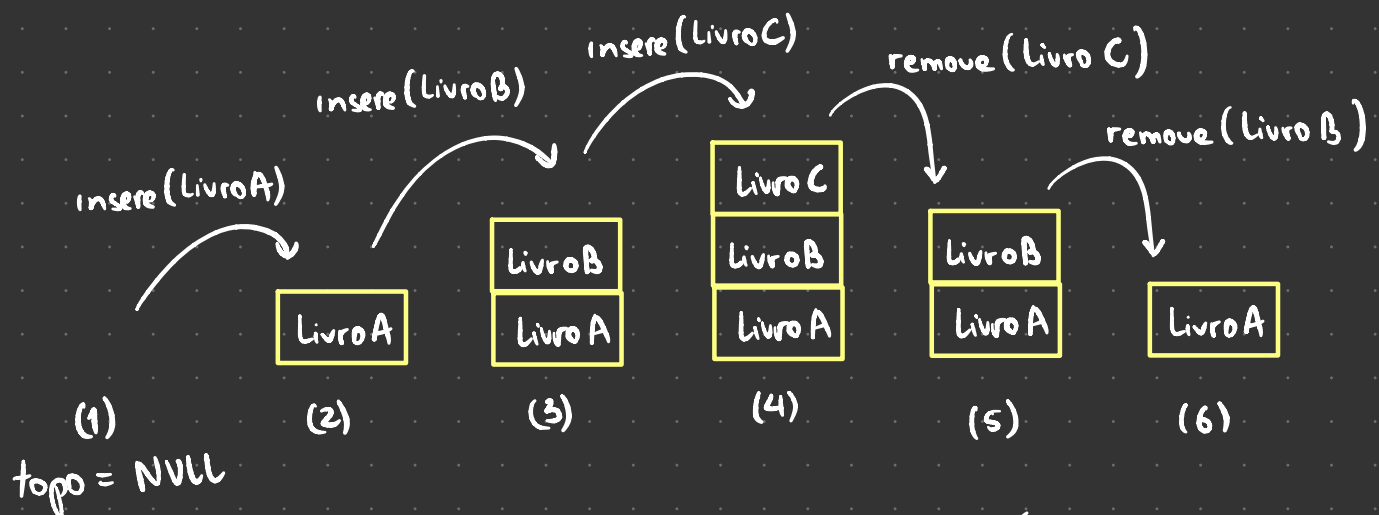


PILHAS

↳ Extremamente similares às pilhas do dia a dia.

↳ LIFO: "last in, first out"

↳ Exemplo:



* OBS: cada livro é chamado de **NÓ**

↳ Regras (políticas):

1. Só é possível inserir no topo
2. Só é possível remover do topo
3. Não é possível remover um nó de uma pilha vazia

↳ Operações:

- (a) insere() ou push()
- (b) remove() ou pop() → retorna o elemento
- (c) topo() ou peek() → retorna o nó do topo
- (d) estaVazia() ou isEmpty()
- (e) tamanho() ou size() → retorna o n° elem.

↳ Em C:

```
int insere(pilha *p, int dado);  
int remove(pilha *p);  
int topo(pilha p);  
int estaVazia(pilha p);  
int tamanho(pilha p);
```

↳ Funções adicionais:

- (a) criar() ou create()
- (b) destruir() ou destroy()
- (c) tamanhoBytes() ou sizeBytes()
- (d) mostrar() ou show()

↳ Em C:

```
int criar(pilha *p);  
int destruir(pilha *p);  
size_t tamanhoBytes(pilha p);  
void mostrar(pilha p);
```

↳ Nó (inteiro)



dado *prox



dado *prox