

# Encapsulamento

**Exercícios** 

**LPOO** 

# Exercício 1



```
1 public class Carro {
                               1 public class Motor {
      public String cor;
                                      public int Cilindros;
                               2
3
4
5
6
7
      public Motor motor;
                                      public double capacidade;
                                      public void Ligar() {
                                          System.out.println("Motor Ligado");
```

Faça os métodos para ligar o carro e, na classe motor, para retornar as características do motor



```
1 public class Carro {
     public String cor;
     public Motor motor;
     public void ligar() {
         this.motor.Ligar();
                                 1 public class Motor {
                                       public int Cilindros;
                                       public double capacidade;
                                       public void Ligar() {
                                           System.out.println("Motor Ligado");
                                       public String stMotor() {
                                           return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litros";
```

#### Montar os carros com os seus motores

Carro	Cor	Motor
c1	Preto	m1
c2	Prata	m2

Motor	Cilindros	Capacidade
m1	4	1.0
m2	4	1.6
m3	4	1.8



```
1 public class Principal {
1 public class Carro {
     public String cor;
                                                              3⊜
                                                                    public static void main(String[] args) {
     public Motor motor;
     public void ligar() {
                                                                        // TODO Auto-generated method stub
         this.motor.Ligar();
                                                                        Motor m1=new Motor();
                                                                        m1.Cilindros=4;
                                                                        m1.capacidade=1;
     1 public class Motor {
                                                                        Motor m2=new Motor();
           public int Cilindros;
           public double capacidade;
                                                                        m2.Cilindros=4;
          public void Ligar() {
    4°
5
6
7°
8
9
                                                                        m2.capacidade=1.6;
              System.out.println("Motor Ligado");
                                                                        Motor m3=new Motor();
                                                                        m3.Cilindros=4;
          public String stMotor() {
                                                                        m3.capacidade=1.8;
              return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litros";
                                                                        Carro c1=new Carro();
                                                                         c1.cor="preto";
                                                                         c1.motor=m1;
                                                                        Carro c2=new Carro();
Trocar o motor do carro c2 para m3
                                                             18
                                                                         c2.cor="prata";
                                                                         c2.motor=m2;
```

23 }



```
1 public class Principal {
 1 public class Carro {
       public String cor;
                                                           2
       public Motor motor;
                                                                  public static void main(String[] args) {
       public void ligar() {
                                                                      // TODO Auto-generated method stub
          this.motor.Ligar();
                                                                      Motor m1=new Motor();
                                                                      m1.Cilindros=4;
      1 public class Motor {
                                                                      m1.capacidade=1;
            public int Cilindros;
                                                                      Motor m2=new Motor();
            public double capacidade;
                                                                      m2.Cilindros=4;
            public void Ligar() {
      4°
5
6
7°
8
9
                                                                      m2.capacidade=1.6;
                System.out.println("Motor Ligado");
                                                                      Motor m3=new Motor();
            public String stMotor() {
                                                                      m3.Cilindros=4;
                return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litro{13
                                                                      m3.capacidade=1.8;
                                                                      Carro c1=new Carro();
                                                                      c1.cor="preto";
                                                                      c1.motor=m1;
<u>aumentar a capacidade do motor do carro c1 para 1.3</u>
                                                                      Carro c2=new Carro();
                                                          18
                                                                      c2.cor="prata";
                                                                      c2.motor=m2;
                                                                      c2.motor=m3;
                                                          22
                                                          23
```



```
1 public class Principal {
 1 public class Carro {
                                                                public static void main(String[] args) {
       public String cor;
       public Motor motor;
                                                                     // TODO Auto-generated method stub
       public void ligar() {
                                                                     Motor m1=new Motor();
          this.motor.Ligar();
                                                                     m1.Cilindros=4;
                                                                     m1.capacidade=1;
      1 public class Motor {
                                                                     Motor m2=new Motor();
            public int Cilindros;
                                                                     m2.Cilindros=4;
            public double capacidade;
                                                                     m2.capacidade=1.6;
            public void Ligar() {
      4°
5
6
7°
8
9
                                                                     Motor m3=new Motor();
               System.out.println("Motor Ligado");
                                                                     m3.Cilindros=4;
            public String stMotor() {
                                                                     m3.capacidade=1.8;
               return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litro
                                                                     Carro c1=new Carro();
                                                                     c1.cor="preto";
                                                                     c1.motor=m1;
                                                                     Carro c2=new Carro();
Fazer o encapsulamento da classe Carro.
                                                                     c2.cor="prata";
                                                         18
                                                                     c2.motor=m2;
                                                         19
                                                                     c2.motor=m3;
                                                         20
                                                                     c1.motor.capacidade=1.3;
                                                         21
```



```
1 public class Principal {
 1 public class Carro {
                                                                 public static void main(String[] args) {
       public String cor;
       public Motor motor;
                                                                     // TODO Auto-generated method stub
       public void ligar() {
                                                                     Motor m1=new Motor();
          this.motor.Ligar();
                                                                     m1.Cilindros=4;
                                                                     m1.capacidade=1;
      1 public class Motor {
                                                                     Motor m2=new Motor();
            public int Cilindros;
                                                                     m2.Cilindros=4;
            public double capacidade;
                                                                     m2.capacidade=1.6;
            public void Ligar() {
      4°
5
6
7°
8
9
                                                                     Motor m3=new Motor();
                System.out.println("Motor Ligado");
                                                                     m3.Cilindros=4;
            public String stMotor() {
                                                                     m3.capacidade=1.8;
               return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litro
                                                                     Carro c1=new Carro();
                                                                     c1.cor="preto";
                                                                     c1.motor=m1;
                                                                     Carro c2=new Carro();
Mostrar na tela os carros c1 e c2
                                                                     c2.cor="prata";
                                                         18
                                                                     c2.motor=m2;
                                                         19
                                                                     c2.motor=m3;
                                                         20
                                                                     c1.motor.capacidade=1.3;
                                                         21
```



```
1 public class Principal {
 1 public class Carro {
                                                                 public static void main(String[] args) {
       public String cor;
       public Motor motor;
                                                                     // TODO Auto-generated method stub
       public void ligar() {
                                                                     Motor m1=new Motor();
          this.motor.Ligar();
                                                                     m1.Cilindros=4;
                                                                     m1.capacidade=1;
      1 public class Motor {
                                                                     Motor m2=new Motor();
            public int Cilindros;
                                                                     m2.Cilindros=4;
            public double capacidade;
                                                                     m2.capacidade=1.6;
            public void Ligar() {
      4°
5
6
7°
8
9
                                                                     Motor m3=new Motor();
                System.out.println("Motor Ligado");
                                                                     m3.Cilindros=4;
            public String stMotor() {
                                                                     m3.capacidade=1.8;
                return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litro
                                                                     Carro c1=new Carro();
                                                                     c1.cor="preto";
                                                                     c1.motor=m1;
                                                                     Carro c2=new Carro();
Encapsular a Classe Carro e modificar
                                                                     c2.cor="prata";
<u>a classe principal</u>
                                                          18
                                                                     c2.motor=m2;
                                                          19
                                                                      c2.motor=m3;
                                                          20
                                                                      c1.motor.capacidade=1.3;
                                                          21
```



```
1 public class Principal {
1 public class Carro {
                                                                    public static void main(String[] args) {
       private String cor;
                                                                        // TODO Auto-generated method stub
       public String getCor() {
                                                                        Motor m1=new Motor();
           return this.cor;
                                                                        m1.Cilindros=4;
                                                                        m1.capacidade=1;
       public void setCor(String cor) {
                                                                        Motor m2=new Motor();
           this.cor=cor;
                                                                        m2.Cilindros=4;
                                                                        m2.capacidade=1.6;
       public Motor getMotor() {
                                                                        Motor m3=new Motor();
                                                             10
10
           return motor;
                                                             11
                                                                        m3.Cilindros=4;
11
                                                             12
                                                                        m3.capacidade=1.8;
12<sup>e</sup>
       public void setMotor(Motor motor) {
                                                                        Carro c1=new Carro();
                                                             13
13
           this.motor = motor;
                                                                        c1.setCor("preto");
                                                             14
                                                                        c1.setMotor(m1);
L4
                                                             15
15
16
                                                                        Carro c2=new Carro();
                                                             16
       private Motor motor;
                                                                        c2.setCor("prata");
                                                             17
                                                                        c2.setMotor(m2);
                                                             18
       public void ligar() {
17⊖
                                                                        c2.setMotor(m3);
                                                             19
           this.motor.Ligar();
18
                                                                        c1.getMotor().capacidade=1.3;
                                                             20
19
                                                                        System.out.println("C1:"+c1.getCor()+c1.getMotor().stMotor());
                                                             21
            1 public class Motor {
                                                             22
                                                                        System.out.println("C1:"+c1.getCor()+c1.getMotor().stMotor());
                 public int Cilindros;
                 public double capacidade;
                                                             23
                 public void Ligar() {
           4°
5
6
7°
8
9
                                                             24 }
                     System.out.println("Motor Ligado");
                 public String stMotor() {
                                                                                      Encapsular a Classe Motor
                     return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litros";
```



```
1 public class Carro {
       private String cor;
       public String getCor() {
           return this.cor;
5
6°
7
8
9°
10
       public void setCor(String cor) {
           this.cor=cor;
       public Motor getMotor() {
           return motor;
12
       public void setMotor(Motor motor) {
13
14
15
16
           this.motor = motor;
       private Motor motor;
17⊝
       public void ligar() {
18
           this.motor.Ligar();
19
20
```

```
1 public class Motor {
       public int getCilindros() {
           return Cilindros;
       public void setCilindros(int cilindros) {
           Cilindros = cilindros;
       public double getCapacidade() {
           return capacidade;
       public void setCapacidade(double capacidade) {
           this.capacidade = capacidade;
13
14
       private int Cilindros;
       private double capacidade;
15
       public void Ligar() {
16⊜
17
           System.out.println("Motor Ligado");
18
19⊜
       public String stMotor() {
           return Cilindros+" cil\n"+capacidade+" litros";
20
21
22 }
```

# Encapsular a Classe Motor e modificar a classe principal

19⊚

public String stMotor() {

matuum Cilinduss." sil\u".samasidada." lituss."



```
public class Carro {
                                                              1 public class Principal {
     private String cor;
                                                                     public static void main(String[] args) {
     public String getCor() {
        return this.cor;
                                                                          // TODO Auto-generated method stub
                                                                          Motor m1=new Motor();
     public void setCor(String cor) {
        this.cor=cor;
                                                                          m1.setCilindros(4);
                                                                          m1.setCapacidade(1);
     public Motor getMotor() {
10
        return motor;
                                                                          Motor m2=new Motor();
11
                                                                          m2.setCilindros(4);
12
     public void setMotor(Motor motor) {
13
        this.motor = motor;
                                                                          m2.setCapacidade(1.6);
14
15
                                                                          Motor m3=new Motor();
     private Motor motor;
16
                                                                          m3.setCilindros(4);
17⊝
     public void ligar() {
18
        this.motor.Ligar();
                                                             ×12
                                                                          m3.setCapacidade(1.8);
19
                                                             13
                                                                          Carro c1=new Carro();
20
          public class Motor {
21 }
                                                             14
                                                                          c1.setCor("preto");
              public int getCilindros() {
                                                                          c1.setMotor(m1);
                                                             15
                  return Cilindros;
                                                                          Carro c2=new Carro();
                                                             16
              public void setCilindros(int cilindros) {
                                                             17
                                                                          c2.setCor("prata");
                  Cilindros = cilindros;
                                                                          c2.setMotor(m2);
                                                             18
                                                                          c2.setMotor(m3);
                                                             19
              public double getCapacidade() {
                                                                          c1.getMotor().setCapacidade(1.3);
                                                             20
                  return capacidade;
                                                                          System.out.println("C1:"+c1.getCor()+c1.getMotor().stMotor());
                                                             21
        10
              public void setCapacidade(double capacidade) {
                                                                          System.out.println("C1:"+c1.getCor()+c1.getMotor().stMotor());
                                                             22
                  this.capacidade = capacidade;
                                                             23
        13
                                                             24 }
        14
              private int Cilindros;
       15
              private double capacidade;
        16⊜
              public void Ligar() {
                                                                                                          Modificar
                  System.out.println("Motor Ligado");
        17
       18
```

a classe principal

## Exercício 2



```
1 public class Jogador {
2     public String nome;
3     public double altura;
4 }
```

# Monte os jogadores

Posição	Nome	Numero
Armador	Helio Rubens	2
Ala1	Carioquinha	4
Ala2	Marquinhos	7
Pivo1	Adilson	9
Pivo2	Ubiratan	10
Ala1	Oscar	5

# Monte um time com ao jogadores 2, 4, 7, 9 e 10

```
1 public class Time {
       public Jogador armador,ala1,ala2,pivot1,pivot2;
       public void montatime(String nome1, int numero1
               ,String nome2, int numero2
               ,String nome3, int numero3
               ,String nome4, int numero4
               ,String nome5, int numero5) {
           this.armador=new Jogador();
 8
           armador.nome=nome1;
           armador.numero=numero1;
10
           this.ala1=new Jogador();
11
           ala1.nome=nome2;
12
           ala1.numero=numero2;
13
           this.ala2=new Jogador();
14
           ala2.nome=nome3;
15
           ala2.numero=numero3;
16
           this.pivot1=new Jogador();
17
           pivot1.nome=nome4;
18
           pivot1.numero=numero4;
19
           this.pivot2=new Jogador();
20
21
           pivot2.nome=nome5;
           pivot2.numero=numero5;
22
23
24 }
```

# Monte os jogadores

Posição	Nome	Numero
Armador	Helio Rubens	2
Ala1	Carioquinha	4
Ala2	Marquinhos	7
Pivo1	Adilson	9
Pivo2	Ubiratan	10
Ala1	Oscar	5

Monte um time com ao jogadores 2, 4, 7, <u>9 e 10</u>

```
public class Program {
      Jogador j1=new Jogador();
          j1.nome="Helio Rubens";
          j1.numero=2;
          Jogador j2=new Jogador();
          j2.nome="Carioquinha";
          j2.numero=4;
          Jogador j3=new Jogador();
          j3.nome="Marquinhos";
          j3.numero=7;
          Jogador j4=new Jogador();
13
14
          j4.nome="Adilson";
          j4.numero=9;
          Jogador j5=new Jogador();
          j5.nome="Ubiratan";
          j5.numero=10;
18
          Jogador j6=new Jogador();
19
          j6.nome="Oscar";
20
          j6.numero=5;
          Time brasil = new Time();
22
23
24
25
26
          brasil.armador=J1;
          brasil.ala1=j2;
          brasil.ala2=j3;
          brasil.pivot1=j4;
          brasil.pivot2=j5;
```





```
1 public class Jogador {
2     public String nome;
3     public double altura;
4 }
```

#### Monte um time com os jogadores

Posição	Nome	Numero
Armador	LeBron James	23
Ala1	Lary Bird	33
Ala2	Magic Johnson	32
Pivo1	Kareen Abdul Jabbar	33
Pivo2	Dennis Rodman	91

```
1 public class Time {
       public Jogador armador,ala1,ala2,pivot1,pivot2;
      public void montatime(String nome1, int numero1
 3⊕
               ,String nome2, int numero2
               ,String nome3, int numero3
               ,String nome4, int numero4
 6
               ,String nome5, int numero5) {
           this.armador=new Jogador();
           armador.nome=nome1;
10
           armador.numero=numero1;
           this.ala1=new Jogador();
11
           ala1.nome=nome2;
12
13
           ala1.numero=numero2;
           this.ala2=new Jogador();
14
           ala2.nome=nome3;
15
           ala2.numero=numero3;
16
           this.pivot1=new Jogador();
17
           pivot1.nome=nome4;
18
19
           pivot1.numero=numero4;
           this.pivot2=new Jogador();
20
21
           pivot2.nome=nome5;
22
           pivot2.numero=numero5;
23
24 }
```



```
1 public class Jogador {
2     public String nome;
3     public double altura;
4 }
```

#### Monte um time (usa) com os jogadores

Posição	Nome	Numero
Armador	LeBron James	23
Ala1	Lary Bird	33
Ala2	Magic Johnson	32
Pivo1	Kareen Abdul Jabbar	33
Pivo2	Dennis Rodman	91

```
1 public class Time {
       public Jogador armador,ala1,ala2,pivot1,pivot2;
      public void montatime(String nome1, int numero1
 3⊕
               ,String nome2, int numero2
               ,String nome3, int numero3
               ,String nome4, int numero4
               ,String nome5, int numero5) {
           this.armador=new Jogador();
           armador.nome=nome1;
10
           armador.numero=numero1;
11
           this.ala1=new Jogador();
           ala1.nome=nome2;
12
13
           ala1.numero=numero2;
           this.ala2=new Jogador();
14
           ala2.nome=nome3;
15
           ala2.numero=numero3;
16
           this.pivot1=new Jogador();
17
           pivot1.nome=nome4;
18
19
           pivot1.numero=numero4;
           this.pivot2=new Jogador();
20
21
           pivot2.nome=nome5;
22
           pivot2.numero=numero5;
23
24 }
```



```
1 public class Program {
       public static void main(String[] args) {
           Jogador j1=new Jogador();
           j1.nome="Helio Rubens";
           j1.numero=2;
           Jogador j2=new Jogador();
           j2.nome="Carioquinha";
           j2.numero=4;
           Jogador j3=new Jogador();
           j3.nome="Marquinhos";
10
           j3.numero=7;
11
           Jogador j4=new Jogador();
           j4.nome="Adilson";
13
14
           j4.numero=9;
           Jogador j5=new Jogador();
15
           j5.nome="Ubiratan";
16
           j5.numero=10;
17
           Jogador j6=new Jogador();
18
           j6.nome="Oscar";
19
           j6.numero=5;
20
           Time brasil = new Time();
           brasil.armador=j1;
           brasil.ala1=j2;
23
           brasil.ala2=j3;
24
           brasil.pivot1=j4;
25
26
           brasil.pivot2=j5;
```

```
Time usa = new Time();
usa.montatime("Lebron James", 23,
"Lary Bird", 33,
"Magic Johnson", 32,
"Kareen Abdul Jabbar", 33,
"Dennis Rodman", 91);

33
}
```

Monte um time com os jogadores

Posição	Nome	Numero
Armador	LeBron James	23
Ala1	Lary Bird	33
Ala2	Magic Johnson	32
Pivo1	Kareen Abdul Jabbar	33
Pivo2	Dennis Rodman	91

# Exercício 2



```
public class Jogador {
   public String nome;
   public double altura;
}
```

#### Faça o encapsulamento

```
1 public class Time {
       public Jogador armador,ala1,ala2,pivot1,pivot2;
       public void montatime(String nome1, int numero1
               ,String nome2, int numero2
               ,String nome3, int numero3
               ,String nome4, int numero4
 6
               ,String nome5, int numero5) {
           this.armador=new Jogador();
 8
           armador.nome=nome1;
           armador.numero=numero1;
10
           this.ala1=new Jogador();
11
           ala1.nome=nome2;
12
           ala1.numero=numero2;
13
           this.ala2=new Jogador();
14
           ala2.nome=nome3;
15
           ala2.numero=numero3;
16
           this.pivot1=new Jogador();
17
18
           pivot1.nome=nome4;
           pivot1.numero=numero4;
19
           this.pivot2=new Jogador();
20
21
           pivot2.nome=nome5;
           pivot2.numero=numero5;
22
23
24 }
```

# Exercício 2



```
1 public class Time {
 1 public class Jogador {
                                                    public Jogador getArmador() {
       public String getNome() {
                                                        return armador;
            return nome;
                                                    public void setArmador(Jogador armador) {
       public void setNome(String nome)
                                                        this.armador = armador;
                                                                                                  private Jogador armador,ala1,ala2,pivot1,pivot2;
            this.nome = nome;
                                                                                           33⊜
                                                                                                  public void montatime(String nome1, int numero1
                                                    public Jogador getAla1() {
                                                                                                          ,String nome2, int numero2
       public int getNumero() {
                                                        return ala1;
                                                                                           35
                                                                                                          ,String nome3, int numero3
9
10
                                             10
            return numero;
                                                                                                          ,String nome4, int numero4
                                                                                           36
                                                    public void setAla1(Jogador ala1) {
                                             11⊖
                                                                                           37
                                                                                                          ,String nome5, int numero5) {
                                                        this.ala1 = ala1;
       public void setNumero(int numero)<sup>12</sup>
110
                                                                                                      this.armador=new Jogador();
                                                                                           38
                                             13
            this.numero = numero;
                                                                                           39
                                                                                                      armador.setNome(nome1);
                                             149
                                                    public Jogador getAla2() {
13
                                                                                                      armador.setNumero(numero1);
                                                                                           40
                                            15
                                                        return ala2;
                                                                                           41
                                                                                                      this.ala1=new Jogador();
       private String nome;
                                            16
                                                                                                      ala1.setNome(nome2);
                                                                                           42
       private int numero;
                                                    public void setAla2(Jogador ala2) {
                                            17⊚
                                                                                           43
                                                                                                      ala1.setNumero(numero2);
                                                        this.ala2 = ala2;
                                            18
                                                                                                      this.ala2=new Jogador();
                                                                                           44
                                            19
                                                                                                      ala2.setNome(nome3);
                                                                                           45
                                                    public Jogador getPivot1() {
                                             209
                                                                                                      ala2.setNumero(numero3);
                                                                                           46
                                             21
                                                        return pivot1;
                                                                                                      this.pivot1=new Jogador();
                                                                                           47
                                             22
                                                                                                      pivot1.setNome(nome4);
                                             239
                                                    public void setPivot1(Jogador pivot1)
                                                                                           49
                                                                                                      pivot1.setNumero(numero4);
                                             24
                                                        this.pivot1 = pivot1;
                                                                                                      this.pivot2=new Jogador();
                                                                                           50
                                             25
                                                                                                      pivot2.setNome(nome5);
                                                                                           51
                                             269
                                                    public Jogador getPivot2() {
                                                                                                      pivot2.setNumero(numero5);
                                                                                           52
                                            27
                                                        return pivot2;
                                             28
                                                    public void setPivot2(Jogador pivot2)
                                             299
                                             30
                                                        this.pivot2 = pivot2;
                                             31
```



```
1 public class Program {
       public static void main(String[] args) {
           Jogador j1=new Jogador();
           j1.setNome("Helio Rubens");
           j1.setNumero(2);
           Jogador j2=new Jogador();
           j2.setNome("Carioquinha");
           j2.setNumero(4);
           Jogador j3=new Jogador();
10
           j3.setNome("Marquinhos");
11
           j3.setNumero(7);
           Jogador j4=new Jogador();
12
           j4.setNome("Adilson");
13
14
           j4.setNumero(9);
15
           Jogador j5=new Jogador();
           j5.setNome("Ubiratan");
16
           j5.setNumero(10);
17
           Jogador j6=new Jogador();
18
           j6.setNome("Oscar");
19
20
           j6.setNumero(5);
           Time brasil = new Time();
21
22
           brasil.setArmador(j1);
           brasil.setAla1(j2);
23
           brasil.setAla2(j3);
24
           brasil.setPivot1(j4);
25
           brasil.setPivot2(j5);
26
```

```
21
           Time brasil = new Time();
22
           brasil.setArmador(j1);
23
           brasil.setAla1(j2);
           brasil.setAla2(j3);
24
           brasil.setPivot1(j4);
25
           brasil.setPivot2(j5);
26
           Time usa = new Time();
27
           usa.montatime("Lebron James", 23,
28
29
                   "Lary Bird", 33,
30
                    "Magic Johnson", 32,
                    "Kareen Abdul Jabbar", 33,
31
32
                    "Dennis Rodman", 91);
33
34 }
```

# Monte o time mundo com os seguintes jogadores

Posição	Nome
Armador	Helio Rubens
Ala1	Lary Bird
Ala2	Magic Johnson
Pivo1	Oscar
Pivo2	Ubiratan



```
21
                                                            Time brasil = new Time();
 1 public class Program {
      public static void main(String[] args) {
                                                            brasil.setArmador(j1);
           Jogador j1=new Jogador();
                                                23
                                                            brasil.setAla1(j2);
          j1.setNome("Helio Rubens");
                                                24
                                                            brasil.setAla2(j3);
          j1.setNumero(2);
                                                25
                                                            brasil.setPivot1(j4);
          Jogador j2=new Jogador();
                                                            brasil.setPivot2(j5);
                                                26
          j2.setNome("Carioquinha");
                                                27
                                                            Time usa = new Time();
          j2.setNumero(4);
                                                28
                                                            usa.montatime("Lebron James", 23,
           Jogador j3=new Jogador();
                                                                     "Lary Bird", 33,
                                                29
10
          j3.setNome("Marquinhos");
11
          j3.setNumero(7);
                                                                     "Magic Johnson", 32,
                                                30
           Jogador j4=new Jogador();
                                                                     "Kareen Abdul Jabbar", 33,
12
                                                31
          j4.setNome("Adilson");
13
                                                32
33
                                                                     "Dennis Rodman", 91);
14
          j4.setNumero(9);
                                                            Time mundo = new Time();
15
           Jogador j5=new Jogador();
                                                            mundo.setArmador(j1);
          j5.setNome("Ubiratan");
16
                                                35
                                                            mundo.setAla1(usa.getAla1());
          j5.setNumero(10);
17
                                                36
37
                                                            mundo.setAla2(usa.getAla2());
           Jogador j6=new Jogador();
18
                                                            mundo.setPivot1(j6);
          j6.setNome("Oscar");
19
                                                38
                                                            mundo.setPivot2(j5);
20
          j6.setNumero(5);
21
          Time brasil = new Time();
                                                39
22
          brasil.setArmador(j1);
                                                40 }
          brasil.setAla1(j2);
23
          brasil.setAla2(j3);
24
          brasil.setPivot1(j4);
25
          brasil.setPivot2(j5);
26
```



# ATÉ A PRÓXIMA!