# Metodologias de Teste Tradicional X Ágil Prof<sup>o</sup> Ms Gustavo Molina

require 'capybara/rails"

Capybara.javascript\_ariver

Category.delete\_all; Cotagory

Shoulda:: Matchers.configure (a.

config.integrate do

with.test\_from

with.library : mile

#### Prof. Ms Gustavo Molina





https://www.linkedin.com/in/gustavo-molina-a2798418/



http://lattes.cnpq.br/8512452850609937

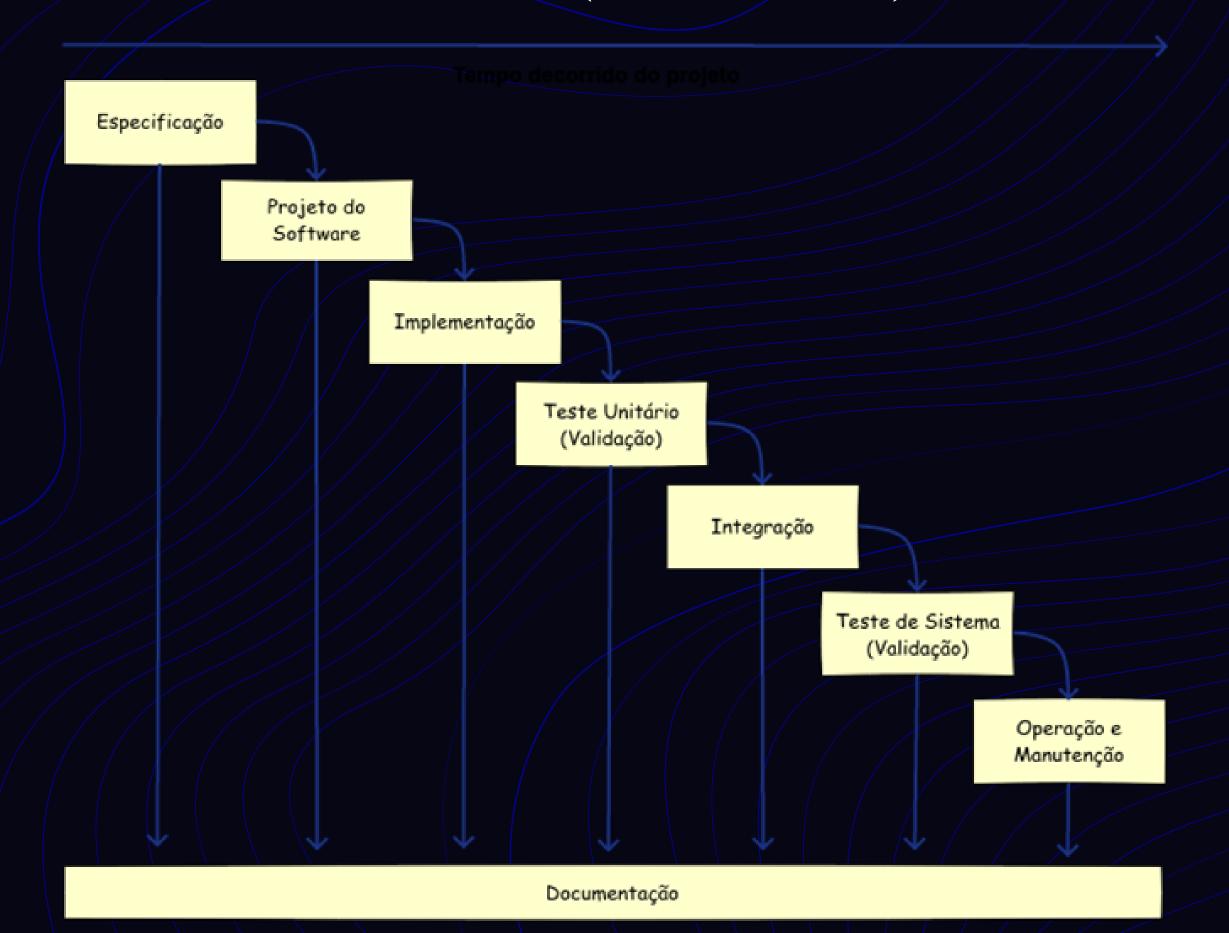


gustavo.figueiredo@unipaulistana.edu.br

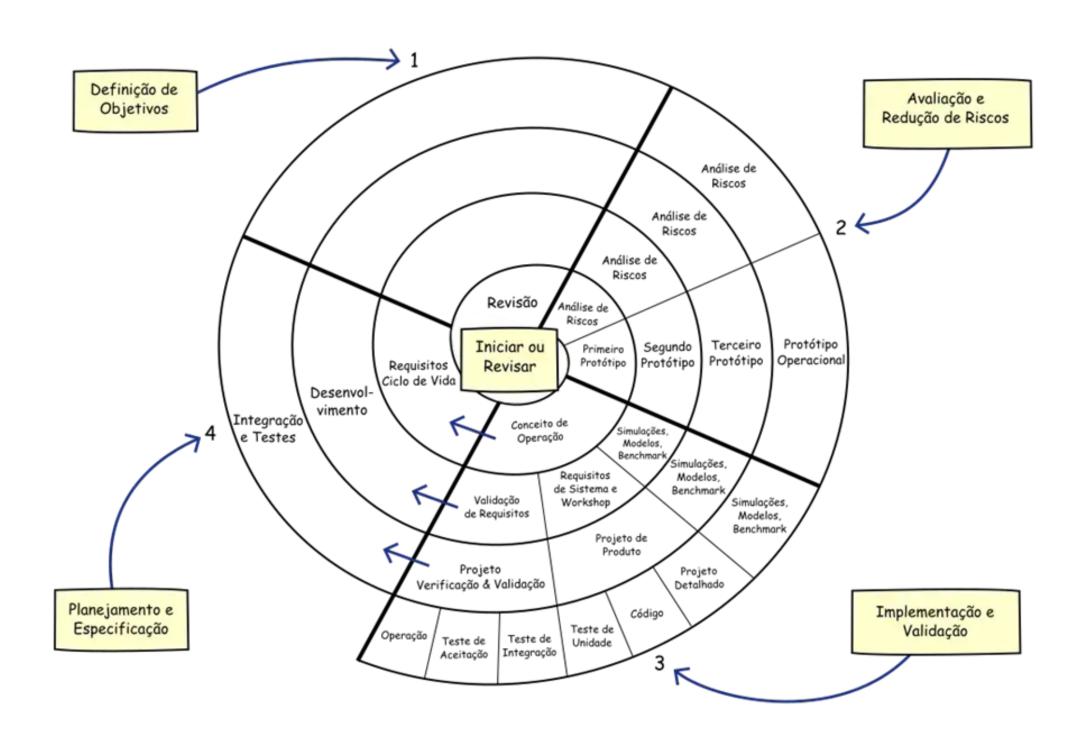
#### Abordagem Tradicional

- A abordagem tradicional faz parte do processo de Engenharia de Software que busca trabalhar de forma sequencial dentro do ciclo de desenvolvimento tanto para evolução de produto (desenvolvimento da aplicação) ou suporte ao legado (software pronto em produção).
- Dentre as atividades realizadas durante este ciclo podemos citar em alto nível 3 etapas:
- especificação de projeto;
- implementação
- teste

#### Cascata (Waterfall)



#### Espiral



### Manifesto Ágil

• Tudo começou em um encontro em **2004 pela Aliança Ágil**, onde várias pessoas se reuniram para discutir sobre processos e documentações que melhorassem o desenvolvimento de software. Desta reunião saíram **4 valores centrais** e <u>12 princípios que são seguidos.</u>

## MANIFESTO ÁGIL





### Manifesto Ágil - Aliança Ágil



#### Manifesto Ágil - Valores

- Indivíduos e interações ao invés de processos e ferramentas;
- · Softwares executáveis ao invés de documentação;
- · Colaboração do cliente ao invés de negociação de contratos;
- Respostas rápidas a mudanças ao invés de seguir planos.



## Manifesto Ágil - Principios



## Tradicional x Ágil

| Tópico                    | Tradicional  | Ágil  |
|---------------------------|--|---|
| Equipe de Teste           | Equipes independentes focadas<br>apenas em testar o sistema,<br>conhecidas como equipe de<br>homologação | Testes realizados dentro do<br>próprio time de<br>desenvolvimento               |
| Testes realizados         | Testes baseados na interface<br>(caixa preta)  | Várias técnicas de testes<br>podem ser aplicados                                |
| Requisitos de<br>sistema  | Requisitos e casos de testes são<br>criados no inicio do ciclo   | Interação constante da<br>equipe com cliente para<br>detalhar o sistema         |
| Alteração do<br>requisito | Deve retornar a fase inicial para<br>reajustar o sistema   | Adição incremental ao<br>sistema, não necessário<br>voltar <u>a</u> estaca zero |

## Tradicional x Ágil

| Padrão de escrita de<br>testes   | testes super detalhados,<br>executados por um testador                        | testes são escritos para<br>complementar a<br>documentação          |
|----------------------------------|---|---|
| Papeis no time                   | diversos papeis definidos<br>(analista de teste,testador,<br>projetistca,etc) | apenas um único papel é<br>existente: representante da<br>qualidade |
| Lidando com escopo<br>do projeto | planejamento deve previnir<br>mudanças  | mudanças são<br>incorporadas ao escopo                              |
| Execuções de teste               | testes planejados e executados<br>nos detalhes                                | foco em testes<br>exploratórios                                     |
| Automação de teste               | escolher o que automatizar  | foco em automatizar   |
| Quantidade dos<br>testes         | muitos testes manuais   | automatizar o máximo<br>possível                                    |