



IPE – Introdução a Programação Estruturada



As 10 Melhores Linguagens de Programação de 2020

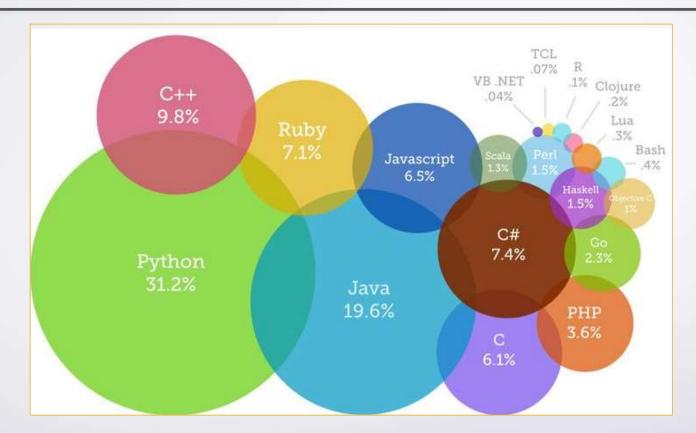


Imagem disponível em: https://www.devsaran.com/blog/10-best-programming-languages-2020-you-should-know

Linguagens de Programação com Melhor R\$ em 2020



Top 10 do Python



Imagem disponível em: https://kodytechnolab.com/top-10-python-development-trends

A Arte de Programar

- Você quer aprender a programar?
- Como está o seu nível de paciência?
- Quanto tempo você pretende estudar?
- Qual seu objetivo ao programar?





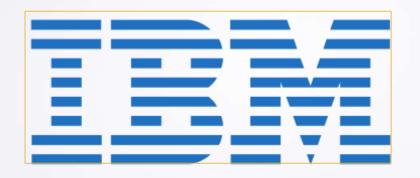
Guido van Rossum

A Linguagem Python

- Python é uma linguagem de programação criada pelo holandês Guido van Rossum em 1991.
- O nome da linguagem origina-se da série humorística britânica *Monty Python's Flying Circus*, do grupo humorístico britânico Monty Python.
- É uma linguagem de uso gratuito e de código fonte aberto.
- Possui sintaxe clara e concisa que favorece a legibilidade do código.
- É poderosa e de fácil aprendizagem.
- Possui documentação gratuita e de fácil acesso.
- Permite trabalhar com Orientação a Objeto (OO).

A Linguagem Python





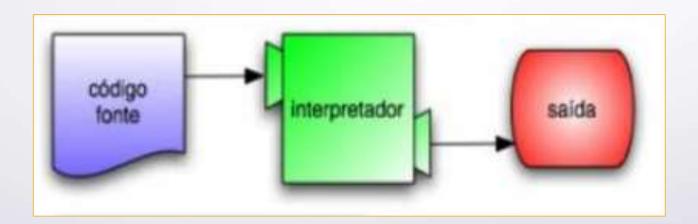






Características da Linguagem Python

• É uma linguagem interpretada.



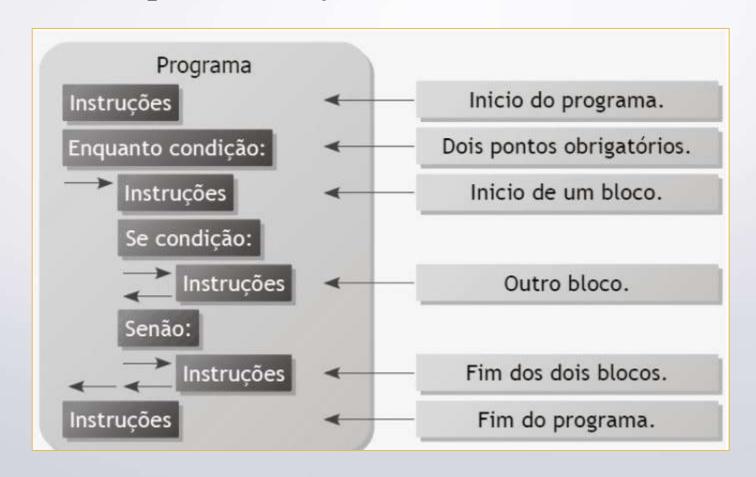
Características da Linguagem Python

Apresenta tipagem dinâmica: não precisamos declarar as variáveis, nem os seus tipos, ou seja, o Python possui o que é conhecido como tipagem dinâmica – o tipo ao qual a variável está associada pode variar durante a execução do programa.

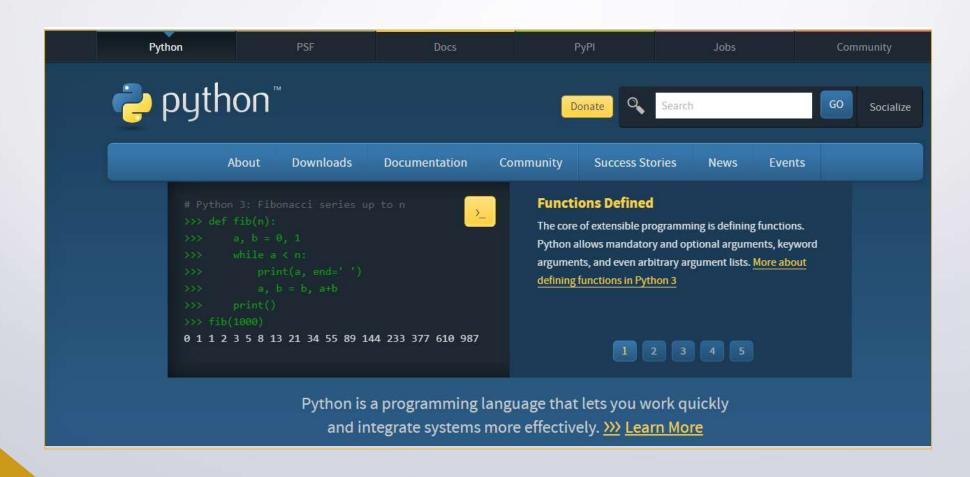
Veremos esse conceito na prática na aula de laboratório

Características da Linguagem Python

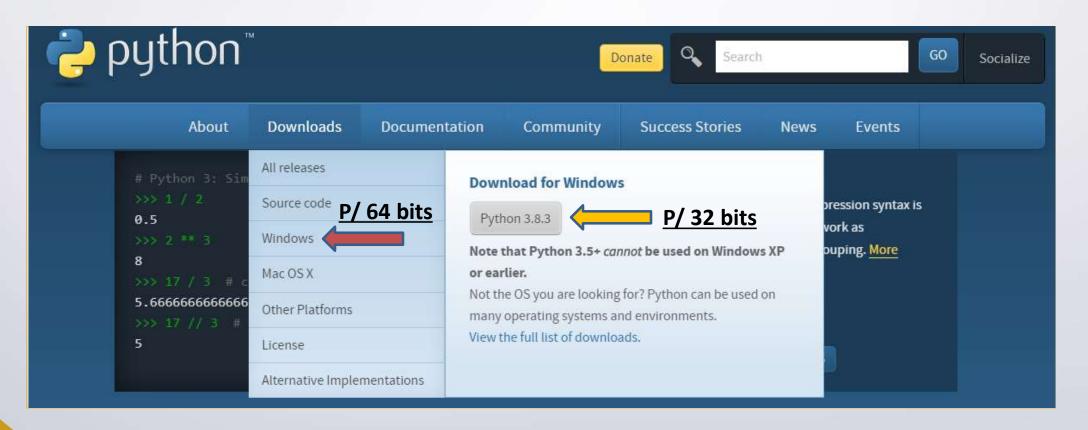
Controle de Blocos por indentação.



A instalação do Python será feita por meio do site: www.python.org



Verifique se o seu Windows é 32 ou 64 bits antes de fazer o download.



A instalação do Python será feita por meio do site: www.python.org

Python Releases for Windows

- Latest Python 3 Release Python 3.8.3
- Latest Python 2 Release Python 2.7.18

Stable Releases

Python 3.8.3 - May 13, 2020

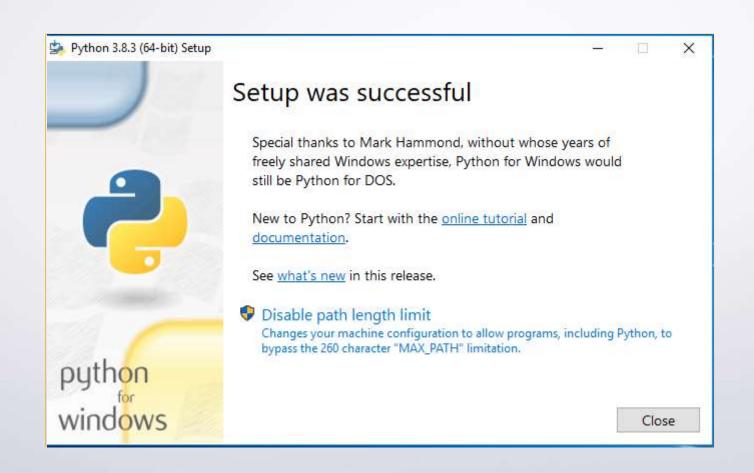
Note that Python 3.8.3 cannot be used on Windows XP or earlier.

- · Download Windows help file
- Download Windows x86-64 embeddable zip file
- Download Windows x86-64 executable installer

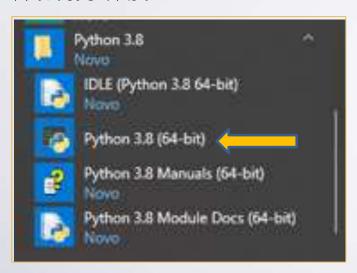


- Download Windows x86-64 web-based installer
- Download Windows x86 embeddable zip file
- Download Windows x86 executable installer
- Download Windows x86 web-based installer





• Após o download e instalação do Python, podemos executá-lo através do *Windows:*



Ou pelo *prompt* de comando (cmd), executando python.

```
Prompt de Comando - python

Microsoft Windows [versão 10.0.17133.1]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\HP>python
Python 3.8.3 (tags/v3.8.3:6f8c832, May 13 2020, 22:37:02) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>>
```

Execução do Python

• Podemos ver abaixo exemplos do comando **print** utilizado escrever mensagens na tela:

```
Python 3.8 (64-bit)

Python 3.8.3 (tags/v3.8.3:6f8c832, May 13 2020, 22:37:02) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> print ("Minha primeira mensagem em Python")

Minha primeira mensagem em Python

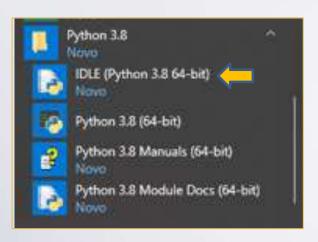
>>> print ("Aprendendo a programar em Python")

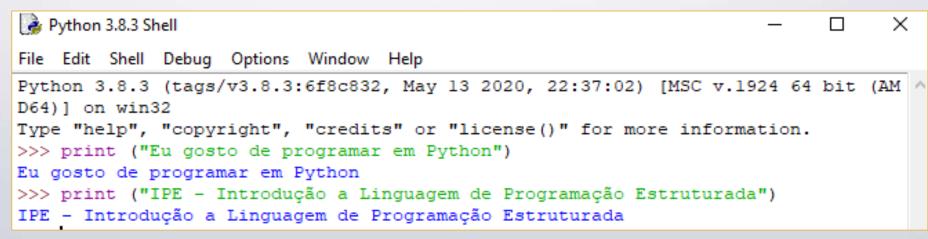
Aprendendo a programar em Python

>>>
```

Utilizando o IDLE

O IDLE é uma interface gráfica utilizada pelo interpretador.





Usando Python como Calculadora

• O IDLE pode ser usado como uma calculadora e utiliza os mesmos operadores algébricos da matemática, conforme podemos observar abaixo:

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

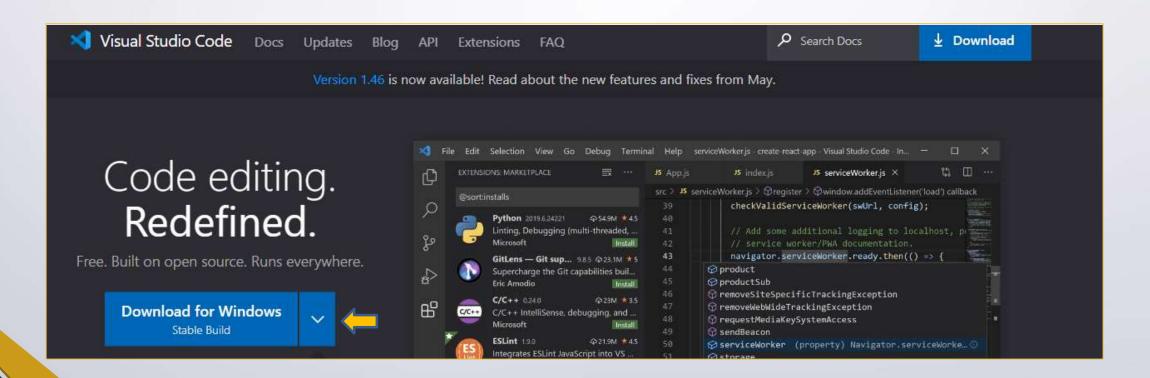
Python 3.8.3 (tags/v3.8.3:6f8c832, May 13 2020, 22:37:02) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

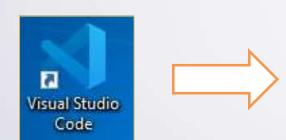
>>> 2*3
6
>>> 10/2
5.0
>>> 5-3
2
>>> 4+6
10
>>> 3**2
9
```

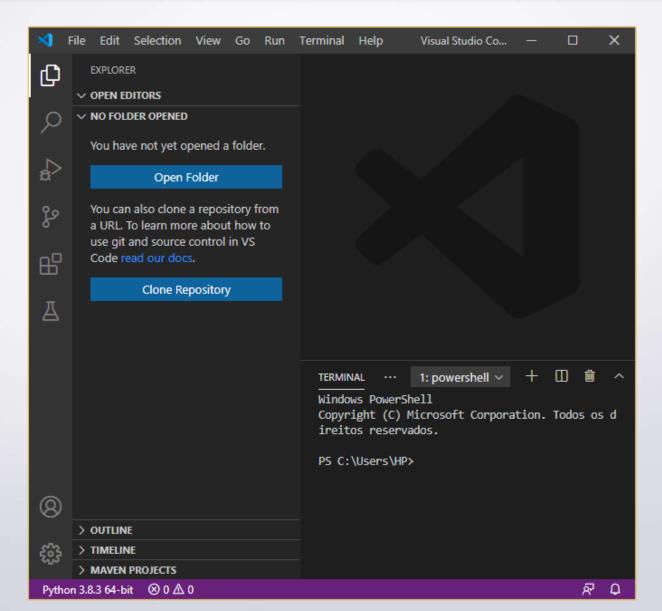
Visual Studio Code

- Uma forma de tornar a programação mais intuitiva é utilizar a IDE (*Integrated Development Environment*) de desenvolvimento chamada **Visual Studio Code** (**VSC**). O IDE é um programa de computador que reúne características e ferramentas de apoio ao desenvolvimento de *software* com o objetivo de agilizar esse processo.
- Com a utilização do VSC é possível debugar seu código, realizar testes, utilizar o auto complete durante a digitação do seu código entre outros.

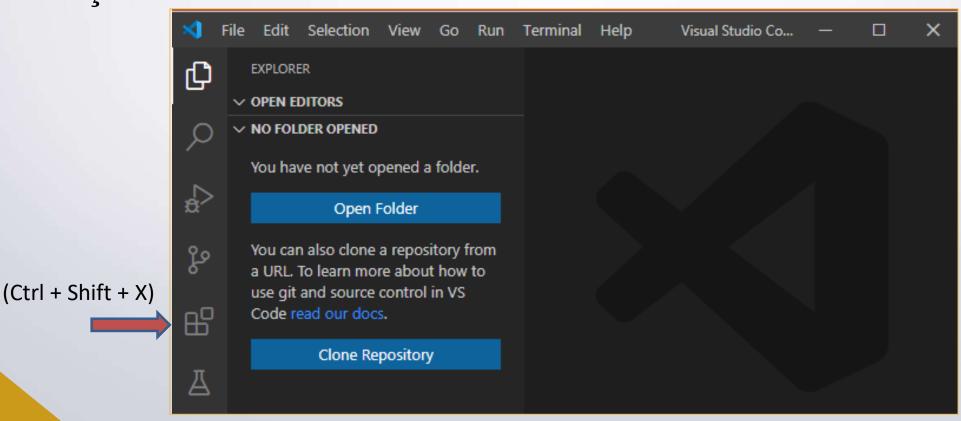
Para baixar o Visual Studio Code você deve acessar:
 https://code.visualstudio.com/ e baixar o programa para instalação

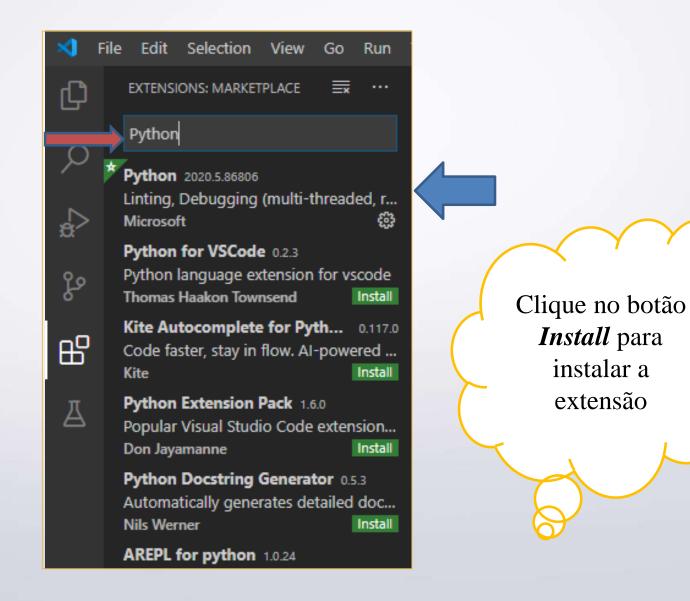




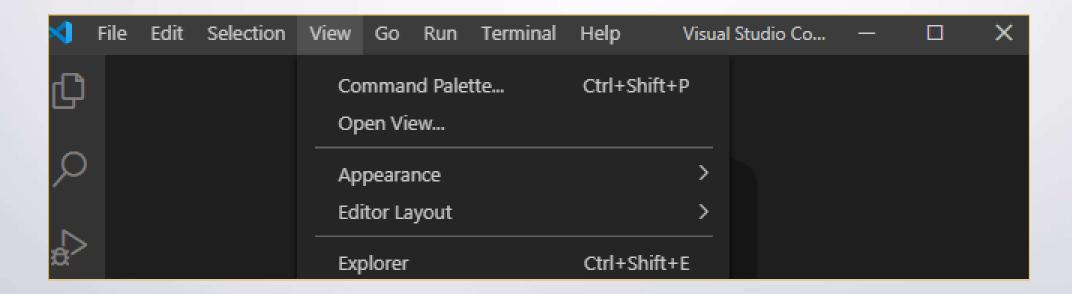


- Será necessário realizar a instalação da extensão Python no VSC.
- É necessário utilizar a **opção** *extensions* (conforme figura) para fazer a instalação.

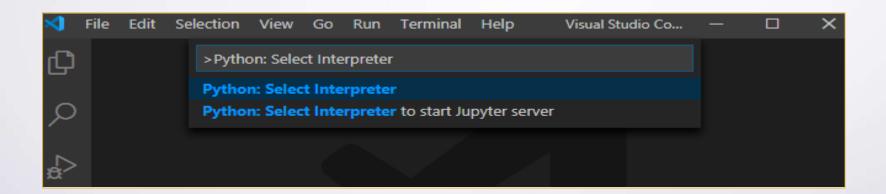




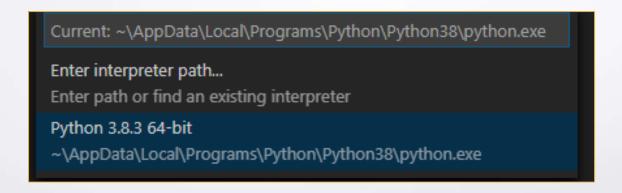
• Em seguida, selecione a **opção** *View* → *Command Palette*



Na caixa de texto que foi aberta, digite: Python: Select Interpreter.

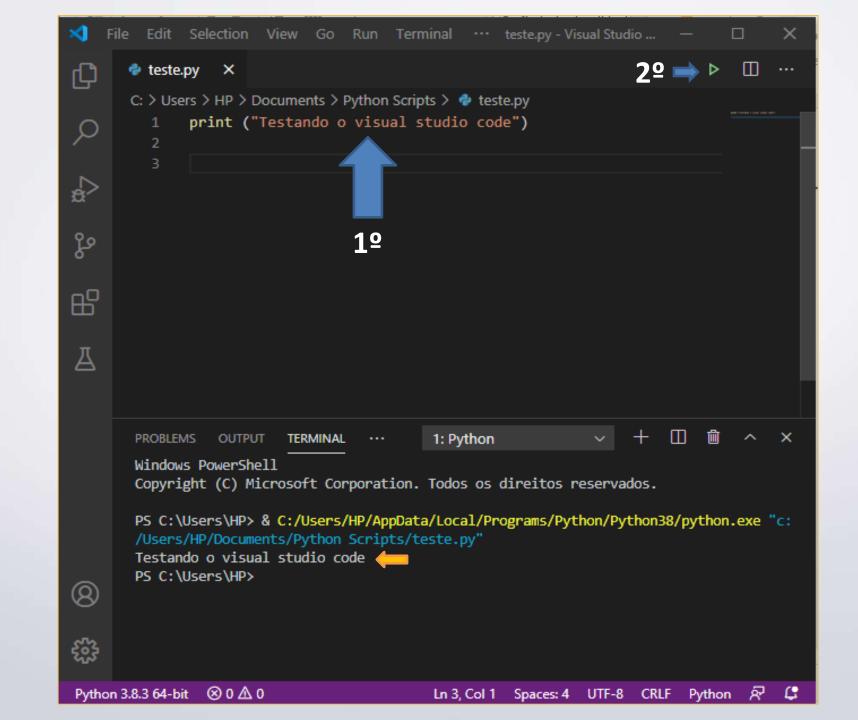


• O VSC trará automaticamente o diretório em que o Python está instalado. Basta selecioná-lo e apertar Enter.



Utilizando o Visual Studio Code

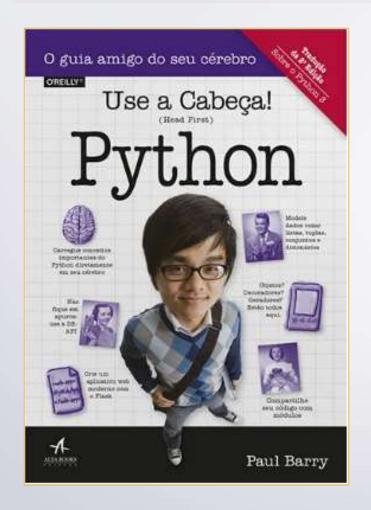
- Após realizar a instalação e configuração, agora já podemos iniciar a programação com Python. Crie uma pasta chamada Python Scripts no local de sua preferência.
- Clique em File → New File. Um novo arquivo foi criado no VSC.
- Clique em *File* → *Save as*, nomeie o arquivo como teste e mude o tipo para Python. Salve esse arquivo na pasta Python Scripts.

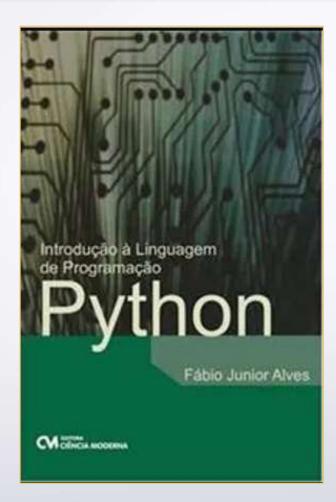


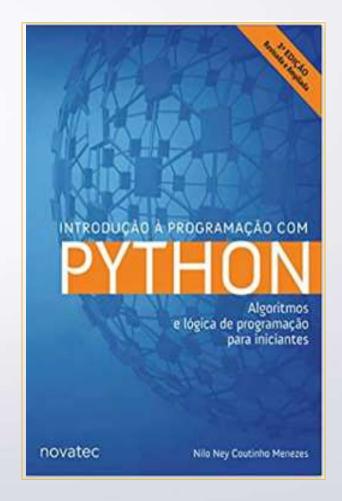
Considerações Finais

- Existem diversas outras IDE's para Python: PyCharm community, Komodo Edit, Spyder 2, entre outros. Nas aulas de laboratório utilizaremos o Visual Studio Code que é *open source e free*.
- Sempre que houver alguma dúvida referente a sintaxe e/ou comando da linguagem consultar a documentação da linguagem que está no site: https://www.python.org/ na aba *Documentation*.
- Lembre se que o melhor jeito de aprender programação é programando. Somente codificar nas aulas de laboratório não é o suficiente para um bom aprendizado da linguagem.

Recomendações de Livros







Exercícios

1- O que o interpretador Python responderá se você digitar: 2+5*3?

() 21

() 13

() 30

() 17

2- A extensão de um arquivo fonte escrito em Python é:

().obj

().py

().prg

() .exe

Respostas

1- O que o interpretador Python responderá se você digitar: 2+5*3?

```
( ) 21
```

2- A extensão de um arquivo fonte escrito em Python é:

```
( ).obj
```