

Exercícios

1. Faça um programa, com uma função que necessite de três argumentos, e que forneça a soma desses três argumentos.
2. Faça um programa, com uma função que necessite de um argumento. A função retorna o valor de caractere 'P', se seu argumento for positivo, 'N', se seu argumento for negativo e '0' se for 0.
3. Faça um programa com uma função chamada somaImposto. A função possui dois parâmetros formais: taxaImposto, que é a quantia de imposto sobre vendas expressa em porcentagem e custo, que é o custo de um item antes do imposto. A função "altera" o valor de custo para incluir o imposto sobre vendas.
4. Faça um programa que calcule o salário de um colaborador na empresa XYZ. O salário é pago conforme a quantidade de horas trabalhadas. Quando um funcionário trabalha mais de 40 horas ele recebe um adicional de 1.5 nas horas extras trabalhadas.
5. Faça um programa que calcule através de uma função o IMC de uma pessoa que tenha 1,68 e pese 75kg.
6. Escreva uma função que recebe um número como parâmetro e para cada número menor que o parâmetro, a função imprime "Fizz" se o número for múltiplo de três, imprime "Buzz" se o número for múltiplo de cinco, e imprime "FizzBuzz" se o número for múltiplo de três e cinco. Caso o número não seja múltiplo nem de três nem de cinco, ele deve ser impresso.
7. Escreva uma função que, dado um número nota representando a nota de um estudante, converte o valor de nota para um conceito (A, B, C, D, E e F).

| Nota | Conceito |
|------------|----------|
| ≥ 9.0 | A |
| ≥ 8.0 | B |
| ≥ 7.0 | C |
| ≥ 6.0 | D |
| ≤ 4.0 | F |

8. Escreva uma função que recebe como entrada uma lista de números e retorna True se um número passado como parâmetro está presente na lista.
9. Escreva uma função que recebe dois parâmetros e imprime o menor dos dois. Se eles forem iguais, imprima que eles são iguais.
10. Faça um programa que use a função valorPagamento para determinar o valor a ser pago por uma prestação de uma conta. O programa deverá solicitar ao usuário o valor da prestação e o número de dias em atraso e passar estes valores para a função valorPagamento, que calculará o valor a ser pago e devolverá este valor ao programa que a chamou. O programa deverá então exibir o valor a ser pago na tela. Após a execução o programa deverá voltar a pedir outro valor de prestação e assim continuar até que seja informado um valor igual a zero para a prestação. Neste momento o programa deverá ser encerrado, exibindo o relatório do dia, que conterá a quantidade e o valor total de prestações pagas no dia. O cálculo do valor a ser pago é feito da seguinte forma: para pagamentos sem atraso, cobrar o valor da prestação. Quando houver atraso, cobrar 3% de multa, mais 0,1% de juros por dia de atraso.