

Exercício 1

- 1) Faça um projeto chamado Aula02-Exercicio01-ExemploRobo
- 2) Crie a classe Data com um método de inclusão `incluiData(byte dia, byte mes, short ano)`
- 3) Crie uma classe chamado Robo e um método para exibir as características do Robo.

```
public short codigoidentificacao;  
public String versao;  
public Data datacriacao;  
Crie o método incluiRobo(short codigo, String versao, byte dia, byte mes, short  
ano)
```

- 4) Crie uma Classe chamado Program com método main
- 5) No método Main crie uma referência chamado r2d2 e outro chamado c3po, ambos objetos (instâncias) da classe Robo
- 6) Coloque no código de identificação do Robo r2d2 o valor 1234
- 7) Coloque no código de identificação do Robo c3po o valor 999
- 8) Coloque na versão do Robo r2d2 o valor "V1.0"
- 9) Coloque na data de criação do Robo r2d2 e do c3po 15/12/2051
- 10) Coloque na versão do Robo c3po a mesma do Robo r2d2.
- 11) Crie o Robo bb8 inicializando com `bb8.incluiRobo((short) 777, "v2", (byte) 29, (byte) 2, (short) 2080);`
- 12) Altere o mes da data de criação do Robo bb8 para abril.
- 13) Mostra na tela as características dos robôs.

Exercício 2

- 1) Faça um projeto chamado Aula02-Exercício02
- 2) Crie uma classe chamado Conta

```
public double saldo;
public double limite;
public int conta;
```
- 3) Crie um método para incluir uma conta `incluiConta(int conta, double limite)` e inicialize o saldo com zero
- 4) Crie uma Classe chamado Program
- 5) No método Main crie uma referências chamados cc1,cc2 e cc3,objetos (instâncias) da classe Conta

```
cc1.incluiConta(111, 100);
cc2.incluiConta(222, 500);
cc3.incluiConta(333, 1000);
```
- 6) Implemente os Métodos Depositar, Sacare mostrar saldo na classe Conta
- 7) implementar o método transferirPara informando a conta destino e o valor.
- 8) Faça as seguintes operações:
 - a. Atribua os valores 111,222 e 333 nas contas criadas
 - b. Deposite 340 na conta 333
 - c. Na conta 222 saque 100
 - d. Transfira 150 da conta 111 para a conta 222
- 9) Encapsule de tal forma que apenas o limite seja possível alterar e o valor so saldo visível apenas pelo método MostraSaldo
- 10) Altere o limite da conta cc2 para 800

Exercício 3

- 1) Em novo projeto Monte uma classe chamado Carro, e que guarde as seguintes características Marca, Modelo, Cor e ano Motorização.
- 2) Monte uma classe Motor com as suas características: Número de cilindros, Volume em litros, potencia, tipo de refrigeração, combustível (E - Elétrico, H híbrido, G-Gasolina, Alcool,F-Flex).
- 3) Crie os seguintes carros:
 - o Meu carro, um Volkswagen, fusca, Beje Nilo, 1968, motor bx1300 (4 cilindros, 1.3L , 40cv, refrigerado a ar, Gasolina), e o carro do Ze, um Gurgel BR500 ano 1985, cinza, motor g800 (2 cilindros, 800cc , 15cv, refrigerado a ar, Alcool).
- 4) Mostre os atributos dos objetos na tela.
- 5) Faça o encapsulamento validando o tipo de combustível dos motores