIVERSIDADE MACKENZIE

ATUALMENTE ESTÁ:

- Instrutor de Formação Profissional III no SENAI IPIRANGA, lecionando disciplinas de Programação nos Cursos Técnicos.
- Professor Universitário, ministrando disciplinas de Programação e Inteligência Artificial nos Cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação da UNIP (Universidade Paulista).



- Apresentação profissional e acadêmica dos professores
- Apresentação da disciplina:
 - Ementa
 - Conteúdo programático
 - Bibliografia: básica + complementar
 - Plano de aulas





EMENTA:

Conceitos básicos: interpretadores, sistema operacional, organização de computadores. Representação interna dos tipos básicos. Ambientes de programação: edição e execução de programas. Declaração de tipos em programação procedural, declaração de constantes, comandos de entrada/saída, comandos de atribuição, operadores aritméticos, operadores lógicos, operadores relacionais, comandos condicionais, comandos de repetição, técnicas de rastreamento de programas. Matrizes e variáveis estruturadas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

MÓDULO 1: APRESENTANDO O PYTHON

Conceitos Básicos

- O que é Python?
- Vantagens do Python em relação a outras linguagens
- Ambiente de desenvolvimento Visual Studio Code
- Instalação do Python e IDE
- Exemplos de Programas em Python

MÓDULO 2: OPERADORES, EXPRESSÕES E VARIÁVEIS

- Conceito de variável
- Constantes e números
- Expressões
 - Operadores matemáticos
 - Operadores de atribuição
 - Precedência dos Operadores

MÓDULO 3: ESTRUTURA CONDICIONAL

- IF, ELIF e ELSE
- SWITCH CASE
- BREAK/CONTINUE

MÓDULO 4: ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

- WHILE
- FOR

MÓDULO 5: FUNÇÕES

- Parâmetros
- Variáveis locais e globais
- Argumento default

MÓDULO 6: STRINGS E ARQUIVOS

- Manipulação de strings
- Abertura, leitura e gravação em arquivos

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

MÓDULO 7: LISTAS

Principais métodos para manipulação de listas

MÓDULO 8: MATRIZES

Manipulação básica de matrizes

MÓDULO 9: ESTRUTURA DE DADOS

- Tupla
- Sequência
- Conjunto(Set)

MÓDULO 10: DICIONÁRIOS

- Conceito
- Principais métodos para manipulação de dicionários

MÓDULO 11: MODULOS

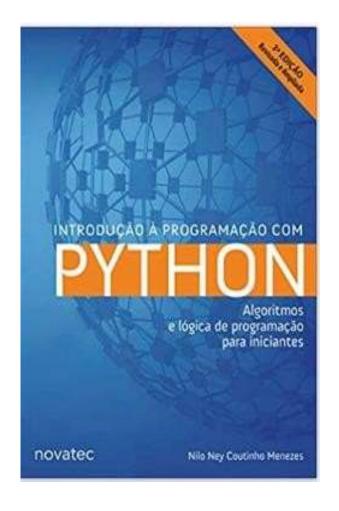
- SYS
- Instalando módulos
- From...Import
- Arquivos byte-compiled .pyc

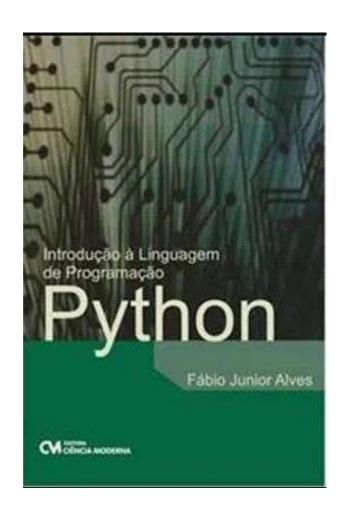
MÓDULO 12: BANCO DE DADOS

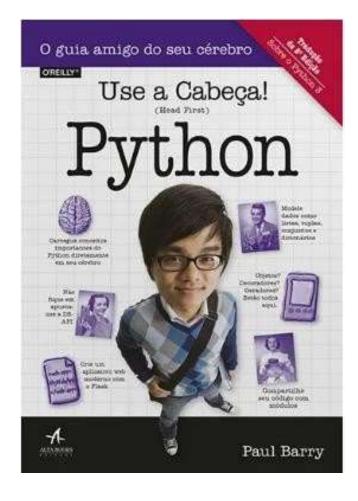
- Conexão com banco de dados MySQL
- Leitura, gravação e alteração



IPE – Introdução à Programação Estruturada **Bibliografia Básica e Complementar**









Disciplina IPE – Introdução a Programação Estruturada

Apresentação

Obrigado

Prof. Ms. Gustavo Molina