

Agenda



Malware

Golpes na Internet

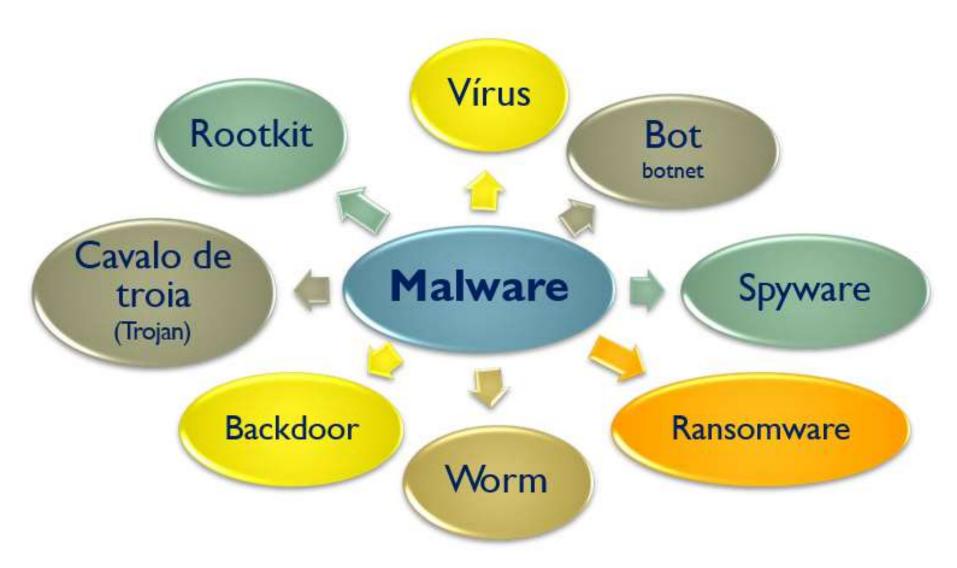
Prevent

Prevenção e Proteção



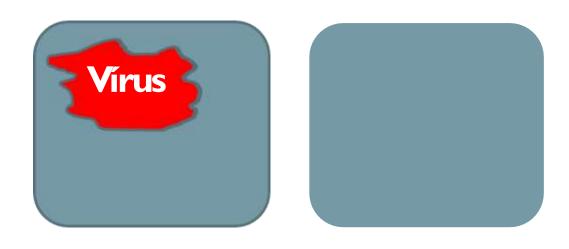
Ameaças em SI





Vírus

- Programa malicioso.
- Se propaga inserindo cópias de si mesmo e se tornando parte de outros programas e arquivos.
- O vírus depende da execução do programa ou arquivo hospedeiro.





Vírus

Principais meios de propagação

- Envio de e-mail.
- Mídias removíveis (pen-drives).
- Vírus propagado por e-mail;
- Vírus de script;
- Vírus de macro;
- Vírus de telefone celular;
- Vírus de programas.

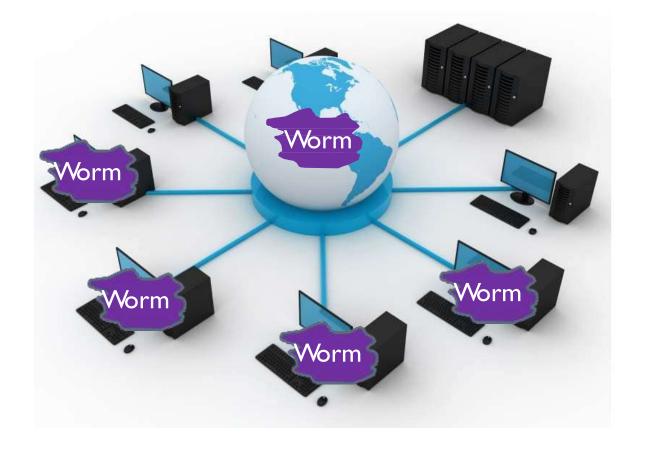


Worm

Programa malicioso.

Se propaga automaticamente pelas redes, enviando cópias de si mesmo de computador

para computador.



Worm

Formas de propagação

- Execução direta de suas cópias
- Exploração automática de vulnerabilidades existentes em programas instalados em computadores.

Problemas

• Consumo de muitos recursos, devido à grande quantidade de cópias de si mesmo que costumam propagar e, como consequência, podem afetar o desempenho de redes e a utilização de computadores.

Ransomware

- Programa que torna inacessíveis os dados armazenados em um equipamento, geralmente usando criptografia, e que exige pagamento de resgate (*ransom*) para restabelecer o acesso ao usuário.
- O pagamento do resgate geralmente é feito via bitcoins.





Ransomware

- Ransomware Locker: impede que você acesse o equipamento infectado.
- Ransomware Crypto: impede que você acesse aos dados armazenados no equipamento infectado, geralmente usando criptografia.
- Além de infectar o equipamento também costuma buscar outros dispositivos conectados, locais ou em rede, e criptografá-los também.
- Não se propaga sozinho.

Ransomware

Infecção:

- via links em e-mails, redes sociais e mensagens instantâneas.
- anexado a e-mails.
- baixado de sites na Internet.
- via arquivos compartilhados.
- via páginas Web maliciosas, usando navegadores vulneráveis.

- Programa malicioso.
- Dispõe de mecanismos de comunicação com o invasor que permitem que ele seja controlado remotamente.
- O computador infectado por um bot é chamado de zumbi.
- Pode ser controlado remotamente, sem o conhecimento do seu dono.
- Propagação automática, explorando vulnerabilidades.

Botnet

- É uma rede formada por muitos computadores zumbis e que permite aumentar a capacidade de ações danosas executadas pelos *bots*.
- Invasor envia instruções para que ações maliciosas sejam executadas, como:
 - ✓ Ataques Dos ou Ddos.
 - ✓ Furto de dados.
 - ✓ Envio *spam*.







































Spyware

- Monitora as atividades de um sistema e envia as informações coletadas para terceiros.
- Pode ser usado tanto de forma legítima quanto maliciosa.



Spyware

- Keylogger: Captura teclas digitadas pelo usuário no teclado do computador.
- Screenlogger: Armazena a posição do cursor e a tela apresentada no monitor, nos momentos em que o mouse é clicado.
- Adware: Projetado para apresentar propagandas.







Cavalo de Troia

- (Trojan ou Trojan-horse)
 - Programa que, além de executar as funções para as quais foi aparentemente projetado, também executa outras funções sem o conhecimento do usuário.







Backdoor

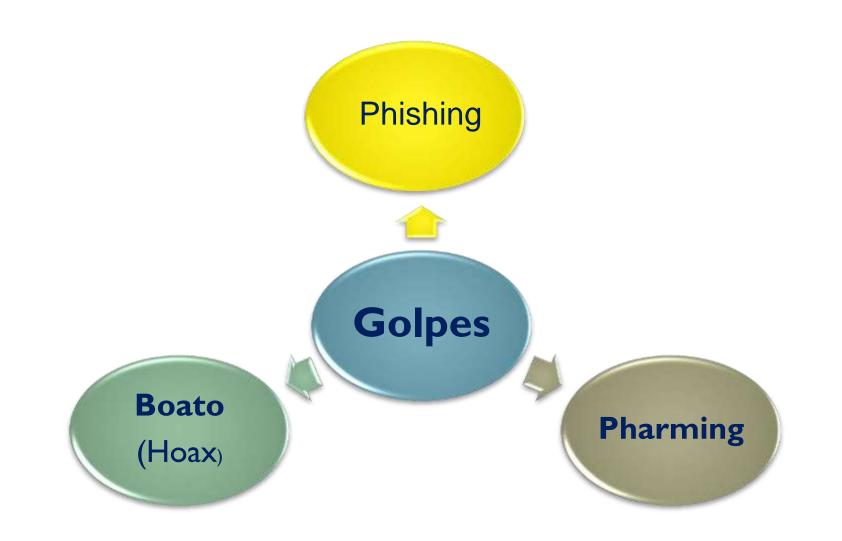
• Permite o retorno de um invasor a um computador comprometido.







Golpes na internet



Phishing

• Site ou e-mail falso, parecido com o verdadeiro, com a intenção de capturar informações de identificação pessoal.



Pharming

 Redireção da navegação do usuário para sites falsos, por meio de alterações no serviço de DNS (Domain Name System).



Boato (Hoax)

• Mensagem que possui conteúdo alarmante ou falso e aponta como autora alguma organização importante.







Prevenção e Proteção

Prevenção e

Proteção

