Qualidade de Software

Prof. Ms. Gustavo Molina

Aula 06 – Sistemas Embarcados

msc.gustavo.unip@gmail.com





Eles evoluíram, e ainda existem hoje com o mesmo propósito.



Mas atualmente, pessoas também podem ter seu próprio computador.



Corrigindo...

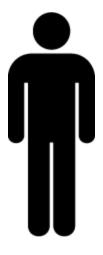


























Além destes novos computadores portáteis, eletrodomésticos "tradicionais" também estão entrando na onda da computação



Outros objetos domésticos estão sendo reinventados



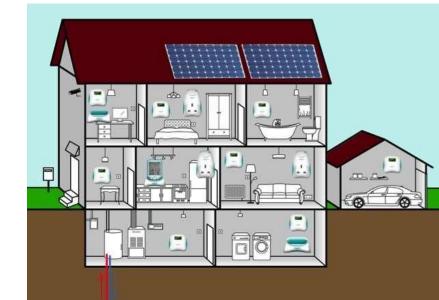


Já pensou em outras coisas que têm e que podem ter computadores embarcados?







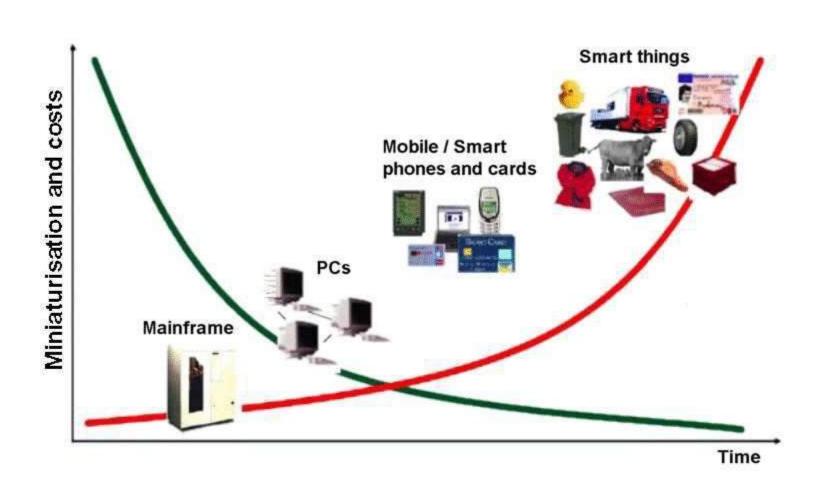


Tudo isso é possível graças à redução dos custos de produção e à miniaturização de processadores e memória





Miniaturização de dispositivos



REINVENTAR: Embutir e integrar computadores a objetos comuns

INVENTAR:
Criar novos objetos inteligentes

Exemplo: Karotz (Nabaztag)

Envia e recebe mensagens em MP3

Manchetes de jornais

Previsão do tempo

Cotação de ações da bolsa

Integração com Facebook e Twitter

Lê livros infantis

Move as orelhas

Muda de cor

Ações programáveis (dotado de uma API)

Link para video

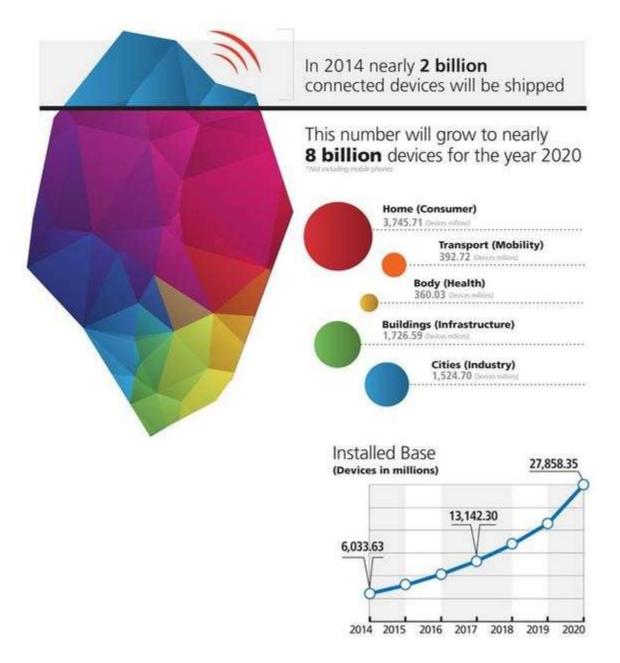


Sensores

Miniaturização dos sensores sem fio disponíveis

- GPS
- Altitude
- Umidade
- Pressão
- Aceleração

Hoje é fácil plugar praticamente qualquer tipo de sensor ou comunicar-se com eles remotamente



http://postscapes.com/what-exactly-is-the-internet-of-things-infographic

internetdascoisas internetofthings-loT

Uma rede de objetos (coisas) dotadas de sensores e atuadores e que se comunicam com outros objetos, sistemas e pessoas.

Smart things (coisas inteligentes) sendo criadas a partir de sensores e computadores miniaturizados

Que tal termos coisas conectadas mas não tão inteligentes?











INTERAÇÃO/INFORMAÇÃO

Perguntar aos objetos:
o que fazem?
de onde vieram?
a quem pertencem?

Problema: Falamos de bilhões ou mesmo trilhões de objetos

Necessidade de Identificação única



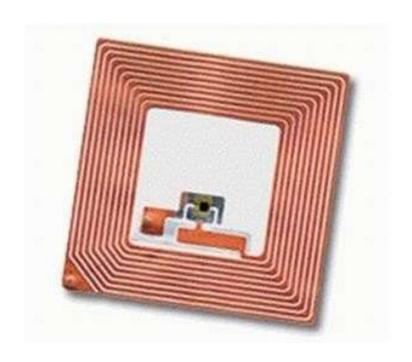
Potencial candidato: IPv6



E os objetos que não se comunicam pela rede?

Radio Frequency Identification

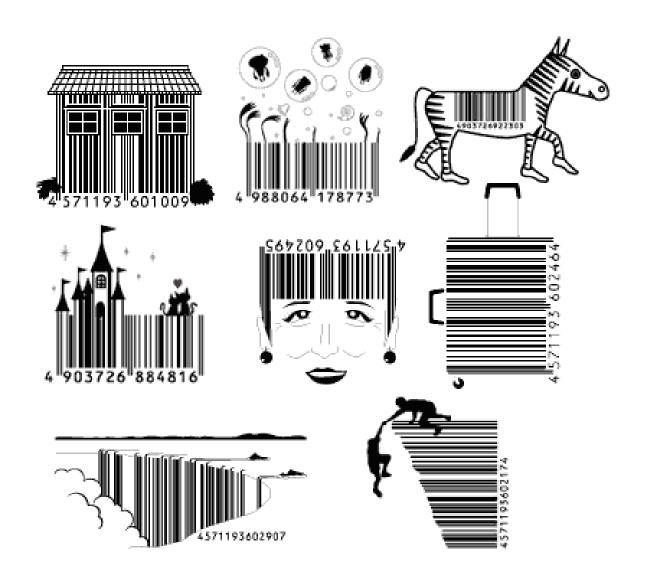




Códigos de barra são sempre iguais...



...mesmo quando diferentes



Com RFID, objetos são únicos

Cada produto, mesmo sendo idêntico a outro, tem uma identificação única.

Etiquetas são capazes de armazenar pequenas quantidade de dados.

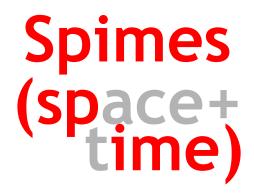
Read-only ou read/write.

Possibilidade de destruir ("kill") uma etiqueta.

O termo Internet das Coisas surgiu no mundo RFID

Termo usado em 1999 por Kevin Ashton, diretor do Auto-ID Labs do MIT

Diversos objetos etiquetados com RFID fariam parte de uma vasta rede de sensores. Objetos poderiam ser rastreados e encontrados, de forma que existisse uma Internet das coisas.



Conceito (2004) do escritor Bruce Sterling

Refere-se a objetos que possam ser rastreados no espaço e tempo ao longo da sua vida.

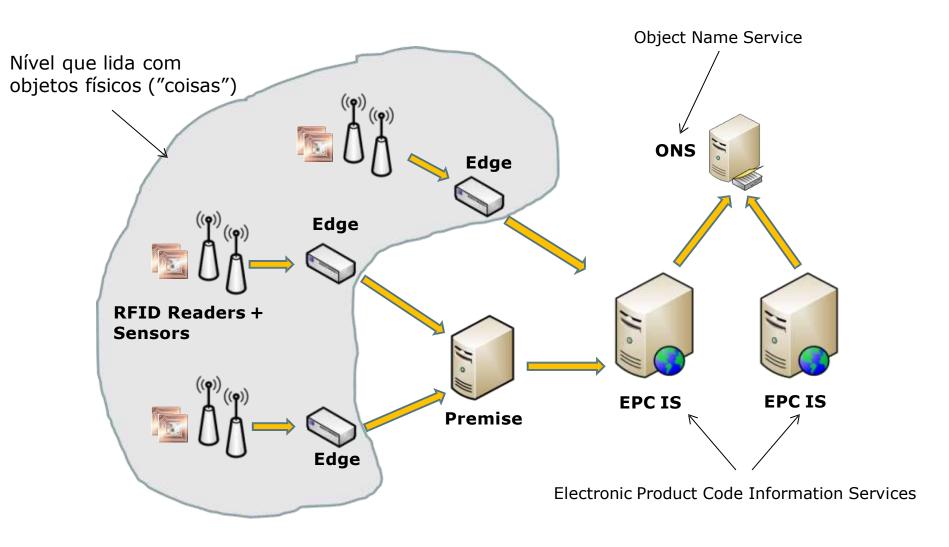
Isso já é realidade...

Arquitetura EPCGlobal*

http://www.gs1.org/epcglobal

^{*} Órgão responsável pelas padronizações de EPC - Electronic Product Code

Visão simplificada de arquitetura EPCGlobal

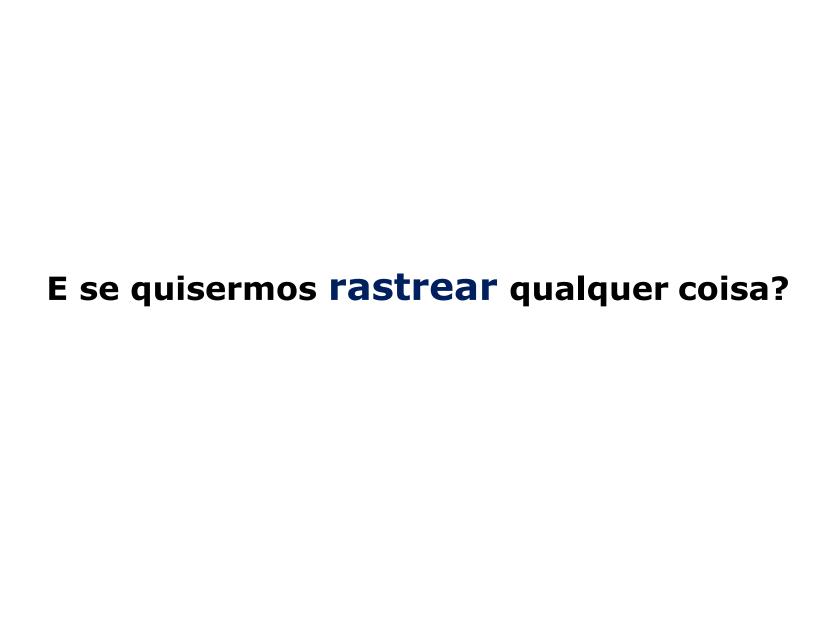


Limitações dos padrões EPCGlobal

A conectividade é um fator limitador do RFID

A arquitetura EPCGlobal

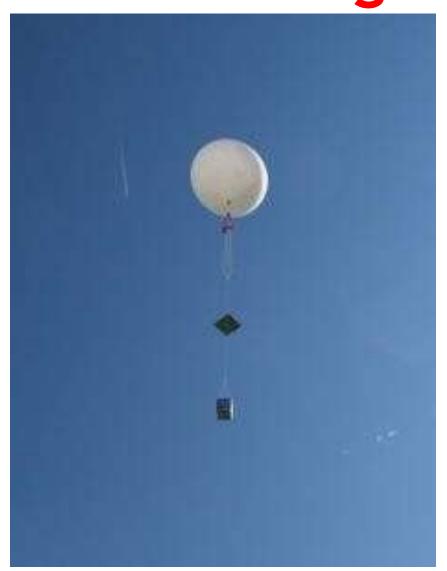
- É focada em supply chain
- Não aceita IDs não padronizados
- Cobra pelo serviço do ONS



Se seguirmos à risca o autodenominado "padrão da Internet das Coisas", não dá.

O padrão da Internet das Coisas não serve para rastrear todas as coisas ???

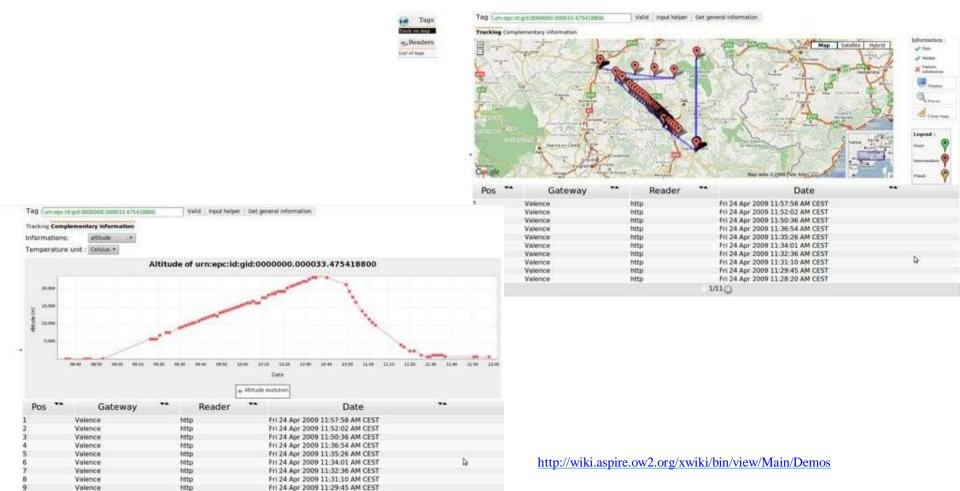
Exemplo: Um balão meteorológico



Reuso de Infraestrutura RFID

Middleware + aplicativo de monitoramento de objetos + POG

Impossível se a infraestrutura usada fosse puramente EPCGlobal!



Visão expandida além do RFID (IoT 1.0)

Conceito de Internet das Coisas extrapolou as fronteiras do RFID!

Hoje nos referimos a uma "sociedade" de objetos comunicantes, sem se restringir ao uso de RFID

Identificação + sensores&atuadores + conectividade

... e pessoas

interagindo direta ou indiretamente com as coisas

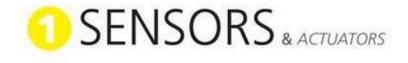


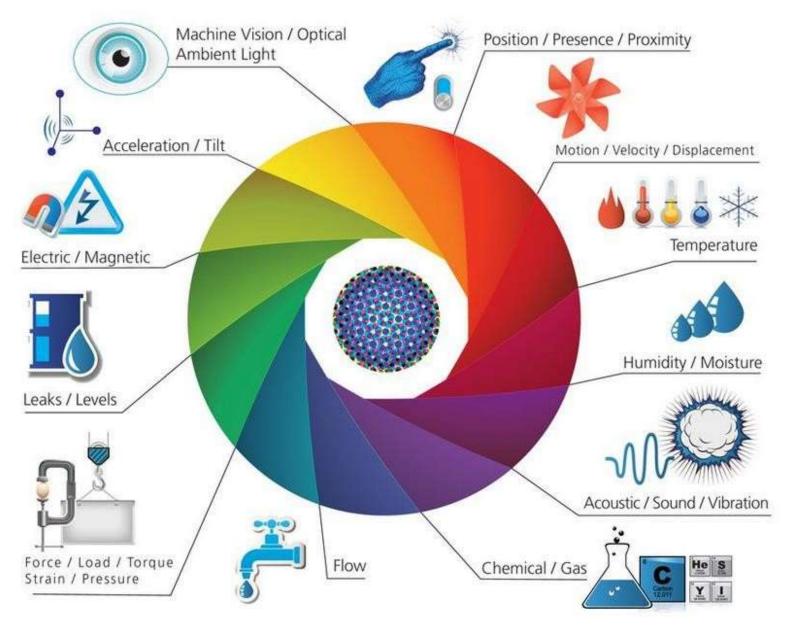
Smart Systems and the Internet of Things are driven by a combination of:



2 CONNECTIVITY

3 PEOPLE & PROCESSES

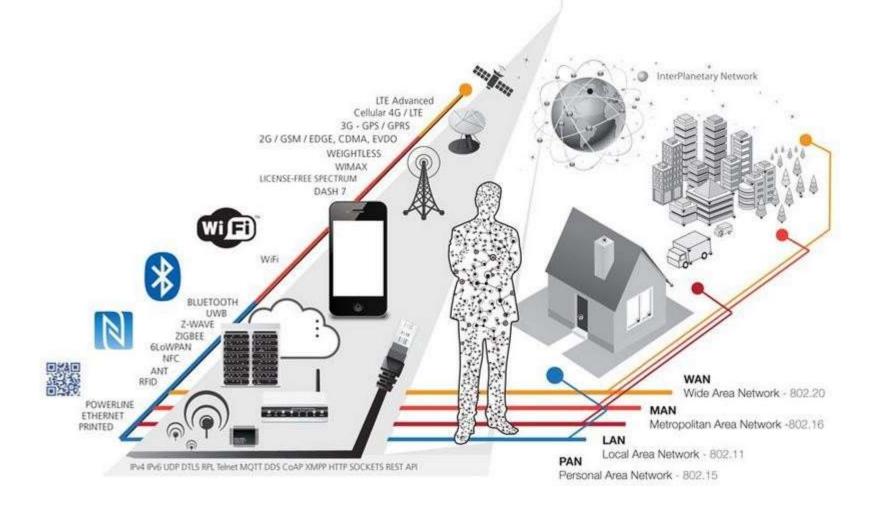




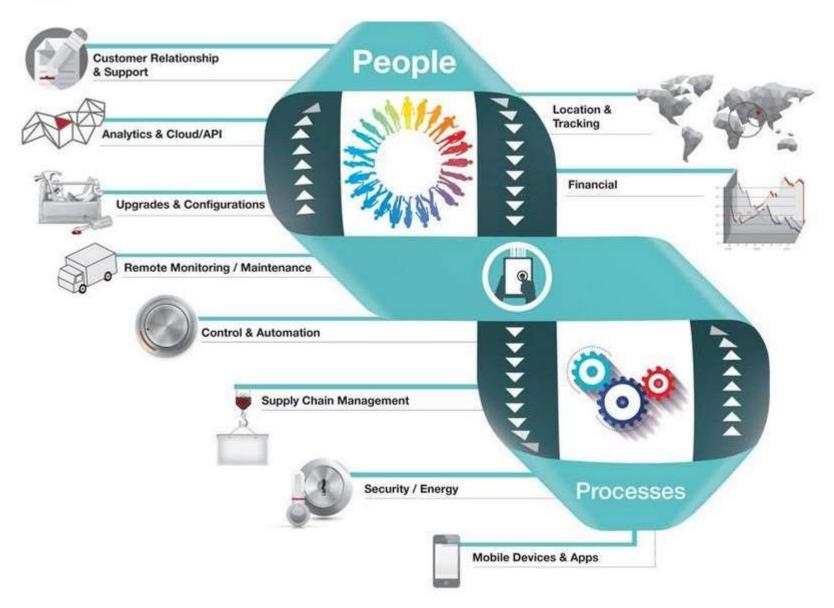
http://postscapes.com/what-exactly-is-the-internet-of-things-infographic

2 CONNECTIVITY

These inputs are digitized and placed onto networks.

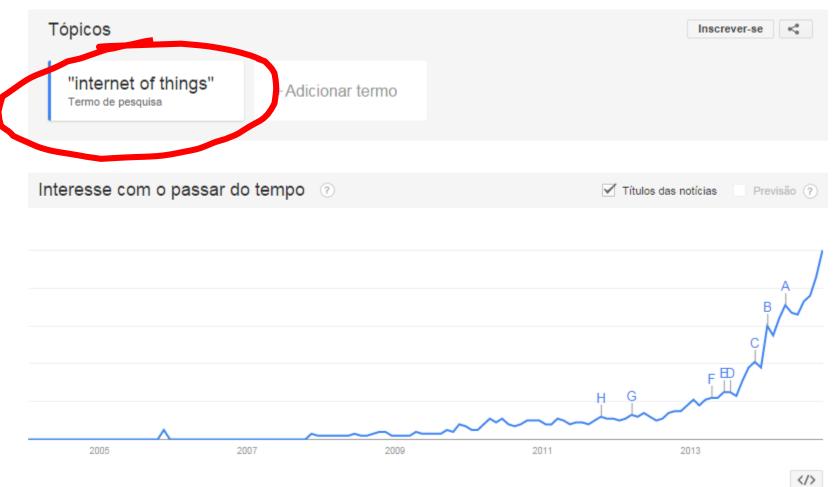


3 PEOPLE & PROCESSES

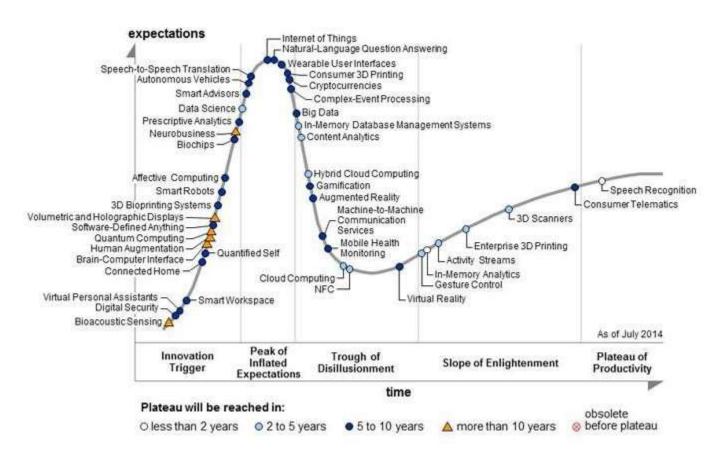


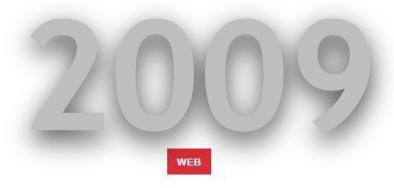
http://postscapes.com/what-exactly-is-the-internet-of-things-infographic





It's Official: The Internet Of Things Takes Over Big Data As The Most Hyped Technology





5 Companies Building the "Internet of Things"

The "internet of things" is a concept that describes a wireless network between objects. In a way, it parallels the current network of addressable web pages (aka the "world wide web"), except "the internet of things" would include addressable inanimate objects that could be anything from your home's refrigerator to the shoes on your feet...

http://readwrite.com/2009/02/12/5 companies building the internet of things

As 5 empresas











5 anos depois... (2014)



(Touchatag, fechou em 2012)

(faliu in 2009, vendida, faliu novamente em 2011) "Ressuscitada" em 2012

(COSM depois Xively)







THE WORLD'S TOP 10 MOST INNOVATIVE COMPANIES IN THE INTERNET OF THINGS

THERE'S NO PLACE LIKE THE CONNECTED HOME SWEET HOME.

BY FAST COMPANY STAFF

Nest (comprada pelo Google) Philips Quirky **Jawbone Smartthings** Withings **Belkin** Intel Logmein R/GA

Google na IoT: Nest, e agora...



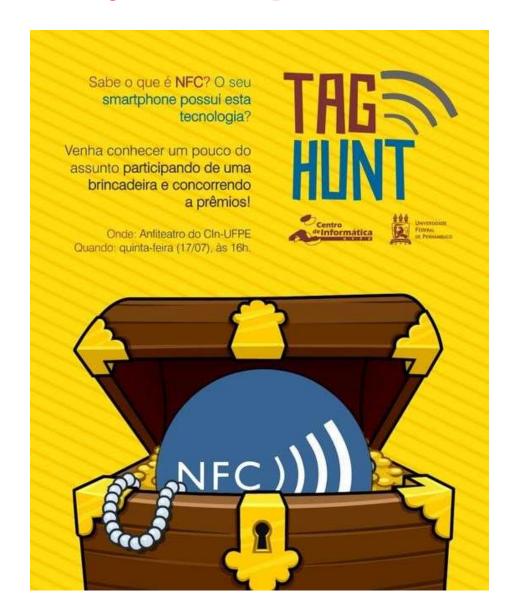








Começamos primeiro ©



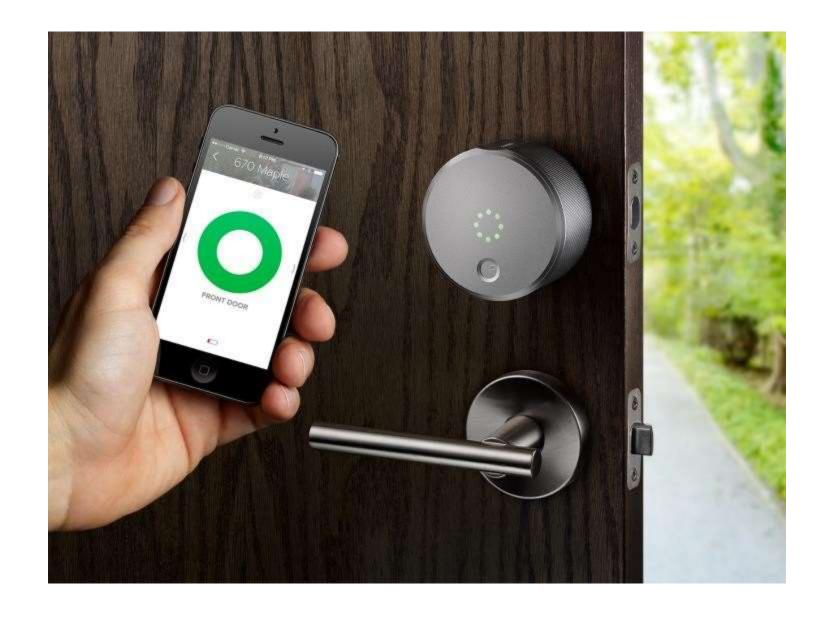
O mercado já tem vários produtos baseados no conceito de loT tomando forma.











August Smart Lock



Nike Fuel Band





Microsoft Band



Smart Pill Bottle Cap





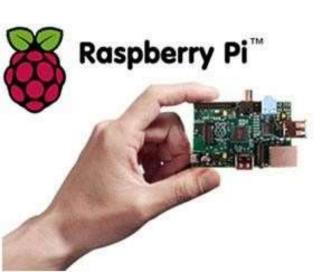


Smart meters

Várias Tecnologias Habilitadoras









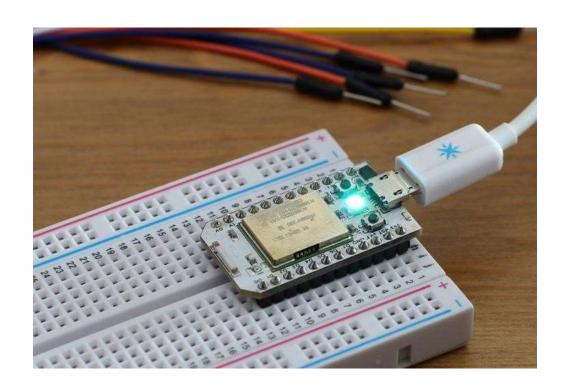
e também vários protocolos e padrões ...



Necessidade de integração

PLATAFORMAS

Hardware e Software



PLATAFORMAS

Prototipação

Plug and Play

Conectar coisas e compartilhar informação

POSSIBILIDADES

Conectar e Interagir digitalmente com coisas

Monitorar, procurar e gerenciar estas coisas

loT as a Service





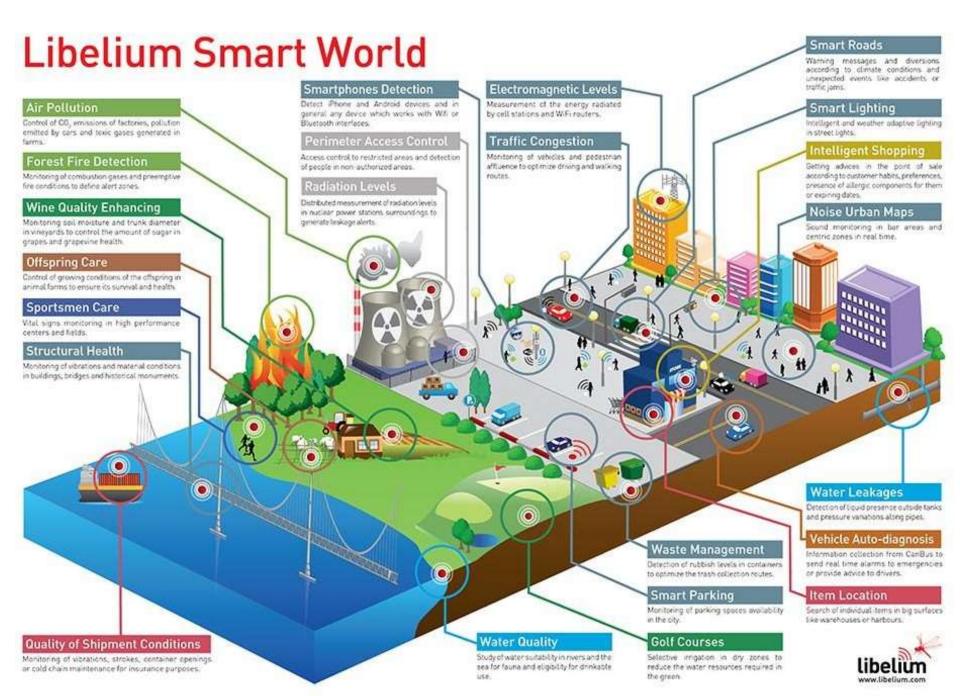




wireless distributed communications

loT é a base para

Smart Cities
Smart Grids
Smart Homes
Smart Health
Smart Cars
Smart *



ALGUNS DESAFIOS

Identificar mercados e oportunidades (inventar e reinventar coisas)

Lidar com Heterogeneidade de tecnologias

Tratar o **grande** volume de **dados** gerado Segurança

Privacidade